



# Hladný ako medveď [SK]

Vek: 2+

Počet hráčov: 1 - 3

Séria: Moja prvá hra Kód: 301257

Trvanie hry: 5 min

*Táto zaujímavá detská spoločenská hra dáva možnosť deťom zahrať si hru troma rôznymi spôsobmi...*

## Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje medveďa, 12 kartičiek s jedlom, 1 tanier, 1 lyžicu, hraciu kocku.

## Pravidlá hry:

### 1. Hra - Nakrmte hladného medveďa

Rozložte medveďa, nasadte mu čiapku a postavte ho do škatule. Pripravte si kartičky s jedlom a rozložte ich na tanier. Pripravte si lyžicu. Ukážte dieťaťu, ako hodiť kockou. Hráči sa posadia do kruhu a postupujú v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý jedol nedávno špenát, hádže prvý kockou.

Ak na kocke hodíte:

- Čučoriedky/jahody/špenát/mrkvu: Hráč povie názov jedla. Z taniera vezme pomocou lyžice kartičku s jedlom a vloží ho medveďovi do úst.
- Ak sa hráčovi podarí nakrmiť medveďa, ide ďalší hráč.
- Ak však hráčovi z lyžičky jedlo spadne, obrázok uložíme pred medveďa.
- Hádže ďalší hráč.
- Obrázok medveďa s otvorenými ústami: Výborne! Hráč si môže vybrať hocikaké jedlo z taniera a nakrmiť ním medveďa!
- Obrázok zašpineného medveďa: Fiha, medveďík je trochu neporiadny! Hráč vyberie hocikaké jedlo z taniera a položí ho na kôpku pred medveďa.

### Koniec hry

Hra sa končí, keď na tanieri nezostane žiadne jedlo. Hráči spočítajú kartičky jedla, ktorými nakrmili medveďa, a kartičky, ktoré ukladali pred medveďa. Ak je prvá kôпка väčšia, deti si spolu zatancujú víťazný medveď tanec!

### 2. Hra - Šup, Šup, medveď je hladný!

Zábavná hra na precvičenie pamäti. Postavte medveďa do stredu škatule. Otočte 12 kartičiek s jedlom obrázkom nadol a rozložte ich. Hráči idú v poradí v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý naposledy jedol mrkvu, ide ako prvý. Každý hráč má možnosť otočiť dva obrázky. Cieľom je nájsť dva identické obrázky. Ak ich hráč nájde, ide ešte raz. Ak ich nenájde, ide ďalší hráč.

### Koniec hry

Vyhráva hráč, ktorý našiel najviac párov.

### 3. Hra - Uhádni moje najobľúbenejšie jedlo

Hra na precvičenie reči a nových slov pre deti od 3 rokov. Položte všetky obrázky na tanier. Hráč, ktorý jedol naposledy ryžu, ide ako prvý. Ostatní hráči postupujú v smere hodinových ručičiek.

- Hráč myslí na svoje obľúbené jedlo (napríklad čokoládový puding).
- Každý hráč sa spýta jednu otázku, na ktorú hráč odpovedá ÁNO alebo NIE. Napríklad: Je to zelené? Je to sladké? Je to ovocie?
- Ak je odpoveď áno, hráč, ktorý položil otázku, sa môže znova pýtať.
- Ak je odpoveď NIE, na rade s otázkou je ďalší hráč.
- Ten, kto uhádne jedlo, na ktoré protihráč myslel, si ako odmenu vezme z taniera obrázok s jedlom.

### Koniec hry

Hra sa končí po dvoch kolách, teda vtedy, keď dvakrát všetci hádali jedlo každého hráča. Vyhráva ten, kto ma nazbieraných najviac kartičiek s jedlom.

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.*

*Tato zajímavá dětská společenská hra dává možnost dětem zahrát si hru třemi různými způsoby ...*

## Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje medvěda, 12 kartiček s jídlem, 1 talíř, 1 lžičku, hrací kostku.

## Pravidla hry:

### 1. Hra - Nakrmte hladového medvěda

Rozložte medvídka, nasadte mu čepici a postavte ho do krabice. Připravte si kartičky s jídlem a rozložte je na talíř. Připravte si lžičku. Ukažte dítěti, jak hodit kostkou. Hráči se posadí do kruhu a postupují ve směru hodinových ručiček. Hráč, který jedl nedávno špenát, hází první kostkou.

Pokud na kostce hodíte:

- Borůvky / jahody / špenát / mrkev: Hráč řekne název jídla. Z talíře vezme pomocí lžičky kartičku s jídlem a vloží ho medvědovi do úst.
- Pokud se hráči podaří nakrmit medvěda, jde další hráč.
- Pokud však hráči z lžičky jídlo spadne, obrázek uložíme před medvídka.
- Hází další hráč.
- Obrázek medvídka s otevřenými ústy: Výborně! Hráč si může vybrat ledajaké jídlo z talíře a nakrmit jím medvěda!
- Obrázek zašpiněného medvídka: Fiha, medvídek je trochu nepořádný! Hráč vybere ledajaké jídlo z talíře a položí ho na hromádku před medvídka.

### Konec hry

Hra končí, když na talíři nezůstane žádné jídlo. Hráči spočítají kartičky jídla, kterými nakrmili medvídka, a kartičky, které ukládaly před medvídka. Pokud je první hromádka větší, děti si spolu zatancují vítězný medvědí tanec!

### 2. Hra - Šup, Šup, medvěd je hladový!

Zábavná hra na procvičení paměti. Postavte medvídka do středu krabice. Otočte 12 kartiček s jídlem obrázkem dolů a rozložte je. Hráči jdou v pořadí ve směru hodinových ručiček. Hráč, který naposledy jedl mrkev, jde jak první. Každý hráč má možnost otočit dva obrázky. Cílem je najít dva identické obrázky. Pokud je hráč najde, jde ještě jednou. Pokud je nenajde, jde další hráč.

### Konec hry

Vyhrává hráč, který našel nejvíce párů.

### 3. Hra - Uhádni moje nejoblíbenější jídlo

Hra na procvičení řeči a nových slov pro děti od 3 let Položte všechny obrázky na talíř. Hráč, který jedl naposledy rýži, jde jako první. Ostatní hráči postupují ve směru hodinových ručiček.

- Hráč myslí na své oblíbené jídlo (například čokoládový pudink).
- Každý hráč se zeptá jednu otázku, na kterou hráč odpovídá ANO nebo NE. Například: Je to zelené? Je to sladké? Je to ovoce?
- Pokud je odpověď ano, hráč, který položil otázku, se může znovu ptát.
- Pokud je odpověď NE, na řadě s otázkou je další hráč.
- Ten, kdo uhodne jídlo, na které protihráč myslel, si jako odměnu vezme z talíře obrázek s jídlem.

### Konec hry

Hra končí po dvou kolech, tedy tehdy, když dvakrát všichni hádali jídlo každého hráče. Vyhrává ten, kdo ma nasbíraných nejvíce kartiček s jídlem.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.*