

# Párty ALIAS

Ženy versus muži



## Obsah:

herní plán, 400 karet  
obsahujících 2 400 slov,  
přesýpací hodiny,  
2 figurky, pravidla.



karty mužů

karty žen

## Cíl hry

Hráči vytvoří dva týmy. Muži jsou v jednom týmu, v druhém týmu jsou ženy. Oba týmy se snaží jako první dosáhnout cíle tak, že budou správně vysvětlovat a hádat slova.

Má to ale háček. Muži vysvětlují slova ze světa žen, ženy zase vysvětlují typicky mužská slova.

## Pravidla ve stručnosti

1. Jeden tým tvoří muži, druhý ženy.
2. Týmy se střídají ve vysvětlování. Také hráči v každém týmu se střídají ve vysvětlování.
3. Muži vysvětlují slova žen z mužských karet, ženy vysvětlují slova mužů z ženských karet.
4. Počet správně uhodnutých slov = počet kroků dopředu na herním plánu.
5. Chyby a přeskočená slova = kroky dozadu na herním plánu.
6. Políčko, na kterém figurka vašeho týmu stojí, určuje slova z karet, která máte vysvětlovat.
7. Vyhrává tým, který se jako první dostane do cíle.

## Průběh hry

1. Oddělte mužské karty  od ženských .

Hromádky zamíchejte každou zvlášť a položte je vedle herního plánu. Každý tým si vybere figurku a umístí ji na políčko start.

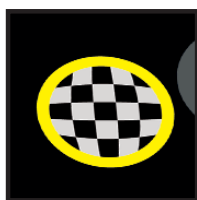
2. Dámy mají přednost! Proto jako první začíná vždy tým žen.

3. Jeden hráč v týmu bude slova vysvětlovat, ostatní členové týmu budou hádat. Hráč, který bude vysvětlovat, si vezme hromádku karet se slovy náležejícími jeho týmu. Slova na kartách jsou číselována 1–6. Nejprve tedy zkontrolujte, jaké je číslo políčka, na kterém vaše figurka stojí, a pusťte se do vysvětlování slov na kartách se stejným číslem. Otočte přesýpací hodiny a začněte vysvětlovat (viz *Vysvětlování*). Vždy, když tým slovo uhádne, položí vysvětlující hráč kartu na stůl a začne popisovat další slovo pod stejným číslem na následující kartě. Slova se musí uhádnout přesně. Je-li popisovaným slovem „běžet“, není správně „běhání“. Je-li popisovaným slovem „podvazky“, nestačí „podvazek“.

4. Druhý tým může kontrolovat hodiny. Jestliže vysvětlující hráč ještě popisuje nějaké slovo a čas mezitím vyprší, může se jej pokusit uhádnout také druhý tým. Má však možnost říct pouze jednu odpověď. Pokud je správná, může svou figurku posunout na herním plánu o jedno políčko dopředu.



5. Po uhádnutí posledního slova spočítejte všechna slova, která tým uhádl správně. Spočítejte také chyby a vynechaná slova – za každou chybu nebo vynechanou kartu se tým musí posunout o jedno políčko dozadu (viz *Minusové body*).
6. Hráč, který vysvětloval jako poslední, odloží použité karty na spodek balíčku karet. Nyní přichází na řadu druhý tým.
7. Hráči v týmu se postupně každé kolo střídají při vysvětlování slov.
8. Hru vyhrává tým, který jako první dosáhne cílového políčka – druhý tým ale i přesto dohraje probíhající kolo.



### Vysvětlování

Na kartách jsou nejrůznější slova – podstatná jména, slovesa, přídavná jména apod. Druhy slov, které bude tým vysvětlovat, jsou náhodné. U každého čísla také existují snadnější nebo obtížnější slova.

Při vysvětlování se nesmí použít žádná část hledaného slova ani slovo, které se částečně shoduje s hledaným slovem.

Například slovo „tkanička do bot“ nelze vysvětlovat tak, že se řekne „tkaničkovitá věc, která se používá u obuvi“. Může se ale říct „to, co je potřeba zavázat při obouvání“. Slovo „bankéř“ nelze vysvětlit jako „někdo, kdo pracuje v bance“, protože slova „banka“ a „bankéř“ mají stejný základ.

