

# HRY S KLASICKÝMI BODOVÝMI KOSTKAMI

Pro většinu her je potřeba mít tužku a papír.

*Jako žetony můžete využívat zápalky.*

## **BANK**

počet hráčů neomezen

**Hrací potřeby:**

1 kostka

**Pravidla hry:**

Každý hráč obdrží 5 žetonů a hází třikrát za sebou kostkou. Ten, kdo má nejvyšší součet bodů, vyhrává kolo a vloží do banku jeden žeton. Kdo se takto nejrychleji zbaví všech žetonů, vyhrává celou hru a získává všechny žetony v banku.

## **HOUPAČKA**

počet hráčů neomezen

**Hrací potřeby:**

1 kostka

**Pravidla hry:**

Každý hráč hází 7x za sebou. Body za 1. a 2. hod se sečtou, 3. hod se odečte, 4. hod se přičte, 5. odečte, 6. přičte a 7. opět odečte. Kdo má nakonec nejvíce bodů, vyhrává.

## **ZLÁ TROJKA**

počet hráčů neomezen

**Hrací potřeby:**

1 kostka

**Pravidla hry:**

Hraje se na libovolný počet kol. Kdo hodí **trojku**, vypadává ze hry. Kdo má na konci hry nejvíce bodů, vyhrává.

## **ŠESTNÁCT**

počet hráčů neomezen

**Hrací potřeby:**

1 kostka, zápalky nebo žetony

**Pravidla hry:**

Na začátku hry si musí hráči připravit dvakrát tolik zápilek (žetonů) než je hráčů plus jednu zápileku navíc. Například pro 4 hráče to tedy bude 9 zápilek, které se položí doprostřed stolu. Cílem každého kola hry je přiblížit se co nejvíce **číslu 16**. **Nejlepší** součet bodů **je tedy 15**. První dva hody jsou bez rizika, protože součet nemůže překročit 12. Hráč se musí po prvním dvojvodu rozhodnout, zda bude házet dál. Pokud se rozhodne házet dál, musí však opět házet 2x. Toto pravidlo platí i pro případné další pokračování v házení. Pozor! Hodí-li hráč více než 15, vypadává a prohrál kolo. Hodí-li hráč méně než 16, zapíše si body a ve hře pokračuje další hráč. Nevypadne-li ze hry

žádný hráč, kolo prohrává ten, kdo má nejnižší počet bodů. Pokud má více hráčů stejný počet bodů, prohrává ten, který tento nejnižší součet hodil jako první. Hráč, který vypadl anebo prohrál kolo, si musí vzít jednu zápalku a začíná další kolo. Po rozebrání zápalek pokračují ve hře jen ti hráči, kterým zůstaly nějaké zápalky. Kdo v této části hry prohraje kolo, obdrží zápalku od hráče, který kolo vyhrál. Kdo má na konci hry všechny zápalky, prohrál celou hru.

### KRAVSKÝ OHON

počet hráčů neomezen

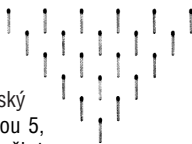
#### Hrací potřeby:

1 kostka, zápalky  
nebo papír a tužka.

#### Pravidla hry:

Každý hráč položí nebo namaluje před sebe „kravský ohon“ (viz obrázek). První řadu tvoří 6 zápalek, druhou 5, třetí 4 atd. Hází se popořadě. Hráč vždy odstraní nebo škrtně řadu, která odpovídá hozenému počtu bodů. Jednou škrtnutá řada se samozřejmě podruhé neškrtná. Vyhrává ten hráč, který jako první odstraní (škrtně) všechny řady, resp. zbaví se svého „kravského ohonu“ Pokud se hraje se zápalkami, získává hráč zbylé zápalky ležící na stole jako odměnu.

Hru je možné obměnit tak, že se odstraňují zápalky jen po částech podle počtu hozených bodů.



### HRA NA ŠEST

počet hráčů neomezen

#### Hrací potřeby:

1 kostka

#### Pravidla hry:

Jeden z hráčů nakreslí tabulku se šesti řádky pro čísla 1-6 a po jednom sloupečku pro každého hráče. Hází se popořadě. Po každém hodu vedoucí hry zapíše hráči hozený počet bodů do jeho sloupečku, přičemž si hráč rozhodne sám, do kterého řádku. Počet hozených bodů se násobí číslem řádku a výsledek se hned zapíše. Šestka v řádku číslo 6 přinese tedy 36 bodů, kdežto v řádku číslo 1 pouze 6 bodů. Každý řádek se smí použít pouze jednou. Po šesti kolech se body sečtou a vyhrává hráč, který má bodů nejvíce.

