

MAXWELL 2 ANC

Uživatelská příručka

Obsah

1. Začínáme
2. Aktualizace firmwaru
3. ANC – Aktivní potlačení hluku
4. Připojení bezdrátového dongle
5. Připojení Bluetooth
6. Drátové připojení
7. Priorita připojení
8. Maxwell 2 ANC (PlayStation)
9. Maxwell 2 ANC (Xbox)
10. Mix her/chatu
11. Mikrofony
12. Odstranění šumu pomocí umělé inteligence
13. Přímý tón
14. Ekvalizér
15. Různé ovládací prvky + LED indikátory
16. Přizpůsobení

Začínáme

Pro **aktualizace na nejnovější firmware** a abyste z Maxwellu 2 vytěžili maximum, navštivte prosím sekci Aktualizace firmwaru na stránce výrobce.

<https://www.audeze.com/pages/product-support-docs>

Zapnutí

Maxwell 2 ANC podržením tlačítka **tlačítko napájení** na spodní straně pravé mušle po **3 sekundy**.

Maxwell 2 ANC bude **automaticky se připojí k přiloženému dongle** když je připojen ke kompatibilnímu zařízení a přepínač na hardwarovém klíči je nastaven na příslušnou volbu pro dané zařízení.

Na **ztlumit mikrofon**, použijte přepínač na spodní straně pravé mušle (nahoru je ztlumení zapnuto, dolů je ztlumení vypnuto).

Na **upravte polohu popruhu hlavového mostu**, stáhněte pásek z kolíků na obou stranách hlavového mostu. Pro opětovné připevnění zarovnejte otvory s odpovídající úrovní nastavení a zatlačte pásek hlavového mostu zpět přes kolíky.

Aktualizace firmwaru

Doporučuje se aktualizovat na nejnovější dostupný firmware Maxwell 2 ANC, jakmile je k dispozici aktualizace.❖

Firmware v zařízení Maxwell 2 ANC lze aktualizovat pomocí **Aplikace Audeze** na **Počítač a macOS**. Nejnovější verzi aplikace Audeze naleznete na naší softwarové stránce na této adrese URL: <https://www.audeze.com/pages/audeze-software>

Z **Aplikace Audeze**, přejděte na **Nabídka nastavení produktu (ikona ozubeného kola)**. Poté se zobrazí tlačítko aktualizace, pokud je připojena náhlavní souprava nebo hardwarový klíč a je k dispozici nová aktualizace. Postupujte podle kroků na obrazovce pro aktualizaci **jak hardwarového klíče, tak i náhlavní soupravy**.

Parita verzí se **musí shodovat** mezi oběma **hardwarovým klíčem a náhlavní soupravou** pro zachování správné funkčnosti.

Aktualizace firmwaru **není k dispozici** prostřednictvím mobilních aplikací (iOS/Android).

Přeinstalace firmwaru

Pokud je třeba aktualizovat firmware náhlavní soupravy nebo hardwarového klíče Maxwell 2 ANC, kliknutím pravým tlačítkem myši na verzi firmwaru libovolného zařízení v nabídce Nastavení produktu se zobrazí možnost přeinstalace.

ANC – Aktivní potlačení hluku

Technologie Maxwell 2 ANC, vyvinutá s využitím letecké technologie, potlačuje hluk na pozadí, takže se můžete soustředit na hraní her, hudbu nebo práci.

Technologie Maxwell 2 ANC je pečlivě navržena tak, aby udržovala konzistentně přesnou zvukovou odezvu ať už je ANC zapnutá nebo vypnutá.

Stiskněte tlačítko směřující dopředu **Tlačítko ANC na levé straně sluchátek** pro přepínání mezi třemi režimy poslechu:

Aktivní potlačení hluku (ANC): Využívá mikrofony headsetu k detekci okolního zvuku a generuje opačnou zvukovou vlnu pro snížení hluku na pozadí. Doporučuje se pro použití v hlučném prostředí, jako jsou letadla, veřejná doprava nebo rušné kanceláře.

Režim Transparency: Využívá mikrofony k pronikání okolního zvuku do vašeho poslechového zážitku, což vám umožňuje slyšet konverzace a okolí, aniž byste si museli sundávat sluchátka.

Vypnuto: Vypne ANC i režim Transparency. K dispozici je pouze pasivní izolace hluku z náušníků. Tento režim také nejvíce šetří baterii.

