



Honga [SK]

Vek: 8 - 99 Počet hráčov: 2 - 5

Séria: Rodinné hry Kód: 304546

Trvanie hry: 45 min

Rozruch v dobe kamennej! Klan šabl'ozubého tigra hľadá nového vodcu. Kto z vás sa môže o klan starať a osvedčí sa ako dobrý vodca?

Ak to chcete zistiť, musíte vyriešiť rôzne úlohy: zhromaždiť zásoby, predierať sa temným lesom, vzdávať hold bohom prírody, prilákať mamuty a úspešne obchodovať s inými klanmi. Bez ohľadu na to, ako veľmi ste zaneprázdnení, nesmiete za žiadnych okolností zabudnúť na starostlivosť o tigra HONGU! Ten, kto zanedbáva tigra šabl'ozubého, riskuje, že príde o svoje zásoby. A zbaviť sa tigra môže byť veľmi obťažné.

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 5 zásobníkov, 1 figúrka Hongu, 1 odkladacia doska, 1 hracia doska, 46 akčných doštičiek (28 šedých, 18 červených), 32 výmenných kariet, 25 bonusových kariet, 1 mamutí kel, 1x figúrka ohňa pre začínajúceho hráča, 30 mamutov, 5 neandertálcov, 5 bodovacích kociek, 20 figúrok surovín (5x ryba, 5x plod, 5x huba, 5x kvapka vody)

Príprava na hru HONGA je veľmi rýchla.

Iba musíte:

- umiestniť doprostred stola hraciu dosku (1) a blízko nej dvojdielnu odkladaciu dosku (2).
- roztriediť a zamiešať šedé a čierne akčné doštičky (3) a umiestniť ich do dvoch balíčkov obrázkom nadol vedľa hracej dosky.
- zamiešať výmenné karty a ako doberací balíček ich položiť na zmenené miesto na hracej doske (4), obrázky smerujú nadol. Tri výmenné karty otočte a umiestnite ich na voľné priestranstvo (4.1, 4.2, 4.3).
- zamiešajte bonusové karty a položte ich do balíčka na príslušné miesto (5), obrázkom nadol.
- každý hráč si vezme zásobník (6) a jednu figúrku suroviny z každej kategórie (ryby, plody, huby a kvapka vody). Figúrky rýb, plodov a húb sa umiestnia na 1 a kvapka vody na 0.
- každý hráč si zvolí svoju farbu a umiestni figúrku neandertáľca rovnakej farby na najnižší schod posvätej hory (7).
- bodovacie kocky umiestnite na políčko jaskyne (8).
- vezmite si 6 mamutov svojej farby a položte ich na odkladaciu dosku (9).
- mamutí kel položte na políčko s mamutom (10).
- tigra Hongu položte na políčko HONGA (11).

Všetko, čo nie je potrebné na hru, sa vráti do škatule. Hráč, ktorý začína hru, si vezme figúrku ohňa (12). Figúrka ohňa teraz zostáva u tohto hráča až do konca hry. Hráč si vezme jednu šedú akčnú doštičku a potom i ostatní hráči.

Pravidlá hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Prvý hráč začne svoj ťah.

Každý ťah sa skladá z týchto krokov:

1. Položiť akčnú doštičku na jedno zo 4 guľatých políčok na hracej doske
2. Dávať pozor na Hongu
3. Vykonať vybrané akcie s využitím akčných doštičiek. Využiť bonusové karty tam, kde je to možné.
4. Vytiahnuť si novú akčnú doštičku

1. Umiestnenie akčnej doštičky

Položte akčnú doštičku obrázkom nahor na jedno zo štyroch guľatých polí na hracej doske. Ruky na doštičke ukazujú na jednotlivé akcie. Kríž na doštičke vám pomôže ju správne vyrovnáť. Pokiaľ už je na guľatom poli iná doštička, jednoducho položte vašu doštičku navrch.

2. Pozor na Hongu

Na čo nesmiete nikdy zabudnúť? Dávajte veľký pozor na Hongu! Predtým než urobíte jednu z akcií, musíte skontrolovať, či ste si sa postarali o Hongu. Pokiaľ aspoň jedna z rúk na akčnej doštičke ukazuje smerom na Hongu, zostáva Honga tam, kde je. Potom pokračujte na bod 3a.

