

3, 2, 1... teraz! Zlomysel'ná Wanda sa rada hrá na schovávačku. Jej rodina musí neustále hľadať malú červenú príšerku. Teraz si na rade ty! Pomôž rodine Príšerkových nájsť Wandu v chaotickom dome plnom farieb.

Hra sa zameriava na pozorovacie schopnosti, deti sa naučia kombinovať a priradovať predmety a usporiadať ich v priestore.

Obsah balenia a príprava

Balenie obsahuje 1 základňu so scenériou domčeka, jednu mriežku (zloženú zo štyroch častí), 1 strechu (zloženú z dvoch častí), 5 príšeriek, 4 obľúbené predmety, 1 knižku so 60 zadaniami a riešeniami a napokon samotný návod na hru.

Vyberte drevené dieliky z vrecúška, opatrne oddelte 8 malých kúskov kartónu z doštičky. Vrecúško s doštičkou môžete teraz zlikvidovať, pretože ich viac nebudete potrebovať. Poskladajte kúsky z kartónu (viď foto), tak aby ste získali 4 obľúbené predmety: loptu, tašku, klobúk a knihu. Už raz poskladané predmety z kartónu viac nebude treba rozkladať.

Teraz si vezmite 4 podlhovasté kúsky a poskladajte z nich mriežku. Uistite sa, že máte každú časť mriežky na tom správnom mieste (viď obrázok č.1). Takisto túto mriežku viac nebude treba rozkladať. Mriežku umiestnite do základne, čím vytvoríte interiér domu. Umiestnenie mriežky musí zodpovedať scenérii (viď obrázok č.2). Dom príšeriek je teraz pripravený na hru!

Upozornenie:

V prípade, ak by bola mriežka nesprávne vložená do základne alebo zle poskladaná, nebude možné vyriešiť zadaná.

Chcete dom rozšíriť? Poskladajte dokopy dve časti strechy (viď obrázok č. 3) a opatrne strechu pripevnite na vrchnú časť domu/základne, tak aby ste predišli pokriveniu.

Tip:

Na záver hry treba strechu rozložiť. Mriežku môžete však nechať poskladanú a jednoducho nechať vloženú v základni domu. Rozmiestnite do izieb (otvorov mriežky) príšerky s obľúbenými predmetmi, vezmite do rúk zápisník spolu s návodom a hra môže začať!

Vyberte si jedno zadanie zo zápisníku.

Cieľom každého zadania je nájsť Wandu a zistiť, v ktorej izbe sa ukryla. Aby ste ju našli, musíte na základe dostupných indícií priradiť príšerky s obľúbenými predmetmi ku konkrétnym izbám (Wandu až nakoniec). Pre rozpoznanie množstva drobných predmetov v dome, budete potrebovať kvalitné svetlo.

Dodržiavajte nasledovné pravidlá schovávačky:

- V každej izbe môže byť umiestnená vždy iba jedna jediná príšerka alebo obľúbený predmet.
- Najprv priradte izby príšerkám a obľúbeným predmetom a Wandu umiestnite až nakoniec, do izby, ktorá zostane voľná.

Na zadnej strane každého zadania nájdete príslušné riešenie.

Priblíženie herného plánu a nápady na voľnú hru

Drahí rodičia, mnohé zo zadaní tejto hry sú dosť náročné pre malé deti, no niekedy dokonca i pre samotných dospelých. Pomôžte vášmu dieťaťu a oboznámte ho s hrou. V tejto časti nájdete niekoľko užitočných rád.

Ahoj, volám sa Wanda. Milujem logické hry a neviem sa dočkať, kedy sa budeme spolu hrať na schovávačku! Moja rodina Príšerkových sa tiež nevie dočkať. Ver mi, sme veselá kopa ľudí, s ktorými je vždy zábava.

Pozrime sa spolu na celkovú hru, počnúc drevenými a kartónovými časťami: takže som tu ja, červená príšerka. Potom tu máme môjho malého brata, Bena; strýka Steva; nesmie chýbať ani otec Lu a mama Mia. Každý z nich má nejaký obľúbený predmet. Uhádneš, ktorý predmet obľubuje každá z príšeriek? Malá nápoveda odo mňa: zodpovedajúce páry sú rovnakej farby. A tu je riešenie: Ben miluje svoju loptu, Steve má rád svoju tašku, Lu zas obľubuje klobúk a Mia nedá dopustiť na svoju magickú knižku, alebo skôr knižku rozprávok?

