

Sklízejte trsy uzrálých slov!

BANANAGRAMS jsou naše dítko vzešlé z lásky k vtipu, slovním hříčkám a ztřeštěnostem...

Snad si hraní užijete aspoň tak, jak si naše rodina užila vytváření hry!



PŘÍPRAVA HRY

1. Položte všech 144 písmen lícem dolů doprostřed stolu. Budou tvořit ZÁSObU.
2. Každý si vezměte ze ZÁSObY svá počáteční písmena, stále lícem dolů:

HRÁČI	2 až 4	5 až 6	7 až 8	HRÁČI
POČÁTEČNÍ PÍSMENA	21	15	11	POČIATOČNÉ PÍSMENÁ

PRŮBĚH HRY

Hrají všichni hráči zároveň. Cílem je poskládat všechna svoje písmena do slov ve formě „křížovky“ dříve než ostatní hráči.

1. Na začátku jeden z hráčů zakřičí „START“ a všichni hned začnou hrát. Co nejrychleji otočte všechna svá písmena a pokuste se je poskládat do mřížky – „křížovky“. Slova musí být skládána vodorovně zleva do prava, nebo svisle shora dolů. Všechna slova v mřížce musejí odpovídat pravidlům (viz dále). Svoji mřížku smíte kdykoli přestavět.
2. Kdykoli jeden z hráčů umístí do mřížky všechna svá písmena, zvolá „PÍSMENO!“. V tu chvíli si každý hráč (včetně toho, kdo zvolal „PÍSMENO!“), vezme jedno další písmeno ze ZÁSObY.
3. Kdykoli v průběhu hry může hráč zvolat „MĚNÍM!“. V tu chvíli musí jedno své písmeno vrátit zpět do ZÁSObY lícem dolů. Místo něj si musí vzít ze ZÁSObY 3 další písmena. Tato akce nijak neovlivňuje ostatní hráče. Hráč smí v průběhu hry měnit, kolikrát chce.

KONEC HRY

Hra může skončit ve chvíli, kdy v ZÁSObĚ již zbývá méně písmen, než je počet hráčů. Pokud v té chvíli jeden z hráčů umístí do mřížky všechna svá písmena, může zvolat „HOTOVO!“. V tu chvíli zastavte hru. Všichni ostatní hráči mohou zkontrolovat, zda všechna slova v jeho mřížce odpovídají pravidlům. Pokud ano, tento hráč se stává vítězem!

Je-li v mřížce hráče, který zvolal „HOTOVO!“, nějaká chyba, tento hráč nevíteží, naopak ze hry vypadává a dále nehraje. Všechna jeho písmena vrate lícem dolů zpět do ZÁSObY a hrajte stejným způsobem dál, dokud nezvolá „HOTOVO“ jiný hráč.

Poté můžete, již „mimo soutěž“ každý zvlášť anebo společně, zkusit správně poskládat do mřížek i písmena všech ostatních hráčů.

PRÍPRAVA HRY

1. Položte všetkých 144 písmen lícom nadol doprostred stola. Budú tvořit ZÁSObU.
2. Každý si vezmite zo ZÁSObY svoje počiatkové písmená, stále lícom nadol:

PRÍBEH HRY

Hrajú všetci hráči zároveň. Cieľom je poskladať všetky svoje písmená do slov vo forme „křížovky“ skôr než ostatní hráči.

1. Na začiatku jeden z hráčov zakričí „ŠTART“ a všetci hned začnú hrať. Čo najrychlejšie otočte všetky svoje písmená a pokúste sa ich poskladať do mriežky – „křížovky“. Slová musia byť skladané zľava doprava, alebo zhora nadol. Všetky slová v mriežke musia zodpovedať pravidlám (viď ďalej). Svoju mriežku smiete kedykoľvek prestavať.
2. Kedykoľvek jeden z hráčov umiestni do mriežky všetky svoje písmená, zvolá „PÍSMENO!“. V tej chvíli si každý hráč (vrátane toho, ktorý zvolal „PÍSMENO!“), vezme jedno ďalšie písmeno zo ZÁSObY.
3. Kedykoľvek v priebehu hry môže hráč zvolat „MENÍM!“. Potom musí jedno svoje písmeno vrátiť do ZÁSObY lícom nadol. Miesto neho si musí vziať zo ZÁSObY 3 ďalšie písmená. Táto akcia nijako neovplyvňuje ostatných hráčov. Hráč smie počas hry meniť, koľkokrát chce.

KONIEC HRY

Hra môže skončiť vo chvíli, keď v ZÁSObE už zostáva menej písmen, než je počet hráčov. Pokiaľ v tej chvíli jeden z hráčov umiestni do mriežky všetky svoje písmená, môže zvolat „HOTOVO!“. V tej chvíli zastavte hru. Všetci ostatní hráči môžu skontrolovať, či všetky slová v jeho mriežke zodpovedajú pravidlám. Pokiaľ áno, tento hráč sa stáva víťazom!

Ak je v mriežke hráča, ktorý zvolal „HOTOVO!“, nejaká chyba, tento hráč nevíťazí, naopak z hry vypadáva a ďalej nehrá. Všetky jeho písmená vrate lícom nadol späť do ZÁSObY a hrajte rovnakým spôsobom ďalej, dokiaľ nezvolá „HOTOVO“ iný hráč.