Pokiaľ žiadna z rúk neukazuje smerom na Hongu, pripojí sa Honga k hráčovi. Položte tigra Hongu na váš zásobník a okamžite ho nakrmte jedným kúskom najdôležitejšej suroviny (ryba). Pokiaľ nie je ryba k dispozícii, zje Honga surovinu, ktorá je druhá v poradí atď. Hneď ako nebudú k dispozícii

ryby, plody, huby ani voda, pustí sa do mamuta z vášho zásobníka. Posuňte zodpovedajúcu figúrku mamuta o políčko späť alebo vráťte mamuta z vášho zásobníka späť na odkladaciu dosku. Iba keď je váš zásobník prázdny, nedostane Honga nič na jedenie.

Ako sa zbaviť Hongu?

Pokiaľ je u vás Honga, nie je jednoduché sa ho zbaviť. Hneď ako je na vašom zásobníku a vo chvíli, kedy ste na rade, okamžite zje ďalší jeden kúsok najbližšieho jedla – dokonca i keď jedna ruka na vašej akčnej doštičke smeruje k Hongovi. Honga zostáva u vás, dokiaľ nevyužijete zodpovedajúcu bonusovú kartu (viď 3b. Využitie bonusovej karty) alebo dokiaľ iný hráč neumiestni akčnú doštičku, na ktorej žiadna ruka nesmeruje k Hongovi. Tento hráč potom preberá nenásytného tigra šablozubého.

3a. Vykonalie akcie

S jednou akčnou doštičkou môžete voliť z ôsmich rôznych akcií. Počet rúk, ktoré smerujú na akčný priestor, udáva, ako často môžete vykonať zvolenú akciu (napr. 1x „Čerpanie z prameňa“, 2x „Rybárčenie v jazere“).

- **Zber húb:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku s hubami, dostanete jednu hubu, ktorú si položíte na váš zásobník.
- **Hľadanie plodov:** Za každú ruku, ktorá smeruje k ovocným krom, dostanete jeden plod, ktorý si položíte na váš zásobník.
- **Rybárčenie v jazere:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku jazera, dostanete jednu rybu, ktorú si položíte na váš zásobník.
- **Čerpanie z prameňa:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku prameňa, dostanete kvapku vody, ktorú položíte na váš zásobník.

Tip: Kedykoľvek počas svojho ťahu môžete použiť dve kvapky vody ako žolíka za rybu, plod alebo hubu.

- **Cesta hlbokým lesom:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku lesa, si môžete vziať bonusovú kartu. Potom, čo sa pozriete na túto kartu, položte kartu obrázkom nadol, aby ju nikto nevidel, na ľavú stranu vášho zásobníka. Bonusovú kartu (karty) môžete vziať do ruky a využiť ju až v ďalšom kole. Viac informácií o tom, ako využiť bonusové karty, nájdete v bode „3b. Využitie bonusových kariet“.
- **Prilákavie mamuta a získavie mamutieho kla:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku mamuta, môžete prilákať mamuta. Za prilákavie mamuta zaplatíte rybou, plodom a hubou. Vezmite si mamuta vašej farby z odkladacej dosky a umiestnite ho k mamutiemu stádu na políčko s mamutom. Nový, mladý mamut sa vždy položí na políčko nad kamenný stôl a posunie staršieho mamuta o jedno políčko ďalej, v protismere hodinových ručičiek. Pokiaľ je mamut vytlačený z posledného políčka, hráč, ktorý má v tejto hre rovnakú farbu, si mamuta umiestni na svoj zásobník.

Mamutie stádo rôznych veľkostí: Podľa počtu hráčov má stádo mamutov rozdielnu maximálnu veľkosť: pokiaľ hrá päť hráčov, je tu priestor pre maximálne 5 mamutov, pokiaľ hrajú štyria hráči, sú to 4 mamuty a pri troch alebo dvoch hráčoch sú to 3 mamuty. Posledné miesto pre mamuta je vždy označené bodmi zodpovedajúcimi počtu hráčov.

Cenný mamutí kel: Pokiaľ máte väčšinu mamutov na políčku s mamutom, získavate cenný mamutí kel. Po dobu, kedy máte mamutí kel, si môžete brať červené akčné karty. Na týchto kartách nájdete päť rúk namiesto štyroch. Sú teda viac výnosné a sľubujú viac víťazných bodov. V prípade nerozhodného výsledku hráč, ktorý ako posledný umiestnil mamuta na políčko mamutov, získava mamutí kel.