Každým stisknutím se postupně přepnete do dalšího režimu: **ANC→Průhlednost→Vypnuto**

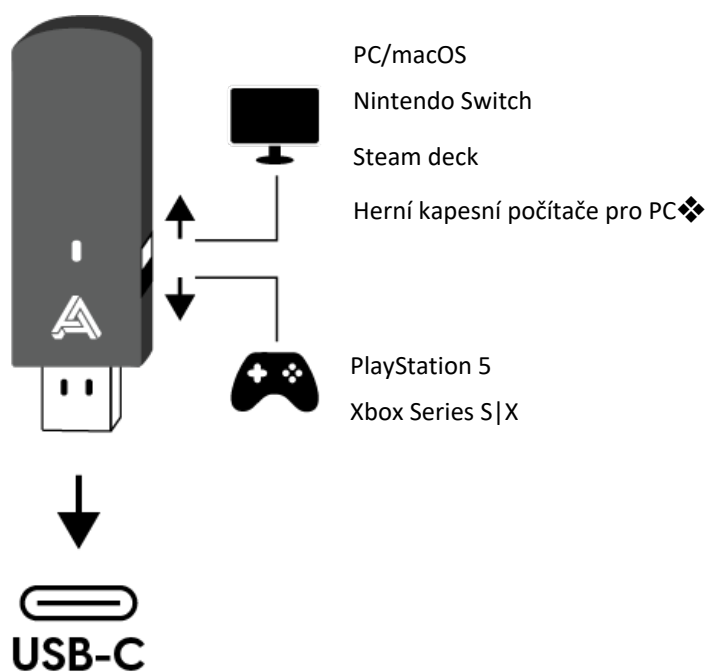
Bezdrátový hardwarový klíč

Bezdrátový hardwarový klíč který je součástí Maxwell 2 ANC, nabízí přehrávání s ultra nízkou latencí, robustní bezdrátový přenos a zvuk ve vysokém rozlišení.

I když se hardwarový klíč podobá základnímu klíči Maxwell 2, hardware Maxwell 2 i Maxwell 2 ANC mají odlišný firmware a nejsou křížově kompatibilní. Hardwarové klíče Maxwell (první generace) rovněž nejsou kompatibilní s Maxwellem 2 a pro hardwarové klíče Maxwell 2 a Maxwell 1 platí opak.

Před použitím se ujistěte, že je boční přepínač hardwarového klíče nastaven na příslušné zařízení.

Chcete-li nastavení změnit, nejprve fyzicky vyjměte hardwarový klíč z portu USB a poté přepněte přepínač zařízení do požadované polohy. Znovu připojte hardwarový klíč přes USB. Maxwell 2 ANC se po detekci hardwarového klíče automaticky znovu připojí k němu.



Spárování **nový hardwarový klíč** nebo **opravit** stávající k headsetu

1. Vložte hardwarový klíč do zdrojového zařízení
2. Vložte kancelářskou sponku nebo podobný nástroj do malého otvoru na boku hardwarového klíče a stiskněte tlačítko, dokud LED dioda na klíči nezačne blikat.
3. Jakmile LED dioda začne blikat, stiskněte třikrát tlačítko napájení. Při dalším spuštění se sluchátka restartují a spárují s hardwarovým adaptérem.

Připojení Bluetooth

Párování přes Bluetooth je na většině platforem podobný. Maxwell 2 ANC lze nastavit do režimu párování Bluetooth dvojitým klepnutím na tlačítko napájení. Při párování s jakýmkoli zařízením nevybírejte možnost „Audeze Maxwell 2 ANC BLE“. Toto se vztahuje na režim nízké spotřeby energie a není to správné zařízení pro počáteční párování.

Windows

V nastavení systému Windows přejděte do sekce Bluetooth a zařízení. Kliknutím na tlačítko Přidat zařízení otevřete průvodce konfigurací Bluetooth ve Windows. V režimu párování Bluetooth se zařízení Maxwell 2 ANC zobrazí v seznamu dostupných zařízení. Maxwell 2 ANC podporuje rychlé párování ve Windows. Pokud je Maxwell 2 ANC v režimu párování Bluetooth v blízkosti kompatibilního počítače se systémem Windows, měla by se na obrazovce automaticky zobrazit výzva k párování.

Mac

V nabídce Nastavení systému přejděte na Bluetooth. Pokud je Maxwell 2 ANC v režimu párování Bluetooth, zobrazí se v seznamu „Zařízení v okolí“. Klikněte na tlačítko „Připojit“ vedle uvedeného zařízení Audeze Maxwell 2 ANC.

