

**ZVIERA NA ZVIERA [SK]**

Séria: Na doma aj na cesty

Kód: 3678

**Vek: 4 - 99 Počet hráčov: 2 - 4****Trvanie hry: 15 min**

*Cieľom hry je byť prvým, kto sa zbaví všetkých svojich zvieratiek a zároveň zistíte kto je najzručnejší pri stavaní pyramídy zo zvieratiek.*

Spoločenská hra pre deti podporuje rozvoj zručností a jemnej motoriky. Spoločenská hra Zviera na zviera HABA na zdokonalenie koncentrácie pre deti od 4 rokov.

### Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Koncentráciu

### Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 29 drevených figúrok zvieratiek a 1 hraciu kocku.

Rozmer balenia je 21,9 x 21,9 x 4,7 cm.

Hru hrajte na rovnom povrchu, napríklad na stole. Zo zvieratiek vyberte ako prvú figúrku krokodíla a položte ho do stredu stola. Je to prvé zvieratko pyramídy - základňa. Každý hráč si vyberie sedem rôznych zvieratiek a umiestni ich pred seba na stôl, to je jeho zásoba. Ak hru hrajú iba dvaja alebo traja hráči, zvyšné zvieratká sú odložené v krabici.

### Pravidlá hry:

Hrá sa v smere hodinových ručičiek, začína hráč, ktorý vydrží najdlhšie stáť na jednej nohe ako plameniak alebo začína najmladší hráč a hodí kockou.

Čo znamenajú symboly na hracej kocke?

- **Bodka** – vezmite ľubovoľné zvieratko zo svojej zásoby a opatrne ho položte jednou rukou kdekoľvek na pyramíde.
- **Dve bodky** - vezmite dve zvieratká zo svojej zásoby a opatrne ich položte jednou rukou na pyramídu.
- **Krokodíl** - vezmite zvieratko zo svojich zásob a umiestnite ho vedľa úst alebo chvosta krokodíla tak, aby sa obe zvieratká dotýkali. Zväčšíte (rozšírite) tak týmto základňu pyramídy na ukladanie zvieratiek. Zakaždým, keď sa pri hodení kockou tento symbol objaví na kocke, môžete umiestniť ďalšie zvieratko z vašej zásoby vedľa zvieratiek, ktoré sa dotýkajú krokodíla.
- **Ruka** - vyberte si niektoré z vašich zvieratiek a dajte ho inému spoluhráčovi, ktorý teraz musí zvieratko opatrne položiť na pyramídu.
- **Otáznik** - ostatní hráči teraz určujú, ktoré zvieratko si vyberiete z vašich zvieratiek a musíte ho položiť na pyramídu. Urobte to s maximálnou opatrnosťou.
- **Zrútenie zvieracej pyramídy!** - zrútili sa zvieratká počas stavania pyramídy? Alebo sa celá pyramída zrútila? Stavanie pyramídy končí okamžite.

Dôležité pravidlá v prípade pádu pyramídy

- Ak jedno alebo dve zvieratká spadli z pyramídy, hráč, ktorý sa ich pokúsil umiestniť na pyramídu, si ich musí prevziať.
- Ak padlo viac ako dve zvieratká, hráč si vezme dve z nich a zvyšok zvieratiek vloží späť do krabice.
- Ak sa zrúti celá pyramída? Hráč si musí vziať dve zvieratká. Krokodíl sa vráti späť do stredu stola a všetky zvyšné zvieratká sa vrátia do krabice.
- Ak všetky zvieratká spadnú z pyramídy bez zásahu hráčov? V tomto prípade všetky zvieratká, ktoré spadli, umiestnite späť do krabice.

Spôsob hry pre pokročilých

Skúsení hráči berú do úvahy aj tieto doplňujúce pravidlá!

- Ak hru hrajú menej ako štyria hráči, rozdelia si zvyšné zvieratká náhodne medzi seba.
- Ak zvieratko spadnú z pyramídy, hráč si musí vziať až päť zvieratiek.
- Ak je na rade hráč, ktorý má len jedno zvieratko, tak nemusí hádzať kockou, ale tento hráč vezme svoje zvieratko a okamžite ho položí na pyramídu.
- Ak chcete stavať pyramídu so zvieratiek na vlastnú päsť. Koľko zvieratiek viete postaviť na krokodíla bez zrútenia pyramídy?

