

Návod na pétanque

Koule a hřiště

Koule pro pétanque jsou kovové (ocelové, různé slitiny), jsou duté o průměru 70-80 mm a váze 650-800 g.

V pravidlech pétanque není terén přímo určen. V tom je kouzlo této hry. Hráči se musí vyrovnat s nerovnostmi povrchu. Nejčastěji ovšem hraje na povrchu podobným cestičkám v parku (udupaný písek, jemný štěrk). Rozměry hřiště by měly být kolem 4 x 15 m.

Pravidla pétanque

Proti sobě hrají 2 družstva v počtu 2-4 hráčů. Jako hřiště poslouží rovný plácek (písčité, štěrkový), dlouhý minimálně 15 metrů. Dále jsou zapotřebí koule na pétanque - asi 70-80 mm velké kovové koule, s váhou 700-800 g, které jsou označeny zářezy nebo barvou, aby se od sebe daly dobře rozeznat. A samozřejmě je zapotřebí prasátko „cochonette“ - malá dřevěná kulička asi 3 cm v průměru, pestré barvy.

První hráč namaluje na zem malý kruh - metu, ze které se v průběhu celé hry hází. V dalších hrách se meta umísťuje na místě, kde skončilo prasátko v minulé hře. Dále hodí prasátko libovolným směrem z mety 6-10 m daleko (děti mohou 5-8 m). Pak se hází koulí tak, aby skončila co nejbližší k prasátku.

Družstva se pak v házení střídají. Vždy hází družstvo, které prohrává až do doby než se ujme vedení nebo spotřebuje všechny koule. Koule se nikdy nesbírají a hází se pořád z toho samého místa. Jakmile jednomu z družstev koule dojdou, to druhé dohází ty své. Družstvo, které hodilo koulí nejbližší, vyhrálo, a získává tolik bodů, kolik koulí má blíže než je nejbližší soupeřova.

Je dovoleno odpalovat soupeřovi koule, odpalovat prasátko, postrkávat svoje koule (samozřejmě jen kutálející se koulí) atd. I příroda hraje také, kromě malých dětí a psů. Záleží vždy jen, kde koule skončí, ne jakým způsobem se tam dostala.

Po spočítání bodů se hraje znova. Tentokrát se hází z místa, kde leží prasátko, a družstvo, které vyhrálo začíná. Vyhrává družstvo, které dosáhne 13 bodů.

Ve hře hráč vs hráč má každý 3 koule
Ve hře 2 hráči vs 2 hráči má každý opět 3 koule
Ve hře 3 hráči vs 3 hráči má každý pouze 2 koule
Součet koulí v týmu by měl být vždy 6

Jak házet

Koule se drží zásadně v dlani celou rukou, nejen prsty. Ruku mějte hřbetem nahoru. Při odhodu pak rozbalujete ruku a poslední sledujete konečky prstů. Tímto způsobem můžete dokonale koulí ovládat.

Je několik způsobů, jak házet:

Velký oblouk – házejte tak, aby koule letěla vzduchem co nejbližší k cíli. Obvykle se nehází horním obloukem, ale koule se hodí spodním obloukem tak, že se jí udělí zpětná rotace - francouzsky: „la portée“ nebo „la plombée“

Poloviční oblouk - polovinu dráhy koule urazí vzduchem, pak se kutálí po zemi - „la demi portée“

Kuželkový způsob - házejte jako při kuželkách po zemi („la roulette“)

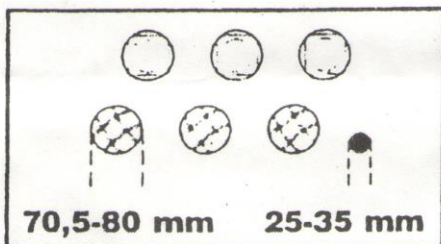
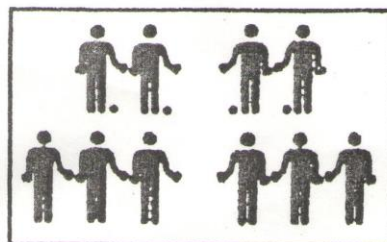
Strategie hry