U slovních spojení obsahujících dvě nebo více slov členové týmu obvykle rychle uhodnou pouze jednu část spojení. Když se například vysvětluje spojení „odchytávač psů“ a hádající řekne „odchytávač zvířat“, čímž uhodne jednu část slovního spojení, může vysvětlující hráč slovo „odchytávač“ již použít při popisování zbývajících částí slovního spojení.

Je povoleno používat slova opačného významu. Slovo „velký“ lze nejnázne vysvětlit jako „opak malého“.

Není povoleno používat nápovědu pomocí písmen abecedy, např. „slovo začíná na písmeno K“.

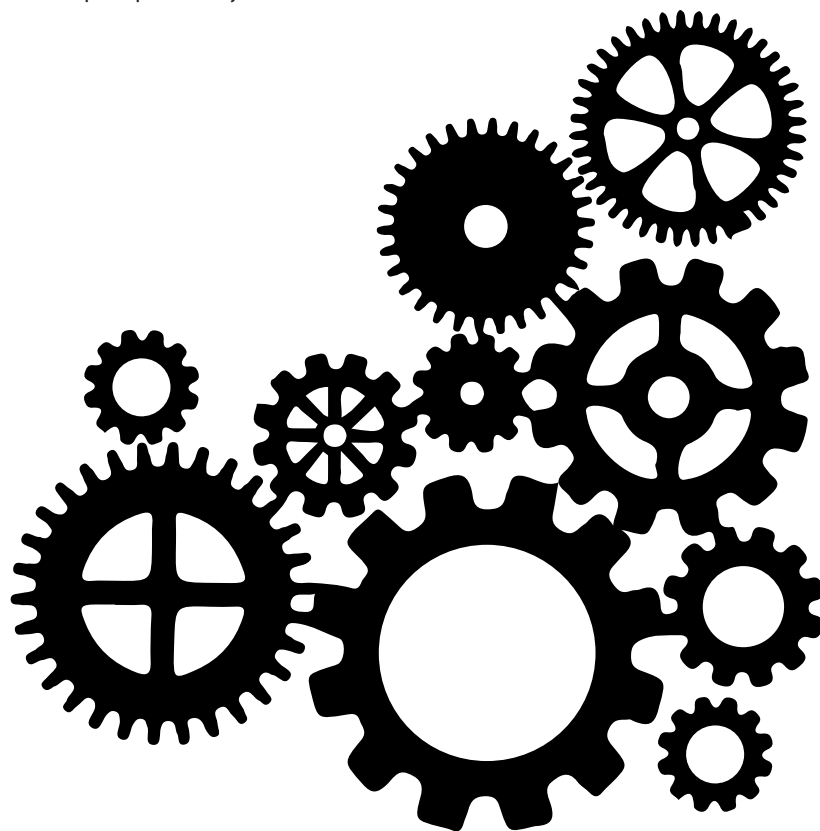
Není povoleno používat cizí jazyky, pokud se na tom všichni hráči neshodnou.

Když narazíte na velmi těžké slovo, můžete jej přeskočit, ovšem každé přeskočené slovo znamená také krok dozadu na herním plánu. Někdy se ovšem přeskočení slova může vyplatit, protože u obtížného slova se můžete dlouho zdržet. K vysvětlování přeskočeného slova se můžete vrátit pouze tehdy, pokud vám na to ještě zbývá čas.

Při vysvětlování odkládejte přeskočené karty i karty, u kterých jste chybovali, na samostatnou hromádku. To na konci kola usnadní počítání bodů. Jestliže jeden tým uhádl sedm slov správně, udělal jednu chybu a přeskočil dvě karty, může svoji figurku na herním plánu posunout o čtyři políčka dopředu (7–1–2=4).

### Minusové body

Je potřeba stále dávat pozor! Jestliže vysvětlující hráč náhodou řekne nějakou část hledaného slova, jedná se o chybu a jeho tým se na konci tahu musí na herním plánu posunout o jeden krok dozadu.



albi