- **Vzdajte poctu starým bohom prírody:** Môžete posunúť vášho neandertálcu o jeden schod vyššie na posvätné hore za každú ruku, ktorá smeruje k posvätné hore. Hneď ako neandertálec dosiahne posledný schod na posvätné hore (prebytočné schody prepadajú), okamžite získavate päť víťazných bodov. Posuňte vašu bodovaciu kocku o päť políčok dopredu. Ostatní hráči tiež získajú víťazné body, podľa čísla na ich schode. Po spočítaní bodov sa vrátia všetky figúrky späť na najnižší schod.
- **Zmena s klanmi z cudzích dedín:** Ako potenciálny nový vodca klanu, musíte úspešne obchodovať s inými klanmi. Za každú ruku, ktorá smeruje k zmennému miestu, môžete uplatniť jednu z troch výmenných kariet, ktoré sú otočené obrázkom nahor. Okamžite za ne získavate určené víťazné body a podľa toho posuniete vašu bodovaciu kocku. Z vášho zásobníka odovzdáte určený počet surovín. Umiestnite uplatnenú výmennú kartu obrázkom nahor na odkladaciu hromádku výmenných kariet na odkladacej doske. Odkryté miesta sa po vašom ťahu opäť zaplnia výmennými kartami z doberacieho balíčka.
- **Obchodovanie s mamutmi:** Pokiaľ vydáte k zmene mamuty, musíte ho vziať z vášho zásobníka a/alebo z políčka, kde sa nachádza stádo mamutov. Mamuty vrátite späť na odkladaciu dosku.

3b. Bonusové karty

Potom, čo ste si dali pozor na Hongu, vykonáte akciu a zároveň využijete bonusové karty. Môžete hrať s maximálne dvoma bonusovými kartami v jednom kole. Keď hráte s bonusovými kartami, ako pripomienku ich umiestnite obrázkom nahor pod bodovacie značky vášho zásobníka. Po vašom ťahu umiestnite použité bonusové karty obrázkom nahor na odkladací balíček bonusových kariet na odkladaciu dosku. Jednotlivé funkcie bonusových kariet budú podrobnejšie vysvetlené nižšie.

4. Ukončenie ťahu a nová akčná kartička

Váš ťah končí potom, čo ste dokončili body 1 až 3. Vytiahnite si novú akčnú doštičku. Pokiaľ máte pri sebe na konci vášho ťahu mamutí kel, môžete si vytiahnuť červenú akčnú doštičku, inak si vytiahnete šedú akčnú doštičku. Potom je už na rade ďalší hráč.

Poznámka: Pokiaľ sú použité všetky karty z doberacieho balíčka, vezmite si zodpovedajúce karty z hracej dosky/odkladacej dosky, zamiešajte ich znovu a použite ich ako doberací balíček.

Záver hry:

Hra pokračuje, dokiaľ hráči nedosiahnu alebo neprekročia určitý počet bodov:

2 hráči – 40 bodov

3 hráči – 35 bodov

4 – 5 hráčov – 30 bodov

Dané kolo hry pokračuje až do doby, kedy je na rade začínajúci hráč. Nevyužitú bonusovú kartu s víťaznými bodmi a neudelené body z posvätnéj hory už nie sú platné. Hráč, ktorý dosiahol na konci najviac víťazných bodov, sa osvedčil ako vodca klanu a môže sa odteraz nazývať „vodca klanu tigra šablôzubého“. Pokiaľ je víťazstvo nerozhodné, víťazí hráč, ktorému zostalo k dispozícii najviac surovín.

