

CZ

8+
3-5
40'

Bistro *Pot Pourri*

Mnoho kuchařů polévku přesolí!

Zábavná hra o vaření od Anandy Stimm & Floriana Mayerhofera

Slavný gurmánský kritik Gustav Germ je ve městě a opět rozdává své prestižní gurmánské hvězdičky. Navštíví také bistro „Pot Pourri“. Máte šanci prokázat své kuchařské dovednosti a získat vlastní gurmánské hvězdičky! Vždyť jsou klíčem k vašemu úspěchu na mezinárodní úrovni! K přípravě rozmanitých pokrmů jsou však k dispozici pouze tři hrnce, o které se budete muset podělit i se

soupeři. A pak je tu ještě ta otravná poklička, která vždycky překáží, právě když chcete dokončit svůj recept. Kdo navzdory všem překážkám uvaří pokrmy alespoň přibližně podle receptu a z hrnců naservíruje ta nejlepší jídla, nasbírá na konci hry nejvíce gurmánských hvězdiček a osobně ho ocení samotný Gustav Germ.

Obsah hry:

90 karet s případami:
á 9x ryba & mořské plody, maso,
brambory, sýr, mouka, mrkev, paprika,
rýže, rajčata, cibule



55 karet s recepty:

á 11 v pěti různých barvách pro
pět různých kuchyní:

žlutá = středomorská; modrá = americká &
mexická; šedá = francouzská;
zelená = slovenská; červená = asijská



1 poklička
na hrnec



3 hrnce
na vaření

5 destiček s menu



5 kuchařských
knih



5 hracích figurek ve
tvaru hvězdičky



1 jídelní lístek
s doplňujícími informacemi o pokrmech
a jejich ingrediencích uvedených na kartách
receptů.

1 pravidla hry



Cíl hry

Cílem je nasbírat co nejvíce gurmánských hvězdiček. Hvězdičky získají ti, kteří mají přehled o tom, co se vaří v hrncích, a kteří co nejpřesněji připravují pokrmy podle vlastních receptů.

Příprava hry

- Před první hrou vyjměte opatrně dílky z perforované předlohy.
- Postavte 3 hrnce vedle sebe doprostřed stolu a na jeden z nich položte pokličku. Hrací desku položte na stůl za hrnce.
- Zamíchejte 5 destiček s menu tak, abyste na ně neviděli a položte je v libovolném pořadí lícovou stranou nahoru na pět políček stojanu s menu na hrací desce.
- Vezměte si kuchařskou knihu a hrací figurku ve stejné barvě. Figurku umístěte na servírovací táct kuchaře na hrací desce.
- Karty s případami dobře zamíchejte a každému hráči rozdejte 2 případy. Další 4 případy vyložte lícem nahoru vedle sebe pod hrnce. Tyto karty tvoří výlohu s případami, ke které mají všichni hráči během hry přístup. Zbylé případy položte vedle těchto karet do balíčku na lízání, lícem dolů.
- Karty s recepty dobře zamíchejte a každému rozdejte 3 recepty. Vyberte si 2 ze tří receptů a vložte je po jednom na stránky do vaší kuchařské knihy. Kartu s receptem, který jste si nevybrali, položte lícovou stranou nahoru na odkládací hromádku. Zbývající karty s recepty položte do balíčku na lízání otočené lícem dolů.



Rozložení hry
při 3 hráčích.

Průběh hry

Určete hráče, který hru začíná. Poté se hraje ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na řadě, provádí JEDNU z následujících tří akcí:

- A) Příprava případ.
- B) Vaření & Přemístění pokličky.
- C) Výměna receptů.

A) Příprava přísad

Vezměte si do ruky 2 nové karty s přísadami. Můžete si vybrat, zda si přísady vezmete buď z výlohy nebo si je líznete z balíčku s kartami. Tyto dvě možnosti můžete také kombinovat. Teprve na konci svého tahu doplní hráč z hromádky na lízání karty do výlohy na celkový počet 4 karet.



Poznámka: počet karet v ruce není nijím omezen! V ruce můžete mít libovolný počet karet s přísadami. Pokud se v průběhu hry balíček karet s přísadami vypotřebuje, zamíchejte karty s přísadami, které se právě používají a připravte je jako nový balíček na lízání.