### VZDUCHOLOŤ

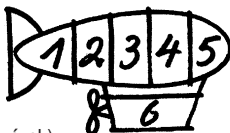
počet hráčů neomezen

#### Hrací potřeby:

1 kostka, zápalky  
nebo žetony,  
papír a tužka

#### Pravidla hry:

Nejdříve se namaluje veliká vzducholod' (viz. obrázek), která se rozdělí na 5 políček. Gondola dostane číslo 6. To je nákladní prostor.



Každý hráč obdrží 6 zápalek. Hází se popořadě. Kdo hodí 1-5, položí jednu zápalku na příslušné políčko. Leží-li už na políčku zápalka, smí si ji hráč vzít a nemusí žádnou odevzdat. Kdo hodí 6, musí vždy odevzdat jednu zápalku, protože do gondoly se jich vejde libovolné množství. Kdo nemá už žádné zápalky, vypadá ze hry. Vyhrává ten hráč, který je jako poslední ještě ve hře. Jako odměnu si smí vzít všechny zápalky z gondoly.

### **VYSOKÉ DOMOVNÍ ČÍSLO**

počet hráčů neomezen

#### **Hrací potřeby:**

1 kostka, papír a tužka

#### **Pravidla hry:**

Cílem hry je hodit co nejvyšší třímístné číslo domu. Každý hráč má 3 hody. Po každém hodu se musí hned rozhodnout, napíše-li body na první, druhé nebo třetí místo.

### **VŠECHNO NEBO NIC**

počet hráčů neomezen

#### **Hrací potřeby:**

1 kostka, papír a tužka

#### **Pravidla hry:**

Cílem hry je získat 301 bodů. Hráč, který je první na řadě, začne házet kostkou. Body, které získá, sčítá dohromady. Hráč v jednom kole hází libovolně dlouho. Kdykoli se rozhodne, že hru v daném kole ukončí, zapíše se mu body a ve hře pokračuje další hráč. Bodování je následující: **5 = 50 bodů**, čísla 2,3,4,6, platí svou bodovou hodnotou. **Pozor! Padne-li hráči 1**, musí přestat házet a všechny body v daném kole se nulují. Kdo první dosáhne 301 a více bodů, vyhrává.

### **JEDNADVACET**

počet hráčů neomezen

#### **Hrací potřeby:**

1 kostka, papír a tužka

#### **Pravidla hry:**

Cílem hry je postupně hodit 1-2-3-4-5-6 bodů. Každý hráč má v jednom kole 6 hodů. Komu se podaří jako prvnímu dosáhnout šestky a tím získat 21 bodů, vyhrává.

### **OKO**

počet hráčů neomezen

#### **Hrací potřeby:**

1 kostka, papír a tužka

#### **Pravidla hry:**

Název hry vychází ze známé karetní hry. Každý hráč hází tak dlouho, dokud součet hozených bodů na kostce nedosáhne hodnoty 21. Ten, kdo tento limit překročí, vypadá ze hry. Kdo házel čtyřikrát, musí hodit ještě popáté, i když už dosáhl hodnoty 21. Vítězem se stává hráč, který dosáhl v součtu hodnoty 21

anebo nejbližší nižší hodnoty. Pokud má několik hráčů stejný počet bodů, vítězí ten, který daného skóre dosáhl s nejnižším počtem hodů.

## ŠKRTÁNÍ

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

1 kostka, papír a tužka

### Pravidla hry:

Každý hráč si na začátku hry napíše na svůj papír čísla od jedné do šesti. Potom hráči hází po řadě kostkou. Hráč, kterému padne jedno z čísel, si škrtně tutéž hodnotu na svém papíru. Pokud se v průběhu hry stane, že hráči padne hodnota, kterou již má škrtnutou, škrtně toto číslo u svého souseda po levé nebo pravé straně. Mají-li sousedé toto číslo již přeškrtnuté, pak nezbývá než aby si hráč toto číslo opět zapsal na svůj papír. Vyhrává ten z hráčů, který jako první vyškrtá všechna čísla.

