



Vysoce nakažlivá hra s kostkami a kartami
pro 2 až 4 hráče od 6 let

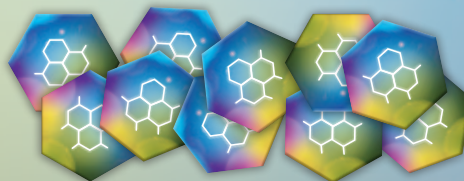
V laboratoři panuje čilý ruch! Kdo se dokáže nejrychleji zbavit nejrozličnějších bacilů? Rýmák prskavý a chrchla zákeřný jsou totiž docela houževnatí. Jakmile se zbavíte ušobolíka hlemýžďiho, přichází již také křečák břišní a dožaduje se vaší pozornosti. Kdyby tady alespoň ke všemu ještě nečíhaly teploták horečkový a krčbol šibal. Tady je třeba svižně házet kostkami a rychle se zbavit všech karet dřívě, než bacily začnou řídit (než vypukne Bacteria Hysteria)!

OBSAH HRY

108 karet s bacily, po 18 kartách od každého druhu bacilu



10 výherních žetonů



10 kostek, jeden bacil na každé straně kostky



1 mechanický časovač (40 vteřin)



1 pravidla hry



CÍL HRY

Cílem hry je, aby se hráč s trochou štěstí zbavil co nejvíce karet s bacily. Hráč, který na konci kola odhodí nejvíce karet, získává jeden výherní žeton. Vítězí hráč, který jako první získá 3 žetony.

BACILY

Existuje 6 různých druhů bacilů, které se liší svým vzhledem a barvou. Bacily jsou modré, zelené, červené, žluté, růžové a šedo-fialové. Bacily se objevují na kartách a také na každé kostce.

Rýmák prskavý



Křečák břišní



Ušobolík hlemýžďí



Teploták horečkový



Chrchla zákeřný



Krčobol šibal



PŘÍPRAVA HRY

- Před první hrou opatrně vyjměte výherní žetony z předlohy.
- Karty zamíchejte a položte je obrázkem dolů doprostřed stolu na hromádku pro lízání tak, aby na ni všichni hráči dobře dosáhli.
- Časovač a 10 kostek připravte vedle karet.
- Teď už jen připravte výherní žetony.

PRŮBĚH HRY

Hra Bacteria Hysteria se hraje na několik kol. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Po každém kole se hra vyhodnotí. Začíná nejmladší hráč. Kolo probíhá následujícím způsobem:

- Každý hráč si vezme z hromádky na lízání 6 karet a položí si je obrázkem dolů před sebe, aniž by se na ně podíval.
- Hráč, který hru začíná, spustí časovač tak, že posune ručičku na 40 vteřin a poté ho položí zpátky na stůl. Poté rychle otočí všech 6 svých vyložených karet obrázkem nahoru a hodí všemi 10 kostkami.
- Nyní je třeba zbavit se vyložených karet s bacily. Kartu s bacilem můžete odložit pouze tehdy, pokud
 - je bacil vyobrazený na dvou nebo více kostkách
- a**
- zároveň je vyobrazený na dvou nebo více vyložených kartách.

Pokud jsou tato kritéria splněna, může hráč odložit VŠECHNY karty příslušného druhu bacilů na vlastní oddělenou hromádku.

Upozornění: i když některý druh bacilů padne jen na 2 kostkách, může hráč odložit VŠECHNY vyložené karty tohoto druhu a ne pouze 2 karty (viz příklad)!

- Odložené karty jsou okamžitě nahrazeny novými kartami z hromádky na lízání, takže hráč má opět před sebou 6 vyložených karet, které jsou otočené obrázkem nahoru. Díky tomu se hned objevují nové šance, jak se zbavit bacilů, když se ke kartám hodí obrázky bacilů na právě hozených kostkách. Nemůže-li již hráč odložit žádnou další kartu s bacilem, může znovu hodit všemi 10 kostkami. Výsledek hodu se zase porovná s kartami bacilů atd.