Android + iOS

V nastavení zařízení přejděte do části Bluetooth. V režimu párování Bluetooth se Maxwell 2 ANC zobrazí v seznamu dostupných zařízení.

Drátové připojení

USB připojení

Maxwell 2 ANC se automaticky přepne na **Režim USB** když je připojen kabel USB s aktivním datovým připojením. Režim USB podporuje až **24bit/96 kHz** bezztrátový zvuk ve vysokém rozlišení na kompatibilních systémech.

Připojení AUX

Maxwell 2 ANC se automaticky přepne do režimu AUX, když je kabel AUX zapojený do správného portu na sluchátkách.

Maxwell 2 má dva 3,5mm audio porty. Port AUX se nachází ve spodní části sluchátek, blíže k ovladačům hlasitosti. Zapuštěný port v přední části sluchátek je určen pro **Boom mikrofon** pouze.

Priorita připojení

Přestože Maxwell 2 ANC podporuje více typů připojení, zařízení si připojení vybere automaticky na základě systému priorit. Pokud je zařízení spárováno jak s Bluetooth zařízeními, tak s bezdrátovým adaptérem, bude se aktivní zvuk **přepínat mezi těmito dvěma signály**, přičemž se obvykle upřednostňuje Bluetooth. Sluchátka podporují souběžný přenos zvuku prostřednictvím kombinace **Bluetooth a kteréhokoli kabelového připojení**, avšak souběžný přenos zvuku mezi dvěma bezdrátovými nebo dvěma kabelovými zdroji není podporován.

Připojení 1	Připojení 2	Aktivní připojení
Bluetooth	Kabelové USB	Obě
Bluetooth	AUX	Obě
Bluetooth	Bezdrátový hardwarový klíč	Automatické přepínání❖
Bezdrátový hardwarový klíč	Kabelové USB	Bezdrátový hardwarový klíč
Bezdrátový hardwarový klíč	AUX	AUX
Kabelové USB	AUX	AUX

❖ Pokud je Bluetooth připojeno, ale je nečinné, bude se zvuk z bezdrátového adaptéru přehrávat, dokud nebude přijat zvuk z Bluetooth (např. hovory nebo oznámení).

Maxwell 2 ANC (PlayStation)

Maxwell 2 ANC je kompatibilní s **PlayStation 5** pomocí **bezdrátového adaptéru**, **kabelového USB** připojení nebo přes 3,5mm AUX připojení (prostřednictvím kompatibilních gamepadů). Na PlayStationu 5 lze hardwarový klíč i kabel připojit přes port USB-C nebo jakýkoli port USB-A pomocí dodaného adaptéru USB.

Nastavení konzole

Většinu nastavení zvuku **PlayStation 5** je možné zobrazit prostřednictvím rychlé nabídky, kterou lze zobrazit stisknutím tlačítka PS na gamepadu a přechodem na ikonu reproduktoru. Z této nabídky lze změnit výstupní zvukové zařízení a upravit úroveň hlasitosti + vyvážení zvuku hry/chatu.

POZNÁMKA: Mix her/chatu Přes sluchátka s mikrofonom není na konzolích PlayStation k dispozici. Vyvážení mezi těmito dvěma výstupy je nutné v případě potřeby upravit v nastavení nabídky konzole.

3D zvuk

Technologie Maxwell 2 ANC je plně kompatibilní s 3D audio enginem Tempest. Tato nastavení lze upravit v nabídce nastavení zvuku na PlayStationu 5. Funkce „Povolit 3D zvuk pro sluchátka“ na PlayStationu 5 tuto funkci na konzoli povolí a není nutné žádné další nastavení ani konfigurace.

Maxwell 2 ANC (Xbox)

Maxwell 2 ANC je kompatibilní s Xbox Series S|X pomocí **Bezdrátový hardwarový klíč** nebo přes **3,5mm AUX konektor** (přes kompatibilní gamepady)

Dolby Atmos pro sluchátka

Maxwell 2 ANC (Xbox) obsahuje integrovanou licenci, která se automaticky aktivuje při používání headsetu a při **Aplikace Dolby Access** je povoleno. Nastavení a předvolby virtuálního prostorového zvuku Dolby Atmos lze upravit v aplikaci Dolby Access a není nutné žádné další nastavování ani konfigurace.