Teraz sa bližšie pozrime na samotný domček. Je tu veľmi veľa predmetov, ktoré treba preskúmať. Na stenách, na streche a na strope. Pod domom sa tiež dejú veci. Na hru však budeme potrebovať "iba" 9 štvorcových miestností.

Už na prvý pohľad si nemožno nevšimnúť, že poriadok nie je zrovna výsadou rodinky Príšerkových. Nie je ľahké sa v takom chaose vyznať, že? Preto sa pokúsme spolu pochopiť, ktoré z izieb sú najľahšie na identifikáciu. Bude to kuchyňa? Alebo záchod? Obrázok dole pod textom ukazuje a pomenováva jednotlivé miestnosti. Ktoré z nich máte aj vy doma?

Čím pozornejšie sa zahľadíte na domček, tým viac miestností určite spoznáte a budete ich vedieť pomenovať. Ktoré z nich vôbec nepoznáte? Porozprávajte sa o nich spolu s rodičmi! Kde môžeš vidieť, napr. posteľ, koberec, lampu či vodovodný kohútik? Okrem toho, všimli ste si, že niektoré predmety sa nachádzajú vo viacerých izbách? Sú to, napr. kvety alebo loptičky na tenis. V niektorých prípadoch majú rovnakú farbu, v niektorých nie.

Napokon tu máme knižku so zadaniami, ktorá obsahuje 60 rôzne obtiažných úloh. V prípade, že by ste nevedeli zadanie splniť, vždy si môžete riešenie prečítať na zadnej strane.

Teraz ste plne vyzbrojení vedomosťami a hra môže začať. Už aj utekám schovať sa. Som zvedavá, či ma dokážeš nájsť! Prijemnú zábavu teda a veľa šťastia! Tvoja Wanda

Pravidlá hry

Umiestnite domček pred seba, tak aby ste dobre videli na všetkých 9 miestnosti.

Hráč si vyberie z knižky jedno zadanie. Odporúčame vybrať si najskôr jedno s úrovňou 1 a postupovať vyššie. Prvých 30 zadaní - každé označené zeleným trojuholníkom - je relatívne ľahkých a sú ideálne pre zahájenie hry. Po nich nasleduje 20 stredne ťažkých zadaní s oranžovým trojuholníkom, a napokon 10 ťažkých zadaní, označených červeným trojuholníkom.

Cieľom každého zadania je odhaliť, v ktorej izbe sa Wanda ukrýva!

Ako hra funguje:

Na každom zadání, nad vlnitou čiarou hore sú znázornené príšerky a obľúbené predmety. Prichystaj si ich. Ostatné príšerky a predmety môžeš odložiť bokom. Teraz musíš priradiť pripravené príšerky s predmetmi do správnej izby (Wandu až nakoniec!). Pod vlnitou čiarou nájdeš potrebné indicie.

Riad' sa nasledujúcimi pravidlami hry na schovávačku:

- V každej izbe môže byť umiestnená vždy iba jedna príšerka alebo jeden predmet.
- Ako prvú vec, treba priradiť zvyšné príšerky a zobrazené predmety. Až na konci možno Wandu umiestniť do izby, ktorá jej prináleží a splniť tak zadanie.

Rady a tipy:

- Domček nemusí byť po celú hru vo vertikálnej pozícii. Možno si ho chytiť do rúk a rýchlejšie tak preskúmať zákutia domu.
- Pre lepšie rozoznanie drobných predmetov posluži kvalitné svetlo. Ak máte moc silné svetlo, stačí domček mierne nakloniť alebo položiť horizontálne na zem.
- Príšerky a predmety je dobré umiestniť stabilne na ich miesto. Nechceme predať, aby z izieb vypadli.
- Si si istý, že si správne priradil prvé príšerky/predmety zo zadania? Skvelé! V tom prípade môžeš smelo pokračovať ďalej v priradovaní tých zvyšných a obsadené izby ignorovať. Napokon, ako sme si vysvetlili pri prvom pravidle, takéto izby sa nedajú použiť pre iné príšerky či predmety.

