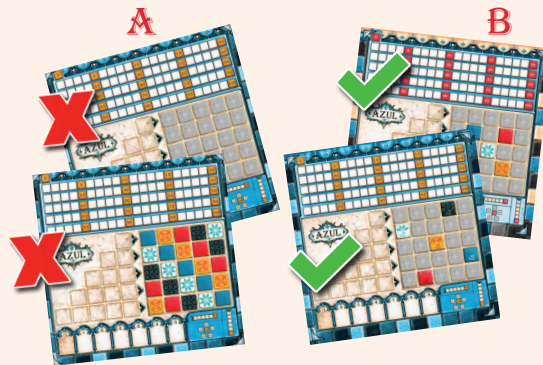




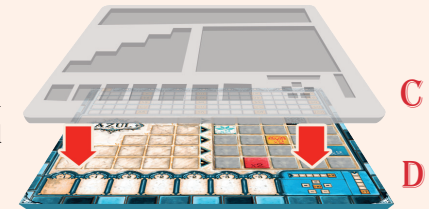
PŘÍPRAVA HRY

1. Hráči vymění herní plány ze základní hry (A) za přiložené herní plány (B) a dohodnou se, na které straně plánu budou hrát. Každý hráč obdrží jeden herní plán. Herní plány položte před sebe, a to dohodnutou stranou vzhůru.



2. Každý hráč obdrží překryv (C) a umístí jej na svůj herní plán (D) tak, aby zakrýval jeho herní plán.

3. Všechny další kroky přípravy se shodují s přípravou základní hry.



CÍL HRY

Vítězí hráč s nejvyšším počtem vítězných bodů. Hra končí ve chvíli, kdy některý z hráčů dokončí vodorovnou řadu sestávající z pěti dlaždic.

PRAVIDLA HRY

Pravidla hry se shodují s pravidly základní hry. Když umístíte dlaždici z řady na svoji stěnu, smíte ji umístit na libovolné volné pole z odpovídající vodorovné řady. Dlaždice každé z barev se mohou na stěně vyskytovat vždy pouze jednou v každé vodorovné řadě a každém svislém sloupci.

TAK CO JE TEDY NOVÉHO?

Změnila se hodnota polí na podlaze. A každý z nových herních plánů se něčím liší.

STRANA 1

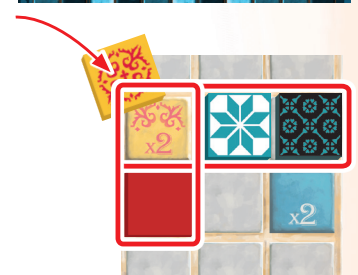
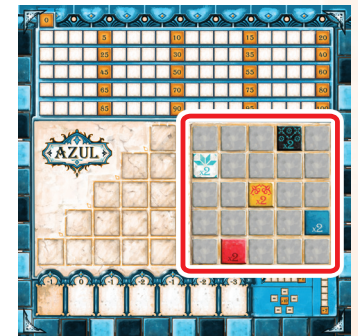
Na některých polích stěny jsou předtištěny barvy a multiplikátory (x2): na tato pole můžete umísťovat pouze dlaždice odpovídající barvy.

Pokud dlaždici na toto pole umístíte, ihned zdvojnásobíte počet bodů, které za toto umístění obdržíte.

To znamená, že bodujete stejně jako v základní hře, ale výsledek zdvojnásobíte.

V tomto případě nám umístění žluté dlaždice na pole x2 přinese 10 bodů, protože:

- 3 body získáte za to, že se žlutá stala součástí vodorovné řady 3 propojených dlaždic;
- 2 body za to, že žlutá se stala součástí svislé linie 2 spojených dlaždic;
- V základní hře by v této fázi bylo vaše skóre 5 bodů. V této variantě však právě teď zdvojnásobíte získané body, takže celkem získáváte 10 bodů (tj. 5 bodů x2).

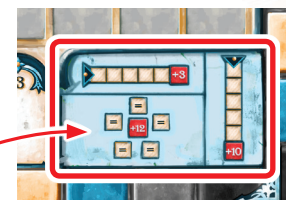
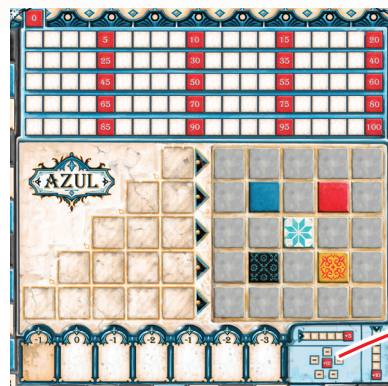


STRANA 2

Na této straně herního plánu jsou také některá pole předtištěna. I zde na ně můžete umístit pouze dlaždice odpovídající barvy.

Dodatečné body na této straně herního plánu získáte na rozdíl od základní hry následovně:

- 3 body získáte za každou dokončenou vodorovnou řadu pěti vzájemně propojených dlaždic,
- 10 bodů získáte za každý svislý sloupec pěti vzájemně propojených dlaždic,
- 12 bodů získáte za každou barvu, od níž se vám na stěnu podařilo umístit 5 kusů dlaždic.



KONEC HRY

Hra končí dle pravidel platných pro základní hru jakmile alespoň jeden hráč dokončí **vodorovnou** řadu své mozaiky. Vítězí hráč s nejvyšším počtem vítězných bodů. V případě remízy vítězí ten z hráčů, který dokončil více vodorovných řad. Pokud ani toto kritérium nerozhodne, hráči se o vítězství dělí.



Autor: Michael Kiesling

Produkce: Sophie Gravelová

Vývoj: Peter Eggert, Katja Volk,
André Bierth, Moritz Thiele

Art Direction: Sophie Gravel

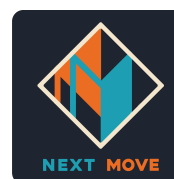
Ilustrace: Chris Quilliams

Grafický design: Stéphane Vachon,
Maryse Hébert-Lemire

Pravidla: Katja Volk

Český překlad: Lucka Endlová

Vývoj:



© 2020 Plan B Games Inc.
Všechna práva vyhrazena.
19 rue de la Coopérative,
Rigaud QC J0P 1P0
Canada

Plan B Games Europe GmbH
Sinstorfer Weg 70
21077 Hamburg
Germany

info@nextmovegames.com
www.nextmovegames.com

Žádná část tohoto výrobku nesmí být bez
výslovného souhlasu kopírována či opisována.

Vyrobeno v Číně.

MINDOK

Výhradní distributor
pro ČR a SR:

MINDOK s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10

mindok.cz

[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)

[/_mindok_](https://www.instagram.com/_mindok_)