




COLORFOX

-  2–4 hráči
-  6–99 let
-  10–20 min.


Budte chytrí jako lišky a nasbírejte tolik sad zápalek, kolik je jen možné.

ColorFox je strategická hra o pozorování a štěstí.



Author:
Martin Nedergaard Andersen
Graphic Design:
Katie Burk
© HELVETIQ
All rights reserved
Côtes de Montbenon 30
CH-1003 Lausanne

Batch #: HMBTK1606001
MADE IN POLAND

 **WARNING:**
Obsahuje malé části.
Nevhodné pro děti do 3 let.

3. KONEC HRY


Když umístíte kartu na stůl a již si nemůžete vzít tyčku ze společné zásoby, hra končí a boduje se.


Příklad: Ema spojí svou kartou zelenou zápalku a vezme si poslední zelenou tyčku ze společné zásoby. Poté hraje Honza, který svou kartou také propojí zelenou zápalku, ale žádná zelená tyčka již k dispozici není, proto hra končí.


Propojíte-li dvě nebo více zápalek jednou kartou, vezmete si tyčky, které jsou k dispozici a ještě můžete vyměnit tyčky se soupeřem před ukončením hry.


4. BODOVÁNÍ


Srovnejte si své tyčky do sad složených z různých barev (v jedné sadě nemůžete mít dvě stejně barevné tyčky). Sada může obsahovat max. 6 tyček. Poté si spočítejte body:


 Sada 6 tyček: 21 bodů.
(1 bod za první tyčku ze sady,
2 body za druhou tyčku,
3 body za třetí...:
 $1+2+3+4+5+6=21$)

 Sada 5 tyček: 15 bodů.
($1+2+3+4+5$)

 Sada 4 tyček: 10 bodů.
($1+2+3+4$)

 Sada 3 tyček: 6 bodů.
($1+2+3$)

 Sada 2 tyček: 3 body.
($1+2$)

 1 tyčka: 1 bod.
(1)

Příklad:

*Ema má sadu 6 tyček plus 1 zelenou a 2 červené tyčky = jedna kompletní sada + jedna sada dvou tyček + jedna samotná tyčka.
 $21 + 3 + 1 = 25$ bodů pro Emu.*

Hráč s největším počtem bodů vyhrává. V případě remízy si zahrajte ještě jednou.

Strategie:

Čím více máte kompletních setů, tím více bodů získáte. Tím, že můžete měnit tyčky se soupeři, můžete své skóre zvýšit, nebo snížit skóre soupeřům. Pečlivě si vybírejte, které tyčky a s kým budete měnit.

OBSAH

- 54 karet (každá karta zobrazuje čtyři zápalky 2, 3 nebo 4 různé barvy z 6 barev)
- 48 barevných tyček (6 barev, každá barva po 8 tyčkách)

CÍL HRY

Umístěte kartu k jedné nebo více kartám na stole, tak aby se propojili zápalky stejné barvy. Za každou propojenou barvu získáte tyčku dané barvy. Čím více barevných tyček nashromáždíte, tím více získáte bodů. Hráč s nejvíce body vyhrává.

1. PŘÍPRAVA HRY

Srovnejte tyčky podle barev a umístěte je na dosah všem hráčům do společné zásoby. Zamíchejte balíček karet a každému hráči rozdejte tři karty. Hráči si vezmou své karty do ruky, tak aby je neukázali soupeřům. Při hře dvou hráčů se hraje se čtyřmi kartami. Ze zbývajících karet vytvořte dobírací balíček. Sejměte vrchní kartu a položte jí lícem nahoru doprostřed stolu.

2. HRA

Nejmladší hráč začíná. Poté se hráči střídají po směru hodinových ručiček. Vybírejte si jednu kartu z ruky a tu umístěte k jedné nebo více kartám na stole. Zápalky na kartě musí barevně odpovídat zápalkám na kartách, ke kterým je přikládána. Karty musí být umístěny ve stejném směru (na výšku/ na šířku):



- Pokud ve svém tahu nemůžete zahrát, hraje další hráč, který je na řadě.
- Pokud propojíte jednu zápalku, vezmete si tyčku jedné barvy ze společné zásoby.
- Pokud jednou kartou propojíte dvě zápalky, vezmete si dvě tyčky odpovídající barvy. Můžete také vyměnit jednu svou tyčku (kteroukoliv z nich) s jedním ze soupeřů. Soupeře si můžete vybrat a ten vám tuto tyčku musí vyměnit.
- Pokud jednou kartou propojíte tři nebo čtyři zápalky, vezmete si tři nebo čtyři tyčky odpovídající barvy a můžete si dvě nebo tři tyčky vyměnit s libovolným soupeřem.
- Na konci svého tahu si dolíznete kartu. Vždy musíte mít v ruce 3 karty (4 ve dvou).