

VARIANTY HRY

NA TICHÁČKA: Hra probíhá jako normálně, ale NESMÍ SE U NÍ MLUVIT! Místo křičení musíte dát ostatním hráčům o svých akcích dát vědět pantomimou a gesty.

Například:

- **Placák:** Zvedněte svoji dlaň.
- **Ťukanec:** Zvedněte svoji pěst.
- **Šťastný candát:** Plácejte svojí rukou ve vzduchu jako by to byla ploutev.
- **Míchačka:** Točte prstem ve vzduchu.

CANDÁTŮV TÝM: Spolupracujte jako tým a překonejte časový limit! Nastavte si stopky a snažte se hrát dohromady tak, aby se někdo co nejrychleji zbavil svých karet. Překonávejte své rekordy. Na www.northstargames.com můžete najít nejlepší časy hráčů z celého světa a třeba se do žebříčku dostanete i vy!

PODĚKOVÁNÍ

Věnováno památce Dominátora, Jardy a Olivera a dalším obyvatelům akvárií.
Ať se vám tam nahoře plave jako v oblacích!



Speciálního "Šťastného candáta" si zaslouží všichni testeři: Isaac & Eleanor Aronin, Annie Bresnick, Diego & Joaquin Del Toro, The Fink Family, Susan, Geoffrey, Ryan, Daniella, Debbie, Giorgio, David, Ariella & Ethan Kulp, Jonathan Kevorkian, Marion Lambert, Tom Robey, Alex Schroeder, Ava & Audrey Wilson

AUTOŘI

Návrh hry:

Vedoucí vývoje:

Grafika:

Spolupracovali:

Ken Gruhl a Quentin Weir

Edoardo Kulp

Linda DeSantis

Kristen Rahman, Heather Wilson, Satish Pillalamarri, Matt Mariani, Ben Goldman, Jonathan D'Angelo, Nick Bentley, Dominic Crapuchettes

Ken Gruhl & Quentin Weir se zdravili Ťukanci a Placáky už od dětství. Poté, co se naučili, jak se dělá Šťastný candát, rozhodli se vymyslet hru, s její pomocí můžete oslavit malá životní vítězství s rodinou a přáteli.



JAK NA CANDÁTA?

Šťastný candát je jednoduchá a svižná hra, plná radostného mávání ploutví, ze které se Vám naježí šupiny!

PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč si vybere jednu barvu karet a vezme si všech 12 karet v dané barvě. Pak své karty zamíchá do balíčku, který bude rubem nahoru svírat ve své ruce.

1

Napočítejte do tří a pak všichni najednou otočte svoje karty, takže balíček bude lícem vzhůru. Všichni začnou hrát najednou a to tak, že vykřiknou, jako AKCI mají na vrchní kartě svého balíčku.



KŘIČTE DÁL...

dokud KAŽDÝ nebude vědět, co máte za kartu!

JAK NA CANDÁTA?

2

Pokud některý hráč křičí stejnou akci jako vy, společně tuto akci proveďte (viz kapitolu AKCE). Jakmile akci provedete, rychle odhodte svoji kartu doprostřed stolu (spoluhráč provede totéž), podívejte se na další kartu ve svém balíčku a proces opakujte. Pro vykonání další akce si klidně můžete najít i jiného parťáka, než při akci předchozí. Opakujte tento proces, dokud se nezbavíte všech karet.



KONEC

Staňte se prvním hráčem, který se zbaví všech svých karet a zakřičí "UPLAVALA!" Jste vítězem!

AKCE

PLACÁK

Hráči si spolu plácnou.



ŮKANEC

Hráči se zlehka srazí pěstmi.



MÍCHAČKA

Hráči si prohodí místa, svoje karty si vezmou s sebou.



ŠŤASTNÝ CANDÁT

Hráči si navzájem třikrát či vícekrát jemně popleskají své předloktí.



ČASTO KladenÉ DOTAZY

Co když najednou křičí stejnou akci více než dva hráčů?

Akci může společně vykonat jedině dvojice. Pokud tedy má stejnou akci tři nebo více hráčů, pouze první dva hráči akci splní a mohou odhodit kartu. Třetí hráč musí najít někoho jiného, s kým by mohl akci vykonat.

Co když nedokážu najít parťáka pro svoji akci?

Můžete přesunout danou kartu dospod svého balíčku a pokračovat s další kartou z balíčku.

Co když hráč nemůže z důvodu snížené pohyblivosti vykonat akci „Míchačka“?

V takovém případě můžete uplatnit variantu, že si místo fyzické výměny pozic vyměníte karty „Míchačka“, pak je hned odhodíte a pokračujete ve hře.