Mix her/chatu

Funkce mixování her/chatu je k dispozici pouze tehdy, když je aktivní skupinový chat. Spodní ovládací kolečko na Maxwell 2 ANC (označené ikonou sluchátek/gamepadu) lze použít k nastavení vyvážení mezi dvěma zdroji zvuku.

Mix her/chatu

Maxwell 2 ANC má integrovaný **Mix her/chatu** řídicí funkce pro použití na kompatibilních platformách.❖

Na **Xbox**, ovládání mixu her/chatu je integrováno do funkce skupinového chatu konzole a bude fungovat ihned po vybalení z krabice.

Na **Počítač a macOS** používá ovládání mixu her/chatu dvě zvuková zařízení k oddělení herního a chatovacího kanálu pro individuální ovládání. Tato zvuková zařízení lze vybrat jako primární nebo sekundární zvuková zařízení pomocí nastavení zvuku zařízení. Při používání Maxwell 2 ANC pro hraní her a hlasový chat musí být v příslušné aplikaci vybrán koncový bod Maxwell 2 ANC Chat pro vstup mikrofону i hlasový výstup.

Nastavení **Mix her/chatu**

Kolečko na sluchátkách nebo v aplikaci mění relativní úroveň hlasitosti těchto dvou koncových bodů, což uživateli umožňuje zesílit nebo ztišit kterýkoli z nich v porovnání s druhým otáčením kolečka Game/Chat Mix nahoru nebo dolů.

Mikrofony

Maxwell 2 ANC je vybaven dvěma samostatnými mikrofony, které uživatelům nabízejí větší flexibilitu.

Boom mikrofon

Odnímatelný ramenový mikrofon Shure je navržen tak, aby na sluchátkách Maxwell 2 nabízel maximální kvalitu a čistotu hlasu. Disponuje maximálním akustickým tlakem (SPL) více než 140 dB a vestavěnými šumovými filtry, které snižují až o 20 dB více zvuku v pozadí.

Pro optimální výsledky umístěte mikrofonní kapsli 5 cm od čelní strany reproduktoru.

Odnímatelný mikrofon je dodáván s pěnovým pop filtrem předinstalovaným na konci mikrofonní kapsle, který lze snadno vyjmout nebo vyměnit.

Interní mikrofon

Po odpojení mikrofonu se Maxwell 2 ANC automaticky přepne na interní mikrofon pro komunikaci. To lze použít pro konverzace na cestách nebo pro uživatele, kteří preferují nenápadný vzhled headsetu.

Pole tvarování paprsku

Sluchátka Maxwell 2 ANC jsou vybavena vícemikrofonním tvarovacím polem zabudovaným do náušníků. Tyto mikrofony pomáhají triangulovat a zúžit oblast snímání mikrofonu na úzký kužel před čelní stranou reproduktoru. To pomáhá eliminovat nežádoucí snímání z externích zdrojů.

Vypnutí mikrofonu

Oba mikrofony Maxwell 2 ANC lze kdykoli deaktivovat přepnutím přepínače ztlumení na pravém náušníku do polohy NAHORU (Ztlumit).

Odstranění šumu umělou inteligencí

Maxwell 2 ANC využívá inovativní technologii Audeze **FILTER** Technology odstraňování šumu umělou inteligencí (**AINR**) pro inteligentní filtrování a eliminaci šumu na pozadí z okolního prostředí. Zpracování probíhá pomocí integrovaného čipu bez nutnosti použití externího softwaru, což vede k extrémně efektivnímu a nízkonákladovému výkonu. **FILTER AINR** je trénován na více než 500 000 různých typech zvuků. Funkce AINR pracuje s oběma, **interním mikrofonom** a **externím mikrofonom**.

Povolit **AINR**, dvakrát klepněte na multifunkční tlačítko **ANC** směřující dopředu na levém náušníku pro přepínání mezi třemi režimy: Nízký, Vysoký a Vypnuto.

Side tone

Maxwell 2 disponuje funkcí Sidetone (známou také jako monitorování mikrofonu), která umožňuje uživateli monitorovat mikrofon v reálném čase prostřednictvím přehrávání mikrofonního vstupu z Maxwell 2.

Chcete-li zapnout nebo nastavit hlasitost zpětné vazby, stiskněte kolečko Game/Chat, dokud se nezobrazí možnost „Sidetone“. V tomto režimu slouží kolečko k ovládání úrovně zesílení zpětné vazby. Snížením hlasitosti zpětné vazby na nulu se tato funkce vypne. Pokud kolečko nebudete nastavovat, vrátí se po několika sekundách ke své běžné funkci.