- 1) Přímým hodem se snažte hodit koulí co nejbližší k prasátku
- 2) Snažte se vyrazit soupeřovu koulí, která je nejbližší k prasátku
- 3) Zasáhněte prasátko tak, aby se posunulo blíže k vlastním koulím než soupeřovým

Vyrobena v Číně

Návod k použití včetně grafického znázornění :

❶ Petanque je hra o dvou týmech. Tři hráči proti třem hráčům "Triplette" (každý hráč má dvě identické koule), dvou hráčů proti dvěma hráčům "Doublette" (hráč má tři identické koule) nebo jednoho proti jednomu hráči "Tete-a-tete" (hráč má tři identické koule). Ve hře nesmí být víc než 12 koulí.

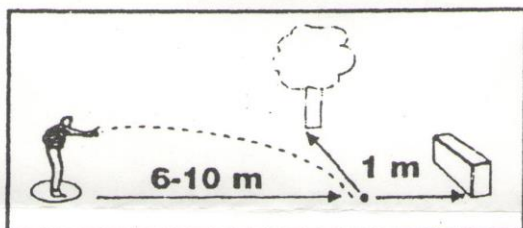


❷ Ke hře se používají ocelové koule o průměru 70,5 - 80 mm. Váha koulí je různá, nesmí však překročit 800 gramů. "Jack" je ze dřeva a jeho průměr je 25 - 35 mm.

❸ První tým je vylosován hosením mince. Hráč z vylosovaného družstva vybere startovní místo a na zem nakreslí kruh, ve kterém bude stát. Ten by měl mít průměr 35-50 cm.



tovní místo a na zem nakreslí kruh, ve kterém bude stát. Ten by měl mít průměr 35-50 cm.

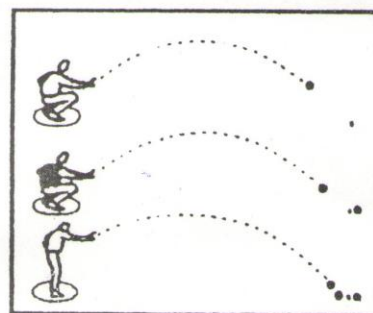


❹ Tento hráč potom hodí "Jacka" do vzdálenosti 6 až 10 metrů. "Jack" přitom nesmí být blííž než jeden metr k jakékoliv překážce (zeď, strom, atd.)

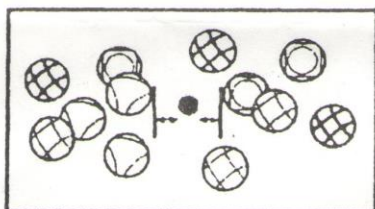
❺ Stejný hráč hází svoji první kouli a snaží se ji hodit co nejbližší k "Jackovi". Při hodu

se musí obě hráčovy nohy dotýkat země a hráč musí zůstat uvnitř kruhu dokud se hrozená koule nedotkne země.

❻ Protihráč z druhého týmu se postaví do kruhu a snaží se hodem dostat svoji kouli blíže k "Jackovi" než jeho protivník. Může tak učinit i vyražením protivnickovy koule z původního místa. Vede koule, která je nejbližší k "Jackovi"



❼ Ve hře pokračují hráči týmu, který prohrává a je na nich a jejich taktice, kolik koulí hodí, aby dosáhli vedení.



❽ Když jedno družstvo už nemá více koulí, hráči druhého týmu hází svoje zbývající koule a snaží se je dostat co nejbližší k "Jackovi".

❾ Body se počítají ve chvíli, kdy ani jeden tým nemá žádné koule. Vítězné družstvo získává jeden bod za každou kouli, která je blííž k "Jackovi" než první nejbližší koule týmu poražených.

❿ Hráč družstva, které vyhrálo předchozí hru hází "Jacka" z místa, kde ležel v závěru hry. Celkovým vítězem je družstvo, které dosáhne celkového skóre 13 bodů.