Bonusové karty

- **Výmenný obchod:** Pri menení pridajte zobrazené suroviny k ostatným surovinám na vašom zásobníku. Prebytočné suroviny sú počas zmeny neplatné. S touto bonusovou kartou však nemôžete naplniť zásoby na vašom zásobníku.
- **2 víťazné body:** Okamžite získavate dva víťazné body.
- **Vykázanie Hongu:** Vyžeňte Hongu z vášho zásobníka. Položte figúrku späť na priestor určený pre Hongu.
- **Šťastná ruka:** Pridajte ďalšiu ruku do akejkoľvek časti vašej akčnej doštičky. Dôležité: Pamätajte na to, že najprv musíte dať pozor na Hongu, než využijete bonusové karty.
- **Extra akčná doštička:** Na konci tohto ťahu si vyťahujete dve akčné doštičky namiesto jednej. Rozhodnete sa, s akou akčnou doštičkou budete v budúcom ťahu hrať. Položte nevyužitú doštičku obrázkom nadol na spodok doberacieho balíčka.
- **Šťastná ruka alebo Honga:** Pridajte ďalšiu ruku na akúkoľvek časť vašej akčnej doštičky. Dôležité: Pamätajte na to, že najprv musíte dať pozor na Hongu, než využijete bonusové karty. ALEBO Vyžeňte Hongu z vášho zásobníka. Položte figúrku späť na priestor určený pre Hongu.
- **Výmena húb alebo plodov:** Pri menení môžete zameniť huby za plody a naopak.
- **Skromné mamuty:** V tomto ťahu vydáte za získanie mamuta v mamutom stáde o jednu surovinu menej (ryba, plody alebo huba).
- **Neandertálec alebo Honga:** Posuňte vášho neandertáľa o dva schody dopredu na posvätnéj hore. ALEBO Vyžeňte Hongu z vášho zásobníka. Položte figúrku späť na priestor určený pre HONGU.
- **Nákup víťazných bodov:** Môžete odovzdať 1 až 3 kúsky zobrazenej suroviny a výmenou získavate okamžite 1 až 3 víťazné body.

Stručné pravidlá hry

Cieľ hry

Získajte čo najviac víťazných bodov, aby ste sa mohli stať vodcami klanu tigra šablôzubého. Zbierajte suroviny, priláčajte mamutov, vzdávajte hold starým bohom prírody a obchodujte s inými klanmi. Ale buďte opatrní: nezabudnite vzdávať poctu tigrovi HONGA!

Príprava hry

- Zamiešajte šedé a červené akčné doštičky, vytvorte z nich dva oddelené balíčky, obrázky smerujú nadol a položte ich vedľa hracej dosky.
- Umiestnite výmenné karty a bonusové karty na zodpovedajúce políčka. Otočte 3 výmenné karty.
- Hráč, ktorý začína hru dostane figúrku ohňa.
- Každý hráč si zvolí svoju farbu.
- Každý hráč dostane: 1 zásobník s 1 rybou, plodom a hubou a položí ich na pozíciu 1 a kvapku vody na pozíciu 0 a vezme si 1 šedú akčnú doštičku.
- Každý hráč umiestni jedného neandertáľa na najnižší schod posvätnéj hory.
- Umiestnite 6 mamutov z každej farby pre každého hráča na odkladaciu dosku a mamutí kel na políčko mamuta.
- Bodovacie kocky umiestnite na políčko jaskyne a tigra šablôzubého na políčko HONGA.

Priebeh hry

1. Položiť akčnú doštičku na jedno zo 4 guľatých políčok
2. Pozor na HONGU: Pokiaľ žiadna ruka neukazuje smerom k HONGOVI, pripojí sa HONGA k hráčovi a zje jeden kúsok najbližšie dostupného jedla. HONGA zostáva u hráča, dokiaľ ho hráč nepošle preč pomocou bonusovej karty alebo dokiaľ HONGU nezíska iný hráč.
3. Vykonanie vybranej akcie a využitie bonusových kariet tam, kde je to možné: Ruky na akčnej doštičke stanovujú, ako často môže byť vybraná akcia vykonaná.

Možné akcie:

- **Zber surovín:** Umiestnite hubu, plod, rybu alebo kvapku vody na váš zásobník. 2 kvapky vody môžu byť zmenené vždy za 1 hubu, 1 plod alebo 1 rybu.
- **Cesta hlbokým lesom:** Vytiahnete si bonusovú kartu.
- **Prilákanie mamutov/získanie mamutieho kla:** Zaplaťte 1 rybou, 1 plodom a 1 hubou za mamuta a umiestnite mamuta na políčko mamuta. Nový mamut posunie staršieho mamuta o políčko dopredu. Hráč, ktorý má väčšinu mamutov, získava mamutí kel a môže si vyťahovať červenú akčnú doštičku. Hráč, ktorý má rovnakú farbu ako mamut, ktorý bol vytlačený z posledného políčka, získava mamuta na svoj zásobník.
- **Vzdávajte poctu starým bohom prírody:** Posuňte vášho neandertáľa o jeden schod hore na posvätnéj hore. Po dosiahnutí posledného schodu získavate okamžite päť víťazných bodov. Ostatní hráči tiež získajú víťazné body, podľa čísla na ich schode. Potom vráťte všetky figúrky späť na najnižší schod.
- **Zmena s klanmi z cudzích dedín:** Zmeňte výmennú kartu za zobrazené suroviny a získavate uvedené víťazné body.
- Hrajte s maximálne 2 bonusovými kartami.