### Záver hry:

Hra končí, akonáhle nie sú žiadne okvetné lístky na hlavnej kope. Vyhráva hráč, ktorý vytvoril kvet s najväčším počtom okvetných lístkov. Ak nastane remíza medzi dvomi hráčmi, tak vyhrávajú obaja.

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom?*

*Napište nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*

*Cílem hry je být prvním, kdo se zbaví všech svých zvířátek a zároveň zjistíte kdo je nejzručnější při stavění pyramidy ze zvířátek.*

Společenská hra pro děti podporuje rozvoj dovedností a jemné motoriky. Společenská hra Zvíře na zvíře HABA na zdokonalení koncentrace pro děti od 4 let.

## Hra rozvíjí:

- Zručnost a jemnou motoriku
- Koncentraci

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 29 dřevěných figurek zvířátek a 1 hrací kostku.

Rozměr balení je 21,9 x 21,9 x 4,7 cm.

Hru hrajte na rovném povrchu, například na stole. Ze zvířátek vyberte jako první figurku krokodýla a položte ho do středu stolu. Je to první zvířátko pyramidy - základna. Každý hráč si vybere sedm různých zvířátek a umístí je před sebe na stůl, to je jeho zásoba. Pokud hru hrají pouze dva nebo tři hráči, zbylé zvířátka jsou odloženy v krabici.

## Pravidla hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček, začíná hráč, který vydrží nejdéle stát na jedné noze jako plameňák nebo začíná nejmladší hráč a hodí kostkou.

### Co znamenají symboly na hrací kostce?

- **Tečka** - vezměte libovolné zvířátko ze své zásoby a opatrně ho položte jednou rukou kdekoliv na pyramidě.
- **Dvě tečky** - vezměte dvě zvířátka ze své zásoby a opatrně je položte jednou rukou na pyramidu.
- **Krokodýl** - vezměte zvířátko ze svých zásob a umístěte ho vedle úst nebo ocasu krokodýla tak, aby se obě zvířátka dotýkaly. Zvětšíte (rozšíříte) tak tímto základnu pyramidy na ukládání zvířátek. Pokaždé, když se při hození kostkou tento symbol objeví na kostce, můžete umístit další zvířátko z vaší zásoby vedle zvířátek, které se dotýkají krokodýla.
- **Ruka** - vyberte si některé z vašich zvířátek a dejte ho jinému spoluhráči, který nyní musí zvířátko opatrně položit na pyramidu.
- **Otazník** - ostatní hráči nyní určují, které zvířátko si vyberete z vašich zvířátek a musíte ho položit na pyramidu. Udělejte to s maximální opatrností.
- **Zhroucení zvířecí pyramidy!** - zhroutily se zvířátka během stavění pyramidy? Nebo se celá pyramida zhroutila? Stavění pyramidy končí okamžitě.

### Důležitá pravidla v případě pádu pyramidy

- Pokud jedno nebo dvě zvířátka spadly z pyramidy, hráč, který se je pokusil umístit na pyramidu, si je musí převzít.
- Pokud padlo více než dvě zvířátka, hráč si vezme dvě z nich a zbytek zvířátek vloží zpět do krabice.
- Pokud se zhroutí celá pyramida? Hráč si musí vzít dvě zvířátka. Krokodýl se vrátí zpět do středu stolu a všechny zbylé zvířátka se vrátí do krabice.
- Pokud všechna zvířátka spadnou z pyramidy bez zásahu hráče? V tomto případě všechny zvířátka, které spadly, umístěte zpět do krabice.

### Způsob hry pro pokročilé

- Zkušební hráči berou v úvahu i tyto doplňující pravidla!
- Pokud hru hrají méně než čtyři hráči, rozdělí si zbývající zvířata náhodně mezi sebe.
- Pokud zvířátka spadnou z pyramidy, hráč si musí vzít až pět zvířátek.
- Pokud je na řadě hráč, který má jen jedno zvířátko, tak nemusí házet kostkou, ale tento hráč vezme své zvířátko a okamžitě jej položí na pyramidu.
- Pokud chcete stavět pyramidu se zvířátek na vlastní pěst. Kolik zvířátek víte postavit na krokodýla bez zhroucení pyramidy?

## Závěr hry:

Hra končí, jakmile nejsou žádné okvětní lístky na hlavní kope. Vyhrává hráč, který vytvořil květ s největším počtem okvětních lístků. Pokud nastane remíza mezi dvěma hráči, tak vyhrávají oba.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*