Alternativně lze funkci Sidetone zapnout nebo vypnout podržením předního tlačítka AINR na levém sluchátku.

Předvolby a programování ekvalizace

Maxwell 2 ANC má několik palubních **nastavení zvukového ekvalizace (EQ)**, stejně jako čtyři programovatelné **Přednastavení ekvalizéru** pro vlastní zvukové ekvalizace. **Aplikace Audeze** lze použít k výběru a programování předvoleb.

Změna předvoleb ekvalizéru **za chodu, stiskněte** Jedním stisknutím kolečka hlasitosti sluchátek přejdete do režimu ekvalizéru. V tomto režimu můžete otáčením kolečka nahoru nebo dolů procházet dostupné předvolby ekvalizéru. Po několika sekundách nečinnosti se kolečko vrátí k ovládání hlasitosti.

Vestavěné předvolby ekvalizéru

Audeze	Toto je naše výchozí křivka ekvalizéru. Naši inženýři vyladili Maxwell 2 ANC s ohledem na tento „house sound“ a přináší tak nejucelenější a nejlépe vyladěný zážitek z Maxwell 2.
Zesílení výšek	Tato ekvalizační křivka je založena na jedné z nejpopulárnějších audiofilských křivek a poskytne vyvážený zvuk s mírně zesílenými výškami.
Zvýraznění basů	Tato ekvalizační křivka aplikuje basovou polici a uvolňuje horní střední pásmo, čímž vzniká teplý a energický zvuk inspirovaný vintage sluchátky Audeze.
Pohlující	Tato ekvalizační křivka vylepšuje efekty prostředí a kombinuje zvýšenou energii basů pro realistickou váhu se zvýrazněnými detaily výšek pro zvýraznění prostorových a ambientních zvuků.
Soutěž	Tato ekvalizační křivka zvýrazňuje detaily ve středních a nižších výškách a potlačuje basy způsobené explozemi a efekty, které by jinak mohly přehlušit důležité herní akce.
Kroky	Tato ekvalizérová křivka je navržena tak, aby vylepšila zvuky kroků v hrách z pohledu první osoby, a to pomocí specifických zesílení a ořezání basů a středních tónů, které je zvýrazní a zmírní maskující zvuky.

Různé ovládací prvky + LED indikátory

Řízení	Funkce
Tlačítko napájení - Jedno stisknutí	Přehrát nebo pozastavit aktuální médium
Tlačítko napájení - Jedno stisknutí (během hovoru)	Přijmout nebo ukončit hovor
Kolečko pro nastavení hlasitosti (jedno kliknutí) + kolečko nahoru/dolů	Cyklování předvoleb ekvalizéru
Kolečko hlasitosti (dvě kliknutí) + kolečko nahoru/dolů	Cyklování mediální stopy

Barva LED diody	Indikátor Funkce
Hardwarový klíč	
Dongle - bílý (jednobarevný)	Dongle připojen
Dongle - bílý (blikající)	Režim párování hardwarového klíče
Sluchátka	
Modrá (bliká)	Bluetooth (bez připojení)
Modrá/bílá (střídavě bliká)	Párování přes Bluetooth
Modrá (plná)	Připojeno k Bluetooth
Červená (plná)	Slabá baterie
Červená (pomalé blikání)	Nabíjení
Zelená (plná)	Baterie nabitá

LED dioda na bezdrátovém adaptéru se nerozsvítí, pokud není aktivní připojení k headsetu nebo pokud bezdrátový adaptér není ve stavu párování.

Přizpůsobení

Sejmutí náušníků

Sluchátka Maxwell 2 ANC jsou dodávána s odnímatelnými magnetickými náušníky pro rychlou výměnu mezi novými sadami.

Chcete-li náušníky odejmout, jednoduše je vytáhněte z mušlí. Při opětovném nasazení náušníků si všimněte orientace magnetů na náušnicích a také označení L a R pro levé a pravé náušníky, aby správně nasadily. Poznámka: Maxwell 2

Sejmutí krytů náušníků (včetně ReSkin™)

Maxwell 2 ANC disponuje odnímatelnými magnetickými náušníky pro další přizpůsobení. Chcete-li sejmut základní skořepinu nebo ozdobný ReSkin, přitlačte horní část skořepiny k headsetu a jemně ji otočte proti směru hodinových ručiček, abyste vyrovnali magnety. Při opětovném nasazení standardní skořepiny zarovnejte indikátor na headsetu a krytu, abyste zajistili správnou orientaci.