Typy indícií:

Čím ďalej postúpíte v zápisníku, tým viac a viac príšeriek a predmetov treba priradiť. Až do 30. zadania sa vyskytuje jediný typ indície a to typu "rovnaký predmet". Ďalšie typy indícií prichádzajú od úrovne 31 vyššie. Tu je zoznam typov indícií, vrátane príkladov:

- **"Rovnaký predmet"**: príšerka alebo obľúbený predmet, zobrazené na obrázku vľavo, patria do izby, v ktorej sa nachádza predmet zobrazený na obrázku vpravo. Tento predmet sa musí zhodovať v tvare, farbe a veľkosti.
Príklad: Ben patrí do izby so zeleným vankúšom. Kde by sa mohol takýto vankúš - alebo možno sedačka či kreslo nachádzať?
- **"Rovnaká časť obrázku"**: príšerka alebo obľúbený predmet zobrazený na obrázku vľavo patrí do izby, v ktorej sa nachádza časť obrázku spod lupy.
Príklad: Ben patrí do izby, v ktorej sa nachádza čiastočný obrázok spod lupy. Čo by to tak mohol byť za predmet. Možno zelená knižka alebo žltý koberec?
- **"Rovnaká veľkosť/dĺžka"**: príšerka alebo obľúbený predmet zobrazený na obrázku vľavo patrí do izby, v ktorej sa nachádza predmet zobrazený vpravo na obrázku, musí však mať rovnakú veľkosť alebo dĺžku. Taktiež musí byť presne danej farby a tvaru.
Príklad: Ben patrí do izby s veľkou basketbalovou loptou. Hmm, basketbalová lopta v jeho izbe je však určite príliš malá.
- **"Rovnaký počet"**: príšerka alebo obľúbený predmet zobrazený na obrázku vľavo patrí do izby, v ktorej sa nachádza predmet zobrazený vpravo na obrázku, avšak musí byť v rovnakom počte. Taktiež musí byť rovnakej farby, tvaru a veľkosti.
Príklad: Ben patrí do izby, v ktorej sa nachádzajú 3 žlté tenisové loptičky. Pri vchode na zemi sa nachádzajú 3 žlté tenisové loptičky, avšak pozor, nie je tam náhodou ešte aj štvrtá vzadu za raketami?
- **"Rovnaké farebné poradie"**: príšerka alebo obľúbený predmet zobrazený na obrázku vľavo patrí do izby, v ktorej sa nachádza predmet zobrazený vpravo na obrázku. Tento však musí mať rovnaké poradie farieb, tvar a veľkosť.
Príklad: Ben patrí do izby, v ktorej sa nachádzajú 4 koreničky v tomto farebnom poradí: hnedá, červená, žltá a zelená. Všetky koreničky v kuchyni majú tieto farby, avšak majú ich aj v rovnakom poradí?

Vyskúšajte pre ešte väčšiu zábavu:

Zahrajte si s kamarátom tak, že každý tomu druhému zadá úlohu, čo má hľadať. Hráč, ktorý začína, si vyberie ľahko pomenovateľný predmet z domčka (napr. veľká červená sedačka). Druhý hráč musí tento predmet nájsť a umiestniť Wandu do tej istej izby. Úloha splnená? Fantastické! Vymeňte si role a pokračujte v hre..

3, 2, 1... teď! Zlomyslná Wanda si ráda hraje na schovávanou. Její rodina musí neustále hledat malou červenou příšerku. Teď jsi na řadě ty! Pomoz rodině Příšerkových najít Wandu v chaotickém domě plném barev.

Hra se zaměřuje na pozorovací schopnosti, děti se naučí kombinovat a přiřazovat předměty a uspořádat je v prostoru.

Obsah balení a příprava

Balení obsahuje 1 základnu se scénérií domku, jednu mřížku (složenou ze čtyř částí), 1 střechu (složenou ze dvou částí), 5 příšerek, 4 oblíbené předměty, 1 zápisník se 60 zadáními a řešeními a konečně samotný návod na hru.

Vyjměte dřevěné dílky ze sáčku, opatrně oddělte 8 malých kousků kartonu z destičky. Sáček s destičkou můžete nyní zlikvidovat, protože je víc nebudete potřebovat. Poskládejte kousky z kartonu (viz foto), tak abyste získali 4 oblíbené předměty: míč, tašku, klobouk a knihu. Už jednou poskládané předměty z kartonu více nebude třeba rozkládat.

Nyní si vezměte 4 podlouhlé kousky a poskládejte z nich mřížku. Ujistěte se, že máte každou část mřížky na tom správném místě (viz obrázek č.1). Rovněž tuto mřížku více nebude třeba rozkládat. Mřížku umístěte do základny, čímž vytvoříte interiér domu. Umístění mřížky musí odpovídat scénérii (viz obrázek č.2). Dům příšerek je nyní připraven ke hře!

Upozornění:

V případě, že by byla mřížka nesprávně vložena do základny nebo špatně poskládaná, nebude možné vyřešit zadání.

Chcete dům rozšířit? Poskládejte dohromady dvě části střechy (viz obrázek č. 3) a opatrně střechu připevněte na vrchní část domu/základny, tak abyste předešli pokřivení.