4. Zakončenie ťahu: Vytiahnite si novú šedú alebo červenú akčnú doštičku.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď jeden z hráčov dosiahol 40, 35 alebo 30 bodov, podľa počtu hráčov. Dohrajte dané kolo hry až k hráčovi, ktorý hru začínal. Víťazí hráč, ktorý získal najviac víťazných bodov.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Rozruch v době kamenné! Klan šavlozubého tygra hledá nového vůdce. Kdo z vás může o klan starat a osvědčí se jako dobrý vůdce?

Pokud to chcete zjistit, musíte vyřešit různé úkoly: shromáždit zásoby, prodírat se temným lesem, vzdávat hold bohům přírody, přilákat mamuti a úspěšně obchodovat s jinými klanem. Bez ohledu na to, jak moc jste zaneprázdnění, nesmíte za žádných okolností zapomenout na péči o tygra Honga! Ten, kdo zanedbává tygra šavlozubého, riskuje, že přijde o své zásoby. A zbavit se tygra může být velmi obtížné.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 5 zásobníků, 1 figurka Hong, 1 odkládací deska, 1 hrací deska, 46 akčních destiček (28 šedých, 18 červených), 32 výměnných karet, 25 bonusových karet, 1 mamutí kel, 1x figurka ohně pro začínajícího hráče, 30 mamutů, 5 neandrtálců, 5 bodovacích kostek, 20 figurek surovin (5x ryba, 5x plod, 5x houba, 5x kapka vody)

Příprava na hru Hong je velmi rychlá.

Pouze musíte:

- umístit doprostřed stolu hrací desku (1) a blízko ní dvoudílnou odkládací desku (2).
- roztřídit a zamíchat šedé a černé akční destičky (3) a umístit je do dvou balíčků obrázkem dolů vedle hrací desky.
- zamíchat výměnné karty a jako doplňovací balíček je položit na směnné místo na hrací desce (4), obrázky směřují dolů. Tři výměnné karty otočte a umíste je na volné prostranství (4.1, 4.2, 4.3).
- zamíchejte bonusové karty a položte je do balíčku na příslušné místo (5), obrázkem dolů.
- každý hráč si vezme zásobník (6) a jednu figurku suroviny z každé kategorie (ryby, plody, houby a kapka vody). Figurky ryb, plodů a hub se umístí na 1 a kapka vody na 0.
- každý hráč si zvolí svoji barvu a umístí figurku neandrtálce stejné barvy na nejnižší schod posvátné hory (7).
- bodovací kostky umístěte na políčko jeskyně (8).
- vezměte si 6 mamutů své barvy a položte je na odkládací desku (9).
- mamutí kel položte na políčko s mamutem (10).
- tygra Hong položte na políčko Hong (11).

Vše, co není třeba na hru, se vrátí do krabice. Hráč, který začíná hru, si vezme figurku ohně (12). Figurka ohně nyní zůstává u tohoto hráče až do konce hry. Hráč si vezme jednu šedou akční destičku a pak i ostatní hráči.

Pravidla hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. První hráč začne svůj tah.

Každý tah se skládá z těchto kroků:

1. Položit akční destičku na jedno ze 4 kulatých políček na hrací desce
2. Dávat pozor na Hong
3. Provést vybrané akce s využitím akčních destiček. Využít bonusové karty tam, kde je to možné.
4. Vytáhnout si novou akční destičku

1. Místo akční destičky

Položte akční destičku obrázkem nahoru na jedno ze čtyř kulatých polí na herní desce. Ruce na destičce ukazují na jednotlivé akce. Kříž na destičce vám pomůže ji správně vyrovnat. Pokud už je na kulatém poli jiná destička, jednoduše položte vaši destičku navrch.

2. Pozor na Hongu

Na co nesmíte nikdy zapomenout? Dávejte velký pozor na Hongu! Předtím než uděláte jednu z akcí, musíte zkontrolovat, zda jste si se postarali o Honga. Pokud alespoň jedna z rukou na akční destičce ukazuje směrem na Hong, zůstává Honga tam, kde je. Potom pokračujte na bod 3a.

