



**TEK 2.0**

**OPERATING GUIDE**  
PLEASE READ THIS ENTIRE GUIDE BEFORE BEGINNING

Produkt SportDOG® TEK Series 2.0 byl prokázán jako bezpečný, pohodlný a efektivní pro všechny psy od 3,6 kg. Konzistentní a správné používání tohoto výrobku vám umožní sledovat svého psa, upevnit příkazy a napravit zlovyky až do 16 km vzdálenosti na rovinném terénu.

Vysílačka přijímá svou polohu z její vestavěné GPS antény a přijímá aktualizace polohy od GPS antény namontované na obojku pro sledování polohy vašeho psa. Vysílačka vysílá signál, aktivuje E-Modul (výcvikový obojek) a vysílá neškodnou elektrostatickou stimulaci. \*

Při správném tréninku, se pes naučí spojit vysílaný signál s naučeným povelům. Tak, jako všechny SportDOG® výrobky, i tento model je vybaven nastavitelnou statickou stimulační úrovní, takže si můžete přizpůsobit úroveň stimulace k temperamentu vašeho psa, což eliminuje riziko nadměrné korekce.

\* TEK-V2LT a TEK-2AD mají E-Collar funkci (výcvikové funkce). Chcete-li přidat E-Collar funkci (výcvikové funkce) k vašemu TEK-V2L, musíte si zakoupit TEK-2T E-Modul. (Výcvikový modul)

Důležité: TEK SERIES 2,0 systém má dosah až 16 km v rovinném terénu. Maximální dosah zařízení se může lišit v závislosti na způsobu držení vysílačky. Pro konzistentní výsledky při delších vzdálenostech, držte vysílačku ve svislé poloze směrem od těla a nad hlavou. Terén, počasí, vegetace, vysílání z ostatních rádiových zařízení a další faktory mají vliv na maximální dosah

### **Varování**

Nepoužívejte tento produkt, pokud je váš pes agresivní, nebo pokud je váš pes náchylný k agresivnímu chování. Agresivní psi mohou způsobit vážné zranění nebo dokonce smrt jejich vlastníka a dalším osobám. Pokud si nejste jisti, zda je tento výrobek vhodný pro vašeho psa, obraťte se na svého veterináře nebo certifikovaného trenéra.



## DOPORUČENÍ

Pro tento produkt jsou dostupná instruktážní videa na Youtube s CZ titulky. Naleznete je na kanále: [www.youtube.com/ElektroObojky](http://www.youtube.com/ElektroObojky)

## ZÁKLADNÍ POJMY

**Vysílačka:** Přijímá a zobrazuje aktualizace polohy prostřednictvím GPS obojku. Vysílačka vysílá rádiový signál do E- Modulu (výcvikový obojek). Je vodotěsná a může být ponořena do vody do hloubky 1,5 m.

**ON / OFF TLAČÍTKO:** Stisknutím a uvolněním tohoto tlačítka začne přístroj vibrovat a zobrazí se zahajovací obrazovka (start up). Stisknutím a podržením tohoto tlačítka, se vysílačka vypne. Nastavení podsvícení vysílačky je možné nastavit i jednoduchým stisknutím a uvolněním on-off tlačítka po dobu jedné sekundy.

**KOLO - otočný mechanismus (WHEEL):** Otáčením ve směru hodinových ručiček nebo proti směru hodinových ručiček otočným mechanismem - kolem- umožňuje uživateli komunikovat s funkcemi na obrazovce, včetně procházení ikon a nastavení měřítka mapy.

**ENTER TLAČÍTKO:** Stisknutím a uvolněním tohoto tlačítka vyberete zvýrazněnou položku v menu. Enter tlačítko může být také použito k výběru objektu na obrazovce s mapou k získání podrobnějších informací.

**SMĚROVÁ TLAČÍTKA - ŠIPKY:** Obsahuje čtyři tlačítka - šipky (nahoru, dolů, doleva a doprava), které mohou být použity k ovládání navigace přes všechny nabídky a seznamy na obrazovce.

**TRAINING (VÝCVIK) / TRACKING (SLEDOVÁNÍ) / HOME přepínací tlačítko:** Stisknutím a uvolněním tohoto tlačítka se můžete přepínat mezi TRACKING (sledovací), TRAINING (výcvikovou), a HOME (domácí) obrazovkou. Může se také použít k návratu k naposledy zobrazené obrazovce při stisknutí tlačítka z libovolné obrazovky.

**Uživatелеm definovatelná výcviková TLAČÍTKA:** Tato tlačítka (tlačítko 1 na vrcholu, tlačítko 2 uprostřed a tlačítko 3 na spodku) vysílají stimulační signály, které jste zvolili pro použití při výcviku svého psa.

**MENU TLAČÍTKO:** Po stisknutí a uvolnění tohoto mírně vyčnívajícího tlačítka se zobrazí pop-up menu dostupných možností pro aktuální obrazovku

**TLAČÍTKO TRAŤOVÉHO BODU (waypoint BUTTON):** Stisknutím a uvolněním tohoto tlačítka se zobrazí Mark Waypoint menu umožňující označit traťový bod na pozici "aktivního psa", aktivního lovce, aktuální vaši polohu, nebo polohu na mapě. Je možné označit až 1000 traťových bodů. Můžete si také přidat poznámku do deníku (JOURNALL) stisknutím a uvolněním tohoto tlačítka.

**KONEKTOR NABÍJENÍ (CHARGING JACK):** Port pro připojení vysílačky k USB kabelu



**GPS Obojek:** Přijímá pozici z GPS a GLONASS konstelace satelitů a vysílá aktualizace pozice do vysílačky. Je vodotěsný a může být ponořen do vody až do hloubky 7,6 m.

**ON / OFF TLAČÍTKO:** Obojek zapneme stisknutím tohoto tlačítka a po rozsvícení LED diody jeho uvolněním. Obojek vypneme stisknutím a podržením tohoto tlačítka, dokud se LED kontrolka rozsvítí na stále červené světlo a GPS obojek pípá po dobu 2 sekund.

**KONTROLKA CHODU (INDICATOR LIGHT):** indikuje, zda je GPS obojek zapnutý nebo vypnutý, zda má GPS signál (GPS LOCK), zda je v režimu párování, a také slouží jako indikátor vybití baterie.

**KONTAKTY NABÍJENÍ (CHARGE CONTACTS):** Místo pro připojení GPS obojku na nabíjecí konektor.

**E-MODUL - výcvikový obojek \*:** Přijímá rádiový signál z vysílačky a poskytuje statické, vibrace, nebo zvukové stimule. Je vodotěsný a může být ponořen do vody až do hloubky 7,6 m.

*\* Je součástí pouze TEK-V2LT. Pro TEK-V2L, je třeba zakoupit TEK-2T E-výcvikový obojek pro možnost mít výcvikové funkce.*

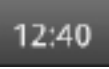
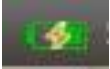













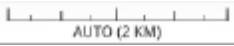
**KONTAKTNÍ KOLÍKY:** kontaktní kolíky, jejichž prostřednictvím E- Module - výcvikový obojek dodává statické stimule pro vašeho psa.












### GPS COLLAR WITH E-COLLAR MODULE



	INDIKÁTOR ČASU: Zobrazuje aktuální čas.
	INDIKÁTOR BATERKY: Zobrazuje indikátor baterky.
	NAHORU (UP) / DOLŮ (DOWN) INDIKÁTOR: Indikuje jednotlivé dostupné volby v menu. Pomocí tlačítek křížového ovladače zobrazíte další položky v menu.
	VÍCE / INDIKÁTOR: Označuje, že další informace jsou k dispozici. Použijte tlačítko ENTER nebo pravou šipku pro zobrazení dalších informací.
	Zpátky / INDIKÁTOR: Označuje nižší úroveň menu. Stisknutím tlačítka šipka vlevo se vrátíte na předchozí obrazovku
	VYHLEDÁVÁNÍ GPS: Označuje, že vysílačka hledá signál GPS
	<b>IKONY PRO SLEDOVÁNÍ (TRACKING)</b>
	GPS LOCK INDIKÁTOR *: Označuje, že vysílačka má dobrý GPS signál
	KOMPAS ručička: Zobrazuje směřování kompasu na magnetický sever.
	MOJI PSY (MY DOGS): Označuje aktuálních psů. Barva je na základě přiřazení obojku k danému psovi.
	INDIKÁTOR UŽIVATELE (HUNTER): Označuje sledovaného myslivce. Barva je přiřazena uživatelem
	INDIKÁTOR UŽIVATELE (HUNTER) ztracení komunikace: Zobrazí se, pokud je k ztráta komunikace s vysílačkou myslivce.
	TRAŤOVÉ BODY (waypoints): Označuje uložené místo - traťový bod. Jsou barevně odlišeny uživateli.
	INDIKÁTOR SMĚRU PSA: Označuje směr pohybu Vašeho psa.
	INDIKÁTOR SMĚRU PSA - ztracení komunikace: Zobrazí se pokud je ztracena komunikace s GPS obojkem. (Je přerušena komunikace mezi vysílačkou a obojkem)
	INDIKÁTOR PES STOJÍ (DOG ON POINT) / treed INDICATOR: Ukazuje polohu vašeho psa, když pes stojí.
	MĚŘKA MAPY: Ukazuje aktuální měřítko mapy. Měřítko mapy je od 30m -až po 3200km

\* Před tím než vysílačka může ukázat vaši aktuální polohu a polohu sledovaných psů, musí získat GPS signál - tzv. GPS Lock. Pro získání GPS signálu, vyjděte ven na volné prostranství s jasným výhledem na oblohu. Ikonka vyhledávání GPS signálu se zobrazí, dokud vysílačka nezíská GPS signál - GPS LOCK.

VÝCVIKOVÉ IKONY	K dispozici pouze u TEK-V2LT systému. U TEK-V2L systému, je třeba dokoupit TEK-2T E- Modul (výcvikový obojek) výcvikový obojek pro možnost mít výcvikové funkce.
	NEPŘETRŽITÝ STATICKÁ STIMULACE: můžete ovládat jak, kdy a jak dlouho je vysílána statická stimulace, až do maximálně 10 sekund. Po 10 sekundách, je statická stimulace přerušena na 5 sekund. Na obrazovce vysílačky uvidíte zprávu o přerušení vysílání stimulace (zpráva "TIME OUT"). Pro opětovnou stimulaci uvolněte a následně zatlačte znovu stimulační tlačítko.
	VIBRAČNÍ STIMULACE: Při zatlačení tohoto tlačítka bude obojek vibrovat.
	ZVUKOVÁ STIMULACE: Při zatlačení tohoto tlačítka bude obojek vydávat rychlý zvukový tón.
	Momentální STATICKÁ STIMULACE: Při zatlačení tohoto tlačítka obojek vydá statickou stimulaci pod dobu 1/10 sekundy.
	Stoupající STATICKÁ STIMULACE: Při zatlačení tohoto tlačítka obojek vydá stoupající statickou stimulaci od nastavené úrovně po nejvyšší.
	PROGRAMOVATELNÁ STATICKÁ STIMULACE 1: Obojek vysílá statickou stimulaci podle nastavení uživatelem.
	PROGRAMOVATELNÁ STATICKÁ STIMULACE 2: Obojek vysílá statickou stimulaci podle nastavení uživatelem.

## DOMOVSKÁ OBRAZOVKA – HOME SCREEN

Při zapnutí vysílačky domovská obrazovka (Home creen) Vám nabídne následující ikony:

**MY DOGS - MOJI PSI:** Zobrazí seznam všech psů a jejich detailu (strana 21) .MY Collars - MOJE

OBOJKY: Zobrazí seznam všech obojků a jejich detail (strana 24).

**HUNTERS - UŽIVATELE:** Zobrazí seznam všech uživatelů a jejich detail (strana 27).

**TRAINING - VÝCVIK:** Zobrazí stimulační nastavení a poskytuje vysílání stimulace na obojky, pokud je na nich aktivována a dostupná funkce E-Modulu - výcvikového obojku. (Strana 29).

**TRACKING - SLEDOVÁNÍ:** Zobrazí mapu a ukáže všechny lokalizované psi a lokalizovaných uživatelů, (strana 31).

**MAP - MAPA:** Zobrazí a umožní posouvání mapy a dat, které byly uloženy ve vysílačce (strana 34).

**VOICE - HLAS:** Vysílá zvukové upozornění pro všechny lokalizovaných (sledovaných) nebo vybraných psů a uživatelů (strana 37).

**COMPASS - KOMAPS:** Zobrazí elektronický kompas pro navigaci a podrobnosti o vybrané sledované položce, včetně psů, uživatelích, a traťových bodů (strana 38).

**SETTINGS - NASTAVENÍ:** Změna konfigurace pro měrné jednotky, času, displeje a další nastavení (strana 40).

**TRIP COMPUTER - PALUBNÍ POČÍTAČ:** Zobrazí podrobné informace pro vás, Vaše psi, a sledovaných uživatelů v aktuálním sledováku záznamu. (Strana 46).

**JOURNAL - DENÍK:** Zobrazí všechny poznámky deníku, body, a traťovou čáru vytvořenou v sledováku záznamu (strana 48).

**GEOFENCES - VIRTUÁLNÍ OPLOCENÍ:** Zobrazí, přidá, odebere a spravuje virtuální oplocení (strana 50)

**Waypoints - TRAŤOVÉ BODY:** Zobrazí, přidá, odebere a spravuje traťové body Waypoints (strana 52).

**SUN / MOON / HUNT- SLUNCE / MĚSÍC / honitba:** Zobrazení informací o úsvitu a západu Slunce a Měsíce, stejně jako předpovědi pro podmínky lovu.

## POUŽÍVÁNÍ VYSÍLAČKY

Následující termíny jsou použity v celém tomto návodu:

**Select: / Vyberte:** Použijte klávesy nahoru / dolů / vlevo / vpravo na procházení přes položky nabídky a / nebo na navigaci oblastí obrazovky. Vybraná položka je zvýrazněna v oranžové barvě.

**Home / Domů:** Hlavní obrazovka, která zobrazuje ikony.

**Field / Oblast boxu:** Místo na obrazovce, kam můžete zadávat data.

**Enter / Zadat:** Zatlačte tlačítko Enter pro potvrzení aktuální výběru z menu.

**Keyboard / Klávesnice:** Použijte klávesy nahoru / dolů / vlevo / vpravo nebo kolo navigační podložky na navigaci. Zatlačte a držte tlačítko Enter na klávese písmene, pro výběr dalších dostupných písmen nebo znaků.

**TIP K NAVIGACI:** Tlačítko Enter a pravá šipka navigace ovládají tytéž příkazy. Každé tlačítko můžete použít na výběr označené možnosti ze seznamu.

### Směrová tlačítka (Šipky)

Zatlačte klávesy nahoru / dolů / vlevo / vpravo na výběr položky nebo prohlížení položek v seznamu.

### KOLO - otočný mechanismus

Otočte kolo ve směru hodinových ručiček pro pohyb zleva doprava nebo proti směru hodinových ručiček pro pohyb zprava doleva. Otočné kolo vybírá mezi položkami z Home obrazovky.

### ŠIPKY A POUŽITÍ KOLA

- kolo a šipky navigují domácími obrazovkami.
- kolo a šipky nahoru / dolů navigují v seznamech.
- šipky doleva / doprava a tlačítko Enter reagují na položky menu.
- kolo mění měřítko mapy na obrazovce Mapy a na sledovací obrazovce.
- šipky nahoru / dolů se pohybují v seznamu jmen v dolní části obrazovky.
- šipky nahoru / dolů / vlevo / vpravo šipkami posouvají kurzor na obrazovce Mapy.
- šipky nahoru / dolů šipky mění statické úroveň stimulace na obrazovce Výcviku.
- šipky vlevo / vpravo šipky procházejí aktivním seznamu psa na obrazovce Výcviku a v sledovaném seznamu položek na obrazovce Kompas.



## PŘÍPRAVA GPS OBOJKU/VÝCVIKOVÉHO MODULU

MUSÍTE dokončit nastavení v těchto krocích PŘED použitím tohoto zařízení POPRVÉ

### NABÍJENÍ GPS OBOJKU / E-MODULU.

1. Připojte dodaný kabel nabíječky, tak, že logo SportDOG® na kabelu nabíječky překryje logo SportDOG® na GPS obojku.
2. Připojte příslušný konektor nabíječky do zdičky nabíjení.
3. Zapojte nabíječku do standardní zásuvky.
4. Nabíjejte GPS obojek po dobu 4 hodin. Neškodí, pokud se obojek nechá na nabíječce i delší dobu.
5. Po ukončení nabíjení, které je indikované LED kontrolkou, sejměte obojek z nabíječky.

**Poznámka:** Přibližná výdrž baterie na jedno nabití je 24 hodin (na rychlost aktualizace 3 sec.) V závislosti na četnosti používání.

### ZAPNUTÍ GPS OBOJKU / E-MODULU

Zmáčkněte tlačítko On / Off a ihned jej uvolněte. Zelená kontrolka jednou blikne.

### VYPNUTÍ GPS OBOJKU / E-MODULU

Zmáčkněte tlačítko On / Off dokud se nerozsvítí červená LED kontrolka a obojek zapípá. Pro prodloužení životnosti baterie mezi nabíjením obojek GPS vypínejte, pokud se nepoužívá.