## VELKÁ SEDMIČKA

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

2 kostky, žetony  
papír a tužka

### Pravidla hry:

Nejprve se namaluje hrací plán tak, jak je zde zobrazen. Políčka musí být dostatečně veliká, aby bylo možné na ně položit odděleně sázky více hráčů. Každý hráč obdrží stejný počet žetonů. Jeden převezme kostky a pokladnu. Tento hráč hází a hraje proti všem. Před každým hodem hráči sází. Vsadit mohou libovolný počet žetonů na kterákoli políčka.

Po ukončení sázení hodí bankéř kostkami. Odpovídá-li součet bodů číslům na levé straně herního plánu, obdrží bankéř všechny žetony, které tam leží, včetně žetonů které jsou na čísle 7. Za to musí ihned vyplatit všechny sázky, které leží na straně pravé, a to dvojnásobkem hodnoty. Hodí-li bankéř některý počet bodů z pravé strany, obdrží všechny tam ležící žetony a žetony z čísla 7 a opět dvojnásobkem vyplatí sázky vlevo. Hodí-li bankéř 7, obdrží žetony obou dvou stran. Musí však vyplatit sázky na políčku 7 trojnásobkem jejich hodnoty. Po každém vyplacení se sází znovu. Kdo už nemá žetony, vypadá ze hry.

	7	
2		3
4		5
6		8
9		10
11		12

## STOVKA

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

2 kostky, papír a tužka

### Pravidla hry:

Hráči hází dokola 2 kostkami a každý má jeden hod. Hozené body se sčítají a zapisují do záznamníku. Hodí-li někdo dvojici (např. dvě dvojky), pak se body nesčítají, ale násobí:  $2 \times 2 = 4$ ,  $4 \times 4 = 16$ , ale  $1 \times 1 = 1$  bod. Vítězem se stává hráč, který jako první dosáhne nebo překročí sto bodů.

## JEDENÁCT ZLATÝCH

počet hráčů 3

### Hrací potřeby:

3 kostky, 11 zápalek nebo žetonů

### Pravidla hry:

Hra je pro tři hráče. Doprostřed herní plochy se položí 11 žetonů a hráči začnou postupně házet kostkami. Když hráč hodí méně než 11, vezme si 2 žetony. Když padne víc než 11, po jednom žetonu si berou spoluhráči. Když padne rovných 11, nikdo nic nebere. Poslední žeton získá ten, kdo hodí nejvyšší číslo. Vítězí hráč, který má nejvíce žetonů.

## MACHÁČEK

Počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

2 kostky, papír, tužka

### Pravidla hry:

Hráči hází postupně jeden po druhém ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, hodí 2 kostkami tak, aby ostatní spoluhráči neviděli co hodil. Po hodu nahlas řekne, jakou hodnotu má na kostkách. Vždy to musí být více, než uvedl hráč před ním. To znamená, že i v případě, že hodil méně, musí nahlásit větší číslo. Kostky stále zakrývá dlaní a čeká na reakci hráče, který je na řadě. Ten má dvě možnosti. Buď zpochybní hlášku předchozího hráče nebo musí jeho hod přehodit vyšším číslem. Pokud zpochybní hlášku, kostky se odkryjí. Když je na kostkách skutečně hlášené číslo, získává trestný bod hráč, který hlášku zpochybnil. Pokud nevěřil právem, získává trestný bod hráč, který nahlásil jiné číslo, než ve skutečnosti hodil. V každém případě začíná nové kolo, aniž by musel přehazovat. Pokud hráč nechce zpochybňovat hlášku, přebere si kostky, aniž by ověřoval co na nich je a musí přehodit vyšším číslem. Tímto způsobem hra pokračuje stále dokola. Hráč, který během hry získá 5 trestných bodů, vypadává ze hry.

### Hodnoty na kostkách:

Hozené číslo čteme vždy od vyšší hodnoty. Např. na jedné kostce jsou dva body a na druhé pět bodů, hláška tedy bude 52. Nejméně je tedy možné hodit 32, nejvíce 65. Dále následují Apači, které hlásíme pokud hodíme stejný počet bodů na obou kostkách. Např. na obou kostkách padlo 5 bodů, hlásíme tedy 5 apačů. Nejvyšším hodem ve hře je „Macháček“, tj. 21. Macháček se nepřehazuje a trestný bod automaticky získává následující hráč.

