



Red Hot Silly Peppers

Slavnostní mumraj plný veselí, hudby a... papriček! Každou chvíli se některá vynoří z davu a hned v něm zase zmizí. Dokážeš nejrychleji zareagovat, když se objeví jejich správná kombinace?

Postřehová hra pro celou rodinu, ve které se situace mění každou chvíli. Kdo získá nejvíc karet, vyhrává.

Obsah hry:

99 karet – 3 karty se zadáním

– 96 karet s papričkami (na každé jsou jedna až čtyři papričky jednoho nebo dvou druhů)

Cíl hry:

Cílem hry je mít největší balíček karet s papričkami v okamžiku, kdy jeden z hráčů odehraje svou poslední kartu.

Příprava hry:

Tři oboustranné karty se zadáním (s barevným okrajem) umístíte doprostřed stolu v dosahu všech hráčů.

Zbývající karty zamíchejte a každému hráči rozdejte 12 karet. Přebytné karty vraťte do krabičky, pro tuto hru je nebudete potřebovat. Hráči mají své karty před sebou ve vykládacím balíčku lícem dolů.

Při hře dvou a tří hráčů rozdejte každému hráči 16 karet.



příprava pro 4 hráče

Průběh hry:

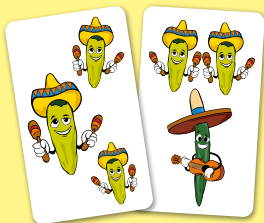
Začíná hráč, který dokáže sníst nejpálivější papričku nebo ten nejstarší. Odpočítá „uno, dos, tres“ a všichni hráči naráz otočí jednu ze svých karet a položí ji na stůl před sebe tak, aby ji ostatní hráči dobře viděli. Ve hře dvou nebo tří hráčů otočí hráči dvě karty a vytvoří tak dvě odkládací hromádky.

Po tomto prvním otočení karet se hráči střídají v tahu ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, otočí jednu kartu a položí ji na svou odkládací hromádku.

Při hře ve čtyřech až šesti hráčích má každý hráč před sebou jednu odkládací hromádku. Ve hře dvou či tří hráčů má každý hráč před sebou dvě odkládací hromádky a na ně střídavě pokládá karty z vykládacího balíčku.

Pokud při otočení karty nastane jedna z podmínek, popsaných na kartách se zadáním, musí hráči rychle reagovat a překrýt dlaní správnou kartu se zadáním.

- 1) Na kartách se objeví 6 různých papriček (každá paprička se může objevit více než jednou, ale každá tam musí být vidět alespoň jednou). >>

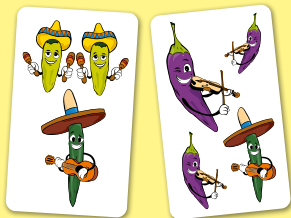


<< 2) Objeví se 5 nebo více stejných papriček.

- 3) Objeví se přesně 2 páry (2 papričky jednoho druhu a 2 papričky jiného druhu).

Pozor, musí to být opravdu přesně dvě dvojice!

Nikoliv třeba dvojice a trojice. >>



Pokud se na stole objeví více správných kombinací, vyhrává hráč, který jako první překryl kartu s nejvyšší prioritou. Během jednoho kola lze překrýt jen jednu kartu se zadáním.

Je vlastně docela snadné zapamatovat si pořadí priorit, **protože 6 papříček je více než 5 papříček a to je více než 4 papříčky (2 páry).**

Hráč, který překryje dlaní správnou kartu jako první, si vybere kteroukoli z odkládacích hromádek, které mají na vrchu papříčku použitou v kombinaci na překryté kartě se zadáním. Získané karty dá naspod svého vykládacího balíčku (balíčku, ze kterého vykládá karty).

Pokud hráč udělá chybu a překryje dlaní špatnou kartu se zadáním, musí umístit vrchní kartu ze svého vykládacího balíčku naspod jedné libovolné odkládací hromádky na stole. Jestliže nastane situace, kdy jeden hráč překryje správnou kartu a jiný špatnou, vyhodnotí se nejprve špatně překrytá a chybující hráč odevzdá kartu. Teprve pak si vítěz vybere hromádku. Po přerušení hry pokračuje hráč v pořadí za posledním hráčem, který vyložil kartu.

Hra končí ve chvíli, kdy jeden hráč vyloží poslední kartu ze svého vykládacího balíčku. Vyhrává ten hráč, kterému zbylo nejvíce karet ve vykládacím balíčku i odkládací hromádce (hromádkách) před ním.

Red Hot Silly Peppers si můžete vychutnat i s větším počtem karet na začátku. Nebo ve více lidech, pokud máte dostatek prostoru, aby všichni dobře dosáhli na karty se zadáním.



Martin N. Andersen



Jozef Bard Murcko



Videonávod najdete na našem webu mojedino.cz

**Hodně ostré zábavy
při hře!**