

# OSTROV KOČEK: POZDĚ, ALE PŘEDE – PRAVIDLA HRY

S mírným zpožděním dorazily k ostrovu další dvě lodě připravené pojmout ještě více chundelatého předoucího nákladu – čím víc průzkumníků ostrova, tím víc koček zachráníte!

## HERNÍ MATERIÁL



### 40 DÍLKŮ KOČEK

Přidejte je do pytlíku objevů. Všechna pravidla pro ně platí beze změny.



### 10 DÍLKŮ ZLATÝCH POKLADŮ

I ty přidejte do pytlíku objevů. Zde také platí pravidla beze změny.



### 1 FIGURKA OSHAXE

Hrajete-li v 6 hráčích, použijte na tlapky na desce ostrova i tuto figurku. Tento hráč nemá figurku na lodi.



### 2 DÍLKY OSHAXŮ

Při hře více než 4 hráčů je přidejte během přípravy mezi ostatní oshaxe (viz opačná strana tohoto listu).



### 16 DÍLKŮ MĚDĚNÝCH POKLADŮ

Patří do sloupečků měděných pokladů (viz opačná strana).



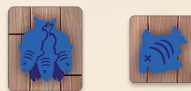
### 2 LODĚ HRÁČŮ

Přidejte je k deskám lodí ze základní hry. I při hře 1–4 hráčů můžete kdokoli použít kteroukoli desku lodí.



### 70 KARET OBJEVŮ

Hrajete-li ve více než 4 hráčích, zamíchejte tyto karty do balíčku karet objevů ze základní hry.



### 20 ŽETONŮ RYB

Přidejte je k žetonům ryb ze základní hry.

## KARTY OBJEVŮ

V rozšíření **Pozdě, ale přede** najdete 70 nových karet objevů. Pokud hrajete v 5 nebo 6 hráčích, zamíchejte je do balíčku karet ze základní hry. Při hře v 1–4 hráčích doporučujeme tyto karty opět vytrídít ven (viz rámeček vpravo).

### SADY KARET ÚKOLŮ

V tomto rozšíření najdete dvě nové sady karet úkolů, **G** a **H**. I při hře v 1–4 hráčích je můžete použít namísto některých sad ze základní hry, viz str. 23 pravidel základní hry.

### OZNAČENÍ KARET V TOMTO ROZŠÍŘENÍ

Všechny karty z rozšíření **Pozdě, ale přede** mají v levém spodním rohu malý symbol truhlice. Poznáte je také dle vyššího pořadového čísla vpravo dole (256–325).



# NOVÁ PRAVIDLA PRO HRU V 5-6 HRÁČÍCH

Pravidla hry **Ostrov koček** ve vyšším počtu hráčů zůstávají v podstatě beze změny, jen při přípravě hry a jednotlivých dní musíte zvýšit počty dílků, aby se na všechny dostalo.



## PŘÍPRAVA HRY

### 3 Měděné poklady

13 dílků od každého tvaru pro hru 5 hráčů.

15 dílků od každého tvaru pro hru 6 hráčů.

### 4 Oshaxové – Poblíž dílků měděných pokladů položte všech 8 dílků oshaxů.

## DOPLNĚNÍ DÍLKŮ

Při losování dílků koček na začátku každého dne stále platí pravidlo po 2 kočkách do každé zóny na každého hráče, resp. 4 dílky na hráče v rodinném režimu. Tedy:

10 koček do každé zóny při hře v pěti hráčích;

12 koček do každé zóny při hře v šesti hráčích.

## SADY KARET ÚKOLŮ

Při hře v 5–6 hráčích byste měli vždy využít 5 sad karet úkolů namísto 3. Při sestavování balíčku pro hru se řiďte pokyny na str. 23 pravidel základní hry, jen počet úplných sad ve hře je upraven z 3 na 5.

## DÍLKY OSHAXŮ

Během přípravy hry v 5–6 hráčích byste měli na stůl vždy vyložit 8 dílků oshaxů. Máte-li jich ve hře ještě víc, můžete využít pravidla na str. 23, jen upravit počet dílků na stole z 6 na 8.

## SÓLOVÁ PRAVIDLA

Hrajete-li **Ostrov koček** sólově se sadou úkolů G, dbejte na úpravu pravidel pro jednu kartu:

### Zaslepen mamonem (karta 313)

Aby vám tento úkol přinesl body, musíte mít na lodi alespoň 10 pokladů (zlatých i měděných dohromady).



Český překlad a grafická sazba: Michal Stárek, MINDOK

Ojediněle se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu.

V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, můžete se s reklamací obrátit přímo na nás. Napište mail na

[info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) nebo zavolejte na (+420) 737 279 588, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.