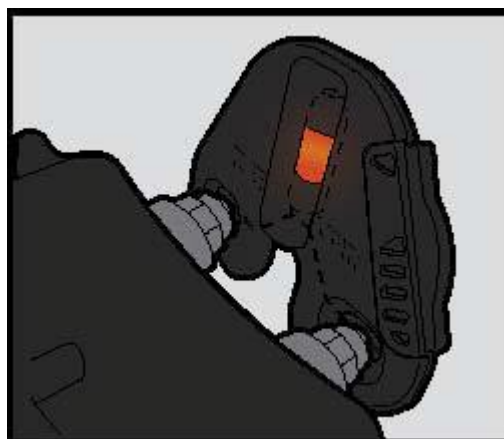
## POUŽITÍ TESTOVACÍ VÝBOJKY

1. Zapněte elektronický obojek.
2. Přidržte testovací světlo na kontaktech elektronického modulu.
3. Zmáčkněte tlačítko statické korekce na vysílače.
4. Testovací světlo by mělo začít blikat.

**POZNÁMKA:** Na vyšších úrovních statické stimulace bude testovací světlo svítit silněji.

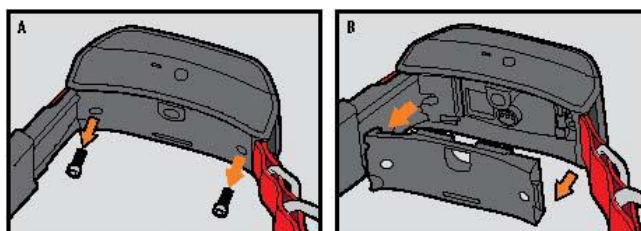
5. Vypněte elektronický obojek.

**POZNÁMKA:** Pokud testovací světlo nesvítí, dobijte baterku a opět otestujte. Pokud testovací světlo stále nesvítí (neblinká), kontaktujte zákaznický servis.

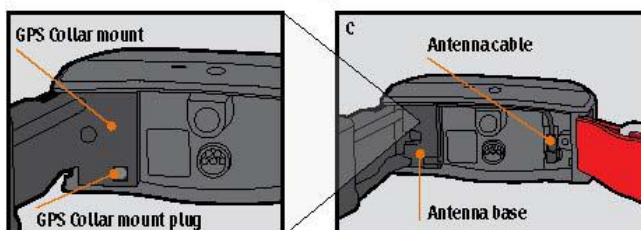


## PŘESTAVBA GPS OBOJKU NA OBOJEK S VÝCVIKOVÝM MODULEM

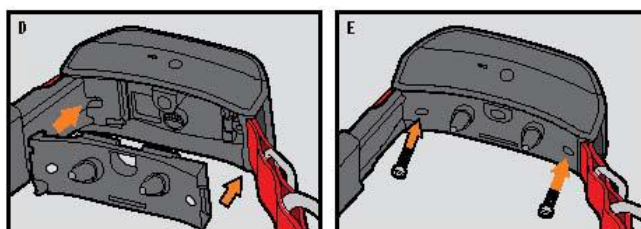
1. Odstraňte vnější šrouby z GPS zařízení pomocí 3/32 imbusového klíče (A).  
2. Sejměte GPS modul z obojku (B).  
3. Důkladně vyčistěte vnitřní stranu předního krytu s měkkým ručníkem a odstranění všech nečistot.



4. Před instalací E-Modulu se ujistěte, zda se Uchycovací základna GPS obojku, anténa základny a kabel antény vytlačily z místa (C).



- Ujistěte se, že je GPS obojek správně usazený v předním krytu, a že je kabel GPS obojku pevně na svém místě.
- Ujistěte se, že je základna antény pevně uložena na vrchu základny GPS obojku, a že je kabel antény správně veden přes kanálek v předním krytu.



5. Nainstalujte E-Modul na GPS základnu. Ujistěte se, že je E-Modul správně nasazený před upevněním šroubů zpět na základnu (D).

6. Upevněte vnější šrouby a dbejte na to, abyste je nepodařilo se příliš silně (E).

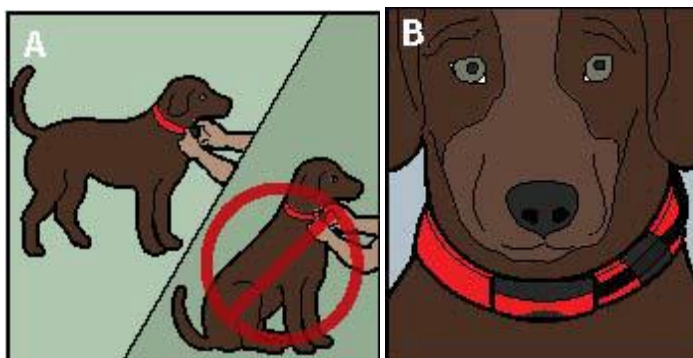
**POZNÁMKA:** Pokud vlastníte TEK Series 2.0 GPS Tracking System (TEK-V2L), musíte si zakoupit součástku TEK-2T E-Collar Module / E-Modul, abyste tuto funkci mohli využívat.

## NASAZENÍ GPS/E-OBOJKU

Aby se zajistila účinnost tohoto produktu a pohodlí a bezpečnost vašeho psa, často kontrolujte správné nasazení obojku. Pokud zjistíte, že váš pes má podrážděnou pokožku, přestaňte používat obojek po dobu několika dní. Pokud tento stav trvá déle než 48 hodin, navštivte svého veterinárního lékaře.

**Důležité: Správné nasazení a umístění obojku je důležité pro efektivní využívání. Aby bylo zajištěno správné nasazení, postupujte podle následujících kroků:**

1. Se psem ve stoji (A), nasadte GPS obojek pod krk psa (B). Pokud využíváte i E-Modul, ujistěte se, že se kontakty dotýkají kůže psa. Pokud má váš pes dlouhou nebo hustou srst, máte dvě možnosti jak zajistit správný kontakt: buď sestříhejte část srst v místě, nebo nasadte na E-Modul déle kontaktní kolíčky, které jsou součástí balení vašeho zařízení.



2. Obojek by měl pevně přiléhat k tělu, ale být zároveň i dost volný, aby se jeden prst vešel mezi popruhem a krkem vašeho psa (C).
3. Nechte psa nosit obojek několik minut a následně prověřte správné nasazení obojku. Ověřte si, zda obojek správně přiléhá několikrát.



## PŘÍPRAVA VYSÍLAČKY TEK 2.0

MUSÍTE dokončit nastavení v těchto krocích PŘED použitím tohoto zařízení POPRVÉ

### NABÍJENÍ VYSÍLAČKY

1. Nadvyhnete kryt vstupu na nabíjení vysílačky.
2. Připojte příslušný konektor nabíječky do konektoru nabíjení.
3. Zapojte nabíječku do standardní zásuvky. Vysílačka se automaticky zapne.

**POZNÁMKA:** Když se vysílačka zapře poprvé, budete vyzván k nastavení zařízení s průvodcem (Guided Setup). S každým následným napojením vysílačky na Babylón, budete vidět výpověď Connect to Sync Your Data with a Computer (Spojení pro synchronizaci dat s počítačem). Zvolte si Cancel (Zrušit) pro jednoduché nabíjení zařízení. Pro více informací se podívejte sekci "SPOJENÍ S POČÍTAČEM" na konci manuálu.

1. Nabíjejte vysílačku vždy po dobu 8 hodin. Doba nabíjení se může prodloužit pokud se použije nespécifický typ nabíječky.
2. Po ukončení nabíjení, což je znázorněno plně nabitou baterkou na ikoně obrazovce vysílačky, nasadte na vstup nabíjení kryt.

**POZNÁMKA:** Přibližná výdrž baterie na jedno nabití je 12 hodin v závislosti na četnosti používání.

### ZAPNUTÍ VYSÍLAČKY

Pevně zatlačte a uvolněte tlačítko On / Off. Vysílačka zavibruje a zobrazí se domovská obrazovka (Home).

### VYPNUTÍ VYSÍLAČKY

Pevně zatlačte a uvolněte tlačítko On / Off. Uvolněte tlačítko když se obrazovka vypne.

### Přizpůsobení jasu OBRAZOVKY

Se zapnutou vysílačkou, pevně zatlačte a uvolněte tlačítko On / Off na 1 vteřinu. Přizpůsobte si jas obrazovky s použitím šipek doleva / doprava. Zatlačte tlačítko Enter pro uložení nastavení nebo nemačkejte žádné tlačítko po dobu 3 sekund.



## TEK 2.0 SETUP WIZARD – PRŮVODCE NASTAVENÍM

Když poprvé zapnete obrazovku vysílačky TEK 2.0, nastavením vás povede "Setup Wizard".

Setup Wizard má 4 různé sekce:

1. Počáteční nastavení zařízení
2. Adding Dogs - Přidávání psů
3. Adding Collars - Přidávání obojků
4. Final Device Settings - Závěrečné nastavení

**LANGUAGE (JAZYK)** V první řadě, se vás Setup Wizard zeptá následující: Choose a language for your SportDOG Brand® TEK 2.0 / Zvolte si jazyk nastavení

Přednastavený je Anglický jazyk a vysílačka disponuje 10 různými jazyky. Použijte šipku nahoru / dolů pro vybrání požadovaného jazyka a následně zvolte Next (Další) k pokročí na další obrazovku.

### SETUP OPTIONS (MOŽNOSTI NASTAVENÍ)

Setup Wizard se zeptá Would you like to follow the Guided Setup or use the Default Settings? (Chtěli byste pokračovat pomocí Průvodce nastavení nebo chcete ponechat standardní nastavení?)

Můžete si vybrat Guided Setup (Sprevodca nastavení) nebo Default Settings (Standardní nastavení).

Pro výběr použijte šipku nahoru / dolů a stiskněte tlačítko Enter Button nebo pravou šipku.

- Zvolte si Guided Setup na přesun k další obrazovce nastavení.
- Vyberte si Default Settings na zobrazení Home obrazovky.
- Vyberte si rámeček Do Not Show This Again (Již více Nezobrazovat), pokud si už více nepřejete aby se zobrazoval Setup Wizard při každém zapnutí vysílačky.

**POZNÁMKA:** Pokud si zvolíte Default Settings, vaše vysílačka bude mít spárovaného jednoho psa (jméno "Dog 1") a jeden obojek (jméno "Collar 1", abyste mohli jít přímo připravený do terénu. Na vysílačce si můžete přizpůsobit údaje jako jsou My Dogs (Mé psi), My Collars (Mé obojky), Hunters (Lovci), a Settings Screens (Nastavení obrazovek). Před prvním použitím zařízení v terénu musíte ještě nakalibrovat kompas (strana 20).

### VZDÁLENOST A RYCHLOST

Následně se vás Wizard zeptá, abyste si vybrali požadované měrné jednotky:

- Distance / Vzdálenost - Miles / Yard nebo kilometers / Metry
- Speed / Rychlost - MPH nebo KM / H

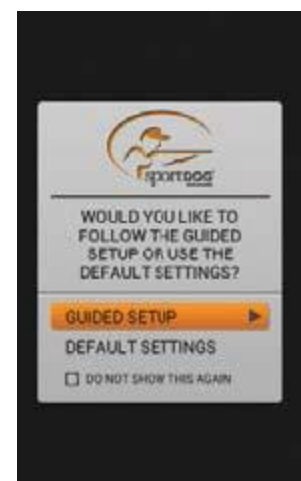
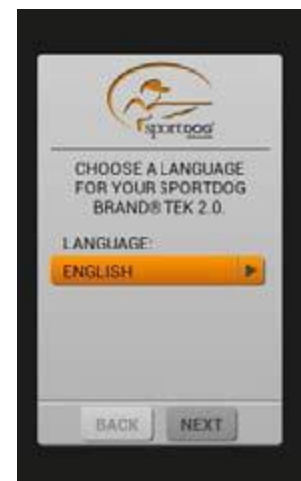
Vyberte si požadované hodnoty a zvolte Next, abyste přešli na další obrazovku

### TIME - ČAS

Následně vás Wizard vyzve, abyste si vybrali:

- Time Format / Formát zobrazování času- 12 Hour or 24 Hour
- Auto Time Zone / Auto časová zóna - Enabled (Povoleno) nebo Disabled (Nepovolené) (Pokud si vyberete Enabled, vysílačka bude stahovat správnou časovou zónu automaticky podle aktuálních GPS souřadnic).
- Daylight Savings / Zimní čas - Enabled (Povoleno) nebo Disabled (Nepovolené) (Pokud si vyberete Enabled, vysílačka bude stahovat Zimní čas automaticky). Pokud se nacházíte v USA, Kanadě, nebo v Evropě, vyberte si Enabled, aby se vám vždy zobrazoval správný čas.

Zvolte si Next k pokročí na další obrazovku.



## **DOG NAME - JMÉNO PSA**

Wizard vás vyzve k zadání jména psa. Zatlačte tlačítko Enter nebo pravou šipku k zobrazení klávesnice. Použijte směrové šipky nebo kolo otočného mechanismu pro zvolení písmen a vypište jméno vašeho psa \*. Po ukončení zvolte rámeček. Zvolte si Next k pokročí na další obrazovku.

\* Kopírování jmen není povoleno. Zadáte stejná jména, na obrazovce se zobrazí výzva na změnu jména před ukončením vpisování jmen pomocí klávesnice.

E-Obojek Setup Wizard se vás následně zeptá Do you use an E-Collar with this dog? (Používáte s daným psů E-Obojek / E-Modul?) Pokud zvolíte Yes (Ano), přesměrujete se na otázky ohledně tlačítek pro stimulaci / korekci. Pokud si zvolíte No (Ne), přesměrujete se na volby k jiným nastavením (přeskočit na "ACTION"). Zvolte si Next k pokročí na další obrazovku.

## **STIM TLAČÍTKA**

Pokud používáte E-Obojek / E-Modul, tato obrazovka nastavuje stimulační tlačítka. Vyberte si z následujících nastavení pro každé stimulační tlačítko (viz "TRAINING ICONS" TTRÉNINGOVÉ IKONY pro vysvětlivky k jednotlivým ikonám):

- (C) kontinuální - nepřetržitá statická stimulace
- (V) vibrace
- (T) tón
- (M) momentální statická stimulace
- (R) stupňující se statická stimulace
- (P1) uživatelem naprogramována statická stimulace 1
- (P2) uživatelem naprogramována statická stimulace 2

Zvolte si Next k pokročování na další obrazovku.

## **STIM**

Rozpětí pokud používáte E-Modul, tato obrazovka nastavuje rozpětí statické stimulace pro psa.

Vyberte si mezi Low / Nízkou, Medium / Střední, nebo High / Silnou a zvolte Next k pokročení na další obrazovku.

**ACTION / AKCE** Zvolte si požadovanou notifikaci pro chování psa v terénu. Vyberte si mezi None / Žádná, On-Point / Pes stojí nebo treed a zvolte Next k pokročení na další obrazovku.

## **BARK INDICATOR / INDIKÁTOR ŠTĚKOTU**

Setup Wizard se vás zeptá Do you want to use the Bark Indicator with this dog? Chcete použít s daným psem indikátor štěkotu? Vyberte si Yes nebo No a zvolte Next k pokročení na další obrazovku.

## **ADDITIONAL DOGS / DALŠÍ PSY**

Právě jste přidali vašeho prvního psa. Setup Wizard se vás zeptá Would you like to add another dog? Chcete nyní přidat dalšího psa? Pokud si vyberete Yes, vrátíte se zpětných obrazovku pro zadání jména psa (Dog Name Screen) a zadáte opět jméno psa. Pokud si vyberete No, budete pokračovat v nastavení obojku. Vyberte si Yes nebo No a následně Next k pokročení na další obrazovku.

**POZNÁMKA:** *Můžete si navolit až 100 profilů psů.*

## **COLLAR COLOUR - BARVA OBOJKU**

Nyní si vyberete barvu obojku pro každého psa. Vyberte si barvu pro prvního psa. Tato barva bude reprezentovat daného psa na každé obrazovce. Zatlačte Enter nebo pravou šipku pro zvolení barvy. V nabídce je celkem 21 barev, které se dají zadat pro psy a myslivce. Vyberte se vaši barvu a zvolte si Next k pokročí na další obrazovku.

**POZNÁMKA:** *Pokud si v budoucnu změníte barvu pro daný obojek, budete muset obojek opět spárovat.*



### **SHARED COLLAR - sdílený Obojek**

Setup Wizard se vás zeptá Is this a shared collar to track another hunter 's dog? Je toto sdílený obojek jiného myslivce? Pokud není, zvolte si No. Zvolte si Next k pokročí na další obrazovku.

I je dán obojek sdílený, zvolte si Yes. Zvolte Next pro zadání ID kódu majitele a ID kódu obojku. \*

- ID majitele (maximálně 4 číslice) je kód, který zadal jiný myslivec své vysílače a sdílí s vámi, abyste mohli vidět informace z jeho zařízení.
- ID obojku (čísllice od 1 do 21), je číslo, které vysílačka automaticky přiřadí novému obojku.
- Stiskněte tlačítko Enter nebo šipku vpravo pro zobrazení klávesnice. Použijte tlačítka se šipkami pro zadání čísla. Po dokončení vyberte rámeček.
- Abyste na vaši sledovací vysílače viděli jiného psa, musíte si daného psa přidat na obrazovce My Dogs a přidělit mu obojek.
- Vyberte si Next k pokročí na další obrazovku (nebo přeskočte k "ADDITIONAL Collars" DALŠÍ OBOJKY).

\* ID majitele a ID obojku se dají najít na obrazovce Trip Computer / Palubní počítač jiného myslivce. Ujistěte se, že GPS kódy (čísllice od 1 do 5) na obrazovce Palubní počítačů obou zařízení jsou shodné.

**POZNÁMKA:** Pokud změníme vaše GPS kódy, aby se shodovaly s kódem jiné vysílačky, musíte si opět spárovat všechny obojky.

