

*Slnko, more a poklady! Je čas pozbierať všetky naplavené predmety, ktoré vyplavilo more. Na plážach južného Pacifiku je možné objaviť množstvo cenných pokladov.*

Pozbierajte ich všetky a naukladajte na svoju plť. Ale buďte opatrní pri presune z ostrova na ostrov! Morská korytnačka Tilda chytí všetko, čo spadne cez palubu. Hráči predmety opatrne ukladajú na plť kúsok po kúsok a potom plťou plávajú z ostrova na ostrov. Budú potrebovať pevnú ruku, inak naukladané poklady spadnú cez palubu! Balančná hra pre všetkých zberačov mušiel, ktoré sa im podaria premiestniť plťou bez straty. Vyhráva ten hráč, ktorý má na konci najviac mušlí.

## Obsah balenia a príprava

Balenie obsahuje 24 drevených pokladov, 6 ks 3D skladačiek hôr, 24 kariet ostrovov, 1 karta korytnačky Tildy, 23 bonusových kariet, 1 plť a návod na hru. Opatrne oddelíte kusy lepenky od kartónových okrajov. Spojte jednotlivé časti hôr dohromady, potom pripevnite okrúhlu kartu na vrch hory so stranou so symbolom smerom nahor. Kartónové okraje už nie sú potrebné, môžete ich zrecyklovať.

**Poznámka:** Na konci hry môžete poskladané hory uložiť do krabice, netreba ich rozobrať.

Umiestnite jednu horu do stredu stola. Zvyšné hory umiestnite rovnomerne do kruhu vo vzdialenosti asi 20 centimetrov od seba. Položte ľubovoľné štyri karty ostrovov okolo každej hory tak, aby chobotnica smerovala nahor, vytvorte tak ostrov. Položte kusy naplavených predmetov na každú kartu ostrova. Zamiešajte bonusové karty s ostrovom nahor a položte kopu vedľa karty s Tildou. Umiestnite plť na akúkoľvek horu vo vonkajšom kruhu.

## Pravidlá hry

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Kto bol naposledy na plti? Tak ty choď ako prvý. Ťah hráča pozostáva z dvoch fáz:

- Výber a stohovanie vyplavených pokladov/predmetov
- Balansovanie plťou

### 1. Fáza - Výber a stohovanie pokladov

Vyberte si akýkoľvek vyplavený predmet z ostrova, na ktorom je plť. Ak zostal už len jeden predmet, vezmite si ten. Naskladajte svoje poklady na plť.

**Poznámka:** Na niektoré predmety a ostrovy nie je také ľahké dosiahnuť. Prirodzene máte dovolené kľaknúť si, natiahnuť ruky alebo vstať.

**Platia nasledujúce pravidlá stohovania:**

- Ak ste si raz vzali predmet z ostrova, už ho nemôžete vrátiť späť, a musíte ho umiestniť na plť.
- Svoje predmety ukladajte na predmety, ktoré sú už umiestnené na plti.
- Môžete sa dotknúť iba nového predmetu. Môžete však použiť nový predmet a ním presunúť ďalšie predmety, ktoré už na plti sú.

**Podarilo sa vám naskladať predmety bez toho, aby vám niečo spadlo z plte?**

**Dôležité:** Vyplavený predmet sa nepovažuje za „spadnutý“, kým nespadne z plte dole na stôl alebo podlahu.

**Nie, niečo spadlo z plte!**

To je veľmi zlé! Nechajte plť položenú na hore. Umiestnite jeden spadnutý predmet podľa vlastného výberu na prázdnu kartu ostrova, z ktorého ste vzali predmet. A všetky zvyšné padlé predmety umiestnite vedľa korytnačky Tildy. Na každej karte ostrova by mal byť presne jeden kus predmetu. Váš ťah končí.

**Áno, všetky predmety sú stále na plti.**

Dobrá práca! Vezmite si kartu ostrova, položte ju pred seba a otočte ju. Zobrazuje mušle a symbol. Symbol označuje, ku ktorému ostrovu musíte v ďalšej fáze svojho ťahu presunúť plť. Zobrazuje symbol hory z ostrova, na ktorej sa už plť nachádza, alebo horu ostrova, kde už nie sú žiadne vyplavené predmety? Potom si môžete vybrať, na ktorú ďalšiu ostrov (na ktorom je ešte nejaký predmet) sa chcete presunúť. Nemôžete zostať na tom istom ostrove!

**Priklad:** Luca otočil ostrovnú kartu. Tá ukazuje horu s lodným kolesom ako cieľový ostrov. Už nie sú žiadne vyplavené predmety na tomto ostrove? Tak sa Luca rozhodne pre horu so symbolom vlny ako svoj ďalší cieľový ostrov.

### 2. Fáza - Balansovanie plťou

Ak ste uspeli v 1. fáze, teraz opatrne premiestnite plť k ďalšej určenej hore. Plť môžete držať a prenášať ľubovoľným spôsobom (dokonca aj dvoma rukami). Môžete sa dotknúť ktoréhokoľvek vyčnievajúceho predmetu, ale nesmie vám spadnúť ani jeden.

