

VARIANTY HRY

Na ticháčka:

Hra probíhá jako normálně, ale NESMÍ SE U NÍ MLUVIT! Místo křičení musíte dát ostatním hráčům o svých akcích dát vědět pantomimou a gesty. Například:



- **DUCÁK:** Pohupujte boky.
- **TRSOŇ:** Ohněte ruku v lokti a mávejte jí před sebou tam a zpět.
- **TOČNÍK:** Ukazujte prstem k zemi a naznačujte točivý pohyb.
- **SPLAŠENÝ KUŘE:** Předvádějte pohyby splašeného kuřete. Když najdete parfáka, dokončete pohyb se slovy „PÍP! PÍP! PÍP!“.

Kuřecí tým:

Spolupracujte jako tým a překonejte časový limit! Nastavte si stopky a snažte se hrát dohromady tak, aby se některý z vás co nejrychleji zbavil svých karet. Jak rychle to dokážete? Překonávejte své rekordy!

ZAPOJTE DO HRY ŠTASTNÉHO CANDÁTA

Hrajte s libovolnou kombinací 4 akcí ze Šťastného candáta a Splašeného kuřete! Pro každého hráče zamíchejte balíček příslušných 12 karet v jeho barvě. Vítězem nadále zůstává ten, který se jako první zbaví svých karet.



PODĚKOVÁNÍ

Návrh hry: Ken Gruhl, Quentin Weir, Satish Pillamarri

Vedení vývoje: Edoardo Kulp, Apinya Ramakomud

Výtvarné zpracování: Linda DeSantis

Dále spolupracovali: Kristen Rahman, Dominic Crapuchettes, Bruce Voge III, Matt Mariani, Rick Butler

Překlad a produkce české verze: David Rozsival

DTP české verze: Jiří Trojáněk



Albi

CZ



SPLAŠENÝ KUŘE



Albi



JAK NA KUŘE?

CÍL HRY: Být prvním hráčem, který se zbaví všech svých karet.

PŘÍPRAVA: Každý hráč si vybere jednu barvu a vezme si 12 karet, které jí přísluší.

1

Napočítejte do tří a pak všichni najednou otočte svoje karty, takže balíček bude lícem vzhůru. Všichni začnou hrát najednou, a to tak, že vykřiknou, jakou AKCI mají na vrchní kartě svého balíčku.

KŘIČTE DÁL... dokud KAŽDÝ nebude vědět, co máte za kartu!

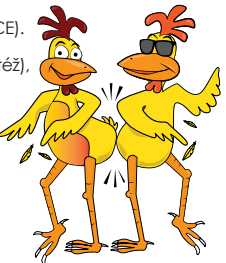


JAK NA KUŘE?

2

Pokud některý hráč křičí stejnou akci jako vy, společně tuto akci proveďte (viz kapitolu AKCE). Jakmile akci provedete, rychle odhodte svoji kartu doprostřed stolu (spoluhráč provede totéž), podívejte se na další kartu ve svém balíčku a proces opakujte. Pro vykonání další akce si klidně můžete najít i jiného parťáka než při akci předchozí. Opakujte tento proces, dokud se nezbavíte všech karet.

KONEC:
**STANETE-LI SE PRVNÍM HRÁČEM,
KTERÝ SE ZBAVÍ VŠECH SVÝCH KARET
A ZAKŘIČÍ „NÁ PUŤA PUŤA PUŤA!“,
VYHRÁVÁTE!**



AKCE

Zakřičte, jakou akci máte na kartě.

Když najdete někoho se stejnou akcí, akci proveďte.

DUCÁK

Oba hráči se srazí svými boky.

TRSONĚ

Oba hráči se navzájem zaháknou za lokty a oba se jednou zatočí kolem společné osy (trsnou si).

TOČNÍK

Aniž by se hnuli z místa, otočí se oba hráči jednou kolem své osy.

**SPLAŠENÝ
KUŘE**

Aniž by se hnuli z místa, ohnou oba hráči ruce v lokti a budou „mávat křídly“ a křičet přitom: „PÍP! PÍP! PÍP!“

ČASTO KLADENÉ DOTAZY

Co když najednou křičí stejnou akci více než dva hráči?

Akci může společně vykonat jedine dvojice. Pokud tedy mají stejnou akci tři nebo více hráčů, pouze první dva hráči akci splní a mohou odhodit kartu. Třetí hráč musí najít někoho jiného, s kým by mohl akci vykonat.

Co když nedokážu najít parťáka pro svoji akci?

Můžete přesunout danou kartu dospod svého balíčku a pokračovat s další kartou z balíčku.

TIPY

- Když hlásíte svoji akci, musí vás být pořádně SLYŠET!
- Využijte pohyby z režimu „Na ticháčka“, abyste dali ostatním snáze vědět o své akci (viz „Varianty hry“).