### **UPDATE RATE - FREKVENCE AKTUALIZACE**

Tato obrazovka nastavuje, jako často GPS obojek posílá data do vysílačky. Zatlačte tlačítko Enter pro zobrazení položek menu. Použijte šipky nahoru / dolů pro výběr mezi 3 sec, 5 sec, 10 sek, 30 sek nebo 2 min frekvence. Vyberte Next k pokročení na další obrazovku.

POZNÁMKA: Pokud si v budoucnu změníte frekvenci aktualizace, musíte si opět spárovat obojky.

E-COLLAR - E-Obojek / E-MODUL Setup Wizard se vás zeptá Does this collar include an E-Collar Module? Má tento obojek vybaven funkcí E-MODULU? Vyberte si Yes nebo No a následně zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

### **PAIR THE COLLAR - PÁROVÁNÍ OBOJKU**

Pro párování obojků postupujte podle instrukcí na obrazovce vysílačky. Stiskněte a držte tlačítko On / Off pokud se barva obojku změní na žlutou-jantarovou pro nastavení obojku do programu párování. Když světelný indikátor zabliká 5 krát, párování bylo úspěšné. Vyberte si Next k pokročení na další obrazovku.

### **ADDITIONAL Collars - DALŠÍ OBOJKY**

Setup Wizard se vás zeptá Would you like to add another collar? Chcete přidat další obojky? Pokud si vyberete Yes, budete opakovat proces nastavování. Pokud si vyberete No, pokročíte na další obrazovku.

### **ASSIGN Collars - PŘIDĚLIT OBOJKY**

Tato obrazovka zobrazí seznam dostupných psů a žádá ke každému přidělit obojek. Vyberete psa a přidělte mu obojek. Pokud si vyberete obojek, který je již přidělen jinému psovi, zobrazí se upozornění. Pokud si zvolíte Deactivate (Deaktivovat), původně přidělený obojek se deaktivuje a přidělí se právě zvolenému psovi. Po dokončení přidělování obojků si zvolte Done (Dokončeno) k pokročí na další obrazovku.

### **HANDHELD DEVICE NAME - NÁZEV VYSÍLAČKY**

Nyní si zvolíte jméno pro vaši TEK 2.0 vysílačku. Toto jméno budete používat při sdílení vaší vysílače s jinými uživateli. Stiskněte tlačítko Enter pro zobrazení klávesnice. Použijte šipky nebo kolo otočného

mechanismu pro zadání jména. Po dokončení zvolte rámeček. Zvolte Next k pokročení na další obrazovku.

### KALIBRACE KOMPASU

Pro kalibraci kompasu vysílačky, otáčejte vysílačů ve všech směrech, dokud nebudou všechny oranžové čtverečky uprostřed čar pod sebou.

Po úspěšné kalibraci vysílačka zavibruje.



### DOKONČENÍ NASTAVENÍ

Momentálně si úspěšně dokončili nastavení vašeho zařízení.

Používejte obrazovku nastavení pro všechny základní nastavení.

**POZNÁMKA:** Když je vaše vysílačka napojena na kabel, uvidíte na obrazovce odkaz *Connect to Sync Your Data with a Computer / Spojte pro přenos dat do počítače*. Zvolte si *Connect (Spojit)* k uložení informací do počítače. Zvolte *Cancel (Zrušit)* pokud si přejete zařízení jen nabít. Pro více informací se podívejte sekci "**CONNECT TO A COMPUTER**" - **SPOJENÍ S POČÍTAČEM**.

### HOME - DOMÁČÍ OBRAZOVKA

Na obrazovce Home, najdete ikony pro každou obrazovku ve vaší vysílačce. Pro informace o každé obrazovce se podívejte starých 8.

Pro navigování mezi jednotlivými ikonami použijte kolo alobal tlačítka šipek (viz "**OPERATE THE TEK SERIES 2.0 HANDHELD DEVICE**" - Používání vysílačky).



## MY DOGS – MOJI PSI

Obrazovka My Dogs zobrazuje seznam vašich psů. Můžete psi přidávat a odebírat, přiřadit každému psovi k barevné obojky, takže je možné sledovat a spravovat nastavení pro každého psa z této obrazovky.

### DOG LIST - SEZNAM PSŮ

Seznam aktivních psů (do 21) se zobrazuje vedle jejich barev a neaktivní psi se zobrazují v šedé barvě. Můžete mít seznam až pro 100 psy.

### **SET ORDER - NASTAVENÍ POŘADÍ**

Tato volba umožňuje změnit pořadí své psy v seznamu Dog. Označte Set Order (Nastavit pořadí) a stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku. Chcete-li přesunout psa, vyberte jméno psa a stiskněte tlačítko Enter. Šipka nahoru a dolů bude znamenat, že je vybrán pes. Použijte nahoru / dolů šipky pro pohyb psa nahoru nebo dolů v seznamu. Pokud máte psa na místě, stiskněte tlačítko Enter a vyberte jiného psa na přesun.

Kdykoliv stiskněte tlačítko Menu a vyberte si Done (Hotovo) nebo Cancel (Zrušit). Stisk tlačítka Done (Hotovo) uložíte provedené změny a vrátíte se zpět na obrazovku My Dogs. Stisknutím tlačítka Cancel (Zrušit) změny zrušíte a vrátíte se na obrazovku Set Order.

### **ADD A DOG - PŘIDAT PSA**

Zvolte Add A Dog (Přidat psa) pro nastavení nového psa.

**POZNÁMKA:** *Stiskněte tlačítko Menu pro zrušení nastavení.*

#### **Dog 's Name (Jméno psa)**

Stiskněte tlačítko Enter pro zobrazení klávesnice. Použijte klávesnici na zadání jména psa. Po ukončení zvolte zámeček. Zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

**POZNÁMKA:** *Kopírování jmen není povoleno. Zadáte stejná jména, na obrazovce se zobrazí výzva na změnu jména před ukončením vpisování jmen pomocí klávesnice.*

#### **E-Collar / E-Modul**

Dále se vás Add A Dog Wizard zeptá Do you use an E-Collar with this dog? Používáte s tímto psem E-Modul? Stiskněte tlačítko Enter nebo tlačítka šipek pro Volk Yes nebo No. Pokud si zvolíte Yes, posunete se na Volkov stimulačních nastavení. Aks is zvolíte No, posunete se na nastavení pro dalšího psa (přeskočte na "ACTION"). Zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

#### **Stim Buttons - Stim tlačítka**

Pokud používáte E-Modul, tato obrazovka nastavuje úroveň stimulace. Uživatelům -zadané stumuiláčné úrovně 1, 2, a 3 korespondují s tlačítka na boční straně vaší vysílačky (viz sekci "TRAINING ICONS" TRÉNINKOVÉ IKONY). Zvolte si tlačítko 1 a následně zvolte:

(C) Nepřetržitá

(V) Vibrace

(T) Tón

(M) Momentální

(R) Stupňující

(P1) Programovatelná

(P2) Programovatelná

Postupujte tak jistě pro nastavení dalších dvou tlačítek. Zvolte Next k pokročení na další obrazovku.

Stim Range - Stim Rozpětí Pokud používáte E-Modul, tato obrazovka nastavuje rozpětí stimulace pro daného psa. Zvolte si Low (Nízké), Medium (Střední), nebo High (Silné) a potom zvolte Next k pokročení na další obrazovku.

### **MY DOGS - MOJI PSY**

#### **Action - Akce**

Vysílačka vás může upozornit, pokud pes vykazuje v terénu specifické akce:

- On-Point - používá se u ohařů na oznámení, že je pes na místě.
- treed - využívá se u loveckých psů na oznámení, že je pes "na stromě" a zadržuje zvíře. Zvolte si None (Žádná), On-Point, nebo treed and zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

**Bark Indicator** - Hlásič štěkání Hlásič štěkání vás upozorní, vždy když pes štěká a počtu jednotlivých škeků za minutu. Zvolte si Yes nebo No a potom zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

**Assign Collar Colour** - Zadání barvy obojku Zvolte si barvu obojku pro daného psa. Tato barva bude reprezentovat daného psa na všech obrazovkách. Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro zobrazení dostupných barev obojků. Již zadané barvy budou mít vedle sebe ikonu. Dostupné barvy nebudou mít ikonu. \* Vyberte si požadovanou barvu a stiskněte Hotovo. Tento bod můžete přeskočit a nastavit si barvy jindy.

Pokud nejsou k dispozici žádné barvy, můžete přidat více obojků (max. 21) na obrazovce My Collars. Pak můžete danou barvu přiřadit k spovi na obrazovce Dog Details nebo můžete přiřadit danou barvu pro jiného psa.

**POZNÁMKA:** Pokud prodaného psa přiřadíte jinou barvu obojku, budete muset obojky opět spárovat.

#### **DOG DETAILS - DETAIL PSA**

Pro zobrazení detailů o psovi, zvolte si na obrazovce jméno psa. Pro změnu údajů si zvýrazněte požadovaný detail a stiskněte tlačítko Enter Button nebo pravou šipku. Po stisknutí levé šipky na návrat na obrazovku My Dogs.

**Change Name** ... Změna jména Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro zobrazení klávesnice. Použijte šipky na změnu jména. Po ukončení stiskněte zvolte rámeček. Kopírování jmen není povoleno.

**Assign Collar** ... Pridať obojek Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro vyjmutí obojku. Pokud se pokusíte přiřadit obojek, který je již přiřazen ukáže se vám na obrazovce upozornění. Pokud si zvolíte Reassign (Opět přiřadit), vybraný obojek se posune. Na příklad, pokud posunete červený obojek Dog 1 na Dog 3, Dog 3 bude nyní červený a Dog 1 bude šedý (neaktivní).

Pokud se pokusíte přiřadit obojek, který není aktivní, zobrazí se vám na obrazovce upozornění zda jej chcete resunout. Zvolte Activate (Aktivovat) na pokračování s přiřazením / přeřazením.

**Suspend / Resume - Pozastavit / Obnovit** Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro Suspend (Pozastavení) nebo Resume (Obnovení) psa. Pokud je pes pozastaven, nebude se na obrazovkách Tracking, Training a Compass vůbec zobrazovat. Jméno psa zůstane viditelné na obrazovce My Dogs, ale v šedé barvě.

**Breadcrumbs - Traťová stopa / čára** Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku a vyberte si Yes nebo No. Pokud si vyberete Yes, stopa pro daného psa se bude zobrazovat na sledovací obrazovce. Pokud si zvolíte No, stopa se zobrazovat nebude.

**E-Collar - E-Modul** Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro a vyberte si Yes nebo No. Pokud si zvolíte No, stimulace nebude aktivováno pro daného psa.

**Bark Indicator** - Hlásič štěkání Hlásič štěkání vás upozorní, vždy když pes štěká a počtu jednotlivých škeků za minutu. Zvolte si Yes nebo No a potom zvolte Next k pokročení na další obrazovku.

#### **Stim Buttons - Stimulační tlačítka**

Pokud používáte E-Obojek / E-Modul, tato obrazovka nastavuje stimulační tlačítka. Vyberte si z následujících nastavení pro každé stimulační tlačítko (viz "TRAINING ICONS" TTRÉNINGOVÉ IKONY pro vysvětlivky k jednotlivým ikonám):

- (C) kontinuální - nepřetržitá statická stimulace
- (V) vibrace
- (T) tón
- (M) momentální statická stimulace
- (R) stupňující se statická stimulace

- (P1) uživatelem naprogramována statická stimulace 1
- (P2) uživatelem naprogramována statická stimulace 2

Zvolte si Next k pokročí na další obrazovku.

Pokud si zvolíte P1 nebo P2 pro Stim tlačítko, výchozí síla stimulace je 1. Použijte P1 úroveň a P2 úroveň pro přizpůsobení stim úrovní. Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku zadání čísla na klávesnici (1-20). Po ukončení stiskněte zvolte rámeček. Stiskněte levou šipku a vraťte se na obrazovku Dog Details.

### **Stim Range - Rozpětí stimulace**

Pokud používáte E-Modul pro vašeho psa, můžete si zvolit požadované rozpětí stimulace. Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro volbu úrovně: Low, Medium, nebo High.

Action - Akce Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro volbu On-Point, treed, nebo None.

Delete- Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro vymazání daného psa.

Po dokončení nastavení, stiskněte levou šipku a vraťte se na obrazovku My Dogs.

Po odchod z obrazovky My Dogs, stiskněte tlačítko Menu a vyberte si Home.

## **MY COLLARS – MOJE OBOJKY**

Obrazovka -Moje obojky- na displeji zobrazí seznam vašich obojků. Zde můžete přidávat a odebírat obojky a spravovat nastavení pro všechny obojky.

### **COLLAR LIST - SEZNAM obojků**

Aktivní obojek se zobrazují se svou barvou a neaktivní se zobrazí v šedé barvě. V seznamu můžete mít až 21 obojků.

### **ADD A COLLAR - PŘIDAT Obojek**

Vyberte si Add A Collar upřeně nastavení daného obojku.

**POZNÁMKA:** Stiskněte tlačítko Menu pro ukončení.

### **Assign Color - Přidělit barvu**

Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro zobrazení dostupných barev. Vyberte si barvu \* a stiskněte Enter. Tato barva bude reprezentovat psa s daným obojím na každé obrazovce. Zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

Již zadané obojky budou mít vedle sebe ikonu. Dostupné barvy nebudou mít žádnou ikonu. Pokud si vyberete jinou barvu pro již zadaný obojek, zobrazí se výstraha. Máte k dispozici vybrat si z celkového počtu 21 barev.

**POZNÁMKA:** Pokud danému obojku v budoucnu přiřadíte jinou barvu, budete tento obojek a pět spárovat.

### **Shared Collar - Sdílený obojek**

Add A Collar Wizard se vás zeptá Is this a shared collar to track another hunter 's dog? Je toto sdílený obojek pro sledování psa jiného uživatele? Stiskněte Enter nebo pravou šipku a zvolte si Yes nebo No. Pokud toto není sdílený obojek, vyberte si No. Zvolte Next k pokračování na další obrazovku.

If this is a shared collar select Yes. Select Next to enter the Owner ID and the Collar ID. \*

ID majitele (maximálně 4 číslice) je kód, který zadal jiný uživatel své vysílače a sdílí s vámi, abyste mohli vidět informace z jeho zařízení.

ID obojku (číslíce od 1 do 21), je číslo, které vysílačka automaticky přiřadí novému obojku.

Stiskněte tlačítko Enter nebo šipku vpravo pro zobrazení klávesnice. Použijte tlačítka se šipkami pro zadání čísla. Po dokončení vyberte rámeček.



Abyste na vaší sledovací vysílačce viděli jiného psa, musíte si daného psa přidat na obrazovce My Dogs a přidělit mu obojek.

Vyberte si Next k pokročení na další obrazovku (nebo přeskočte k "ADDITIONAL Collars" DALŠÍ OBOJKY).

ID majitele a ID obojku se dají najít na obrazovce Trip Computer / Palubní počítač jiného uživatele. Ist te se, že GPS kódy (číslíce od 1 do 5) na obrazovce Palubní počítačů obou zařízení jsou shodné.

POZNÁMKA: Pokud změníme vaše GPS kódy, aby se shodovaly s kódem jiné vysílačky, musíte si opět spárovat všechny obojky.

#### **UPDATE RATE - FREKVENCE AKTUALIZACE**

Tato obrazovka nastavuje jako často GPS obojek posílá data do vysílačky. Zatlačte tlačítko Enter pro zobrazení položek menu. Použijte šipky nahoru / dolů pro výběr mezi 3 sec, 5 sec, 10 sek, 30 sek nebo 2 min frekvence. Vyberte Next k pokročí na další obrazovku. POZNÁMKA: Pokud si v budoucnu změníte frekvenci aktualizace, musíte si opět spárovat obojky

#### **E-COLLAR - E-Obojek / E-MODUL**

Setup Wizard se vás zeptá Does this collar include an E-Collar Module? Má tento obojek vybaven funkcí E-MODULU? Vyberte si Yes nebo No a následně zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

#### **MY Collars - MOJE OBOJKY**

##### **COLLAR DETAILS - DETAIL OBOJKU**

Chcete-li zobrazit podrobnosti pro obojek, označte a vyberte obojek v seznamu. Chcete-li upravit konkrétní detail, zvýrazněte pole a stiskněte tlačítko ENTER nebo pravou šipku. Stiskněte tlačítko šipka vlevo kdykoliv pro návrat na obrazovku My Collars - Moje Obojky

Assign Color... Přiřadit barvu - Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro seznam barev. Vyberte a potvrďte tlačítkem Enter barvu. Pokud si vyberte barvu a přiřadíte ji jinému obojku, vysílačka vás vyzve k změně barvy jiného obojku. Celkem je dostupných na přiřazení 21 barev.

**POZNÁMKA:** Přiřazení nové barvy stávajícímu obojku vyžaduje opětovné spárování toho Obojek. Na obrazovce uvidíte odkaz Making this change will require you to pair your collar again. Are you sure you want to continue? Tato změna bude vyžadovat opětovné spárování obojku. Jste si jistý, že chcete pokračovat? Zvolte si Continue (Pokračovat) nebo Cancel (Zrušit).

##### **Active - Aktivní**

Stiskněte Enter nebo prsouV šipku pro volbu Yes nebo No. Pokud si vyberete No, Dany obojek se nebude zobrazovat na obrazovce Tracking-sledovač, Training - výcvikovou, a obrazovce Compass - kompas / pokud dany obojek chcete opět vidět musíte si zvolit možnost Yes. Pokud se budete snažit deaktivovat obojek, který je právě přiřazen psovi, uvidíte na obrazovku upozornění, že obojek je právě přiřazen psovi. Pokud jsou obojky deaktivovány, budou se stále zobrazovat na obrazovkách My Dogs a My Collars, ale v šedé barvě jako neaktivní.