**Dostali ste sa na ďalší ostrov bez toho, aby vám niečo spadlo?**

**Nie, niečo vám spadlo počas balansovania pri prenášaní plte alebo keď ste dorazili na ostrov.**

Dosť zlé! Pokračujte v balansovaní plťou k určenému ostrovu a položte ju na vrch hory. Položte otočenú ostrovnú kartu pred seba vedľa korytnačky Tildy a rovnako aj všetky predmety, ktoré vám spadli, tiež idú vedľa korytnačky Tildy. Na každej karte ostrova by mal byť presne jeden vyplavený predmet.

**Áno, všetky predmety sú stále na palube a plť je bezpečne na vrchu hory.**

Dobrá práca! Znovu otočte kartu s ostrovom pred sebou a položte ju na svoju kôpku.

**Pravidlo najlepšieho stohovača:**

**Sú na plti aspoň 3 kusy predmetov a váš kus je naskladaný tak, že je vyšší ako všetky ostatné?**

Fantastické! Po úspešnom vybalansovaní plte môžete z kôpky vybrať bonusovú kartu a umiestniť ju do vlastnej kôpky. Najlepší námorníci myslia dopredu a mali by mať toto pravidlo na pamäti pri ukladaní na plť. Teraz je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

## Koniec hry

Hra končí, akonáhle má okolo seba karty iba jeden ostrov. Teraz spočítajte všetky mušle na kartách s ostrovom a bonusové karty, ktoré ste nazbierali. Vyhráva hráč s najväčším počtom mušlí. V prípade nerozhodného výsledku vyhrávajú títo hráči spolu.

## Variant hry pre skúsených námorníkov

Základné pravidlá hry platia, ale s nasledujúcimi zmenami:

- Každá karta s ostrovom zobrazuje malú chobotnicu v jednej zo štyroch farby. Pri príprave hry sa uistite, že okolo každej hory je ostrovná karta s každou farbou chobotnice.
- Počas hry sa snažte nazbierať čo najviac kariet s ostrovmi ak to len bude možné s rovnako farebnou chobotnicou. Môžete sa pozrieť na karty vo vašej kôpke kedykoľvek.
- Na konci hry sa pozrite, kto má najviac kariet z každej farby chobotnice. Tento hráč dostane bonusovú kartu. V prípade nerozhodného výsledku v jednej farbe, tak ani jeden hráč nedostane bonusovú kartu. Hráč s najväčším počtom mušlí na konci hry vyhráva.



**Plovoucí vor [CZ]**  
**Věk: 6 - 99**

**Serie: Hry pro děti**  
**Počet hráčů: 2 - 5**

**Kód: 306699**  
**Trvání hry: 20 min**

*Slunce, moře a poklady! Je čas posbírat všechny naplavené předměty, které vyplavilo moře. Na plážích jižního Pacifiku lze objevit množství cenných pokladů.*

Posbírejte je všechny a naskládejte na svůj vor. Ale buďte opatrní při přesunu z ostrova na ostrov! Mořská želva Tilda chytí všechno, co spadne přes palubu. Hráči předměty opatrně ukládají na vor kousek po kousku a poté vor plují z ostrova na ostrov. Budou potřebovat pevnou ruku, jinak naskládané poklady spadnou přes palubu! Balanční hra pro všechny sběrače mušel, které se jim podaří přemístit vorem bez ztráty. Vyhrává ten hráč, který má na konci nejvíc muší.

## Obsah balení a příprava

Balení obsahuje 24 dřevěných pokladů, 6 ks 3D skládaček hor, 24 karet ostrovů, 1 karta želvy Tildy, 23 bonusových karet, 1 vor a návod na hru. Opatrně oddělte kusy lepenky od kartonových okrajů. Spojte jednotlivé části hor dohromady, poté připevněte kulatou kartu na vrch hory se stranou se symbolem směrem nahoru. Kartonové okraje již nejsou zapotřebí, můžete je zrecyklovat.

**Poznámka:** Na konci hry můžete poskládané hory uložit do krabice, není třeba je rozebrat.

Umístěte jednu horu do středu stolu. Zbývající hory umístěte rovnoměrně do kruhu ve vzdálenosti asi 20 centimetrů od sebe. Položte libovolné čtyři karty ostrovů kolem každé hory tak, aby chobotnice směřovala vzhůru, vytvořte tak ostrov. Položte kousky naplavených předmětů na každou kartu ostrova. Zamíchejte bonusové karty s ostrovem vzhůru a položte kopy vedle karty s Tildou. Umístěte vor na jakoukoli horu ve vnějším kruhu.

## Pravidla hry

Hrajte ve směru hodinových ručiček. Kdo byl naposledy na voru? Tak ty jdi jako první. Tah hráče se skládá ze dvou fází:

- Výběr a stohování vyplavených pokladů/předmětů
- Balancování plíť

### 1. Fáze - Výběr a stohování pokladů

Vyberte si jakýkoli vyplavený předmět z ostrova, na kterém je vor. Pokud zbyl už jen jeden předmět, vezměte si ten. Naskládejte své poklady na vor.