Tip:

Na závěr hry je třeba střechu rozložit. Mřížku můžete však nechat poskládanou a jednoduše nechat vloženu v základně domu. Rozmístěte do pokojů (otvorů mřížky) příšerky s oblíbenými předměty, vezměte do rukou zápisník spolu s návodem a hra může začít!

Vyberte si jedno zadání ze zápisníku.

Cílem každého zadání je najít Wandu a zjistit, ve kterém pokoji se ukryla. Abyste ji našli, musíte na základě dostupných indicií přiřadit příšerky s oblíbenými předměty ke konkrétním pokojům (Wandu až nakonec). Pro rozpoznání množství drobných předmětů v domě budete potřebovat kvalitní světlo.

Dodržujte následující pravidla schovávačky:

- V každém pokoji může být umístěna vždy pouze jedna jediná příšerka nebo oblíbený předmět.
- Nejprve přiřaďte pokoje příšerkám a oblíbeným předmětům a Wandu umístěte až nakonec, do pokoje, který zůstane volný.

Na zadní straně každého zadání naleznete příslušné řešení.

Přiblížení herního plánu a nápady na volnou hru

Draží rodiče, mnohé ze zadání této hry jsou dost náročné pro malé děti, ale někdy dokonce i pro samotné dospělé. Pomozte vašemu dítěti a seznamte ho s hrou. V této části naleznete několik užitečných rad.

Ahoj, jmenuji se Wanda. Miluji logické hry a neumím se dočkat, kdy si budeme spolu hrát na schovávanou! Moje rodina Příšerkových se také neumí dočkat. Věř mi, jsme veselá spousta lidí, se kterými je vždy zábava.

Podívejme se spolu na celkovou hru, počínaje dřevěnými a kartonovými částmi: takže jsem tady já, červená příšerka. Potom tu máme mého malého bratra, Beno; strýce Steva; nesmí chybět ani táta Lu a máma Mia. Každý z nich má nějaký oblíbený předmět. Uhadneš, který předmět má v oblíbě každá z příšerek? Malá nápověda ode mě: odpovídající páry jsou stejné barvy. A tady je řešení: Ben miluje svůj míč, Steve má rád svou tašku, Lu zase má v oblíbě klobouk a Mia nedá dopustit na svou magickou knížku, nebo spíš knížku pohádek?

Nyní se blíže podívejme na samotný domeček. Je zde velmi mnoho předmětů, které je třeba přezkoumat. Na stěnách, na střeše a na stropě. Pod domem se také dějí věci. Na hru však budeme potřebovat „pouze“ 9 čtverečních místností.

Už na první pohled si nelze nevšimnout, že pořádek není zrovna výsadou rodinky Příšerkových. Není snadné se v takovém chaosu vyznat, že? Proto se pokusme spolu pochopit, které z pokojů jsou nejsnazší k identifikaci. Bude to kuchyně? Nebo záchod? Obrázek dole pod textem ukazuje a pojmenovává jednotlivé místnosti. Které z nich máte i vy doma?

Čím pozorněji se zahledíte na domeček, tím více místností určitě poznáte a budete je umět pojmenovat. Které z nich vůbec neznáte? Promluvejte si o nich spolu s rodiči! Kde můžeš vidět, např. postel, koberec, lampu či vodovodní kohoutek? Kromě toho, všimli jste si, že některé předměty se nacházejí ve více pokojích? Jsou to například květiny nebo míčky na tenis. V některých případech mají stejnou barvu, v některých ne.

Nakonec zde máme knížku se zadáními, která obsahuje 60 různě obtížných úkolů. V případě, že byste neuměli zadání splnit, vždy si můžete řešení přečíst na zadní straně.

Nyní jste plně vyzbrojeni vědomostmi a hra může začít. Už i utíkám schovat se. Jsem zvědavá, jestli mě dokážeš najít! Příjemnou zábavu tedy a hodně štěstí! Tvoje Wanda

Pravidla hry

Umístěte domeček před sebe, tak abyste dobře viděli na všech 9 místnostech.

Hráč si vybere z knížky jedno zadání. Doporučujeme vybrat si nejprve jedno s úrovní 1 a postupovat výše. Prvních 30 zadání – každé označené zeleným trojúhelníkem – je relativně lehkých a jsou ideální pro zahájení hry. Po nich následuje 20 středně těžkých zadání s oranžovým trojúhelníkem a nakonec 10 těžkých zadání označených červeným trojúhelníkem.

Cílem každého zadání je odhalit, ve kterém pokoji se Wanda ukrývá!