##### **Update Rate - Frekvence aktualizace**

Stiskněte Enter nebo pravou šipku na otevření menu update rate.

**POZNÁMKA:** Změna frekvence aktualizace již používaného obojku bude vyžadovat jeho opětovné spárování. Na obrazovce uvidíte odkaz Making this change will require you to pair your collar again. Are you sure you want to continue? Tato změna bude vyžadovat opětovné spárování obojku. Jste si jistý, že chcete pokračovat? Zvolte si Continue (Pokračovat) nebo Cancel (Zrušit) ..

E-Collar Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro volbu Yes nebo No. Pokud si vyberete No, nastavení stimulace nebudou pro daný obojek dostupné.

### **Pair Collar ... Párování obojku**

Pro párování daného obojku s vysílačkou stiskněte Enter nebo pravou šipku a postupujte podle instrukcí na obrazovce. Stiskněte a držte tlačítko On / Off obojku pokud se světlo na obojku nezmění na žlutou-jantarovou barvu, abyste se dostali do programu párování. Když světlo zabliká 5 krát, párování proběhlo úspěšně. Zvolte Done (Hotovo).

### **Shared Collar - Sdílený obojek**

Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro volbu Yes nebo No. Pokud si zvolíte Yes, musíte zadat ID uživatele ID obojku \*. Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro zobrazení klávesnice. Pomocí tlačítek šipek zadejte ID číslo. Po dokončení vyberte rámeček. Abyste na vaší sledovací obrazovce viděli psa jiného uživatele, musíte si toho psa přidat do My Dogs a přiřadit mu obojek.

ID majitele (max 4 číslice) ID obojku (číslo od 1 do 21) se nacházejí na obrazovce palubního počítače na zařízení jiného uživatele. Ujistěte se, že GPS kódy (číslo od 1 do 5) na obrazovce palubního počítače obou vysílaček souhlasí.

**POZNÁMKA:** Pokud změníte váš GPS kód pro párování s jinou vysílačkou, musíte si znovu spárovat i všechny obojky.

### **Delete - Vymazat**

Stiskněte Enter nebo pravou šipku na vymazání obojku.

Po dokončení zadávání informací pro daný obojek, stiskněte levou šipku pro návrat na obrazovku My Collars.

Pro opuštění obrazovky My Collars, stiskněte tlačítko Menu a zvolte si Home.

## **HUNTERS – UŽIVATELÉ**

Obrazovka Uživatelé - Hunters zobrazuje seznam uživatelů, který s vámi sdílí své vysílačky, abyste mohli v terénu vzájemně sledovat. Zde můžete přidat, zrušit, a zadat nastavení pro každého sdílené uživatele.

### **HUNTER LIST - SEZNAM UŽIVATELE**

Seznam aktivních uživatelů se zobrazuje vedle jejich barvy a jména neaktivních uživatelů se zobrazují v šedé barvě. Můžete mít seznam až 21 uživatelů.

### **SET ORDER - ZADAT POŘADÍ**

Tato možnost vám umožní zadat pořadí jednotlivých uživatelů. Označte Set Order a zmáčkněte Enter nebo pravou šipku. Na posunutí uživatele, označte jeho jméno stiskněte Enter. Šipka nahoru / dolů vám ukáže, které jméno je vybrané. Použijte šipku nahoru / dolů na přesun jména v seznamu. Když se uživatelovo jméno nachází na požadovaném místě, stiskněte Enter a vyberte si dalšího uživatele na přesun.

Nyní stiskněte Menu pro volbu Done (Hotovo) nebo Cancel (Zrušit). Stisknutím tlačítka Done uložíte změny a vrátíte se zpět na obrazovku Uživatelů - Hunters. Stisknutím tlačítka Cancel zrušíte výběr a vrátíte se na obrazovku Set Order - Zadání poradí.

### **ADD A HUNTER - PŘIDAT UŽIVATELE**

Zvolte Add A Hunter pro zadání nastavení pro uživatele.

Hunter 's Name - Jméno Uživatele Stiskněte Enter pro zobrazení klávesnice. Použijte sipky pro navigaci mezi písmeny a zadání jména. Po ukončení vyjměte rámeček. Zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

**POZNÁMKA:** Kopie jmen nejsou povoleny. Zadáte 2 krát totéž jméno, obrazovka vás vyzve k zadání jiného jména. Zvolte OK pro zadání jiného jména.

**Assign Color... Přiřazení barvy ...** Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro volbu barvy. Zvolte barvu \* a stiskněte Enter. Tato barva bude reprezentovat uživatele na všech obrazovkách. Zvolte Next k pokročí na další obrazovku.

Již zadané obojek budou mít vedle sebe ikonu. Dostupné barvy nebudou mít žádnou ikonu. Pokud si vyberete jinou barvu pro již zadaný obojek, zobrazí se výstraha. Máte k dispozici vybrat si z celkového počtu 21 barev.

#### **Assign Owner ID - PŘIDĚLENÍ ID UŽIVATELE**

Stiskněte Enter pro zobrazení klávesnice. Zadejte ID majitele / uživatele \* (max 4 číslice), které má daný uživatel přiřazeno ke své vysílačce. Po dokončení zvolte rámeček. Zvolte Done pro návrat na obrazovku Hunters - uživatelů.

ID majitele (max 4 číslice) ID obojku (číslo od 1 do 21) se nacházejí na obrazovce palubního počítače na zařízení jiného uživatele. Ujistěte se, že GPS kódy (číslo od 1 do 5) na obrazovce palubního počítače obou vysílaček souhlasí.

**POZNÁMKA:** Pokud změníte váš GPS kód pro spárování s jinou vysílačkou, musíte si znovu spárovat i všechny obojky.

**POZNÁMKA:** Ujistěte se, že se shoduje frekvencia aktualizace mezi vaší a sdílených vysílačkou. Jděte do Settings (Nastavení) > General (Obecné) pro upravení frekvence.

#### **HUNTERS - UŽIVATELÉ**

##### **HUNTER DETAILS - INFORMACE O UŽIVATELI**

Pro zobrazení informací o uživateli, zvýrazněte a zvolte požadované jméno. Pro provedení změn v daném kontě, zvýrazněte požadovaný údaj a stiskněte Enter nebo pravou šipku. Pro návrat zpět kdykoliv stiskněte šipku vlevo.

**POZNÁMKA:** Ujistěte se, že je frekvence aktualizace aktivována ve vaší i v zielej vysílačce. Jděte do Settings (Nastavení) > General (Obecné) pro upravení frekvence.

##### **Change Name ... Změnit jméno**

Stiskněte Enter pro zobrazení klávesnice. Pro zadání jména použijte šipky. Po ukončení zvolte rámeček.

**POZNÁMKA:** Kopie jmen nejsou povoleny. Zadáte 2 krát totéž jméno, obrazovka vás vyzve k zadání jiného jména. Zvolte OK pro zadání jiného jména.

**Assign Color ... Zadat barvu** Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro seznam barev. Select a colour and press the Enter Button. If you choose a colour that is already assigned to a different collar or hunter, an alert will prompt you to change the other collar or hunter 's colour before continuing.

##### **Suspend / Resume - Vypnout / Zapnout**

Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro Suspend (Vypnout) Resume (Zapnout) uživatele. Po vypnutí uživatele, tento se nebude zobrazovat na sledovací obrazovce a obrazovce kompasu av žádné z položek menu. Uživatel bude nadále zobrazen v seznamu uživatelů ale v šedé barvě.

##### **Breadcrumbs - Traťová stopa**

Stiskněte Enter nebo pravou šipku pro volbu Yes nebo No. Pokud si zvolíte Yes, traťová stopa pro daného uživatele se zobrazí na sledovací obrazovce. Pokud si zvolíte No, stopa se nebude zobrazovat.

##### **Assign Owner ID - Zadání ID majitele / uživatele**

Stiskněte Enter pro zobrazení klávesnice. Zadejte ID majitele / uživatele \* (max 4 číslice) jeho vysílačky. Po ukončení zvolte rámeček.

ID majitele (max 4 číslice) ID obojku (číslo od 1 do 21) se nacházejí na obrazovce palubního počítače na zařízení jiného uživatele. Ujistěte se, že GPS kódy (číslo od 1 do 5) na obrazovce palubního počítače obou vysílaček souhlasí.

**POZNÁMKA:** Pokud změníte váš GPS kód pro spárování s jinou vysílačkou, musíte si znovu spárovat i všechny obojky.

#### Delete - Vymazat

Stiskněte Enter pro vymazání daného uživatele.

Po dokončení zadávání údajů, stiskněte levou šipku na návrat na obrazovku uživatelů.

Pro opuštění obrazovky uživatele stiskněte Menu a zvolte Home.



## TRAINING – VÝCVIK

**POZNÁMKA:** Pokud jste majitelem systému TEK 2.0 GPS Tracking

**System (TEK-V2L) musíte si dokoupit E-modul TEK-2T pro využití této funkce.**

Výcviková obrazovka zobrazuje tlačítka stimulace pro aktivní psy pomocí všech 3 tlačítek. Jméno a intenzita stimulace pro daného psa se zobrazuje na obrazovce a vy můžete kdykoliv měnit intenzitu stimulu pomocí tlačítek šipek nahoru / dolů. Tlačítka šipek vpravo / vlevo se používá ke změně aktivního psa. Každý pes se zobrazuje ve své specifické barvě.

Zobrazte si výcvikovou obrazovku přímo z domovské obrazovky pouhým zatlačením přepínacího tlačítka pro tento účel Tracking / Training / Home Toggle Button na boční straně vysílačky.

#### TLAČÍTKA STIMULACE

Kruhy na levé straně obrazovky se shodují s uživatelsky nastavenými tlačítky 1, 2 a 3 na levé straně vysílačky.

Pro vyslání stimulace, stiskněte jedno z tlačítek (1, 2, or 3) na vysílačce dle vlastního výběru. Po stlačení vybraného tlačítka se rozsvítí ikona zobrazující typ vyslané stimulace.

Příklad: pro vyslání Nepřetržitou stimulace (C) stiskněte tlačítko 1. Na vyslání Tónu (T), stiskněte tlačítko 2. Na vyslání Vibrace (V), stiskněte tlačítko 3.

Tlačítka stimulace si můžete kdykoliv přizpůsobit na obrazovce mé psy.

#### TLAČÍTKA STIMULACE

Kruhy na levé straně obrazovky se shodují s uživatelsky nastavenými tlačítky 1, 2 a 3 na levé straně vysílačky.

Pro vyslání stimulace, stiskněte jedno z tlačítek (1, 2, nebo 3) na vysílačce dle vlastního výběru. Po stlačení vybraného tlačítka se rozsvítí ikona zobrazující typ vyslané stimulace.

Příklad: pro vyslání Nepřetržitou stimulace (C) stiskněte tlačítko 1. Na vyslání Tónu (T), stiskněte tlačítko 2. Na vyslání Vibrace (V), stiskněte tlačítko 3.

Tlačítka stimulace si můžete kdykoliv přizpůsobit na obrazovce mé psy.

#### TYPY STIMULACE

<b>C</b>	KONTINUÁLNÍ / NEPŘETRŽITÝ: Vy ovládáte Kdy jak dlouho vysíláte statickou stimulaci, maximálně po dobu 10 sekund. Po 10 sekundách se stimulace na 5 sekund vypne. Na obrazovce se zobrazí odkaz pro vypnutí stimulace. Uvolněte tlačítko a opět ho zatlačte.
<b>V</b>	Vibrace: Po stlačení tlačítka se začne vysílat vibrace.
<b>T</b>	TÓN: Obojek po stlačení tlačítka na vysílačce bude vydávat rychlý tón.

<b>M</b>	Momentální: E- Module bude po stlačení tlačítka vysílat stimulaci 1/10 sekundy.
<b>R</b>	Stupňující: Po stlačení tlačítka se bude statická stimulace stupňovat od momentálně nastavené po maximální úroveň.
<b>P 1</b>	PROGRAMOVATELNÁ 1: E- Module bude po stlačení tlačítka vysílat stimulaci podle uživatelského nastavení.
<b>P 2</b>	PROGRAMOVATELNÁ 2: E- Module bude po stlačení tlačítka vysílat stimulaci podle uživatelského nastavení.

## STUPEŇ INTENZITY

Číslo zobrazené v centru výcvikové obrazovky je s tupení intenzity stimulace pro daného psa. Pro změnu stupně v rozmezí 1-99 \* použijte šipky nahoru / dolů.

\* Přednastavený stupeň je 1. Vždy když nastavíte stupeň intenzity pro daného psa, se daná hodnota zaznamenává mezi výcviky a během nabíjení. Nastavení stupně intenzity (nízký, střední, silný) se dá měnit na obrazovce moji psi. Jděte do Settings> General a změňte si požadovanou intenzitu.

## DOG NAME - JMÉNO PSA

Jméno psa se zobrazuje pod ikonami stimulace.

## DOG LIST - SEZNAM PSY

Seznam psů na spodní straně výcvikové obrazovky je horizontální rolovací seznam všech aktivních psů zadaných ve vysílače. Každý pes se zobrazuje ve své barvě. Pro posun mezi měnami použijte šipky vlevo / vpravo.

## TRAINING MENU - VÝCVIK MENU

Pro zobrazení výcvikového menu stiskněte Menu během dívání se na výcvikovou obrazovku. Stalčením levé šipky se vrátíte.

**Home:** Zvolte Home pro návrat na obrazovku Home.

**Intensity Dial (Volba intenzity):** Zvolte si On (Zapnuto) pro povolení, aby bylo kolo také použito na změnu intenzity na výcvikové obrazovce. Zvolte si Off pokud na volbu intezity chcete využívat jen směrové šipky nahoru / dolů. Cancel (Zrušit): Zvolte si Cancel, aby se aktuální nastavení nezměnily. Pro opuštění vývikovej obrazovky, stiskněte Menu a zvolte Home.

## TRACKING – SLEDOVÁNÍ

Přehledová obrazovka umožňuje kdykoliv sledovat pohyb psa v terénu vyslat mu požadovanou stimulaci \* na kontrolu, jeho pohybu. Mapa ukazujte všechny údaje, které vaše vysílačka aktuálně sleduje, včetně vás, vašich psů a všechny sdílené zařízení. Pod mapou se zobrazují všichni sledovaní psi / položky.





Stimulační tlačítka jsou neustále dostupné i v sledovací obrazovce, abyste kdykoliv mohli vyslat stimul. Pokud je aktivní pouze 1 pes, jsou dostupné všechna 3 tlačítka stimulace. Pokud je aktivních více psů, pro každého psa je aktivní pouze funkce na základním tlačítku 1.

☑ Stimulační tlačítka jsou dostupné, pouze pokud využíváte E-Modul.

## MAPA

Mapa vám udává zeměpisný popis pro sledování, pomáhá v navigaci a zobrazuje všechny dostupné detaily.

## POZICE UŽIVATELE

Černá šipka na obrazovce znázorňuje vaši polohu v GPS souřadnicích.

Jak se pohybujete, černá šipka zůstává vždy ve středu obrazovky a mapa se vám aktuální přizpůsobuje.

## SLEDOVANÉ POLOŽKY

Každá sledovaná položka se na obrazovce zobrazuje jinak (viz str. 8). Mapu je možné nastavit, aby zobrazila, všechny, některé nebo žádné položky.

## PSI

Každý sledovaný pes má svou ikonu v barvě, jakou jste mu přiřadili. Každá stopa psa je také zobrazena touto přiřazenou barvou.

Když je pes v pozici upozornění - Na místě, treed, nebo Zastavil - ikona se změní na *Na místě / treed*. Pokud se pes pohybuje, jeho ikona se změní na šipku, která rotuje podle směru pohybu. Pokud se vysílačka neumí spojit s obojkem psa, šipka se změní na šipku bez výplně. Šipka se vyplní, jen když vysílačka začne s obojkem opět komunikovat.

## UŽIVATELÉ

Každý uživatel, který sdílí své zařízení, se také zobrazuje ve své barvě a se svou stopou. Když se pohybuje, uživatelova ikona se zobrazí jako trojúhelník pro zobrazení směru pohybu. Pokud se vysílačka neumí spojit s vysílačkou uživatele, ikona trojúhelníku se změní na trojúhelník bez výplně. Bez výplně ikona zůstane tak dlouho, dokud se neobnoví spojení s vysílačkou uživatele.

## SEVERNÍ ŠIPKA

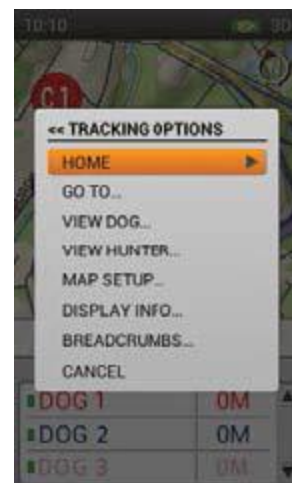
Severní šipka se nachází v pravém horním rohu obrazovky a směřuje vždy na magnetický sever nebo pravý sever, dle vašeho aktuálního nastavení. Podle toho jak se pohybujete bude i mapa rotovat aby se zobrazil směr vašeho pohybu. \*

☑ Nastavení - Směrem na sever - uzamkne rotování mapy a severní šipky. Pro nastavení Směrem na sever, stiskněte Menu, abyste přepnuli do sledovací obrazovky. Jděte na Map Setup > Orientation. Stiskněte Enter nebo pravou šipku a zvolte si North Up.