**Poznámka:** Na některé předměty a ostrovy není tak snadné dosáhnout. Přirozeně máte dovoleno kleknout si, natáhnout ruce nebo vstát.

#### Platí následující pravidla stohování:

- Pokud jste si jednu vzali předmět z ostrova, už ho nemůžete vrátit zpět, a musíte jej umístit na vor.
- Své předměty ukládejte na předměty, které jsou již umístěny na voru.
- Můžete se dotknout pouze nového předmětu. Můžete však použít nový předmět a jím přesunout další předměty, které již na vory jsou.

#### Podalo se vám naskládat předměty, aniž by vám něco spadlo z vory?

**Důležité:** Vyplavený předmět se nepovažuje za „spadlý“, dokud nespadne z vory dolů na stůl nebo podlahu.

#### Ne, něco spadlo z vory!

To je velmi špatné! Nechte vor položenou na hoře. Umístěte jeden spadlý předmět dle vlastního výběru na prázdnou kartu ostrova, ze kterého jste vzali předmět. A všechny zbylé padlé předměty umístěte vedle želvy Tildy. Na každé kartě ostrova by měl být přesně jeden kus předmětu. Váš tah končí.

#### Ano, všechny předměty jsou stále na voru.

Dobrá práce! Vezměte si kartu ostrova, položte ji před sebe a otočte ji. Zobrazuje mušle a symbol. Symbol označuje, ke kterému ostrovu musíte v další fázi svého tahu přesunout vor. Zobrazuje symbol hory z ostrova, na které se již vor nachází, nebo horu ostrova, kde již nejsou žádné vyplavené předměty? Potom si můžete vybrat, na který další ostrov (na kterém je ještě nějaký předmět) se chcete přesunout. Nemůžete zůstat na stejném ostrově!

**Příklad:** Luca otočil ostrovní kartu. Ta ukazuje horu s lodním kolem jako cílový ostrov. Už na tomto ostrově nejsou žádné vyplavené předměty? Tak se Luca rozhodne pro horu se symbolem vlny jako svůj další cílový ostrov.

### 2. Fáze - Balancování plíť

Pokud jste uspěli v 1. fázi, nyní opatrně přemístěte vor k další určené hoře.

Plíť můžete držet a přenášet libovolným způsobem (dokonce i dvěma rukama). Můžete se dotknout kteréhokoli vyčnívajícího předmětu, ale nesmí vám spadnout ani jeden.

#### Dostali jste se na další ostrov, aniž by vám něco spadlo?

#### Ne, něco vám spadlo během balancování při přenášení vory nebo když jste dorazili na ostrov.

Dost špatné! Pokračujte v balnování vorem k určenému ostrovu a položte ji na vrch hory. Položte otočenou ostrovní kartu před sebe vedle želvy Tildy a stejně tak i všechny předměty, které vám spadly, také jdou vedle želvy Tildy. Na každé kartě ostrova by měl být přesně jeden vyplavený předmět.

#### Ano, všechny předměty jsou stále na palubě a vor je bezpečně na vrchu hory.

Dobrá práce! Znovu otočte kartu s ostrovem před sebou a položte ji na svoji hromádku.

#### **Pravidlo nejlepšího stohovače:**

#### **Jsou na voru alespoň 3 kusy předmětů a váš kus je naskládaný tak, že je vyšší než všechny ostatní?**

Fantastické! Po úspěšném vybalancování vory můžete z hromádky vybrat bonusovou kartu a umístit ji do vlastní hromádky. Nejlepší námořníci myslí dopředu a měli by mít toto pravidlo na paměti při ukládání na vor. Nyní je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček.

## Konec hry

Hra končí, jakmile má kolem sebe karty jen jeden ostrov. Nyní sečtete všechny mušle na kartách s ostrovem a bonusové karty, které jste nasbírali. Vyhrává hráč s největším počtem muší. V případě nerozhodného výsledku vyhrávají tito hráči spolu.

## Varianta hry pro zkušené námořníky

Základní pravidla hry platí, ale s následujícími změnami:

- Každá karta s ostrovem zobrazuje malou chobotnici v jedné ze čtyř barev. Při přípravě hry se ujistěte, že kolem každé hory je ostrovní karta s každou barvou chobotnice.
- Během hry se snažte nasbírat co nejvíce karet s ostrovy, pokud to jen bude možné se stejnou barevnou chobotnicí. Můžete se podívat na karty ve vaší hromádce kdykoli.
- Na konci hry se podívejte, kdo má nejvíce karet z každé barvy chobotnice. Tento hráč dostane bonusovou kartu. V případě nerozhodného výsledku v jedné barvě, tak ani jeden hráč neobdrží bonusovou kartu. Hráč s největším počtem muší na konci hry vyhrává.