

Space Builder - Vesmírný stavitel

2-4 hráči od 8 let

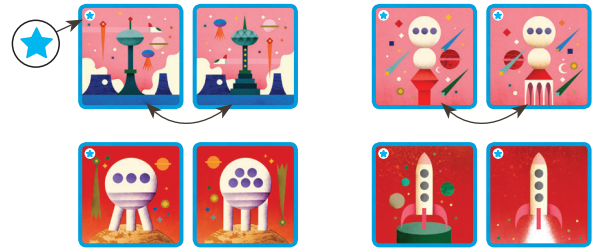
Stanete se vesmírnými architekty a musíte postavit vesmírné město podle instrukcí na mapě. Použijte vždy předepsané budovy a nezapomeňte je natočit do správné pozice přesně podle mapy. Vše udělejte jak nejrychleji dokážete, abyste vyhráli!

Hra obsahuje: 4 hrací desky, 4 sady po 8 kartách s budovami (oboustranné), 20 karet map

Cíl hry: Být první kdo postaví správně své vesmírné město podle mapy.

Příprava hry

Zamíchejte balíček karet s mapami a umístěte je lícem dolů doprostřed stolu. Každý hráč si vybere jednu hrací desku a k ní balíček karet budov příslušné barvy. Z tohoto balíčku si každý připraví čtyři karty označené symbolem modré hvězdičky (★). Ostatní karty jsou prozatím zamrazené v čase a nelze s nimi hrát. **Hrací desku si každý položí před sebe, ale všechny musí být natočené stejným směrem.**



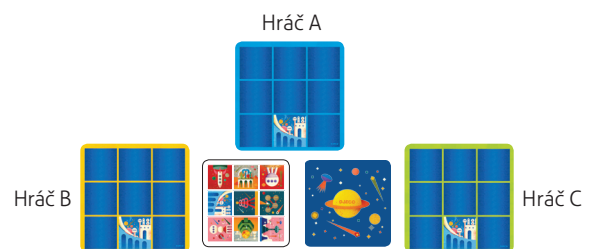
Průběh hry

Hra se hraje v několika kolech.

V každém kole:

- 1) Otočte jednu z karet map a položte ji tak, aby na ní všichni hráči viděli. Upozornění! Nikdo z hráčů nesmí s kartou otáčet, musí zůstat ležet tak, jak byla vyložena.
- 2) Všichni hráči hrají najednou a snaží se co nejrychleji postavit své vesmírné město podle instrukcí na mapě.
- 3) Když hráč dokončí výstavbu svého města, plácne na balíček karet s mapami (aby oznámil, že dokončil výstavbu). Jakmile dostaví předposlední hráč své město, poslední hráč musí zanechat své výstavby.
- 4) Hráči zkontrolují své budovy podle mapy a určí vítěze. Počítání trestných bodů za budovy

Příprava hry pro tři hráče (A, B a C)



Hráči si započítávají trestné body podle následujících pravidel:

- nepostavená budova = 1 trestný bod
- budova postavena na špatném místě herního plánu = 2 trestné body
- špatně natočená budova nebo vyložená špatnou stranou karty nahoru = 2 trestné body

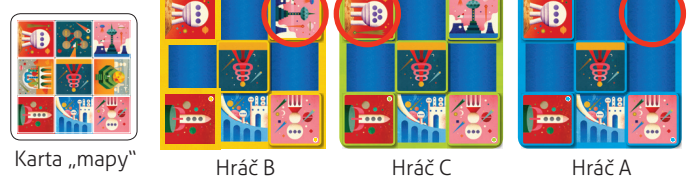
Poznámka: Každá karta může být potrestána jen jednou. Čili pokud poruší více pravidel, započítejte za ní trestné body pouze jednou. Hráč, který získal nejméně trestných bodů, vyhrává kolo. Pokud má více hráčů stejný počet trestných bodů, rozhoduje se podle toho, který z nich dříve dokončil své vesmírné město.

Vítěz kola "odmrazí" jednu z budov dle svého výběru. Od dalšího kola musí vždy postavit i tuto budovu.

Příklad:

Hráč B dokončil své vesmírné město jako první.
Hráč C skončil jak druhý.
Hráč A musel přestat stavět své město, když dohrál hráč C.
Hráč B získal 2 trestné body, protože jedna z jeho staveb je natočena špatným směrem.
Hráč C získal 2 trestné body, protože jedna z jeho staveb je otočena špatným obrázkem nahoru.
Hráč A vyhrál toto kolo, protože získal pouze 1 trestný bod za budovu, kterou nestihl umístit na svou hrací desku. Vybere si jednu z karet, kterou "odmrazí" a bude s ní muset hrát v dalších kolech.
Všichni hráči sklídí své budovy a další kolo může začít.

Příklad:



Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy v jednom z kol zvítězí hráč, který postavil své město ze všech osmi karet budov.