## TRACKING - SLEDOVÁNÍ

### MĚRKA

Měřítka na spodní části mapy zobrazuje aktuální měřítko mapy \* a upozorní vás pokud je měřítko mapy v automatickém režimu. Vaše zařízení je přednastaveno tak, aby se vám automaticky vždy zobrazila nejlepší měřítko a zobrazila všechny položky na mapě. Toto automatické nastavení měřítka ci můžete změnit pomocí kola.



**POZNÁMKA:** Nemůžete posouvat mapu na sledování obrazovky. Aktuální poloha GPS uživatele zůstává ve středu mapy.

Mapa je uvedena v jednotkách, které jste vybrali v Průvodci nastavením. Jednotky můžete kdykoliv změnit na obrazovce Nastavení.

### **Stimulační TLAČÍTKA**

Uživatelé nastavené stimulační tlačítka jsou dostupné na sledovací obrazovce, takže můžete vyslat stimulaci. Každé tlačidlo je označeno jinou barvou, aby se shodovaly se psem. Po stlačení stimulačního tlačítka se rozsvítí na obrazovce i korespondující ikona.

Pokud je aktivní pouze 1 pes, jsou k dispozici všechny stimulační tlačítka. Pokud je a aktivního více psů, pe každého je Akti tlačítko 1. Sledované jednotky, které se neshodují s funkcí E-Modulu se zobrazují pomocí čáry.

### **SEZNAM JMEN**

Seznam Name zobrazuje všechny sledované jednotky. Vždy se zobrazují 3 psi / uživatelé, aby byly dostupné stimulační tlačítka. Pro rychlý pohyb v seznamu použijte tlačítko nahoru / dolů. Uživatelé se do tohoto seznamu automaticky přiřazují.

Na příklad: V tomto seznamu je Dog 1 v prvním řádku a dostane po stlačení tlačítka 1 nepřetržitou stimulaci na úrovni 1, Dog 2 je na druhém řádku a dostane po stlačení tlačítka 2 nepřetržitou stimulaci na úrovni 1 a Dog 3 je na třetím řádku & po stlačení tlačítka 3 dostane stimulaci na úrovni 1.

Zatlačte šipku dolů pro listování v seznamu s dalšími 3 jmény. Stimulační tlačítko 1 vyše simulaci psů 4, který se aktuálně nachází v prvním řádku atd.

### **Name - Jméno**

Sloupec Name zobrazuje jména psů a uživatelů jako jsou uvedeny na obrazovkách My Dogs and Hunters. Tento sloupec také zobrazuje aktuální stav baterky v daných obojků.

### **Distance - Vzdálenost**

Sloupec Distance zobrazuje vzdálenost \* mezi psem a uživatelem.

### **Speed - Rychlost**

Sloupec Speed zobrazuje aktuální vzdálenost \* psa nebo uživatele.

### **Bark - Štěkot**

Sloupec Bark zobrazuje počet štěknutí za minutu pro každého sledovaného psa. Štěkání se zaznamenává, pokud je daná funkce povolena. Tuto funkci lze změnit na obrazovce My Dogs.

I Distance i Speed se zobrazují v jednotkách, které jste si nastavili pomocí Setup Wizard.

Dají se kdykoliv změnit.

**POZNÁMKA:** Můžete změnit, který sloupec se má zobrazovat (Distance, Speed, Bark) zatlačením tlačítka Menu a otevřením sledovací obrazovky. Vyberte Display Info a prohlédněte si možnosti. V uvedeném příkladu se zobrazuje jen Distance - tedy Vzdálenost ... these at anytime on the Settings Screen.

### **TRACKING MENU - sledovač MENU**

Pro zobrazení sledovacího menu, stiskněte tlačítko Menu při sledování sekce "Tracking menu". Stisknutím tlačítka Šipka vlevo se kdykoli vrátíte zpět hlavní obrazovku.

**Home:** Zvolte Home pro návrat na Home - domovskou obrazovku.

**Stop Navigation (Ukončit navigaci):** Zvolte Stop Navigation pro zastavení navigace na trase a vymazání obsahu trasy ze sledovací obrazovky (viditelný pouze tehdy, když je aktivní trasa).

**Go To ... (Jít na):** Zobrazí další menu na vytvoření trasy k sledované položce alobal k traťovému bodu (Waypoint).

**Dogs (Psi):** Vyberte pro vytvoření trasy k sledovanému psu.

**Hunters (Uživatelé):** Vyberte pro vytvoření trasy k sledovanému uživateli.

**Waypoints (Traťové body):** Vyberte pro vytvoření trasy k uloženému trať.bodu.

**Cancel (Zrušit):** Vyberte pro zrušení a návrat na Go To Menu bez akce.

**View Dog ... (Zobrazit psa):** Zvolte View Dog pro zobrazení sledovaných psů. Vyberte psa, jehož polohu si přejete prohlédnout. Tato možnost je dobrá pokud chcete zjistit polohu psa, který je daleko a automatické přizpůsobení mapy vám neposkytuje detailní informace o pozici psa.

**View Hunter ... (Ukázat uživatele):** Zvolte View Hunter pro seznam sledovaných uživatelů. Vyberte si ze seznamu uživatele pro detailní informace. Tato možnost je dobrá pokud chcete zjistit polohu uživatele, který je daleko a automatické přizpůsobení mapy vám neposkytuje detailní informace jeho pozici.

**Map Setup ... (Nastavení mapy):** Zobrazí dodatečné menu pro nastavení mapy.

**Orientation (Orientace):** Zvolte Orientation na přizpůsobení zobrazování mapy. Tato možnost zahrnuje North Up (Mapa směrem na sever) a Heading Up (V směru pohybu).

**Show Map (Zobrazit mapu):** Zvolte No pro vypnutí zobrazení mapy na sledovací obrazovce. Sledované položky se budou stále zobrazovat. Zvolte Yes pro zobrazení mapy.

**Restore Defaults (Obnovit výchozí):** Zvolte Restore Defaults pro návrat na řeknou nastavení Map Setup (Nastavení mapy).

**Cancel:** Zvolte Cancel (Zrušit) pro opuštění menu nastavení map (Map Setup Menu) bez aplikování změn.

**Display Info ... (Displej info):** Zvolte Display Info pro zobrazení možností nastavení pro sloupec seznamu (Name List).

**Show Speed (Ukázat rychlost pohybu):** Zvolte Yes pro zobrazení rychlosti pohybu sledované jednotky (psa nebo uživatele).

**Show Distance (Ukázat vzdálenost):** Zvolte Yes pro zobrazení vzdálenosti mezi vámi a psem nebo mezi uživateli.

**Show Bark (Ukázat štěkání):** Zvolte Yes pro zobrazení počtu štěknutí za minutu pro každého psa i jeho hlášení štěkání (Bark Indicator) aktivován / povolen.

**Breadcrumbs ... (Traťová stopa):** Zobrazí dodatečné menu pro výběr:

**Show (Ukázat):** Zvolte si ukázat All (Vše), None (Nic), nebo Selected (Vybrané) traťové stopy.

**Show Owner (Ukázat majitele / uživatele):** Zvolte Yes pro zobrazení vaší stopy.

**Dogs (Psi):** Zvolte pro zobrazení stopy vybraného psa.

**Hunters (uživatelé):** Zvolte pro zobrazení stopy vybraného uživatele.

**Clear:** Vyberte pro vymazání všech traťových stop z uložených deníků.

**Poznámka:** vymazání traťových stop z mapy je užitečné, když jednotlivé traťové stopy překáží v zobrazování mapy, nebo když traťové stopy více již nejsou užitečné.

**Cancel - Storno:** Zvolením možnosti Cancel opustíte menu bez toho, abyste provedli jakoukoliv akci.

Chcete-li opustit obrazovku protokolu, stiskněte tlačítko Menu a zvolte Home



## MAP - MAPA

Obrazovky mapy nabízí plošný přehled informací, které jsou zadané ve vysílačce. Černá šipka zobrazuje vaši polohu a další GPS informace se zobrazují pod mapou. Další možnosti mapy vám umožňují si mapu a další pole (Info Fields) přizpůsobit podle potřeby.

Použijte otočný mechanismus kola na přiblížení a oddálení mapy. Na obrazovce mapy není povoleno použít stimulačních tlačítek a také se zde nezobrazují informace o sledovaném psovi. Stiskněte tlačítko Výcviku / Sledování / Home na pravé straně vysílačky pro rychlou změnu ze sledovací na výcvikovou obrazovku a naopak (podle toho, kterou jste si naposledy prohlíželi).

### MAP DATA - DATA MAPY

Vaše vysílačka disponuje topografickou mapou světa v měřítku 1: 120,000 (1: 100,000 topo pro Severní Ameriku). Tato mapa se nadá odstranit. V budoucnosti budou dostupné aktualizace ke stažení z aplikace "Companion App".

### NORTH ARROW - SEVERNÍ ŠIPKA

Severní šipka se nachází v pravém horním rohu obrazovky a směřuje vždy na magnetický sever nebo pravý sever, dle vašeho aktuálního nastavení. Podle toho jak se pohybujete bude i mapa rotovat aby se zobrazil směr vašeho pohybu. \*

\* Nastavení - Směrem na sever - uzamkne rotování mapy a severní šipky. Pro nastavení Směrem na sever, stiskněte Menu, abyste přepnuli do sledovací obrazovky. Jděte na Map Setup> Orientation. Stiskněte Enter nebo pravou šipku a zvolte si North Up.

### SCALE BAR - MĚRKA

Měřítko na spodní části mapy zobrazuje aktuální měřítko mapy \* Na přiblížení a oddálení mapy použijte otočné kolo. Měřítko se automaticky přizpůsobí.

\* Mapa je uvedeno v jednotkách, které jste vybrali v Průvodci nastavením. Jednotky můžete kdykoliv změnit na obrazovce Nastavení.

## YOUR breadcrumb - VAŠE TRAŽOVÁ STOPA

Když vaše vysílačka získá GPS zámek tzv. GPS lock, na obrazovce se zobrazí černá šipka a vaše traťová stopa také v černé barvě. Vaše traťová stopa se bude zobrazovat nad všemi ostatními daty.

V uvedeném příkladu je sledována trasa žlutá. Už přesně trasa se nezobrazuje nakolik se černá trasa zobrazuje nad žlutou trasou.

## INFO FIELDS - INFO POLE

Info pole na spodní straně obrazovky mapy zobrazuje GPS informace. Dají se přizpůsobit v menu mapy.

## MAP panning MODE - Posouvání MAPY

Na zobrazení menu posouvání mapy stiskněte jednu ze šipek během sledování obrazovky mapy. Zobrazí se kurzor. Posuňte kurzorů nahoru, dolů, vpravo, nebo vlevo na obrazovce mapy pomocí šipek. Na posun mapy přemístěte kurzor na stranu obrazovky. Mapa se v daném směru kurzoru psunie a zobrazí více. Pro rychlejší posun mapy, stiskněte tlačítko šipky déle než 2 sekundy.

Pro získání informací o části mapy přejděte kurzorem přesně přes dané místo a prostudujte si informace zobrazené pod mapou

## MAP - MAPA

Information about a Location - Informace o poloze Stiskněte Enter když se nacházíte na požadovaném bodě pro získání detailů o daném místě. Pokud se tam nachází více objektů, po stisknutí tlačítka Enter Button se zobrazí seznam dostupných objektů. Použijte šipku nahoru / dolů nebo kolo na výběr požadované položky. Stiskněte Enter pro výběr objektu. Každá obrazovka objektu nabízí následující volby:

Mark (Označ): Uloží objekt jako Waypoint (traťový bod) a zobrazí se obrazovka traťových bodů

View (Ukaž): vycentrovat mapu na daném objektu.

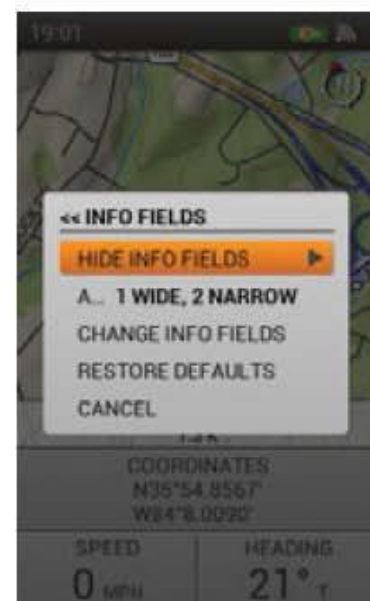
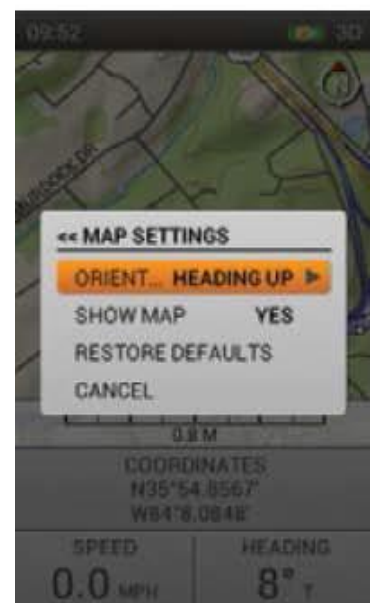
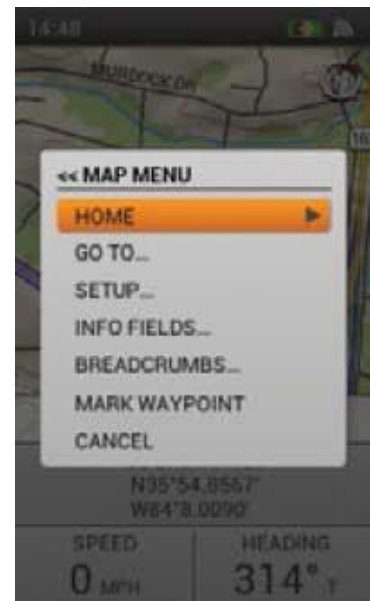
Go To (Jít na): Vytvoří trasu od GPS polohy vaší vysílačky k danému objektu. Info pole se změní na navigaci.

## EXIT PAN MODE - ODCHOD Z REŽIMU POSUNU MAPY

Pro odchod z režimu posunu mapy, stiskněte tlačítko Menu a zvolte Stop Panning (Zastavit posouvání mapy). Mapa se vrátí na GPS souřadnice vysílačky.

## MAP MENU - MENU MAPY

Pro zobrazení menu mapy (Map Menu), stiskněte tlačítko





Menu během prohlížení obrazovky mapy. Menu mapy můžete kdykoliv opustit zatlačením levé šipky.

**Home (Domů):** Zvolte Home pro zobrazení Home obrazovky.

**Stop Navigation (Ukončit navigaci):** Zvolte Stop Navigation pro zastavení navigace do traťového bodu a na vyčištění tratě (viditelné pouze pokud je trať aktivována).

**Stop Panning (Zastavit posouvání):** Zvolte Stop Panning pro zastavení posouvání mapy a pro vycentrování mapy na vaši současné GPS pozici (viditelné pouze pokud jste v režimu posouvání mapy).

**Go To ... (Jít na):** Zvolte Go To pro vytvoření trasy od vaší aktuální pozice k uloženému traťovému bodu.

**Waypoints (Traťové body):** Zvolte na seznam traťových bodů.

**Cancel (Zrušit):** Zvolte pro odchod menu Go To menu (Jít na) bez akce. Setup (Nastavení): Zobrazí další možnosti nastavení.

**Orientation (Orientace):** Zvolte Orientation pro kontrolu orientace mapy. Možnosti zahrnují North Up (Směrem na sever) and Heading Up (V směru pohybu).

**Show Map (Ukaž mapu):** Zvolte No pro zrušení zobrazování mapy na sledovací obrazovce. Waypoints (traťové body) a trasy jsou stále viditelné. Zvolte Yes pro zobrazení mapy.

**Restore Defaults (Obnovit nastavení):** Zvolte Restore Defaults pro návrat do původních nastavení (Setup options).

**Cancel (Zrušit):** Zvolte Cancel pro odchod z režimu nastavení (Setup Menu) bez aplikování změny.

**Info Fields ... (Info pole):** Zobrazí se dodatečné menu pro info pole.

**Hide Info Fields (Skrýt info pole):** Zvolte Hide Info Fields pro ukončení zobrazování info polí na mapě (viditelné pouze pokud se pole ukazují).

**Show Info Fields (sebrání info pole):** Zvolte Show Info Fields pro zobrazování info polí (viditelné pouze pokud se pole neukazují).

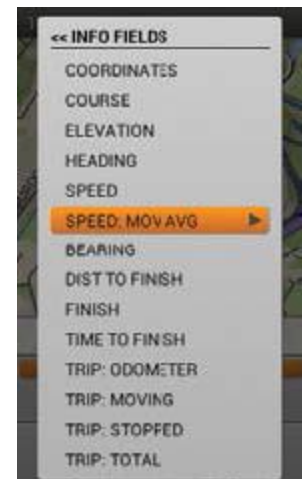
**Arrange Info Fields (Seřadit info pole):** Zvolte Arrange Info Fields pro výběr z nabízených možností zobrazení info polí

**Možnosti zobrazování info polí:**

- 1 Wide, 2 Narrow / 1 Široký, 2 Úzký
- 4 Narrow / 4 Úzký
- 2 Wide / 2 Široký
- 2 Narrow / 2 Úzký
- 1 Wide / 1 Široký

**Change Info Fields (Změnit info pole):** Zvolte Change Info Fields pro změnu zobrazených sledovaných informací. Na obrazovce mapy použijte tlačítka šipek pro selekci pole, které chcete změnit. Stiskněte tlačítko Enter. Zobrazí se menu s dostupnými položkami. Zvolte si nové info pole (new Info Field) ze seznamu a stiskněte tlačítko Enter.