## RYCHLÁ STOVKA

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

3 kostky, papír a tužka

### Pravidla hry:

Cílem hry je dosáhnout co nejrychleji přesně 100 bodů. Hráči se po každém hodu pravidelně střídají. Hra má dvě části. V první části se hází jen

jednou kostkou. Hráč, který hodí šestku, může postoupit do druhé části hry. V té se může házet až třemi kostkami najednou. Získané body se sčítají a zapisují. Kdo první dosáhne přesně 100 bodů, vyhrává. Pokud hráč posledním hodem nehodí potřebný počet bodů do 100, hod se mu nepočítá a čeká na další kolo.

### **O TŘI**

počet hráčů neomezen

#### **Hrací potřeby:**

3 kostky, zápalky nebo žetony

#### **Pravidla hry:**

Na začátku hry si každý hráč vezme 3 zápalky. Cílem hry je co nejrychleji odložit všechny zápalky. Důležitá čísla pro tuto hru jsou 3, 10 a 11. Hráč, který je na řadě, si určí číslo, které chce hodit. Může se rozhodnout pro variantu 10, 11. Pokud mu padne na kostkách tento počet bodů, může odložit 1 zápalku. Pokud se rozhodne pro 3 a opravdu mu padne, může odložit všechny 3 zápalky najednou. Nehodí-li hráč potřebný počet bodů, ve hře pokračuje další hráč. Vítězí ten, kdo se zbaví všech zápalek.

### **NIŽŠÍ BERE**

počet hráčů neomezen

#### **Hrací potřeby:**

3 kostky, zápalky nebo žetony

#### **Pravidla hry:**

Každý hráč hodí jednou třemi kostkami. Ten, který má nejnižší součet hozených bodů, vyhrává a dostane z banku jeden žeton. Vítězem hry se stává ten hráč, který jako první získá 5 žetonů.

### **ZRÁDNÁ JEDNIČKA**

počet hráčů neomezen

#### **Hrací potřeby:**

3 kostky

#### **Pravidla hry:**

Hází se třemi kostkami kolem dokola. Hráč, kterému padne jednička, odebere jednu kostku ze hry. Ve hře pokračuje další hráč. Pokud je ve hře již jen jedna kostka a hráč hodí jedničku, vypadává ze hry. Hraje se tak dlouho, až zbude jen jeden hráč. Ten se stává vítězem.

### **PĚTKA**

počet hráčů neomezen

#### **Hrací potřeby:**

3 kostky, zápalky nebo žetony

#### **Pravidla hry:**

Důležité číslo v této hře je 5. Hráči na začátku hry vsadí do banku jeden žeton. Každý hráč má k dispozici 5 hodů, během kterých se snaží hodit číslo dělitelné pěti (beze zbytku). Jednotlivé hody se sčítají dohromady. Pokud se

hráči nepodaří dosáhnout potřebného čísla v pěti hodech, předává kostky dalšímu hráči. Získá-li hráč potřebné číslo, může přestat hrát. Ve hře pokračuje další hráč.

Příklad: Hráč ve třetím hodu dosáhl celkového součtu 15 bodů ( $15:5=3$ ). Ohlásí pět ve třech. Úkolem dalšího hráče je získat minimálně stejný počet bodů třetím hodem. Pokud chce vyhrát, musí ve třetím hodu dosáhnout vyšší hodnotu (např. 20) nebo získat číslo dělitelné pěti s menším počtem hodů. Když odehrají všichni hráči, začne se hodnotit. Bank získává hráč s nejlepším výsledkem. Mají-li někteří hráči stejný výsledek, bank se mezi ně rozdělí.

## **MAROKO**

počet hráčů neomezen

### **Hrací potřeby:**

3 kostky

### **Pravidla hry:**

Každý hráč má k dispozici 3 hody pro získání „Maroka“ (dvě stejné kostky) nebo „Velkého Maroka“ (tři stejné kostky). Po prvním a druhém hodu může hráč nechat ležet jednu nebo dvě kostky a dohodit zbylé do „Maroka“. Hraje se na vítězství v jednotlivých kolech. Vítězem se stává hráč, který dosáhl nejvyšší bodovou hodnotu v „Maroku“, hodil „Velké Maroko“ nebo získal nejvyšší bodovou hodnotu ve „Velkém Maroku“.

## **ATLANTA**

počet hráčů neomezen

### **Hrací potřeby:**

3 kostky, papír a tužka

### **Pravidla hry:**

Každý hráč má k dispozici 3 hody. Cílem je dosáhnout co nejvyššího počtu bodů. Bodování: 1 bod je za 100, 6 bodů je za 60, všechny ostatní body mají svoji hodnotu.