Pokud žádná z rukou neukazuje směrem na Hong, připojí se Honga k hráči. Položte tygra Honga na váš zásobník a okamžitě ho nakrmte jedním kouskem kritických suroviny (ryba). Pokud není ryba k dispozici, sní Honga surovinu, která je druhá v pořadí atd. Jakmile nebudou k dispozici ryby, plody, houby ani voda, pusť se do mamuta z vašeho zásobníku. Posuňte odpovídající figurku mamuta o políčko zpět nebo vraťte mamuta z vašeho zásobníku zpět na odkládací desku. Pouze když je váš zásobník prázdný, nedostane Honga nic k jídlu.

Jak se zbavit Hongy?

Pokud je u vás Honga, není jednoduché se ho zbavit. Jakkmile je na vašem zásobníku a ve chvíli, kdy jste na řadě, okamžitě snižte další jeden kousek nejbližšího jídla - dokonce i když jedna ruka na vaši akční destičku směřuje k Hongu. Honga zůstává u vás, dokud nevyužijete odpovídající bonusovou kartu (viz 3b. Využití bonusové karty) nebo dokud jiný hráč neumístí akční destičku, na níž žádná ruka nesměřuje k Hongu. Tento hráč pak přebírá nenasytného tygra šavlozubého.

3a. provedení akce

S jednou akční destičkou lze volit z osmi různých akcí. Počet rukou, které směřují na akční prostor, udává, jak často můžete provést zvolenou akci (např. 1x "Čerpání z pramene", 2x "Rybaření v jezeře").

- **Houbaření:** Za každou ruku, která směřuje k políčku s houbami, dostanete jednu houbu, kterou si položíte na váš zásobník.
- **Hledání plodů:** Za každou ruku, která směřuje k ovocným keřem, dostanete jeden plod, který si položíte na váš zásobník.
- **Rybaření v jezeře:** Za každou ruku, která směřuje k políčku jezera, dostanete jednu rybu, kterou si položíte na váš zásobník.
- **Čerpání z pramene:** Za každou ruku, která směřuje k políčku pramene, dostanete kapku vody, kterou položíte na váš zásobník.

Tip: Kdykoliv během svého tahu můžete použít dvě kapky vody jako žolík za rybu, plod nebo hubu.

- **Cesta hlubokým lesem:** Za každou ruku, která směřuje k políčku lesa, si můžete vzít bonusovou kartu. Poté, co se podíváte na tuto kartu, položte kartu obrázkem dolů, aby ji nikdo neviděl, na levou stranu vašeho zásobníku. Bonusovou kartu (karty) můžete vzít do ruky a využít ji až v dalším kole. Více informací o tom, jak využít bonusové karty, naleznete v bodě "3b. Využití bonusových karet".
- **Přilákání mamuta a získání mamutího klu:** Za každou ruku, která směřuje k políčku mamuta, můžete přilákat mamuta. Za přilákání mamuta zaplatíte rybou, plodem a houbou. Vezměte si mamuta vaší barvy z odkládací desky a umístěte ho k mamutího stádu na políčko s mamutem. Nový, mladý mamut se vždy položí na políčko nad kamenný stůl a posune staršího mamuta o jedno políčko dál, v protisměru hodinových ručiček. Pokud je mamut vytlačen z posledního políčka, hráč, který má v této hře stejnou barvu, si mamuta umístí na svůj zásobník.
- **Mamutí stádo různých velikostí:** Podle počtu hráčů má stádo mamutů rozdílnou maximální velikost: pokud hraje pět hráčů, je zde prostor pro maximálně 5 mamutů, pokud hrají čtyři hráči, jsou to 4 mamuty a při třech nebo dvou hráčích jsou to 3 mamuty. Poslední místo pro mamuta je vždy označeno body odpovídajícími počtu hráčů.
- **Cenný mamutí kel:** Pokud máte většinu mamutů na políčku s mamutem, získáváte cenný mamutí kel. Po dobu, kdy máte mamutí kel, si můžete brát červené akční karty. Na těchto kartách najdete pět rukou namísto čtyř. Jsou tedy více výnosné a slibují více vítězných bodů. V případě nerozhodného výsledku hráč, který jako poslední umístil mamuta na políčko mamutů, získává mamutí kel.
- **Vzdejte poctu starým bohem přírody:** Můžete posunout vašeho neandrtálce o jeden schod výš na posvátné hoře za každou ruku, která směřuje k posvátné hoře. Jakkmile neandrtálec dosáhne poslední schod na posvátné hoře (přebytečné schody propadají), okamžitě získáváte pět vítězných bodů. Posuňte vaši bodovací kostku o pět políček dopředu. Ostatní hráči také získají vítězné body, podle čísla na jejich schodu. Po spočítání bodů se vrátí všechny figurky zpět na nejnižší schod.
- **Změna s klany z cizích vesnic:** Jako potenciální nový vůdce klanu, musíte úspěšně obchodovat s jinými klany. Za každou ruku, která směřuje k směnných místu, můžete uplatnit jednu ze tří výměnných karet, které jsou otočené obrázkem nahoru. Okamžitě za ně získáváte určité vítězné body a podle toho posunete vaši bodovací kostku. Z vašeho zásobníku odevzdáte určený počet surovin. Umístěte uplatněnou výměnnou kartu obrázkem nahoru na odkládací hromádku výměnných karet na odkládací desce. Odkryté místa se po vašem tahu opět zaplní výměnnými kartami z doplňovacího balíčku.
- **Obchodování s mamuty:** Pokud vydáte ke změně mamuty, musíte ho vzít z vašeho zásobníku a / nebo z políčka, kde se nachází stádo mamutů. Mamuti vrátíte zpět na odkládací desku.