Potom môžete, už „mimo súťaž“, každý zvlášť alebo spoločne, skúsiť správně poskladať do mriežok i písmená všetkých ostatných hráčov.

POČET PÍSMEN

A × 9	D × 5	H × 3	M × 5	S × 6	V × 7
Á × 3	E × 11	I × 6	N × 9	Š × 1	Y × 3
B × 2	Ě × 2	Í × 5	O × 12	T × 8	Ý × 2
C × 3	Ě × 2	J × 3	P × 5	U × 5	Z × 3
Č × 1	F × 1	K × 5	R × 5	Ú × 1	Ž × 1
	G × 1	L × 6	Ř × 2	Ů × 1	

PRAVIDLA PRO SLOVA

Původní anglická verze této hry neobsahuje přesná pravidla pro využití jednotlivých slovních druhů a jejich tvarů. Je především na dohodě vás hráčů, která slova ve hře povolíte. Doporučujeme však tuto variantu: Povolena jsou všechna spisovná česká slova s těmito výjimkami: Vlastní jména (tedy všechna slova, která se správně píšou s velkým písmenem na začátku), zkratky, citoslovce. U slov, která je možné skloňovat či časovat, jsou povoleny všechny spisovné tvary.

Žeton písmene CH ve hře není, můžete jej kdykoli složit z C a H.

VARIANTY HRY

ZRAJÍCÍ BANÁNY – když nechcete spěchat

- Umístěte všechna písmena na stůl lícem dolů.
- Rozdělte je rovným dílem mezi hráče.
- Hrajte dle běžných pravidel, ale bez dobírání a vyměňování písmen.
- Pokud se nikomu nepodaří všechna písmena do mřížky poskládat, vítězí ten, kdo má ve své mřížce nejdelší slovo.

BANÁNY V KAVÁRNĚ – ideální pro čekání na objednávku v kavárně či restauraci

- Písmena nechte v banánu uprostřed stolu.
- Každý si z banánu vylosujete 21 písmen.
- Hrajte podle běžných pravidel, bez možnosti volat „PÍSMENO!“. Vyměňovat písmena můžete běžným způsobem (1 za 3).
- Zvítězí ten, kdo správně umístí do mřížky všechna svá písmena. Nezáleží na tom, kolik písmen ještě zbývá v obalu.

SÓLO BANÁN – pro jednoho hráče

- Umístěte všechna písmena na stůl lícem dolů, nebo je nechte v banánu.
- Vylosujte si 21 a hrajte běžným způsobem.
- Zkuste využít všechna písmena ve hře v co nejkratším čase, nebo z nich poskládat co nejnižší počet slov. Je to skvělý způsob, jak trénovat své bananagramové dovednosti.



Výhradní distributor pro ČR
Výhradní distributor pro SR
MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha-Vinohrady
info@mindok.cz

Výrobce / výrobca

Bananagrams, Inc.

845 Allens Avenue, Providence, RI 02905, USA
1 (844) 218-5566 sales@bananagrams.com

PRAVIDLÁ PRE SLOVÁ

Pôvodná anglická verzia tejto hry neobsahuje presné pravidlá pre využitie jednotlivých slovných druhov a ich tvarov. Je predovšetkým na dohode vás hráčov, ktoré slová v hre povolíte. Odporúčame však tento variant: Povolené sú všetky spisovné slovenské/české slová s týmito výnimkami: Vlastné mená (teda všetky slová, ktoré sa správne píšou s veľkým písmenom na začiatku), skratky, citoslovčia. Pri slovách, ktoré je možné skloňovať či časovať, sú povolené všetky spisovné tvary. Ospravedlňujeme sa, že hra neobsahuje všetky slovenské znaky, pri vytváraní slov sú povolené aj české slová.

Žeton písmena CH v hre nie je, môžete ho kdykoľvek zložiť z C a H.

VARIANTY HRY

ZREJÚCE BANÁNY – keď sa nechcete ponáhľať

- Umiestnite všetky písmená na stôl lícom nadol.
- Rozdeľte ich rovným dielom medzi hráčov.
- Hrajte podľa bežných pravidiel, ale bez doberania a vymieňania písmen.
- Pokiaľ sa nikomu nepodarí všetky písmená do mriežky poskladať, víťazí ten, kto má vo svojej mriežke najdlhšie slovo.

BANÁNY V KAVIARNI – ideálny pre čakanie na objednávku v kaviarni či reštaurácii

- Písmená nechajte v banáne uprostred stola.
- Každý si z banánu vylosujete 21 písmen.
- Hrajte podľa bežných pravidiel, bez možnosti volať „PÍSMENO!“. Vymieňať písmená môžete bežným spôsobom (1 za 3).
- Zvítazí ten, kto správne umiestni do mriežky všetky svoje písmená. Nezáleží na tom, koľko písmen ešte zostáva v obale.

SÓLO BANÁN – pre jedného hráča

- Umiestnite všetky písmená na stôl lícom nadol, alebo ich nechajte v banáne.
- Vylosujte si 21 a hrajte bežným spôsobom.
- Skúste využiť všetky písmená v hre v čo najkratšom čase, alebo z nich poskladať čo najnižší počet slov. Je to skvelý spôsob, ako trénovať svoje bananagramové zručnosti.

MINDOK



www.bananagrams.com