



Pirátská kanonáda pro 2 hráče od 5 let

CZ

Vítr se opírá do plachet, stěžně nařikají a racci se všemu vysmívají. Dejte pozor, námořníci! Z dálky se k vám přibližuje nepřátelský pirátský koráb! Nachystejte si dělové koule a připravte se na lýtý boj. Když se dobře soustředíte, můžete protivníka postupně oslabit dobře mířenými zásahy. Získanou kořist využijte k opravě vlastního plavidla. Oba pirátští kapitáni, **Red Robert** a **Sydney DeSoto**, očekávají vaši pomoc v této bombastické námořní bitvě. Kdo se zapíše do dějin jako vítěz?

Obsah

- 12 částí trupu, z toho 2 s kapitánem
a 2 s truhlou s pokladem
- 2 přídě
- 2 zádě
- 10 karet s dělovými
koulemi
- pravidla hry



Cíl hry

Cílem je zasáhnout trup nepřátelského pirátského korábu cílenými střelami kartami s dělovými koulemi. Jakmile protivníkovi zbývá už jen malý člun, tvořený přídí nebo zádí, útočník zvítězil.

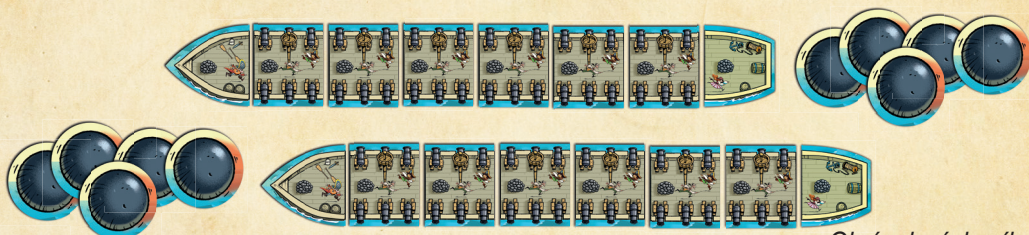
Příprava hry:

- Každý hráč obdrží 1 příd' a 1 zád', po 1 trupu s kapitánem a s truhlou s pokladem, a také 4 obyčejné části trupu. Po umístění přídě a zádě na oba konce tak lze sestavit kompletní pirátský koráb. Části trupu uprostřed se přitom umístí poškozenou (červenou) stranou dolů. Části s kapitánem a s truhlou s pokladem lze umístit libovolně. Důležité je pouze, aby protivník nevěděl, kam jste je umístili.



Důležité: obě plavidla jsou umístěna do předem dohodnuté vzdálenosti od sebe: čím větší je vzdálenost mezi oběma korábí, tím obtížnější je plavidlo protivníka cíleně zasáhnout a naopak. Minimální vzdálenost by však neměla být menší než půl metru.

- Každý hráč kromě toho obdrží 5 karet s dělovými koulemi, aby nebylo nutné karty po každém tahu hned znovu sbírat.



Obrázek výchozího postavení

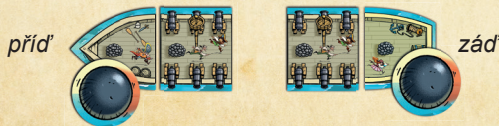
Průběh hry:

Začíná hráč, který se naposledy plavil na lodi. Dále se hráči střídají.

Hráč, který je na řadě, si vezme kartu s dělovou koulí a vrhne ji, podobně jako létající talíř frisbee, na protivníkovu loď s cílem ji zasáhnout.

Chybný hod

- Pokud nezasáhne cíl, na řadě je protivník.
- Pokud zasáhne zád' nebo příd', ale žádnou jinou část lodi, je na řadě rovněž protivník. Příd' a zád' nelze poškodit, obě tyto části musejí zůstat ve hře až do jejího konce!



Zásah

Pokud se hráč trefil do části trupu, jedná se o zásah. Každou část trupu je třeba zasáhnout dvakrát, než smí být vyřazena ze hry. Přitom platí:

- Po prvním zásahu je třeba část trupu otočit poškozenou (červenou) stranou nahoru. Pokud jednou kartou s dělovou koulí zasáhnete hned dvě části trupu, je třeba obě otočit poškozenou stranou nahoru.



- Pokud je zasažena již poškozená část trupu, je ze hry vyřazena. Zbývající části plavidla se shrnou k sobě. Tím se loď zmenší.



- Pokud při jednom hodu zasáhnete současně nepoškozenou a poškozenou část trupu, nepoškozenou část otočte na poškozenou stranu a poškozenou část ze hry vyřadte.



Kapitáni

Pokud protivník po zásahu otočí část trupu, na které je vyobrazený kapitán, smí útočník hned hodit ještě jednu kartu s dělovou koulí.

Pokud zasáhne část trupu s kapitánem podruhé, je tato část vyřazena ze hry.



Truhla s pokladem

Pokud protivník po zásahu otočí část trupu, na které je vyobrazena truhla s pokladem, smí útočník hned opravit jednu poškozenou část trupu svého plavidla. Jednoduše otočí poškozenou (červenou) část trupu na nepoškozenou stranu. Když je část trupu s obrázkem truhly s pokladem zasažena podruhé, je tato část vyřazena ze hry.



Konec hry:

Hra končí v okamžiku, kdy některý z hráčů zasáhl všechny části trupu protivníkovy plavidla. Ten se stává vítězem a protivníkovi zbývá už jen maličký člun.



Z důvodu lepší čitelnosti jsme vynechali současné uvádění maskulinních a femininních jazykových tvarů. Veškerá označení osob platí pro obě pohlaví.

Pokud máte ke hře „Pirate Ships“ dotazy nebo připomínky, prosím, kontaktujte nás: Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

PIRATE SHIPS™ is a registered trademark of UNIVERSITY GAMES CORPORATION.
PIRATE SHIPS™ is manufactured and distributed under license.
All rights reserved.
© 2018 University Games Corporation. All underlying art, design and graphic copyrights belong to the original creators under license to Piatnik.



Najdete nás také na



facebook.com/PiatnikCZ

TWIDDLE
– let's play ! –



Die Community
App für alle
Spiele-Freunde.

Jetzt kostenlos
herunterladen!



TWIDDLE – let's play ! –
So geht spielen heute:

**Die Community-App für alle
Spiele-Freunde:**

- Spielgruppen in der Nähe finden
- Neue Mitspieler treffen
- Spiele-Events finden und posten
- Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr!

Hol dir die kostenlose
Community-App
Twiddle – let's play ! –
zum gemeinsam Spaß haben!

Eine Initiative der Spieleverlage e.V.