**Přednastavené řazení Info polí:**



When the Handheld Device is not routing (upper left to lower right):

1 Wide, 2 Narrow - Coordinates (Souřadnice), Speed (Rychlost), Heading (směr)  
4 Narrow - Trip Odometer (Denní počítadlo), Elevation (Převýšení), Speed (Rychlost) ,,  
Heading (Směr)

2 Wide - Coordinates (Souřadnice) ,, Trip Odometer (Denní počítadlo),

2 Narrow - Speed (Rychlost) ,, Heading (Směr)

1 Wide - Coordinates When the Handheld Device is routing (upper left to lower right):

1 Wide, 2 Narrow - Finish (Cíl), Time to Finish (Čas do cíle), Distance to Finish (Vzdálenost do cíle)

4 Narrow - Trip Odometer (Denní počítadlo), Speed (Rychlost), Time to Finish (Čas do cíle),  
Distance to Finish (Čas do cíle)

2 Wide - Finish (Cíl), Distance to Finish (Vzdálenost do cíle)

2 Narrow - Time to Finish (Čas do cíle), Distance to Finish (Vzdálenost do cíle)

1 Wide - Finish (Cíl)

Pro opuštění obrazovky Change Info Fields stiskněte tlačítko Menu. Zvolte Done (Hotovo) pro uložení změn a návrat na obrazovku mapy. Zvolte Cancel pro uzavření menu a měňte info pole.

**Restore Defaults (Obnovit přednastavené):** Zvolte Restore Defaults pro návrat k původním nastavením info polí.

**Cancel (Zrušit):** Zvolte Cancel pro zrušení změn v info polích.

**Breadcrumbs ... (Traťová stopa):** Zobrazí nabídku možností nastavení traťovou stopu.

**Show Owner (Zobrazit majitele / uživatele):** Zvolte Yes pro zobrazení vaší trati.

**Clear Owner (Zrušit zobrazování majitele / uživatele):** Zvolte pro zrušení zobrazování vaší trati.

**POZNÁMKA:** *Tato možnost je dobrá pokud vám vadí množství stop na obrazovce nebo jestliže tyto neplní svůj účel.*

**Mark Waypoint (Označit traťový bod):** Zobrazuje dodatečné menu pro označení traťového bodu (Waypoint) nebo pro zaznamenání bodu v deníku.

**Current Location (Aktuální pozice):** Zvolte, pokud chcete bod zaznamenat jako traťový (Waypoint).

**Active Dog (Aktivní pes):** Zvolte, pokud chcete zaznačit kde se pes aktuálně nachází jako traťový bod (Waypoint).

**Active Hunter (Aktivní uživatel):** Zvolte, pokud chcete zaznačit kde se uživatel aktuálně nachází jako traťový bod (Waypoint).

**Journal Note (Zápis v deníku):** Zvolte, pokud si chcete aktuální pozici poznačit v aktuálním deníku. Na zápis použijte šipky. Po dokončení zvolte zámeček. Ikona deníku se zobrazí na mapě v daném místě. Poznámku v deníku si můžete prohlédnout na obrazovce deníku.

**Cancel (Zrušit):** Zvolte Cancel pro zrušení menu označení tratě.

Po označení traťového bodu se zobrazí obrazovka traťových bodů. Stiskněte tlačítko Menu a zvolte Close Waypoint (Zavřít traťový bod) pro opuštění obrazovky traťových bodů. Všechny informace budou uloženy.

**Cancel (Zrušit):** Zvolte Cancel na ponechání menu bez aplikování změny. Pro opuštění obrazovky mapy, stiskněte tlačítko Menu a zvolte Home.

## **VOICE – HLASOVÉ FUNKCE**

Po aktivace vám hlasové funkce poskytují slyšitelný záznam aktivit každé sledované položky. Aktuální záznam se oznamuje v pořadí v jakém jsou jednotlivé položky seřazeny v seznamu (Name List) na sledovací obrazovce a poskytují se všechny zobrazené informace.

Příklad: (SJ) Dog 1 (Pes1) je od vás 210 metrů vpřed a pohybuje se rychlostí 14 mph (22.5 km / h). (AJ) Dog 2 is 40 metres left of you moving at 4 mph (6.4 km / h). Dog 3 is on point 57 metrů behind you. Atd.

### **NAMES - JMÉNA**

Hlasová funkce zadává jména podle toho jak jsou uvedeny v seznamu - pokud jste je nezměnili.

### **ALERT ITEMS - UPOZORNĚNÍ**

Hlasová funkce ohlašuje následující upozornění:

- "... is on point" - na místě
- "... has treed" - treed
- "... is leaving Geofence area" - opouští Geofence virtuální oplocení
- "... has lost communication ..." - ztratilo se spojení

### **STATUS ITEMS - STATUS**

Hlasová funkce ohlašuje následující statusy:

- Jsme or vysílačky (in front of you (před vámi), behind you (za vámi), left of you (vlevo od vás), right of you (vpravo od vás))
  - Vzdálenost od vysílačky (miles / yards or kilometres / metres / míle / Jardy nebo kilometry / metry)
  - Rychlost (MPH nebo KM / H)
  - Počet štěknutí za minutu (pokud je indikátor štkania (Bark Indicator) pro daného psa aktivní)
- \* Vzdálenost a rychlost se udávají v jednotkách, které jste si nastavili. Jednotky si můžete kdykoliv změnit v nastavení (Settings).

### **UPDATE RATE - FREKVENCE AKTUALIZACE**

Můžete si zvolit jak často má hlasová funkce ohlašovat aktivitu. Pro změny frekvence hlášení, vyberte položku (psa nebo uživatele) a stiskněte tlačítko Enter. Použijte šipky nahoru / dolů na vÀběru mezi Off (vypnuto), 1 min, 2 min, or 5 min.

## COMPASS - KOMPAS

Kompas vypadá a chová se jako tradiční plovoucí jehly kompasu. Velké písmena rotují jako se vysílačka otáčí a tak se zachovává směr na Sever. Zobrazují se směrové šipky sledovaných položek. Pro navigaci mezi položkami použijte šipky. Na jedno zobrazení vždy vidět 3 položky. Obrázek kompasu se používá v 3 režimech:

- General Tracking - Všeobecné sledování (když není aktivní trasa):
- Kompas se otáčí podle směru pohybu.
- Směrová šipka se nezobrazuje, nakolik není zadána požadovaná trasa.
- Na kompasu se zobrazuje směrová šipka pro sledované psy a uživatele. Zobrazuje se vzdálenost a směr ke každé sledované položce od vás.
- Pokud používáte E-Modul, jsou dostupné i stimulační tlačítka. Pokud je aktivní pouze 1 pes, jsou viditelné všechny 3 stimulační tlačítka. Pokud jsou aktivní 2 a více psů, pro každého je dostupné základní tlačítko (Stim Button 1).
- Jsou dostupné info pole pro rychlost a směr.

Traťová navigace (pokud je trať aktivována):

- Kompas se otáčí podle směru pohybu.
- Směrová šipka, zobrazená v obrysech směřuje k traťovému bodu - resp. k cíli.
- Zobrazují se směrové šipky k sledovaným psům a uživatelem. Zobrazuje se vzdálenost a směr ke každé sledované položce od vás.
- Pokud používáte E-Modul, jsou dostupné i stimulační tlačítka. Pokud je aktivní pouze 1 pes, jsou viditelné všechny 3 stimulační tlačítka. Pokud jsou aktivní 2 a více psů, pro každého je dostupné základní tlačítko (Stim Button 1).
- Nad info poli se zobrazuje název traťového bodu (waypointy).
- Jsou dostupné info pole pro vzdálenost do cíle a denní počítadlo kilometrů.

### BEARING ARROWS - SMĚROVÉ ŠIPKY

Outline Arrow - Obrysová šipka

Obrysová šipka představuje směr a cílový traťový bod - Waypoint - podle pozice vaší vysílačky.

Obrysová šipky se otáčí s kompasem (viditelná je pouze v režimu Route Navigation).

Colour Arrow - Barevná šipka

Další směrové šipky představují směr max. 3 položek. Každá barva šipky se shoduje s barvou jakou jste dané položce zadali.

### Tracked ITEMS - SLEDOVANÉ POLOŽKY

Pod kompasem se zobrazují informace o sledovaných položkách (nejvýše 3). Zobrazuje se jméno položky s přiřazenou barvou, as jako i vzdálenost a směr k dané položce od vás. Vzdálenost a směr od vás se aktualizuje v reálném čase, jak se položka pohybuje. Na přesun mezi jednotlivými položkami použijte tlačítka šipek.

### Stimulation BUTTONS - Stimulační TLAČÍTKA

POZNÁMKA: Stimulační tlačítka jsou dostupné, pouze pokud používáte pro daného psa E-Modul. Pokud jste v režimu pouze pro sledování, nebudete mít přístup k stimulačním tlačítkům.

Stimulační tlačítka jsou dostupné z obrazovky kompasu, abyste psům mohli kdykoliv vyslat stimulaci. Každé tlačítko má svou přiřazenou barvu shodnou s barvou obojku psa. Po stisknutí stim. tlačítka se ikona dané stimulace



rozsvítí a potvrdí tím vyslání stimulu. Sledované položka, které nemají možnost využít funkce E-Modulu, budou mít v ikoně čárku.

## COMPASS - KOMPAS

### INFO FIELDS - INFO POLE

Info pole ve spodní části obrazovky kompasu zobrazují informace o aktuální trase nebo okruhu. Můžete si zvolit typ informace pro zobrazování z menu kompasu

### COMPASS MENU - MENU KOMPASU

Pro zobrazení menu kompasu, stiskněte tlačítko Menu během prohlížení obrazovky kompasu. Stisknutím levé šipky se můžete vždy vrátit zpět.

**Home (Domů):** Zvolte Home pro zobrazení základní (Home) obrazovky.

**Stop Navigation (Ukončit navigaci):** Zvolte Stop Navigation pro zastavení navigace a vymazání obsahu trasy z obrazovky kompasu (viditelné pouze pokud je trasa aktivní).

**Calibrate ... (Kalibrovat):** Zvolte Calibrate a postupujte podle instrukcí na obrazovce na kalibraci kompasu ve vysílačce. Pro zrušení kalibrace stiskněte tlačítko Menu a následně OK.

*POZNÁMKA: Kompas musíte kalibrovat před použitím zařízení v terénu.*

**Go To ... (Jít do):** Zobrazí další menu možnosti pro tvorbu okruhu k sledované položce nebo k traťovému bodu.

**Dogs (Psi):** Zvolte pro vytvoření tratě k sledované položce.

**Hunters (Uživatelé):** Zvolte pro vytvoření tratě k sledovanému uživateli.

**Waypoints (Traťové body):** Zvolte pro vytvoření tratě k sledovat traťovému bodu.

**Cancel (Zrušit):** Zvolte na zrušení zadání.

**Vehicle Mode (Režim vozidla):** Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro volbu Yes nebo No. Pokud používáte kompas ve vozidle, může to způsobit nekontrolovatelné pohyby ručičky kompasu z důvodu přítomnosti velkého množství kovu. V režimu vozidla se vaše vysílačka bude orientovat pouze na základě GPS souřadnic.

**Info Fields ... (Info pole):** Zobrazuje další možnosti nastavení pro info pole.

**Change Info Fields (Změna info polí):** Zvolte Change Info Fields a zvolte si požadované info pole pro zobrazování. Na obrazovce kompasu, použijte šipky pro selekci info pole, které chcete změnit. Stiskněte tlačítko Enter. Zobrazí se menu všech dostupných info polí. (Strana 36). Zvolte si ze seznamu nové info pole a stiskněte tlačítko Enter. Pro uzavření změny info polí stiskněte tlačítko Menu. Zvolte Done (Hotovo) pro uložení změny a návrat na obrazovku kompasu. Zvolte Cancel na uzavření menu a pokračování ve změnách info polí.

**Restore Defaults (Obnovit nastavení):** Zvolte Restore Defaults pro návrat k původním nastavením.

**Cancel (Zrušit):** Zvolte Cancel na ponechání menu bez změn.

Pro opuštění obrazovky kompasu stiskněte tlačítko Menu a zvolte Home



## SETTINGS – NASTAVENÍ

Přizpůsobte si nastavení vysílačky na v Menu Nastavení - Settings. Každé pole v seznamu Nastavení obsahuje další nabídku nastavení a konkrétních možností.

Každá nabídka v MENU Nastavení obsahuje dvě standardní možnosti:

**Restore Defaults - Obnovit výchozí:** Označte Restore Defaults - Obnovit výchozí a stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipkou potvrďte obnovit nastavení do továrního nastavení. Budete vyzváni k potvrzení, že chcete obnovit výchozí tovární nastavení.

**Cancel - Zrušit:** Označte Cancel- Zrušit a stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipkou potvrďte opuštění dané sekce v menu Nastavení bez uložení změn. Vráťte se do hlavního zobrazení menu Nastavení.

### LANGUAGE - JAZYKY

Označte Language - Jazyky a stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipkou potvrďte vyjmutí preferovaného jazyka ve vysílače. Použijte směrové šipky Up / Down Nahoru / Dolů pro potvrzení Vašeho výběru a zmáčknete tlačítko Enter.

### GENERAL - OBECNÉ

Zvýrazněte a zatlačte tlačítko Enter pro upravení výchozího (default) nastavení vysílačky.

GPS: Zkontrolujte, zda je funkce GPS v provozu.

- Enabled - Povolen: GPS získává polohu ze satelitů a aktualizace map jednou za sekundu (Výchozí). Disabled - Zakázáno: GPS je neaktivní, ale všechny ostatní Ruční funkce zařízení jsou k dispozici. Vyberte "Disabled - Zakázáno" pokud jste v interiéru kvůli šetření baterie
- Demo: Vysílačka bude přehrávat určitý scénář, jak by byl uživatel v reálném terénu. Vysílačka vykonává všechny dostupné funkce zařízení, přičemž GPS informace pro uživatele a všechny sledované položky se nahrávají s DEMO souboru. Při nastavení na Demo, všechny ostatní funkce GPS fungují, jak by byl aktivní GPS signal - 3D GPS LOCK.

Poznámka: Pokud je GPS nastavena na Disabled, nebo Demo, když je vysílačka vypnutá, GPS nastavení se automaticky vrátí na hodnotu Enabled - Zapnutá, při opětovném zapnutí vysílačky.

**Tracking Only - Sledování:** Zvolte, zda chcete povolit nebo zakázat všechny funkce výcvikového obojku a jeho stimulace. Zvolte Ano (Yes), aby se TEKSeries 2,0 využíval pouze na GPS sledování. Zvolte Ne, pokud chcete používat E-Modul (výcvikový obojek) s vaším systémem. Přednastavené je při TEK-V2L: Ano (Yes) Přednastavené je při TEK-V2LT: Ne (No)

Stim Levels - Stimulační úrovně: Vyberte počet stimulačních úrovní. Vyberte si z 20 (výchozí) až po 99.

### SETTINGS - NASTAVENÍ

Dostupné jazyky:

- English (default)
- Deutsch
- Dansk
- Norsk
- Français
- Italiano
- Suomi
- Русский
- Español
- Nederlands
- Svenska

### **Stim Buttons - Stimulační tlačítka**

Nastavte přednastavené Stimulační tlačítka po přidání nového psa k obojku. Viz "výcvik" na straně 29 pro podrobný seznam možností stimulace pro každé pole.

Přednastavené: Tlačítko 1: (C) Continuous- Probíhající / Tlačítko 2: (M) Momentary- Momentální / Tlačítko 3: (T) Tone - Tón

### **Alert - Výstraha:**

Vyberte si jak budete oznámený při výstrahy. Vyberte si- Vibration (vibrace), Tone (tón), Both (společně)-(přednastavené), nebo None (žádné).

### **User Name - Uživatelské jméno:**

Zadejte název pro vysílačku. Po dokončení, zaškrtněte políčko. Musíte pojmenovat vysílačku, než ji budete moci sdílet s uživatelem. (Myslivcem)

### **Handheld Update Rate**

Aktualizace přenosu dat: Vyberte si, jak často vaše zařízení odešle aktualizaci Vaší polohy jinému uživateli, se kterým si sdílíte své informace. Vyberte si z Off (výchozí), 30 sekund, 1 min, 2 min, nebo 5 min. Pokud si Vaše zařízení (vysílačku) nesdílejí s jiným uživatelem, nastavte si na hodnotu Off (vypnuto), pro optimální šetření baterky.

### **COMMUNICATION- KOMUNIKACE**

Označte a zatlačte tlačítko Enter pro nastavení GPS komunikace vysílačky.

### **Owner ID - ID uživatele**

ID uživatele se používá na sdílení vysílačky s jiným uživatelem. Použijte směrové šipky Up / Down Nahoru / Dolů nebo otočný mechanismus pro zadání nového ID (až 4 číslice). Po dokončení, zaškrtněte políčko.

Poznámka: Změna vašeho ID čísla vyžaduje opětovné spárování všech obojků, které jsou přidány ve vysílačce.

### **GPS ID - ID GPS**

Váš TEK Series 2.0 Systém využívá tovární nastavení GPS ID kódu (číslo 1-5). Pokud jste zaznamenali vnější rušení signálu, můžete změnit GPS ID kód. Pomocí směrových sipek Up / Down Nahoru / Dolů nebo otočným Mechanismus zadejte nový GPS ID kód. Po dokončení, zaškrtněte políčko.