3b. bonusové karty

Poté, co jste si dali pozor na Hong, provedete akci a zároveň využijete bonusové karty. Můžete hrát s maximálně dvěma bonusovými kartami v jednom kole. Když hrajete s bonusovými kartami, jako připomínku jejich umístění obrázkem nahoru pod bodovací značky vašeho zásobníku. Po vašem tahu umístěte použité bonusové karty obrázkem nahoru na odkládací balíček bonusových karet na odkládací desku. Jednotlivé funkce bonusových karet budou podrobněji vysvětleny níže.

4. Ukončení tahu a nová akční kartička

Váš tah končí poté, co jste dokončili body 1 až 3. Vytáhněte si novou akční destičku. Pokud máte u sebe na konci vašeho tahu mamutí kel, můžete si vytáhnout červenou akční destičku, jinak si vytáhněte šedou akční destičku. Pak je již na řadě další hráč.

Poznámka: Pokud jsou použity všechny karty z doplňovacího balíčku, vezměte si odpovídající karty z hrací desky / odkládací desky, zamíchejte je znovu a použijte je jako doplňovací balíček.

Závěr hry:

Hra pokračuje, dokud hráči nedosáhnou nebo nepřekročí určitý počet bodů:

2 hráči - 40 bodů

3 hráči - 35 bodů

4 - 5 hráčů - 30 bodů

Dané kolo hry pokračuje až do doby, kdy je na řadě začínající hráč. Nevyužité bonusové karty s vítěznými body a udělena body z posvátné hory již nejsou platné. Hráč, který dosáhl na konci nejvíce vítězných bodů, se osvědčil jako vůdce klanu a může se od nynějška nazývat "vůdce klanu tygra šavlozubého". Pokud je vítězství nerozhodné, vítězí hráč, kterému zůstalo k dispozici nejvíce surovin.

Bonusové karty

- **Výměnný obchod:** Při měnění přidejte zobrazené suroviny k ostatním surovinám na vašem zásobníku. Přebytečné suroviny jsou během změny neplatné. S touto bonusovou Kartou však nelze naplnit zásoby na vašem zásobníku.
- **2 vítězné body:** Okamžitě získáváte dva vítězné body.
- **Vykázání Hongy:** Vyžeňte Hong z vašeho zásobníku. Položte figurku zpět na prostor určený pro Hong.
- **Šťastná ruka:** Přidejte další ruku do jakékoliv části vaší akční destičky. Důležité: Pamatujte na to, že nejprve musíte dát pozor na Hong, než využijete bonusové karty.
- **Extra akční destička:** Na konci tohoto tahu si vytáhnete dvě akční destičky namísto jedné. Rozhodnete se, s jakou akční destičkou budete v příštím tahu hrát. Položte nevyužitou destičku obrázkem dolů na spodek doplňovacího balíčku.
- **Šťastná ruka nebo Honga:** Přidejte další ruku na jakoukoliv část vaší akční destičky. Důležité: Pamatujte na to, že nejprve musíte dát pozor na Hong, než využijete bonusové karty. NEBO Vyžeňte Hong z vašeho zásobníku. Položte figurku zpět na prostor určený pro Hong.
- **Výměna hub nebo plodů:** Při měnění můžete zaměnit houby za plody a naopak.
- **Skromné mamuti:** V tomto tahu vydáte za získání mamuta v mamutím stádě o jednu surovinu méně (ryba, plody nebo houba).
- **Neandrtálec nebo Honga:** Posuňte vašeho neandrtálce o dva schody dopředu na posvátné hoře. NEBO Vyžeňte Hong z vašeho zásobníku. Položte figurku zpět na prostor určený pro Hong.
- **Nákup vítězných bodů:** Můžete předat 1 až 3 kousky zobrazené suroviny a výměnou získáváte okamžitě 1 až 3 vítězné body.