Jak hra funguje:

Na každém zadání, nad vlnitou čarou nahoře jsou znázorněny příšerky a oblíbené předměty. Přichystej si je. Ostatní příšerky a předměty můžeš odložit stranou. Nyní musíš přiřadit připravené příšerky s předměty do správného pokoje (Wandu až nakonec!). Pod vlnitou čarou najdeš potřebné indicie.

Říd' se následujícími pravidly hry na schovávanou:

- V každém pokoji může být umístěna vždy pouze jedna příšerka nebo jeden předmět.
- Jako první věc, je třeba přiřadit zbývající příšerky a zobrazené předměty. Až na konci lze Wandu umístit do pokoje, který jí náleží splnit tak zadání.

Rady a tipy:

- Domeček nemusí být po celou hru ve vertikální pozici. Lze si jej chytit do rukou a rychleji tak prozkoumat zákoutí domu.
- Pro lepší rozeznání drobných předmětů poslouží kvalitní světlo. Máte-li moc silné světlo, stačí domeček mírně naklonit nebo položit horizontálně na zem.
- Příšerky a předměty je dobré umístit stabilně na jejich místo. Nechceme přece, aby z pokojů vypadly.
- Jsi si jistý, že jsi správně přiřadil první příšerky/předměty ze zadání? Skvělé! V tom případě můžeš směle pokračovat dále v přiřazování těch zbývajících a obsazené pokoje ignorovat. Nakonec, jak jsme si vysvětlili u prvního pravidla, takové pokoje nelze použít pro jiné příšerky či předměty.

Typy indicií:

Čím dále postoupíte v zápisníku, tím více a více příšerek a předmětů je třeba přiřadit. Až do 30. zadání se vyskytuje jediný typ indicie a to typu „stejný předmět“. Další typy indicií přicházejí od úrovně 31 výše. Zde je seznam typů indicií, včetně příkladů:

- **Stejný předmět:** příšerka nebo oblíbený předmět, zobrazené na obrázku vlevo, patří do pokoje, ve kterém se nachází předmět zobrazený na obrázku vpravo. Tento předmět se musí shodovat ve tvaru, barvě a velikosti.
Příklad: Ben patří do pokoje se zeleným polštářem. Kde by se mohl takový polštář – nebo možná sedačka či křeslo nacházet?
- **Stejná část obrázku:** příšerka nebo oblíbený předmět zobrazený na obrázku vlevo patří do pokoje, ve kterém se nachází část obrázku zpod lupy.
Příklad: Ben patří do pokoje, ve kterém se nachází částečný obrázek zpod lupy. Co by tomu tak mohl být za předmět. Možná zelená knížka nebo žlutý koberec?
- **Stejná velikost/délka:** příšerka nebo oblíbený předmět zobrazený na obrázku vlevo patří do pokoje, ve kterém se nachází předmět zobrazený vpravo na obrázku, musí však mít stejnou velikost nebo délku. Také musí být přesně dané barvy a tvaru.
Příklad: Ben patří do pokoje s velkým basketbalovým míčem. Hmm, basketbalový míč v jeho pokoji je však určitě příliš malý.
- **Stejný počet:** příšerka nebo oblíbený předmět zobrazený na obrázku vlevo patří do pokoje, ve kterém se nachází předmět zobrazený vpravo na obrázku, avšak musí být ve stejném počtu. Také musí být stejné barvy, tvaru a velikosti.
Příklad: Ben patří do pokoje, ve kterém se nacházejí 3 žluté tenisové míčky. U vchodu na zemi se nacházejí 3 žluté tenisové míčky, ovšem pozor, není tam náhodou ještě i čtvrtá vzaďu za raketami?
- **Stejně barevné pořadí:** příšerka nebo oblíbený předmět zobrazený na obrázku vlevo patří do pokoje, ve kterém se nachází předmět zobrazený vpravo na obrázku. Tento však musí mít stejné pořadí barev, tvar a velikost.
Příklad: Ben patří do pokoje, ve kterém se nacházejí 4 pepřenky v tomto barevném pořadí: hnědá, červená, žlutá a zelená. Všechny pepřenky v kuchyni mají tyto barvy, avšak mají je i ve stejném pořadí?

Vyzkoušejte pro ještě větší zábavu:

Zahrajte si s kamarádem tak, že každý tomu druhému zadá roli, co má hledat. Hráč, který začíná, si vybere lehce pojmenovatelný předmět z domečku (např. velká červená sedačka). Druhý hráč musí tento předmět najít a umístit Wandu do stejného pokoje. Role splněna? Fantastické! Vyměňte si role a pokračujte ve hře.