



NÁVOD

AUTORKA: ALINA BRZESKA-CZUBA

ILUSTRÁCIE: MACIEJ SZYMANOWICZ

PREKLAD: MARTIN POPROCKÝ

KOLIESKO a SPOL.



Vek hráčov



4 – 7

Počet hráčov



2 – 4

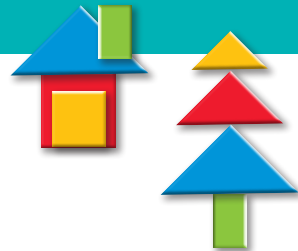
GRANNA

OBSAH ŠKATUĽKY

- HRACIA PLOCHA
- 4 FIGÚRKY
- 45 KARIET
- 64 GEOMETRICKÝCH TVAROV
- 3 MEDAILY
- NÁVOD

CIEĽ HRY

Podme z rôznych tvarov skladať obrázky! Najrýchlejší vyhráva!



PRÍPRAVA HRY



Hraciu plochu rozložte na stôl, zvolte si svoje figúrky a postavte ich na štartové pole (pred políčko s číslom 1). Potom si vyberte úroveň náročnosti hry z nasledujúcich variantov:

- jednoduchý – modré karty,
- stredný – premiešané modré a červené karty,
- ťažký – červené karty.

Pre prvú partiu odporúčame jednoduchý variant!

Karty zvolenej farby položte na kôpku doprostred stola obrázkom dráčka nahor. Vedľa rozložte všetky geometrické tvary a tiež zlatú, striebornú a bronzovú medailu. Tým je hra pripravená.

PRIEBEH HRY

Hru začne najmladší hráč. Ostatní potom pokračujú v smere pohybu hodinových ručičiek. Hráč vezme z kôpky prvú kartu zhora, zvolá „Koliesko a spol.!“ a odkrytú kartu položí doprostred stola tak, aby ju každý dobre videl. Všetci hráči sa teraz snažia z dostupných geometrických tvarov čo najrýchlejšie zložiť obrázok znázornený na karte.



Kto zloží obrázok ako prvý, vezme si zo stola zlatú medailu s číslom 1, komu sa to podarí ako druhému, vezme si striebornú medailu s číslom 2, a kto bude tretí, vezme si bronzovú medailu s číslom 3. Štvrtý hráč má ešte chvíľu na dokončenie svojho obrázka. Potom si hráči rozdelia body.



BODOVANIE

Za správne zložený obrázok (použitie správnych tvarov a ich správne umiestnenie) hráči získavajú body. Hráč, ktorý obrázok správne zložil ako prvý, postúpi svojou figúrkou o štyri políčka, hráč, ktorý to dokázal ako druhý, postúpi o tri políčka, hráč na treťom mieste postúpi o dve a štvrtý hráč o jedno políčko. Ak hráči zistia, že niekto svoj obrázok nezložil správne (Pozor – drobné nepresnosti v umiestnení tvarov spôsobené zhomom sú dovolené!), zostane jeho figúrka stáť na mieste.

KONIEC HRY

Hneď ako figúrka niektorého z hráčov dorazí na koniec bodovacej dráhy (teda na políčko s číslom 20), stáva sa tento hráč víťazom. Ostatní hráči môžu v tomto okamihu hru ukončiť alebo v nej môžu pokračovať a bojovať o ďalšie miesta.

Veľa úspechov!

Pozor! V medailách sú otvory, aby ich bolo možné navliecť na stužky a použiť aj na iné účely, nezávisle od tejto hry.



K hre je priložený hárok s nálepkami.

V ďalších hrách DRÁČIKA FRÁČIKA nájdeš iné súbory nálepiek.

ODPORÚČAME TIEŽ RAD HRY A ŽARTÍKY DRÁČIKA FRÁČIKA!



02247/3 SK

Celý sortiment hier GRANNA® nájdete na www.granna.sk

www.granna.sk
info@pygmalino.cz

www.hrasuperfarmar.cz
www.facebook.com/granna.cz

Výhradné zastúpenie GRANNA® pre Českú a Slovenskú republiku:
Pygmalino, s. r. o., Lípová 1131, 737 01 Český Těšín, Česká republika

Vážený zákazník,
kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť. Ak napriek tomu vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba (za čo sa veľmi ospravedľujeme), môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese info@pygmalino.cz. V e-maile, prosím, uveďte svoje meno, priezvisko, presnú adresu vrátane PSČ a názov chýbajúceho prvku hry.

© GRANNA 2015 Všetky práva vyhradené. Vyrobené v Poľsku.

Ak od nás chcete dostávať newsletter s informáciami o našich novinkách, pošlite, prosím, e-mail s takouto požiadavkou a svojím menom a priezviskom na adresu info@pygmalino.cz.