

The Mind

EXTREME

Wolfgang
Warsch



Pro profesionální telepaty!

Počet hráčů: 2-4

Věk: od 8 let

Herní doba: okolo 20 min.

Co je na Extreme nového?

Na základních pravidlech originální hry „The Mind“ se nic nemění. V prvním kole (úroveň 1) dostane každý 1 kartu, ve druhém kole (úroveň 2) dostane každý 2 karty atd. Všichni vytvoří jeden tým a pokusí se správným způsobem vyložit všechny získané karty doprostřed stolu. Není dáno žádné pořadí hráčů. Kdo chce vyložit kartu, vyloží. **Pozor:** Uprostřed stolu nevznikne **pouze jedna hromádka, tak jako v originální hře, ale hned dvě hromádky, a to zároveň!** Hromádka s bílými čísly je vzestupná (1-50), hromádka s červenými čísly je sestupná (50-1). Kromě toho se v některých úrovních musí karty vykládat doprostřed stolu **licem dolů**. Tím ještě více narůstá výzva společného citu pro čas.

100 karet s čísly

12 úrovní

5 životů

3 vrhací
hvězdičky vrha-
cí hvězdičky



Bílé (1-50)



Červené (1-50)



Příprava hry

Tým obdrží určitý počet **životů a vrhacích hvězdic**, které vedle sebe volně vyloží na stůl. Zbývající životy a vrhací hvězdičky přijdou stranou na okraj stolu. Je možné, že budou později potřeba. Nyní se na sebe **vzestupně** poskládá určitý počet karet s úrovněmi a položí se jako **volná hromádka** (s úrovní 1 zcela nahoře) vedle životů a vrhacích hvězd. Nepoužitá úrovně se odloží do krabičky.

- 2 hráči:** úroveň 1-12 • 2 životy • 1 vrhací hvězda
- 3 hráči:** úroveň 1-10 • 3 životy • 1 vrhací hvězda
- 4 hráči:** úroveň 1-8 • 4 životy • 1 vrhací hvězda

100 karet s čísly se zamíchá. Každý hráč dostane jednu kartu (pro úroveň 1) a vezme ji do ruky tak, aby ji nemohl vidět nikdo z ostatních hráčů.

Průběh hry

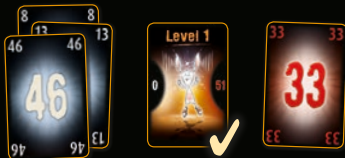
Kdo je připravený hrát aktuální úroveň, položí ruku na stůl. Jakmile jsou všichni připraveni, sejmou ruce ze stolu a hra začíná. **Upozornění:** Toto společné soustředění na aktuální úroveň je velice důležité pro úspěšné zvládnutí hry! V dalším průběhu hry je v zásadě kdykoliv možné, aby se hráči znovu soustředili. Prostý výkřik „stop“ pozastaví hru, všichni položí ruku na stůl, znovu se soustředí, ruku ze stolu sundají, a hraje se dál!

- Karty, které hráči drží v ruce, se musí položit doprostřed stolu. Vlevo od karty s úrovní se pokládají pouze bílé karty, vpravo pouze červené karty!
- **Bílé karty** se na sebe poskládají **vzestupným způsobem do hromádky**. Nejnižší (dostupná) bílá karta se musí vyložit jako první, na ni poté druhá nejnižší (dostupná) bílá karta atd.
- **Červené karty** se na sebe **poskládají sestupným způsobem do hromádky**. Nejvyšší (dostupná) červená karta se musí vyložit jako první, na ni poté druhá nejvyšší (dostupná) červená karta atd.

Karty se vykládají zásadně po jedné. Není dáno žádné pořadí hráčů. Kdo si myslí, že má v ruce aktuálně nejnižší dostupnou bílou kartu, popř. nejvyšší dostupnou červenou kartu, vyloží ji. Vlastní hodnoty čísel se **nesmí** prozrazovat ani ukazovat. Mezi hráči není povolena žádná domluva, žádná výměna informací, žádná tajná znamení!

Velmi důležité: Je nutné hrát s oběma hromádkami zároveň a na obě dávat pozor. **Není dovoleno**, aby se (nehladě na dostupné číselné hodnoty) nejdříve zcela zpracovala první hromádka a poté druhá.

- Jestliže hráči vyložili **všechny karty ve správném pořadí** (bílá vzestupně, červená sestupně), zvládli aktuální úroveň!



Tim, Sára, Linus a Hana jsou připraveni a položí na stůl jednu ruku. Ruku ze stolu znovu sejmou a hra začíná. Linus položí svou bílou 8 lícem nahoru nalevo vedle karty s úrovní. Sára položí bílou 13 na bílou 8. Hana položí červenou 33 lícem nahoru napravo od karty s úrovní. Tim položí bílou 46 na bílou 13. V bílé je vše vzestupně, v červené vše sestupně (to je však pouze jedna karta), vše je správně, úroveň 1 zvládli!