Poznámka: Změna vašeho GPS ID kódu vyžaduje opětovné spárování všech obojků, které jsou přidány ve vysílačce

**UNITS- JEDNOTKY MĚŘENÍ:** Označte a zatlačte tlačítko Enter pro vyjmutí Vámi preferovaných měrných jednotek.

**Coordinates - Souřadnice:** Vyberte preferované měrné jednotky pro souřadnice. Vyberte z následujících:

- Degrees
- Degrees, Minutes (Default)
- Deg, Min, Sec
- UTM / UPS (Universal Transverse Mercator / Universal Polar Stereographic)
- USNG / MGRS (United States National Grid / Military Grid Reference System)

**Datum:** Zvolte preferovaný Datum. Vyberte z následujících:

**Distance- Vzdálenost:** Vyberte preferovanou měrnou jednotku pro vzdálenost. Vyberte si z Miles / Yards (přednastavené) nebo kilometers / metres.

**Speed- Rychlost:** Vyberte preferovanou měrnou jednotku pro rychlost. Vyberte si z MPH (přednastavené) nebo KM / H.



**Bearing - Azimut:** Vyberte preferovanou měrnou jednotku pro azimut. Vyberte si z True North- Pravý sever (přednastavené) nebo Magnetic North- Magnetický sever.

## TIME – ČAS

Vyberte a stiskněte Enter pro nastavení času

**Time Format - Formát času:** Vyberte si Local 12 Hour (přednastavené) nebo Local 24 Hour.

**Auto Time Zone - Automatická časová zóna:** Nastavte si z možností

Enabled - Povolená: Umožňuje zařízení aktualizovat časové pásmo automaticky v závislosti na umístění GPS a tabulky zóny vnitřního času (výchozí)

Disabled- Nepovolená: Umožňuje zařízení nastavit čas manuálně

**Time Zone - Časové pásmo:** Pokud je časové pásmo nepovolené (Auto time Zone- disabled), můžete nastavit časové pásmo ručně.

### SOUND – Zvuk

Zvolte a stiskněte tlačidlo Enter pro nastavení hlasových funkcí vysílačky

Volume - Hlasitost: Označte a zaškrtněte políčko Mute (vypnout zvuk), nebo použitím směrových šipek Up / Down Nahoru / Dolů nastavte hlasitost od 0-100%. Nastavením na 0%, automaticky zapnete Mute - (tedy vypnete zvuk)

Přednastavené: 100%

### Button Press - Zvuk tlačítek

Vyberte si, zda při stlačení tlačítek bude slyšitelný "Klik". Vyberte si Off - Vypnuto (Přednastaveno) nebo On - Zapnuto.

### Power - Zapnutí přístroje

Vyberte zvuk, který bude použit při zapnutí a vypnutí

### Treed / On-Point Alert - Výstraha treed / Na místě

Vyberte si zvuk kterým budete upozorněni když Váš pes dosáhne "On Point" Na místě, stojí ..

**POZNÁMKA:** Musí být zapnuta funkce "Action Settings" na obrazovce v nastaveních "Dog Details".

**Fence / Lost Dog Alert - Výstraha Oplocení / ztracený pes:** Vyberte si zvuk, kterým budete upozorněni, když pes překročí stanovenou virtuální oplocení, nebo když vysílačka ztratila komunikaci s GPS obojkem.

*Poznámka: Funkce virtuální oplocení musí být aktivována, abyste mohli dostat tuto výstrahu.*

**Lost Hunter Alert- Výstraha ztraceného uživatele:** Vyberte si zvuk, kterým budete upozorněni když Vaše vysílačka ztratí GPS komunikaci se sledovaným jiným uživatelem a jeho vysílačkou.

**Critical Alert - Výstraha kritické situace:** Vyberte si zvuk kterým budete upozorněni když baterka vysílačky bude na nízké úrovni.

### DISPLAY - DISPLEJ

Zvolte a stiskněte tlačidlo Enter pro nastavení Displeje navysílačky.

Color- Barva: Výchozí barevné schéma je - světlé

Brightness - Jas: Vyberte intenzitu podsvícení od Off - Vypnuto až 100% \*.

Jas se změní, jakmile stisknete tlačítko Enter. \* Můžete také nastavit



intenzitu podsvícení z jakékoliv obrazovky stisknutím a podržením tlačítka On / Off po dobu jedné sekundy. Poznámka: Vyšší úrovně jasu mohou snížit výdrž baterie.

Timer - Časovač obrazovky: Vyberte, jak dlouho zůstane podsvícená obrazovka po stisknutí tlačítka. Vyberte z následujících hodnot:

- 15 sekund (výchozí)
- 30 sekund
- 45 sec
- 1 min
- Vždy zapnuta



## RESET

Zvýrazněte a stiskněte tlačítko Enter. Zobrazí se výstražná zpráva "Resetting to factory defaults will delete all saved information. Are you sure you want to reset to factory defaults? "" Obnovení do továrního nastavení smaže všechny uložené informace. Jste si jisti, že chcete obnovit tovární nastavení? "Vyberte Reset k provedení Resetu - vrácení zpět na původní tovární nastavení nebo vyberte Cancel - Zrušit pro odchod z menu.



**ABOUT** - Zvýrazněte a stiskněte tlačítko Enter pro zobrazení následujících informací o produktu TEK Series 2.0 System.



## TRIP COMPUTER – PALUBNÍ POČÍTAČ

Trip Computer - Palubní počítač je navržen tak, aby vám poskytl co nejvíce informací o aktuálním GPS sledování, včetně podrobností o pohybu a nastaveních GPS obojku.

První obrazovka je statistika palubního počítače pro majitele - uživatele. Stiskněte směrové šipky Up / Down Nahoru / Dolů pro zobrazení dalších nahrávaných položek. (Psů, dalších uživatelů). Palubní počítač zobrazuje další údaje pro psy a uživatele v takovém pořadí jako jsou zobrazeny na sledovací obrazovce. - Tracking obrazovce.

### INFO FIELDS - INFO POLE

Pořadí Info polí nemůže být změněno a jsou nastaveny v následujícím pořadí ::

Owner Screen -Obrazovka uživatele:

- Owner Name - Jméno uživatele
- Coordinates - Souřadnice: Vaše aktuální souřadnice.
- Distance Traveled - Ujetá vzdálenost: Jak daleko majitel cestoval během aktuální relace sledování.
- Average Moving Speed - Průměrná rychlost:
- Total Time- Celkový čas: Celková doba aktuální
- Speed- Rychlost: Jak rychle se uživatel pohybuje
- Time Moving - Čas v pohybu: délka doby, po kterou uživatel byl na cestách.
- Time Stopped - Čas stání: Jak dlouho uživatel stál.
- Owner ID - Uživatelské ID: ID číslo zařízení.
- GPS Code: Aktuální GPS kanál přidělen uživatelem

Dog Screen - Obrazovka Psa:

- Dog Name - Jméno psa
- Distance- Vzdálenost: Vzdálenost a azimut (znázorněno ikonkou šipky) vybraného psa od uživatele.
- Last Communication - Poslední komunikace: Čas od poslední komunikace s GPS obojkem.
- Battery - Svítilna: Živostnost baterky obojku pro daného psa.
- Distance Traveled - Ujetá vzdálenost: Jak daleko vybraný pes cestoval během aktuální relace sledování.
- Average Moving Speed - Průměrná rychlost pohybu: průměrná rychlost, v níž se vybraný pes pohybuje.
- Update Rate- Rychlost aktualizace: Rychlost aktualizace přenosu GPS pro daného psa
- Collar ID - ID obojku: ID kód obojku přidělenému psu (1-21).

Hunter Screen:

- Hunter Name - Jméno dalšího uživatele - Myslivec
- Distance - Vzdálenost: Vzdálenost a azimut (znázorněno ikonkou šipky) vybraného myslivce od uživatele.
- Last Communication-Poslední komunikace: Čas od poslední komunikace s vysílačkou daného myslivců.
- Distance Traveled - Ujetá vzdálenost: Jak daleko vybraný myslivec cestoval během aktuální relace sledování.
- Average Moving Speed - Průměrná rychlost pohybu: průměrná rychlost, v níž se vybraný myslivcem pohybuje

- Time Total: Celková doba aktuální sledování relace.
- Owner ID: ID Kód který byl přidělen vysílačce myslivců

## TRIP COMPUTER - PALUBNÍ POČÍTAČ

### TRIP COMPUTER MENU - MENU PALUBNÍHO POČÍTAČE

Chcete-li zobrazit menu palubního počítače, stiskněte tlačítko MENU při zobrazení sekce "TRIP COMPUTER" palubního počítače. Menu palubního počítače můžete kdykoliv opustit stisknutím tlačítka šipka vlevo.

Home: Vyberte Home pro zobrazení domovské obrazovce.

Go To - Přejít na ...: zobrazí další menu pro vytvoření trasy do sledované položky nebo traťového bodu.

Dogs - Psi: Zvolte pro vytvoření trasy do aktuální pozice psa.

Hunters - myslivec: Zvolte pro vytvoření trasy do aktuální pozice myslivce.

Waypoints - Traťový bod: Zvolte pro vytvoření trasy k uloženému traťovému bodu.

Cancel - Storno: Vyberte Cancel pro opuštění menu bez žádné akce.

View - Zobrazení: Zvolte View při sledování palubního počítače obrazovky uživatele "OWNER". Objeví se mapa s Vaší pozicí GPS. Stiskněte tlačítko MENU a vyberte Stop Panning pro vrácení se do sekce palubního počítače.

Edit: Vyberte Edit při sledování palubního počítače Vašeho psa nebo dalšího myslivce (ne uživatele - Owner). Pro sledovaného psa, můžete upravit rychlost aktualizace GPS obojku. Pro sledovaného uživatele, můžete upravit ID jeho vysílačky.

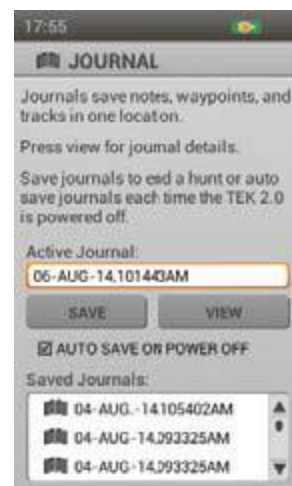
*POZNÁMKA: Změna rychlosti změny existujícího obojku vyžaduje, aby obojek byl znovu spárován.*

Reset - Obnovit: Zvolte Reset pro vymazání aktuální statistiky palubního počítače na obrazovce, kterou si prohlížíte.

Reset All - Obnovit vše: Zvolte Reset All pro vymazání statistik všech obrazovek palubního počítače. Tato volba vymaže všechny uložené informace, kromě traťových bodů, traťové stopy a tras.

Poznámka: Výběr buď Reset nebo Reset All zobrazí výstražnou zprávu. Zvolte Reset pro pokračování nebo Cancel - Zrušit- pro zastavení reset-u a vrátíte se do palubního počítače.

Cancel- Storno: Zvolením možnosti Cancel opustíte menu bez toho, abyste provedli akci. Chcete-li opustit obrazovku palubního počítače, stiskněte tlačítko Menu a zvolte Home.



## JOURNAL – DENÍK

Deník zaznamenává a ukládá poznámky, traťové body, a traťové trasy, které jste vytvořili. Přístup ke všem deníkem máte v jediné, snadno spravované kolekci.

### ACTIVE JOURNAL - AKTIVNÍ DENÍK

Aktivní Deník se automaticky spustí, když se vysílačka zapne. Název protokolu je data a čas zanesení. Pokud chcete změnit název aktivního deníku, zvýrazněte pole "Active Journal" a stiskněte tlačítko Enter, aby se zobrazila klávesnice. Pomocí kláves se šipkami zadejte nový název. Po dokončení, zaškrtněte políčko

Save-Uložte Zvolte Save - Uložit pro ukončení aktivního Deníku. Po uložení aktivního protokolu - journal-u se automaticky začne nový.

View- Ukázat- Vyberte View pro zobrazení podrobností aktivního protokolu.

Auto Save- Automatické ukládání. Vyberte Auto Save On Power Off (automatické ukládání při vypnutí) a zaškrtněte políčko pro automatické ukládání při každém vypnutí přístroje.

### **SAVED Journals - ULOŽENÉ DENÍKY**

Chcete-li zobrazit podrobnosti o uloženém deníku, zvýrazněte jeho název stiskněte ENTER tlačítko nebo pravou šipkou.

#### **Notes- Poznámky**

Pokud si chcete přečíst poznámky k uloženému deníku, vyberte ikonu poznámek (otevřená kniha) a potom pomocí směrových šipek nahoru / dolů vyberte a přečtěte poznámku.

#### **Waypoints- traťové body**

Chcete-li zobrazit traťové body zaznamenané v uloženém deníku, vyberte ikonu traťových bodů "Waypoints" pomocí směrových šipek nahoru / dolů vyberte a zobrazte informace o traťových bodech.

#### **Trip Computer**

Chcete-li zobrazit informace palubního počítače a uloženého deníkem, zvýrazněte ikonu Palubního počítače a použitím směrových šipek nahoru / dolů vyberte a zobrazte informace o sledovaném záznamu.

POZNÁMKA: Stisknutím tlačítka - šipka vlevo - se kdykoliv vrátíte na obrazovku deníku.

### **JOURNAL MENU - MENU DENÍKU**

Chcete-li zobrazit menu protokolu, stiskněte tlačítko MENU při sledování sekce Deníku. Stisknutím tlačítka Šipka vlevo se kdykoli vrátíte zpět hlavní obrazovku Journal-u / Deníku.

Home: Vyberte Home pro zobrazení domovské obrazovky.

Delete - Smazat: Vyberte Delete pro odstranění jednoho nebo více deníků. Zobrazí se seznam všech deníků. Použijte tlačítko ENTER nebo pravou šipku k výběru konkrétního deníku nebo zvýrazněte "Select All" Vybrat vše. Označte Delete - Vymazat a stiskněte tlačítko Enter.

Cancel - Storno: Zvolením možnosti Cancel opustíte menu bez toho, abyste provedli jakoukoliv akci. Chcete-li opustit obrazovku protokolu, stiskněte tlačítko Menu a zvolte Home.

### **JOURNAL - DENÍK**

#### **SAVED Journals MENU - MENU ULOŽENÝCH NOVINY**

Chcete-li zobrazit menu uložených deníků, stiskněte tlačítko MENU při sledování sekce Uložené deníky. Stisknutím tlačítka Šipka vlevo se kdykoli vrátíte zpět hlavní obrazovku Saved Journal-u / Uložené deníky

**Home:** Vyberte Home pro zobrazení domovské obrazovky.

**Breadcrumbs - Traťové stopy ...:** Zobrazí další nabídku pro výběr možností traťové stopy.

Show: vyberte pro zobrazení All (všechny), None (žádné), nebo Selected (vybrané) traťové stopy. .

**Show Owner- Ukaž uživatele:** Vyberte Yes pro zobrazení traťové stopy.

**Dogs- Psi:** Vyberte pro zobrazení traťové stopy vybraných psů

**Hunters - Myslivci:** Vyberte pro zobrazení traťové stopy vybraných myslivců.

**Clear:** Vyberte pro vymazání všech traťových stop z uložených deníků.

Poznámka: vymazání traťových stop z mapy je užitečné, když jednotlivé traťové stopy překáží v zobrazování mapy, nebo když traťové stopy více již nejsou užitečné.

**Cancel - Storno:** Zvolením možnosti Cancel opustíte menu bez toho, abyste provedli jakoukoliv akci.



Chcete-li opustit obrazovku protokolu, stiskněte tlačítko Menu a zvolte Home.

## GEOFENCES – VIRTUÁLNÍ OPLOCENÍ

Aktivně virtuální oplocení se zobrazují v seznamu se svou barvou a neaktivní se zobrazují v šedé barvě. V seznamu můžete mít do 100 virtuálních oplocení, ale vždy může být aktivní jen jeden z nich.

### ADD A GeoFence - PŘIDÁNÍ VIRTUÁLNÍHO OPLOCENÍ

Zvolte Add A Geofence.

POZNÁMKA: Kdykoliv stiskněte tlačítko Menu na přerušení zadávání oplocení.

#### Geofence Shape - Tvar oplocení

Stiskněte tlačítko Enter pro zobrazení seznamu. Použijte šipky nahoru / dolů pro volbu buď Draw Fence (nakreslit oplocení) nebo Draw Circle (nakreslit kruh) a stiskněte tlačítko Enter. Zvolte Next pro postup na další obrazovku.

#### Geofence Name - Název oplocení

Stiskněte tlačítko Enter pro zobrazení klavesnice. Za použití šipek napište název oplocení. Po ukončení zvolte rámeček. Zvolte Next pro postup na další obrazovku.

POZNÁMKA: Kopie názvů oplocení nejsou povoleny. Zadáte již použitý název obrazovka vás vyzve na změnu názvu.

#### Assign Color - Přiřadit barvu

Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku na zvolení barvy. Zvolte si požadovanou barvu \* a stiskněte tlačítko Enter. Zvolte Next pro postup na další obrazovku.

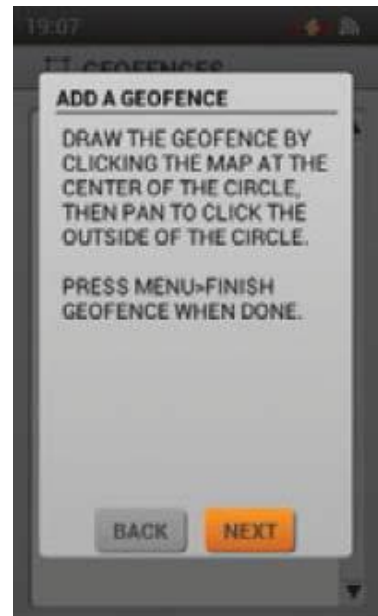
\* Jedna barva může mít přiřazeno několik oplocení, ale jen jedno oplocení může být aktivní.