Nejste spokojeni s nabízenými přísadami ve výloze?

Podle vašeho uvážení můžete na začátku vaší akce obnovit přísady ve výloze. Vyberte si libovolnou kartu s případou, kterou máte v ruce a položte ji na odkládací hromádku spolu se 4 kartami z výlohy. Poté otočte 4 nové karty s přísadami z balíčku na lízání a provedte váš tah. **Poznámka:** tuto možnost můžete využít v tahu pouze jednou!

B) Vaření & Přemístění pokličky

Vyložte až 2 přísady z ruky buď do jednoho nezakrytého hrnce, nebo po jedné přísadě do dvou nezakrytých hrnců. Umístěte karty do hrnce tak, aby se překrývaly ve svislé poloze a aby byla viditelná pouze spodní část karty s příslušnou případou. Do každého hrnce se vejde maximálně 6 přísad. Pak je hrnec naplněný a může se servírovat pokrm (viz. Hrnec je plný)!



Hrnec, který je přikrytý pokličkou je pro tuto akci tabu! Nesmíte do něj dávat žádné přísady.

Důležité:

po dokončení vaření musíte pokličku přendat a použít ji na přikrytí jiného hrnce, pokud není hrnec zrovna plný a nepodává se jídlo.

C) Výměna receptů

Vytáhněte si 2 nové recepty z hromádky karet s recepty a vyměňte si je za recepty z vaší kuchařky tak, abyste na konci akce měli v kuchařce opět 2 recepty.

Karty s recepty, které jste si nevybrali, položte lícem nahoru na odkládací hromádku.



Nyní je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček.

HRNEC JE PLNÝ!

Hrnce na vaření se postupně plní přísadami. Pokud se v hrnci po vaření nachází 6 přísad, je tento hrnec plný a je čas podávat pokrm! V tomto případě se nesmí poklička z hrnce přendat!

Při servírování postupujte v následujícím pořadí::



1. Uplatnění receptu, vyhodnocení & líznutí.
2. Kdo vaří s námi?
3. Výměna destiček s menu (pokud je třeba!).
4. Úklid & Doplňení receptů



1. Uplatnění receptu, vyhodnocení & líznutí:

Pokud jste právě dovařili a vložili šestou přírodu do nezakrytého hrnce, musíte recept uplatnit. Kromě toho můžete vaši figurku okamžitě posunout o 1 políčko vpřed na gurmánském žebříčku.

Vyberte si recept z vaší kuchařské knihy a porovnejte přísady a jejich počet s těmi, které máte v plném hrnci. Podle celkového počtu shod můžete posunout vaši figurku na gurmánském žebříčku o následující počet políček vpřed:



Počet shodných přísad	Počet políček
6	9
5	7
4	5
3	3
2	1



Pokud jste hrnec naplnili, ale v žádném z vašich receptů nejsou obsaženy **minimálně dvě shodné přísady**, musíte odložit libovolný recept na odkládací hromádku. V takovém případě nesmíte vaši figurku posunout vpřed.

Poznámka: tabulku s vyhodnocením najdete také na hrací desce!

2. Kdo vaří s námi?

Poté mají všichni ostatní popořadě možnost také vyhodnotit recept z plného hrnce a posunout svoji figurku vpřed podle počtu shodných přísad.

Poznámka:

- Na jeden plný hrnec můžete uplatnit vždy jen jeden z vašich receptů!
- Recept můžete uplatnit pouze v případě, když v něm jsou uvedeny alespoň dvě přísady, které se shodují s přísadami obsaženými v plném hrnci.
- Vyhodnocené recepty položte před sebe. Zůstanou ležet před vámi až do konce hry.

3. Výměna destiček s menu (pokud je třeba):

Na gurmánském žebříčku se nachází tři polička s gurmánskou hvězdičkou (políčko 8, 17 a 26). Hráč, který jako poslední přesune svou figurku na takové políčko nebo přes něj přejde, může změnit pořadí destiček s menu na stojanu s menu. Chcete-li to provést, vyberte si dvě libovolné destičky s menu a vyměňte jejich místa. Na konci hry se přidělují dodatečné gurmánské hvězdičky za uplatněné karty s recepty z různých kuchyní (viz. Konec hry & Závěrečné vyhodnocení).

