

# HÁDEJ, KDO JSI

# PÁRTY

# ALIAS



## CÍL HRY

Abyste se mohli na herním plánu posouvat vpřed, popisujte co nejrychleji spoluhráčům postavy z karet a sami hádejte na základě popisů ostatních hráčů! Vyhrává hráč, který během hry postoupí nejdále!

## HERNÍ MATERIÁL

200 karet s postavami, herní plán, 6 figurek, přesýpací hodiny, 6 čelenek

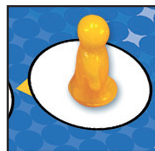
## PŘÍPRAVA HRY

1. Dejte herní plán na stůl.
2. Každý hráč si vybere svou figurku a postaví ji na start.
3. Karty s postavami důkladně promíchejte a balíček položte na stůl tak, aby na něj dosáhli všichni hráči.
4. Každý hráč si vezme jednu čelenku.
5. Nasadí si ji a zasune za ni kartu s postavou. Musí ji tam zasunout tak, aby se při tom díval jen na zadní stranu karty. Postavu nyní mohou vidět všichni hráči, kromě toho, který ji má za čelenkou.
6. Když mají všichni hráči na čele kartu s postavou, hra může začít.
7. Rozhodněte, kolik kol budete hrát. (V každém kole je každý hráč jednou na řadě s popisováním postav na kartách.)

Hru lze hrát:

4 kola, pokud hrají 3–4 hráči

nebo 3 kola, pokud hraje 5–6 hráčů



## PRŮBĚH HRY

1. Otočte přesýpací hodiny a nejmladší hráč může začít popisovat.
2. Obrátí se na hráče po své levici a začne popisovat postavu na kartě tohoto hráče tak, aby tento hráč mohl z vysvětlení uhádnout, o jakou postavu se jedná.
3. Jakmile hráč správně uhádne svou postavu, vyndá ji zpoza čelenky a položí ji před sebe na samostatnou hromádku **přední stranou nahoru**. Hráč, který je na řadě s popisováním se mezitím obrátí na dalšího hráče ve směru hodinových ručiček a začne popisovat jeho postavu.
4. Předchozí hráč si z balíčku vezme další kartu a zastrčí si ji za čelenku.
5. Hra pokračuje, dokud nevyprší čas. Pamatujte si, že rychlost je velice důležitá! Vyndejte si kartu zpoza čelenky, jakmile jste postavu správně uhádli, a zasuňte si další kartu.
6. Pokud už vypršel čas, ale hráč svou postavu neuhádl, neříkejte mu, o koho se jedná! Musí zůstat za čelenkou, dokud se k jejímu popisu nedostane další hráč.
  - ➔ Pokud nedopatřením karta vypadne, vyřadí se a hráč si dá za čelenku na další kolo novou kartu.

## POPISOVÁNÍ

Ve hře jsou čtyři kategorie karet s postavami – slavné osobnosti, profese, fiktivní postavy a národnosti. Když si za členku dáváte novou kartu, věnujte pozornost tomu, z jaké kategorie je. Ušnadní vám to hádání!

Každá z kategorií obsahuje postavy, které jsou na vysvětlení a uhádnutí jednodušší, jiné jsou naopak složitější. Hráč, který postavu popisuje, při tom nesmí použít žádné slovo / jméno z jejího názvu, ale může dávat jakékoli nápovědy. Pokud hádající hráč uhádne část správné odpovědi, může hráč, který postavu popisuje, toto slovo začít používat. Například: Pokud hádající hráč řekne místo „dámský kadeřník“ jen „kadeřník“, může popisující hráč začít používat slovo „kadeřník“.

## NEMŮŽETE POSTAVU UHODNOUT?

Některé postavy mohou být trošku záluďné a je těžší je uhádnout. Hráč, který hádá, třeba nemůže vyvodit, o jakou postavu se jedná, nebo popisující hráč nedokáže najít správná slova, pomocí nichž by dokázal postavu popsát. Co dělat v takových situacích?

**Pokud hráč nedokáže uhodnout postavu**, jejíž kartu má za členku, přestože hráč, který popisuje, už udělal pro vysvětlení vše, co mohl, mohou říct ostatní hráči „Stop“. Hráč, který hádá, vyndá kartu zpoza členky a položí ji před sebe na samostatnou hromádku **přední stranou dolů**. Každá karta otočená přední stranou dolů se na konci každého kola počítá jako minusový bod. Hráč, který popisuje, začne vysvětlovat postavu dalšího hráče po směru hodinových ručiček.

Největší zábavu hra přináší, pokud jednotlivá kola probíhají hladce a každý hráč dostane šanci získat body. Pokud některý z hráčů stále nedokáže uhodnout, co je na jeho kartě, mohou ostatní říct „Stop“, aby se hra příliš nezasekla. Nezapomínejte hrát férově, aby všichni hráči měli stejnou příležitost vyhrát!

**Pokud popisující hráč nedokáže dostatečně dobře postavu vysvětlit**, položí se karta před něj na stůl na samostatnou hromádku a hráč, kterému patřila, si za členku zasune novou kartu. Hráč, který vysvětloval, začne stejnému hráči vysvětlovat postavu na nové kartě.

## BODOVÁNÍ

Když kolo skončí, všechny správně uhodnuté karty položené před hráči se spočítají.

**Celkový počet karet** představuje počet bodů, které v daném kole získá hráč, jenž popisoval postavy ostatních. Popisující hráč posune svou figurku na herním plánu o tolik políček, kolik bodů získal. Hráči, kteří v daném kole hádali, posunou své figurky o tolik políček, kolik karet správně uhádli. Za každou **kartu otočenou přední stranou dolů** postoupí hráč o jeden krok zpět. Nakonec dejte použité karty na spodek balíčku!

## DALŠÍ KOLA

V dalším kole popisuje postavy na kartách hráč sedící po směru hodinových ručiček vedle hráče, který postavy popisoval v předchozím kole. Všichni hráči musí zkontrolovat, že mají za členkami kartu s postavou. Poté se otočí přesýpací hodiny a může začít nové kolo!

## KONEC HRY

Vyhrává hráč, který je po skončení posledního kola nejdále na herním plánu! Pokud dokázalo nejdále dojít více hráčů, vyhrávají všichni z nich!