- Hráč je na řadě tak dlouho, dokud nevyprší 40 vteřin na časovači. Tah hráče končí také, pokud už nemůže odložit žádnou kartu, protože má před sebou od každého druhu bacilu jen jednu - tedy 6 různých karet. Vyložené karty, které hráč neodložil, přemístí dospod hromádky na lízání uprostřed stolu. Právě odložené karty si hráč schová na vyhodnocení kola.
- Poté je na řadě další hráč. Také spustí časovač, otočí svých 6 vyložených karet a hodí kostkami. Snaží se odložit co nejvíc karet s bacily.
- Jakmile se vystřídali všichni hráči, kolo končí a následuje vyhodnocení.

Příklad najdete na další straně.

VYHODNOCENÍ KOLA

Kolo končí, když se všichni hráči jednou vystřídají. Každý si pak spočítá, kolik karet v tomto kole odložil. Hráč, který dokázal odložit nejvíce karet, vyhrává toto kolo a získává jeden výherní žeton. V případě vyrovnaného stavu nezískává žeton žádný z hráčů.

Po vyhodnocení začíná nové kolo. Všechny karty se znovu zamíchají a položí doprostřed stolu jako nová hromádka na lízání.

Hru začíná hráč, který získal výherní žeton. Při vyrovnaném stavu začíná nové kolo ještě jednou hráč, který začínal v minulém kole.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile některý z hráčů získá 3 výherní žetony. Tento hráč je vítězem.



Z důvodu lepší srozumitelnosti se vyhýbáme současnému používání mužských a ženských jazykových tvarů. Veškerá označení osob platí stejně pro obě pohlaví.

Pokud máte dotazy nebo připomínky ke hře „**Bacteria Hysteria**“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice, info@piatnik.com,
www.piatnik.cz

Grafikdesign: Fiore GmbH, www.fiore-gmbh.de

Upozornění! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Ušchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.



Najdete nás na
www.facebook.com/PiatnikCZ

Příklad:

Alex je na řadě a spouští časovač. Rychle otočí karty, které má vyložené před sebou:



Alex hodil kostkami:



Alex smí odložit všechny červené karty s **křečkem břišním**, protože tento druh bacilu je znázorněn na 2 kartách a také na 2 kostkách. Odloží obě karty na oddělenou hromádku a nahradí je okamžitě dvěma novými kartami, které si vytáhne z hromádky na lízání.

Vytáhne si:



Na kostkách sice padly **4 modří rýmáci prskaví**, ale vyložená je bohužel pouze 1 modrá karta. To je příliš málo, a proto hráč kartu nemůže odložit.

Před hráčem leží nyní **2 růžové karty s krčobolem šibalem**.

Tento druh bacilu je i na 2 kostkách. Hráč tak smí odložit tyto dvě karty a ihned doplnit nové do své řady na celkový počet 6.

Doplnil si:



Alex nyní nemůže bohužel odložit žádnou ze svých karet. Proto znovu hází všemi kostkami.

Hodí:



Nyní může Alex odložit všechny **3 zelené** a **2 šedo-fialové karty**, vzhledem k tomu, že tyto bacily jsou nejen na 2 nebo vícero kartách, ale také na 2 nebo více kostkách. Rychle si opět lízne karty. Pak náhle vyskočí časovač. Alexův tah končí.

Karty, které hráč nemohl odložit, přemístí dospod hromádky na lízání uprostřed stolu a schová si odložené karty na vyhodnocení kola.

Alex je posledním hráčem v tomto kole, proto si teď všichni hráči spočítají své odložené karty. Alexovi se podařilo odložit 9 karet, je to nejvíce ze všech hráčů a získává vítězný žeton. Díky získanému vítěznému žetonu začíná Alex nové kolo hry.