Hráč po každém hodu zváží, zda některou z kostek nechá mimo hru nebo jestli bude pokračovat v házení všemi kostkami. Zapisuje se až konečný součet bodů po posledním hodu. Vítězem se stává hráč, který má na konci hry největší počet bodů.

## **O KOLIK**

počet hráčů neomezen

### **Hrací potřeby:**

4 kostky, papír a tužka

### **Pravidla hry:**

Hra se hraje na 5 kol. Cílem hry je získat co nejvíce bodů. Hráč v jednom kole hází dvakrát. Pro první hod použije 2 kostky. Součet bodů, který mu padne, tvoří číslo od kterého bude odečítat součet bodů, který mu padne v dalším hodu na dalších dvou kostkách. Výsledek si hráč zapíše pod své jméno. Po pěti kolech se udělá vyhodnocení. Hráč, který má nejvíce bodů nebo nejmenší ztrátu, vyhrává.

## DESET TISÍC

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

4 kostky, papír a tužka

### Pravidla hry:

Cílem hry je získat nebo překročit 10 000 bodů. Hráč, který tohoto čísla dosáhne jako první, se stává vítězem hry. Způsob započítávání bodů: Jeden bod na kostce = 100 bodů, pět bodů na kostce = 50 bodů, 3 x 2 body na kostce = 200 b., 3 x 3 body na kostce = 300 b., 3 x 4 body na kostce = 400 b., 3 x 5 bodů na kostce = 500 b., 3 x 6 bodů na kostce = 600 b., 3 x 1 bod na kostce = 1 000 b., řady 1,2,3,4 (2,3,4,5; 3,4,5,6) = 2 000 bodů. Jiné body se nezapočítávají. Každý hráč smí házet třikrát a po každém hodu může nechat ležet libovolný počet kostek na stole. Nejméně však musí odložit jednu kostku, i pokud to pro něj není výhodné.

## POKER

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

5 kostek, papír a tužka

### Pravidla hry:

Na začátku hry vytvořte tabulku tak, aby každý hráč měl svůj sloupek. Je dobré si určit, na kolik kol se hra bude hrát – např. na 7 kol. (Doporučení: čím méně kol se hraje, tím je hra napínavější, protože záleží na každém hodu.) Toto je důležité pro další taktiku. V každém kole se hází třikrát. Hráč, který je na řadě, hodí všech 5 kostek. V dalších dvou hodech se rozhoduje, zda bude opět házet všemi kostkami, či použije jen některé. Cílem každého kola je získat následující kombinace: řada 1,2,3,4,5, = 20 bodů, řada 2,3,4,5,6 = 250 bodů, 2 nebo 3 kostky se stejným počtem bodů = 30 bodů + součet hodnoty kostek, 4 kostky se stejným počtem bodů = 50 bodů + součet hodnoty kostek. Vítězem se stává hráč, který po odehrání všech kol získá celkově nejvíce bodů.

## VABANK

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

5 kostek, papír a tužka

### Pravidla hry:

Na začátku hry hráči vytvoří vkladem bank, o který se hraje, a určí jednoho bankéře, který hlídá pravidla hry. Tento bankéř se samotného házení neúčastní. Počet kol je závislý na počtu hráčů. Hází se každou kostkou zvlášť. Hráč hodí první kostkou poté druhou a rozhodne se, který matematický úkon použije. V průběhu jednoho kola musí použít sčítání, odčítání, násobení a dělení a to vždy jen jednou. Po provedení výpočtu hází třetí kostkou a celou proceduru zopakuje. Příklad: První hod 3, druhý hod 5 bodů. Hráč se rozhodne pro sčítání  $3+5=8$ . V třetím hodu padne 6. Hráč se rozhodne pro násobení.  $8 \times 6=48$ . Ve čtvrtém hodu padne 1. Hráč se rozhodne pro dělení  $48:1=48$ . V pátém hodu padne 4.



Zbývá už jenom odčítání  $48-4=44$ . Hráč dosáhl 44 bodů.

Pozor! Výsledky musí být beze zbytku.

Bank vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů. Pokud se hráči nepodaří vytvořit výsledek beze zbytku, bank připadá bankéři. Když odehrají všichni hráči, určí se nový bankéř.

