

Cheerble®

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

Wicked Ball SE

HU

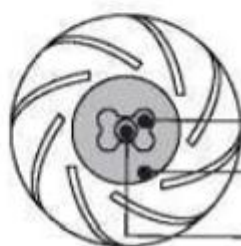
A CSOMAG TARTALMA



Wicked Ball SE



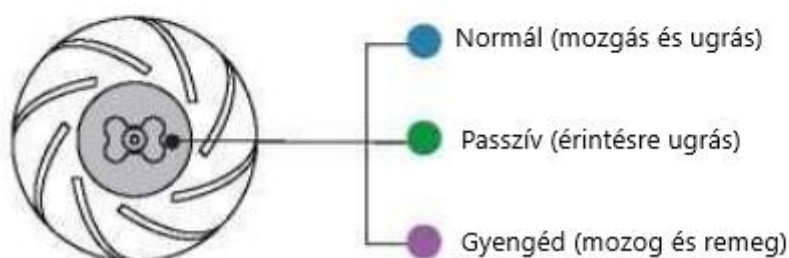
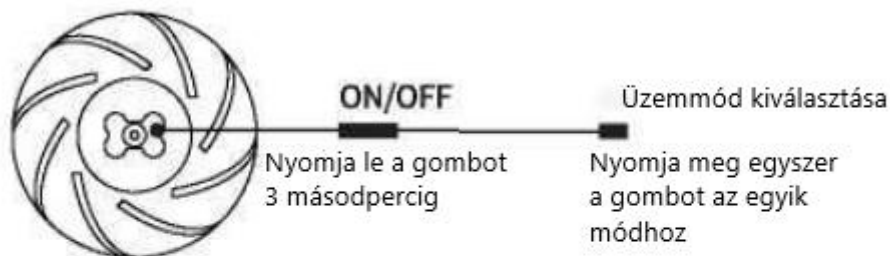
Töltőkábel



- 1 Kapcsológomb
- 2 LED
- 3 Töltőport

GYORS ÚTMUTATÓ

1. Kapcsolja be és válassza ki az interaktív módot



2. A Wicked Ball SE aktiválásának két módja



1. Azonnali aktiválás
koppintással vagy rázással



2. Automatikus aktiválódik 5
másodperc elteltével.



1. Mielőtt játszana kedvencével, ellenőrizze, hogy a Wicked Ball SE jó állapotban van-e.
2. A játék során az Ön felügyelete szükséges, hogy kedvence ne nyelje le a játékot.
3. Gyermekek elől elzárva tartandó.

Az epilepszia nagyon kevés egyénnél fordul elő, ha meghatározott fénymintáknak vagy fényvillanásoknak lettek kitéve. Ezt az állapotot az epilepszia néhány nem diagnosztizált tünete okozhatja, még akkor is, ha a személynek nem volt epilepsziája. Ha családja vagy bármely családtagja hasonló tüneteket tapasztalt, használat előtt konzultáljon orvosával.

LED INDIKÁTOR



Égszínkék (mozgó)



Sárga - villogó (mozdulatlan marad)



Színes fény (rázkódás vagy ugrás)



Piros (alacsony akkumulátor)

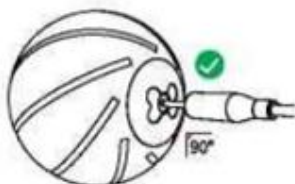


A Wicked Ball SE 10 percig játszik kedvencével, majd 30 percet pihen alvó üzemmódban. A pihenőidőben viszont ha kedvence megérinti, ismét aktiválódik és további 10 percet játszhat vele.

TÖLTÉS



1. Nyomja meg és tartsa lenyomva a gombot, ha a LED jelzőfény pirosan villog vagy nem reagál, töltsse fel a Wicked Ball SE-t.
2. Ha a Wicked Ball SE leáll interaktív módban és a LED jelzőfény 3 másodpercig pirosan villog, az akkumulátor lemerült, kérjük, töltsse fel.
3. Győződjön meg arról, hogy nincs idegen tárgy a töltőcsatlakozóban, és a töltőcsatlakozó száraz.



Ügyeljen arra, hogy az eredeti kábelt használja!

Kérjük, függőlegesen helyezze be a töltőkábelt a töltőadapterbe, különben fennáll a töltőcsatlakozó és a termék károsodásának veszélye.



Töltés

Teljesen feltöltve



A teljes feltöltés körülbelül 1 órát vesz igénybe.

PARAMÉTEREK