#### Draw Geofence - Nakreslete oplocení

Na obrazovce se zobrazí nápověda jako nakreslit oplocení. Zvolte Next a začněte. Otevře se obrazovka mapy kde vaše pozice bude přímo v jejím středu. Na posun kurzoru použijte šipky. Info pole pod mapou vám ukáží souřadnice dané polohy kurzoru. Pro další informace pohybuje kurzorem.

Pokud si vyberete možnost nakreslit oplocení - tedy Draw Fence:

- Nastavte kurzor tam, kde chcete, aby se oplocení začínalo.
- Stiskněte tlačítko Enter na umístění prvního bodu oplocení.
- Posuňte kurzor na další bod oplocení a opět stiskněte tlačítko Enter. Info pole pod mapou vám ukáže vzdálenost a směr od posledního zadaného bodu. Čára mezi body se spojí.
- Vždy, když stisknete tlačítko Enter Button se na mapě poznamená další bod oplocení - jako polygon.
- Pro vymazání bodu stiskněte tlačítko Menu a zvolte Remove Last Point (odstranit poslední bod).
- Pro vymazání aktuálního náčrtu, stiskněte tlačítko Menu a vyberte si Remove Geofence. Vráťte se na obrazovku Virtuálního oplocení. Zvolte Cancel na pokračování v kreslení.
- Po dokončení stiskněte tlačítko Menu a zvolte Finish Geofence (dokončit oplocení). Pokud už je aktivováno jiné oplocení, na obrazovce se vám zobrazí dotaz, zda chcete nyní aktivovat raději toto



oplocení - "... activate the new Geofence instead?". Vyberte si buď Yes nebo No potvrďte tlačítkem Enter.

POZNÁMKA: Komplexní polygony nejsou povoleny. Pokud se čáry budou překrývat, na obrazovce se zobrazí poznámka, abyste oplocení opravili.

Pokud si vyberete Draw Circle - tedy nakreslit kruh:

- Umístěte kurzor do středu požadované oblasti.
- Stiskněte tlačítko Enter pro označení daného místa.
- Ny vytvoření kruhu použijte jakoukoliv šipku. Info pole pod mapou ukazují vzdálenost a směřování od posledního bodu. Stiskněte Enter pro potvrzení nakresleného kruhu.
- Pro vymazání nákresu stiskněte tlačítko Menu Button a vyberte si Remove Geofence. Vráťte se zpět na obrazovku oplocení. Zvolte Cancel na pokračování v kreslení.
- Po dokončení stiskněte tlačítko Menu a zvolte Finish Geofence.

Pokud už je aktivováno jiné oplocení, na obrazovce se vám zobrazí otázka zda chcete nyní aktivovat raději toto oplocení - "... activate the new Geofence instead? ". Vyberte si buď Yes nebo No potvrďte tlačítkem Enter.

#### GeoFIT DETAILS - DETAIL OPLOCENÍ

Pro zobrazení detailů o oplocení ho vyberte ze seznamu. Pro změnu detailu stiskněte tlačítko Enter nebo šipku. Pro zrušení zvolte levou šipku.

Change Name ... Změnit jméno

Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku na zobrazení klávesnice. Pomocí šipek zadejte jméno. Po dokončení zvolte rámeček. Opakující se názvy oplocení nejsou povoleny.

Edit... Změnit

- Stiskněte tlačítko Enter nebo šipku pro zobrazení oplocení na mapě.
- Použijte tlačítka šipek na přesun kurzoru a selekci bodu, který chcete změnit. Bod změni barvu.
- Pomocí šipek změňte polohu bodu. Stiskněte tlačítko Enter pro zadání bodu. Pokračujte tímto způsobem.
- K vytvoření nových bodů, umístěte na čáru kurzor a stiskněte tlačítko Enter.
- Po dokončení stiskněte tlačítko Menu a zvolte Finish Geofence.

Assign Color... Přiřazení barvy

Stiskněte tlačítko Enter nebo šipku k zobrazení seznamu barev. Vyberte barvu \* a stiskněte Enter.

\* Jedna barva může příslušet více oplocením. Vždy může být aktivováno jen jedno oplocení.

Active - Aktivovat

Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku a zvolte si zda je dané oplocení aktivní. Ake jste zadali Yes, toto oplocení se zobrazí na sledovací obrazovce a obrazovce mapy.

POZNÁMKA: Pokud již je aktivováno jiné oplocení, na obrazovce se vám zobrazí dotaz, zda si přejete aktivovat raději toto oplocení. Vyberte Change Geofence pro aktivaci tohoto oplocení.

Delete - Vymazat

Stiskněte tlačítko Enter nebo pravou šipku pro vymazání oplocení. Po dokončení stiskněte levou šipku na návrat na obrazovku oplocení.



## WAYPOINTS - TRAŽOVÉ BODY

Obrazovka Waypoints zobrazuje uložené tražové body. Můžete zde zobrazit a upravit tražové body - waypoints a vytvářet k nim trasy. Můžete uložit do 1000 tražových bodů.

### Waypoint LIST - SEZNAM TRAŽOVÝM ZAŘÍZENÍM BODŮ

Na obrazovce je dostupný směr a vzdálenost k tražovému bodu (z aktuální GPS pozice). Pro zobrazení informací o tražovém bodu vyberte waypoint.

POZNÁMKA: Pokud je GPS vypnuto, směr a vzdálenost jsou přepočteny ze středu mapy. Pokud je mapa v posuvném režimu, přepočet je udáván od kurzoru.

### CREATE A NEW waypoint - VYTVOŘENÍ NOVÉHO TRAŽOVÉHO BODU

Výběrem položky Mark Waypoint během prohlížení mapy, sledovací obrazovky a obrazovky kompasu můžete zadat nový tražový bod. Zobrazí se menu Mark Waypoint.

Mark Waypoint - zaznamenáním tražového bodu: Zobrazení dodatečného menu pro zadávání tražových bodů nebo poznámek v deníku.

Current location (Aktuální pozice): Označí jako tražový bod vaši aktuální pozici.

POZNÁMKA: Pokud je GPS vypnuto, tražový bod bude zaznačen ve středu mapy. Pokud je mapa v posuvném režimu, bude tražový bod umístěn na vaši aktuální pozici. Souřadnice můžete kdykoliv změnit na obrazovce Waypoint Details - detaily tražových bodů.

Active Dog (Aktivní pes): zaznamenat jako tražový bod aktuální pozici psa.

Active Hunter (Aktivní uživatel): zaznamenat jako tražový bod aktuální pozici uživatele.

Journal Note (Poznámka v deníku): O aktuální pozici si můžete vytvořit poznámku do aktivního deníku. Po dokončení zvolte rámeček. Ikona deníku se zobrazí na mapě v dané pozici. Na obrazovce deníku si prostudujte detaily o dané trase. Když vytvoříte nový tražový bod zobrazí se obrazovka s detailem o tražovém bodu (Waypoint Details Screen). Zmáčkněte tlačítko Menu a zvolte Close Waypoint pro uzavření dané obrazovky. Veškeré údaje o tražovém bodu budou uloženy. Waypoints -

## TRAŽOVÉ BODY

### Waypoint DETAILS - DETAILY

Pro změnu údajů o tražovém bodu si ho vyjměte z menu. Pro změnu aktuálního detailu ho vyjměte, a zmáčkněte Enter. Stiskněte tlačítko Menu a zvolte Close Waypoint na návrat na obrazovku tražových bodů.

Symbol

Symbol na vrchní levé straně obrazovky Waypoint Details Screen představuje tražový bod na mapě. Zvýrazněte si tento symbol a stiskněte Enter Button pro výběr barvy. Vyberte barvu \* a stiskněte Enter.

\* Více tražových bodů může mít přiřazenu stejnou barvu.

### Name - Název

Zvýrazněte název tražového bodu a stiskněte Enter pro zobrazení klávesnice. Pomocí šipek změňte jméno. Po dokončení si zvolte rámeček. Duplicitní názvy nejsou povoleny. Pokud si zvolíte opakovaně to ISE jméno / název, k názvu bude automaticky přiřazena číslicí "(2)".

### Coordinates - Souřadnice

Úpravou souřadnic tražového bodu will se změní i jeho pozice na mapě. Jednou z příčin změny souřadnic je zadání nové trasy.

Vyberte si souřadnice a stiskněte tlačítko Enter. Vysvítí se první číslice. Pro změnu čísla použijte šipky nahoru / dolů nebo kolo. Pomocí šipky vpravo / vlevo si vyberete další číslici na změnu. Po dokončení stiskněte Enter.

### **Elevation - Nadmořská výška**

Nadmořská výška traťového bodu je dáno GPS signálem. Na změnu nadm. Výška zvýrazněte číslici a stiskněte Enter pro otevření klávesnice. Pomocí šipek vyberte nové hodnoty. Po dokončení vyberte rámeček.

### **Time / Date - Čas / Datum**

Waypoint time and date are determined by the GPS signal when the Waypoint was created. These details can not be changed.

### **Notes - Poznámky**

Přidejte poznámku k traťovému bodu (do 256 symbolů). Vyberte si pole na změnu a stiskněte Enter pro otevření klávesnice. Pomocí šipek zvolte popis. Po dokončení vyberte rámeček.

- Šipka vlevo - pohyb kurzoru do leva
- Šipka vpravo - moves pohyb kurzoru do prava
- Shift - změna písma z velkého na malé
- Clear - vymazání celého pole na změnu
- Tečka, čárka apod. základní symboly jsou také dostupné

Delete (Vymazat) Zvolte s stiskněte Enter pro vymazání traťového bodu. Vymazání bodu bude platné z každé obrazovky.

View (Zobrazit) Zvolte s stiskněte Enter pro zobrazení traťového bodu na mapě. Požete potvrdit pozici bodu. Tato možnost je dobrá pokud chcete ověřit pozici bodu pro vytvoření cílového bodu. Pro návrat na obrazovku traťových bodů, stiskněte Menu a zvolte Stop Panning.

Go To (Jít do) Zvolte s stiskněte Enter pro vytvoření trasy k traťovému bodu Zobrazí se mapa obrazovky a Info pole zobrazí směr a vzdálenost k danému bodu. Pro vymazání trasy z mapy, stiskněte Menu a zvolte Stop Navigation.

Po ukončení zadávání detailů, stiskněte Menu vyberte Close Waypoint pro návrat na obrazovku traťových bodů. Pro návrat z obrazovky traťových bodů stiskněte tlačítko Menu a zvolte Home.

### **Waypoint MENU - MENU TRAŤOVÝM ZAŘÍZENÍM BODŮ**

Stiskněte tlačítko Menu během prohlížení obrazovky traťových bodů pro zobrazení daného menu. Pro návrat kdykoliv stiskněte levou šipku.

Home (Domů): Zvolte Home pro zobrazení základní obrazovky.

Sort By (Seřadit podle): Zvolte Name pro řazení seznamu podle abecedy. Zvolte Distance pro řazení seznamu podle vzdálenosti od vašek aktuální pozice (od nejbližšího po nejvzdálenější).

Delete By Symbol (Vymazat podle symbolů): Zvolte Delete By Symbol pro vymazání traťových bodů podle jejich symbolů. Tato možnost vám umožní vymazat body podle jejich barev bez vymazání všech bodů.

Delete All (Vymazat vše): Zvolte Delete All pro vymazání všech uložených bodů.

Cancel (Zrušit): Zvolte Cancel pro zrušení a návrat. Pro opuštění obrazovky traťových bodů, stiskněte Menu a zvolte si Home.

### **SLUNCE / MĚSÍC / LOV**

Tato obrazovka zobrazuje informace o východu a západu slunce a měsíce a také předpověď pro lov. Pro budoucí předpovědi si můžete zvolit libovolný datum. Všechny informace se zobrazují podle vašich aktuálních GPS souřadnic.

### **Date - Datum**

Zvýrazněte a stiskněte tlačítko Enter. Bude vybrán měsíc. Pomocí šipek se přesuňte na den a rok. Pomocí šipek nahoru / dolů nebo pomocí kola změníte údaje. Během poježdění se obrazovka přizpůsobí.

### **Coordinates - Souřadnice**

Zobrazuje aktuální GPS souřadnice vysílačky.

Sun Rise / Set - Východ a západ slunce

Pro daný datum zobrazuje východ a západ slunce podle údajů v almanachu a GPS pozice.

Moon Rise / Set - Východ a západ měsíce

Pro daný datum zobrazuje východ a západ měsíce podle údajů v almanachu a GPS pozice.

Best Times - Nejvhodnější čas

Pro daný datum zobrazuje nejlepší čas na lov a rybaření. Jsou dostupné dvě časová pásma.

### **SUN / MOON / HUNT MENU - SLUNCE / MĚSÍC / LOV MENU**

Stiskněte tlačítko Menu během prohlížení obrazovky Sun / Moon / Hunt pro zobrazení Sun / Moon / Hunt Menu. Stisknutím levé šipky se vrátíte.

Home (Domů): Zvolte Home pro zobrazení domovské obrazovky.

Reset Date (Reset data): Zvolte Reset Date pro reset data a času.

Cancel (Zrušit): Zvolte Cancel pro zrušení. Pro opuštění obrazovky Sun / Moon / Hunt stiskněte tlačítko Menu a zvolte Home.

## **CONNECT TO A COMPUTER – SPOJENÍ S POČÍTAČEM**

Pomocí aplikace SportDOG® Brand Companion Application můžete aktualizovat software a firmware vaší vysílačky a obojku.

1. Jděte na stránku [www.sportdog.com/support/tek2.0](http://www.sportdog.com/support/tek2.0)
2. Stáhněte si a nainstalujte si SportDOG® Brand Companion Application software
3. Pomocí USP kabelu spojte vaši vysílačku s počítačem
4. Aktualizujte si vaše zařízení.

**Zaregistrujte si e-mailovou adresu a získejte přístup ke všem aktualizacím.**

### **ACCESSORIES - DOPLŇKY**

Pro zakoupení doplňkového sortimentu k vašemu zařízení kontaktujte zákaznický servis SportDOG® Brand nebo vašeho prodejce.

## **PODMÍNKY POUŽITÍ A OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI**

1. **PODMÍNKY POUŽITÍ** Tento výrobek lze používat pouze v souladu s uvedenými podmínkami používání výrobku a jejich akceptací. Používáním tohoto výrobku dáváte souhlas s uvedenými podmínkami. Pokud s uvedenými podmínkami nesouhlasíte, je nutné, abyste výrobek vrátili prodejci nepoužité av originálním balení.
2. **Správné používání** Tento výrobek je určen pro použití při výcviku a sledování psů. Specifická povaha psa nebo jeho velikost / váha může zabraňovat v používání tohoto výrobku. Radio Systems Corporation nedoporučuje, aby tento produkt používal pro agresivní psy a nenese žádnou odpovědnost pro vhodnost použití toho výrobku na individuálních základech. Pokud si nejste Insta

povahou vašeho psa a vhodností použití toho výrobku pro psa, konzultuje to s vaším veterinářem nebo s trenérem psů. Správné použití zahrnuje, bez omezení, přečtení celého návodu k obsluze zařízení s důrazem na důležité odkazy v něm.

3. **ZÁKAZ NEZÁKONNÉHO a zakázaného použití** Tento produkt je navržen pro použití pro psy. Tento produkt není navržen pro aplikaci utrpení zvířatům, způsobování zranění nebo na provokaci zvířat. Produkt se nesmí používat k jiným účelům, než k jakým je určen, a pokud se tak používat bude, můžete tak porušit federální, státní nebo jiné místní zákony.

4. **OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI** Společnost Radio Systems Corporation ani žádné její přidružené společnosti nebudou v žádném případě odpovědné za žádné (i) jakékoli nepřímé, trestní, náhodné, zvláštní nebo následné škody a / nebo (ii) jakoukoliv ztrátu nebo škodu, která vyplývá z nebo v souvislosti se zneužitím tohoto výrobku.

Kupující na sebe přebírá veškerou odpovědnost and vyplývající z použití tohoto produktu v maximálním možném zákonem povoleném rozsahu.

5. **ZMĚNA PODMÍNEK** Společnost Radio Systems Corporation si vyhrazuje právo měnit termíny, podmínky a upozornění, jimiž se řídí tento produkt čas od času.

## **ZÁRUČNÍ LHŮTA**

Záruční lhůta na tento výrobek je 36 měsíců od data prodeje.

Omezená záruka je nepřenosná a automaticky zaniká, pokud původní maloobchodní spotřebitel prodá tento produkt dalšímu kupujícímu. Tato omezená záruka se nevztahuje na náhodné poškození v důsledku žvýkání výrobku psem; škoda způsobená bleskem; nebo škoda způsobené zanedbáním výrobku, jeho změnou nebo zneužitím.

V případě reklamace si uschovejte doklad o zakoupení zařízení, bez něhož vám nebude záruční lhůta uznána.

## **Prohlášení o shodě, záruční a pozáruční servis**

Přístroj byl schválen pro použití v zemích EU a je proto opatřen značkou CE. Veškerá potřebná dokumentace je k dispozici na webových stránkách dovozce, na vyžádání u dovozce a na prodejně u dovozce.

Změny technických parametrů, vlastností a tiskové chyby vyhrazeny.

Záruční a pozáruční opravy zabezpečuje dovozce:

NESCIO s. r.o., Obchodní náměstí 1590/4, Praha

Infolinka: 721 471 118

Prodejna: 775 595 558