## ČÁRA

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

6 kostek, papír a tužka

### Pravidla hry:

Hráči hází postupně jeden po druhém. Každý hráč hodí jen jednou všech 6 kostek. Před vlastním hodem každý oznámí, co bude chtít započítat. Sestavy („oznámení“) které se započítávají do hodnocení: Liché – hráč si započítá jen body z kostek, na kterých padla lichá čísla (1,3,5); Sudá – hráč si započítá jen body z kostek, na kterých padla sudá čísla (2,4,6); Řada – postupka tří po sobě jdoucích čísel = 10 bodů, postupka čtyř po sobě jdoucích čísel = 15 bodů, postupka pěti po sobě jdoucích čísel = 30 bodů, postupka šesti po sobě jdoucích čísel = 50 bodů; Dvojice – za každou dvojici obdrží hráč 20 bodů; za každou trojici obdrží hráč 30 bodů. Vítězí ten, kdo má na konci hry nejvíce bodů.

## MARATON

počet hráčů neomezen

### Hrací potřeby:

6 kostek, papír a tužka

### Pravidla hry:

Hraje se s 6 kostkami. Každý hráč může v jednom kole házet až třikrát. Po každém hodu nechává kostky s potřebnými hodnotami odložené. Dál hází jen se zbývajícimi kostkami. Může se však stát, že během házení změní taktiku a pro další hod použije opět všech 6 kostek.

Každému hráči bude v tabulce přidělen jeden sloupec. Hraje se buď volně, tzn. že záznam se do tabulky zapisuje až po ukončení hodu a hráč si vybírá, kam chce daný hod zapsat, nebo se hraje „od shora dolů“ v předepsaném sledu. U nesplněných podmínek se okénka proškrtnou. Je možné rovněž hrát dvoukolově t.j. povinnou a volnou sestavu.

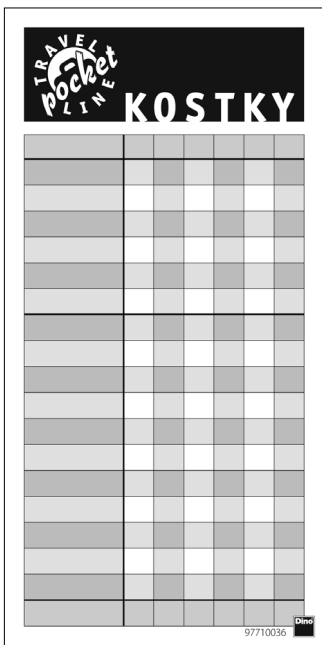
### Bodování:

- Jedničky* – započítávají se jen kostky, na kterých padl jeden bod (maximum možných bodů v tomto kole je tedy 6)
- Dvojky* – započítávají se jen kostky, na kterých padly dva body
- Trojky* – započítávají se jen kostky, na kterých padly tři body
- Čtyřky* – započítávají se jen kostky, na kterých padly čtyři body
- Pětky* – započítávají se jen kostky, na kterých padlo pět bodů
- Šestky* – započítávají se jen kostky, na kterých padlo šest bodů

## MEZISOUČET – mezisoučet z předcházejících disciplín

### Bonus – 25 si připíše ten, který má mezisoučet minimálně 63 bodů

- 1 dvojice* – zaznamenají se body ze dvou kostek se stejnou hodnotou  
*2 dvojice* – zaznamenají se body ze dvou párů kostek se stejnou hodnotou  
*Trojice* – zaznamenají se body ze tří kostek stejné hodnoty  
*Čtyři stejné hodnoty* – zaznamenají se body ze čtyř kostek  
*Malá cesta* – 15 bodů si připíše ten, který má následující postup:  
1-2-3-4-5  
*Velká cesta* – 25 bodů si připíše ten, který má celou postupku: 1-2-3-4-5-6  
*Pyramida* – zaznamenají se všechny body, pokud se podařilo vytvořit sestavu: „1 samotnou kostku, 1 dvojici a 1 trojici“  
*Šance* – zde se může zaznamenat počet bodů z libovolného vrhu, který nelze začlenit jinak (tato možnost se užívá, pokud je velký počet bodů).  
*Hra* – nezávisle na počtu bodů tohoto hodu se do okénka HRA zaznamená 50 bodů, pokud je na všech kostkách stejná hodnota.



**SOUČET** – hráč, který v konečném součtu má nejvíce bodů – vyhrává.