Petr uplatnil recept se 4 shodnými přísadami. Posune svou modrou figurku o pět polí vpřed. Je posledním z hráčů, který přejde se svou figurkou přes pole 17. Může tak zaměnit místa dvou libovolných destiček s menu.



Pokud jste ve vašem tahu dokončili **vaření ve dvou hrncích**, provádite kroky 1 až 3 postupně u obou hrnců. Můžete si vybrat, který z těchto dvou hrnců chcete vyhodnotit jako první. Teprve když jsou oba hrnce vyhodnoceny, můžete přejít ke kroku 4.

4. Úklid & Doplňení receptů:

Plné hrnce vyprázdněte tak, že všech šest přísad dáte na odkládací hromádku.

Doplňte vaše kuchařské knihy na 2 recepty, které si vytáhnete z hromádky karet s recepty.

Nyní je na řadě další hráč.

Konec hry & Závěrečné vyhodnocení

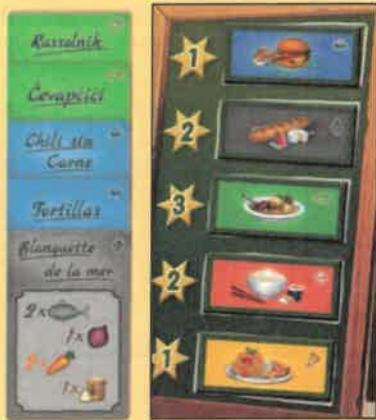
Hra končí, jakmile jeden z hráčů uplatní šestý recept. Dohrajte kolo až do konce, poté provedte závěrečné vyhodnocení:

Seřaďte si vlastní nasbírané karty s recepty podle barev příslušné kuchyně. Nyní vynásobte počet karet z dané kuchyně hodnotou hvězdičky znázorněné na hrací desce vedle destičky s menu, která odpovídá dané kuchyni. Poté posuňte své figurky o tolik políček na gurmánském žebříčku vpřed, kolik udává váš celkový výsledek. Vítězem se stává hráč, jehož figurka je na gurmánské stupnici nejvíce vpředu.

Příklad: na konci hry má Petr 2 recepty ze slovanské kuchyně, 2 recepty z americké & tex-mex a 1 recept z francouzské kuchyně. Může posunout svou figurku o 10 bodů dopředu (2×3 , 2×1 a 1×2) na gurmánské liště.

V případě shody si všichni zúčastnění hráči zkонтrolují, kolik karet s recepty od své vlastní barvy uplatnili. Za každou kartu s receptem v této barvě si může hráč posunout figurku o jedno políčko vpřed na gurmánském žebříčku. Vyhrává hráč, jehož figurka je nyní nejdále.

V případě další remízy se o vítězství dělí všichni hráči, kteří se na remíze podíleli.



Herní varianta pro profesionální kuchaře:

Hrajete tak, jak bylo popsáno výše, ale s následující změnou: na začátku hry nepokládejte destičky s menu na stojanu na hrací desce lícovou stranou nahoru, ale naopak. Pokaždé, když některý hráč přesune svou figurku na jedno z políček 8, 17 a 26 na gurmánském žebříčku nebo přes tato políčka přejde, může se tajně podívat na dvě libovoľné destičky s menu, a pak je mezi sebou vyměnit nebo vrátit na původní místo.

Poznámka: dávejte pozor na pořadí ve směru hodinových ručiček, pokud „vaří“ více lidí společně! Na konci hry odkryjte všech pět destiček s menu a vyhodnoťte uplatněné recepty podle výše uvedeného pravidla.

Poznámka: z technických důvodů bohužel není možné na kartách zobrazit všechny ingredience receptu. Přiložený jídelní lístek by proto měl poskytovat další informace o pokrmech a jejich ingrediencích, které jsou vyobrazeny na kartách receptů..

Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře Bistro „Pot Pourri“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, CZ-252 19 Rudná,
www.piatnik.cz, info@piatnik.cz



Upozornění! Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Uschovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Najdete nás na: facebook.com/PiatnikCZ

instagram.com/piatnikcz

youtube.com/c/PiatnikSpiel