Stručné pravidla hry

Cíl hry

Získejte co nejvíce vítězných bodů, abyste mohli stát vůdci klanu tygra šavlozubého. Sbírejte suroviny, přilákejte mamutů, vzdejte hold starým bohem přírody a obchodujte s jinými klanem. Ale buďte opatrní: nezapomeňte vzdávat poctu tygroví Honga!

Příprava hry

- Zamíchejte šedé a červené akční destičky, vytvořte z nich dva oddělené balíčky, obrázky směřují dolů a položte je vedle hrací desky.
- Umístěte výměnné karty a bonusové karty na odpovídající políčka. Otočte 3 výměnné karty.
- Hráč, který začíná hru dostane figurku ohně.
- Každý hráč si zvolí svoji barvu.
- Každý hráč dostane: 1 zásobník s 1 rybou, plodem a houbou a položí je na pozici 1 a kapku vody na pozici 0 a vezme si 1 šedou akční destičku.
- Každý hráč umístí jednoho neandrtálce na nejnižší schod posvátné hory.
- Umístěte 6 mamutů z každé barvy pro každého hráče na odkládací desku a mamutí kel na políčko mamuta.
- Bodovací kostky umístěte na políčko jeskyně a tygra šavlozubého na políčko Hong.

Průběh hry

1. Položit akční destičku na jedno ze 4 kulatých políček
2. Pozor na Hong: Pokud žádná ruka neukazuje směrem k Hong, připojí se Hong k hráči a sní jeden kousek nejbližší dostupného jídla. Hong zůstává u hráče, dokud ho hráč nepošle pryč pomocí bonusové karty nebo dokud Hong nezíská jiný hráč.
3. Provedení vybrané akce a využití bonusových karet tam, kde je to možné: Ruce na akční destičce stanovi, jak často může být vybrána akce provedena.

Možné akce

- **Sběr surovin:** Umístěte hubu, plod, rybu nebo kapku vody na váš zásobník. 2 kapky vody mohou být změněny vždy za 1 hubu, 1 plod nebo 1 rybu.
 - **Cesta hlubokým lesem:** Vytáhnete si bonusovou kartu.
 - **Přilákání mamutů / získání mamutího klu:** Zaplaťte 1 rybou, 1 plodem a 1 houbou za mamuta a umístěte mamuta na políčko mamuta. Nový mamut posune staršího mamuta o políčko dopředu. Hráč, který má většinu mamutů, získává mamutí kel a může si vytáhnout červenou akční destičku. Hráč, který má stejnou barvu jako mamut, který byl vytištěn z posledního políčka, získává mamuta na svůj zásobník.
 - **Vzdávejte poctu starým bohem přírody:** Posuňte vašeho neandrtálce o jeden schod nahoru na posvátné hoře. Po dosažení posledního schodu získáváte okamžitě pět vítězných bodů. Ostatní hráči také získají vítězné body, podle čísla na jejich schodu. Potom vraťte všechny figurky zpět na nejnižší schod.
 - **Změna s klanem z cizích vesnic:** Změňte výměnnou kartu za zobrazené suroviny a získáváte uvedeny vítězné body.
 - Hrajte s maximálně 2 bonusovými kartami.
4. Zakončení tahu: Vytáhnete si novou šedou nebo červenou akční destičku.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů dosáhl 40, 35 nebo 30 bodů, podle počtu hráčů. Dohrajte dané kolo hry až k hráči, který hru začínal. Vítězí hráč, který získal nejvíce vítězných bodů.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.