Další úroveň: Nejvrchnější karta s úrovní se z hromádky odloží do krabičky. **Všech 100 karet s čísly** se znovu zamíchá a každý hráč obdrží takový počet karet, jaký udává nová aktuální úroveň. Hráči vezmou do ruky své karty, položí druhou ruku na stůl, aby se soustředili a poté začnou další kolo. Znovu je nutné vyložit **všechny bílé** karty **vzestupně** na jednu hromádku, **všechny červené** karty **sestupně**.

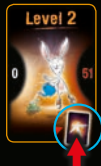


Tim, Sára, Linus a Hana hrají úroveň 2. Každý má nyní 2 karty. Sára vyloží lícem nahoru červenou 45. Linus položí červenou 43 na červenou 45. Tim vyloží bílou 10 a poté červenou 36. Hana vyloží červenou 31, Sára červenou 26. Linus vyloží bílou 41 a nakonec Hana červenou 3. V bílé je vše vzestupně, v červené vše sestupně, vše je správně, úroveň 2 zvládli!

Popsaným způsobem se následně hraje úroveň po úrovni. **Důležité:** Hráč musí vždy vynést **nejnižší** ze svých bílých karet v ruce, popř. **nejvyšší** ze svých červených karet v ruce. Pokud např. Tim drží v ruce bílou 11, 26 a 43, musí hrát nejdříve s bílou 11.

Odměna (úroveň 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Jestliže tým úspěšně zvládl úroveň 2, jako odměnu dostane vrhací hvězdičice. Vezme si jednu vrhací hvězdičice z kraje stolu a položí ji k aktuálním vrhacím hvězdičicím. Také za zvládnuté úrovně 3, 5, 6, 8, 9 obdrží tým odměnu, kterou si vezme z okraje stolu. Odměna je vždy zobrazena vpravo dole na kartě s úrovní (1 život a 1 vrhací hvězdičice).



Odměna

Upozornění: V ideálním případě obdrží tým maximálně 5 životů a 3 vrhací hvězdičice.

Chyba při vykládání: Odevzdat 1 život!

Pokud některý z hráčů vynese kartu s čísly v nesprávném pořadí, hru okamžitě přeruší ten hráč (popř. ti hráči), kteří mají v ruce kartu v odpovídající barvě, kterou bylo třeba vyložit ještě dříve. Tým tím přijde o jeden ze svých životů (nezáleží na tom, kolik karet bylo předtím potřeba vynést) a musí položit stranou kartu s životem. Následně se stranou položí všechny karty, které má někdo v ruce a které bylo předtím třeba vynést. Poté se pokračuje na aktuální úrovni.

Sára hraje s bílou 34. Tim a Linus zakřičí „Stop“. Tim drží v ruce bílou 26, Linus bílou 30 - obě karty se měly vyložit před 34. Odevzdá se jeden život. Tim odloží stranou svou 26 a Linus svou 30. Tým se znovu soustředí a hraje se dál.

Od úrovně 3: Hra „naslepo“

V úrovni 3 se musí bílé karty vyložit lícem dolů vlevo vedle karty s úrovní (červené karty jako předtím lícem nahoru vpravo vedle karty s úrovní). Na konci úrovně se karty, které jsou položeny lícem dolů



obrábí a popořadě se na ně hráči podívají. Pokud některý z hráčů udělal chybu, bude to stát jeden život. V pozdějších úrovních se musí vykládat lícem dolů i červené karty, v úrovních 6 a 10 dokonce obě barvy lícem dolů. Tento způsob „naslepo“ je možné rozpoznat vždy na symbolu ruky, umístěném na kartě úrovně.

Příklad 1: Poté, co tým vyložil v úrovni 3 všechny karty, odkrývá bílé karty. Vyloženy byly: 7-14-28-20-25-23-37-48. Před 28 bylo třeba hrát kartami 20, 23 a 25. Za tuto chybu je nutné odevzdat jeden život.

Příklad 2: V bílé byly vyloženy: 2-13-11-28-44-42-37. Před 13 se mělo hrát kartou 11 a před 44 kartami 37 a 42. Za obě tyto chyby je nutné odevzdat dva životy.

Použití vrhací hvězdice

Každý hráč může v průběhu úrovně navrhnout, aby se aktivovala vrhací hvězdice tím, že zvedne ruku. Pokud všichni hráči souhlasí, vrhací hvězdice se použije. Všichni hráči se nyní tajně rozhodne buď pro svou nejnižší bílou nebo svou nejvyšší červenou kartu, kterou drží v ruce. Každý před sebe následně položí danou kartu lícem dolů. Až jsou všichni hotoví, dané karty se odkryjí a lícem nahoru se položí stranou. Vrhací hvězdice se položí stranou. Následně se všichni hráči znovu soustředí a hra pokračuje.

Konec hry

Pokud se týmu podaří úspěšně zvládnout všechny úrovně, společně vyhrál! Jestliže musel tým odevzdat poslední život, plán bohužel ztroskotal.