

# KRAJINY KASKÁDIE™

PRAVIDLA HRY



**MINDOK**

# KRAJINY KASKÁDIE™

Rozšíření hry Kaskádie přináší nové destičky prostředí, více možností umístování žetonů a dále rozšiřuje obzory milovníkům Pacifického severozápadu. Autory jsou Randy Flynn, Molly Johnsonová, Robert Melvin a Shawn Stankewich, hra je určena pro 1 až nově 6 hráčů od 10 let věku.

## Krajiny Kaskádie

Majestátní region Kaskádie je světovým unikátem. V každém jeho biotopu najdeme místa, nad nimiž se tají dech. V Kaskádii lze spatřit mnoho výjimečných divů přírody: od hučících vodopádů na prudkých bystřinách až po sekvoje tyčící se k nebesům. V tomto rozšíření budete do jednotlivých biotopů Kaskádie umísťovat krajinné krásy, které každé oblasti dodají specifický rys a vzhled a přinesou nové, dynamické bonusy při závěrečném vyhodnocení.

## Nové destičky prostředí a startovní destičky

Nové destičky mají stejnou funkci jako v základní hře, ale najdete na nich jiné kombinace biotopů a zvířat. Do hry přicházejí i nové jednodruhové destičky, na které je stále možné umístit jen zvířata jednoho druhu, ale na rozdíl od destiček ze základní hry je na nich vyznačeno více různých biotopů. Můžete je zamíchat mezi destičky ze základní hry, čímž bude vaše hra pestřejší. Není nutné je v dalších partiích zase třídit ven, ať už budete hrát s dalšími prvky tohoto rozšíření nebo ne. Lze je použít i v sólové hře a ve hře podle scénářů z tohoto rozšíření jejich použití přímo doporučujeme. 35 nových žetonů zvířat můžete také přidat do sáčku s žetony ze základní hry. Ani ty není třeba později vyjmát ven.

S novými 45 destičkami prostředí, 5 startovními destičkami a 35 žetony zvířat lze hru od nynějška hrát až v 6 hráčích! Na str. 4 naleznete alternativní pravidla pro zrychlení hry ve vyšším počtu hráčů.

Následující tabulka uvádí počet prvků herního materiálu potřebný pro různý počet hráčů:

Počet hráčů	Počet destiček prostředí – základní hra	Počet destiček prostředí – hra s rozšířením Krajiny
1	43 (vyřad'te 87)	44 (vyřad'te 86) – zahrnuje 1 startovní jednodruhovou destičku
2	43 (vyřad'te 87)	45 (vyřad'te 85) – zahrnuje 2 startovní jednodruhové destičky
3	63 (vyřad'te 67)	66 (vyřad'te 64) – zahrnuje 3 startovní jednodruhové destičky
4	83 (vyřad'te 47)	87 (vyřad'te 43) – zahrnuje 4 startovní jednodruhové destičky
5	103 (vyřad'te 27)	108 (vyřad'te 22) – zahrnuje 5 startovních jednodruhových destiček
6	123 (vyřad'te 7)	129 (vyřad'te 1) – zahrnuje 6 startovních jednodruhových destiček

# HERNÍ MATERIÁL

Prvky z tohoto rozšíření jsou označeny tímto symbolem, abyste je mohli rozlišit od prvků ze základní hry.



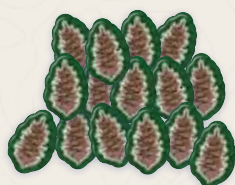
45 destiček prostředí, z toho 15 jednodruhových  
(hor, lesů, prérií, mokřadů a řek)



5 startovních destiček



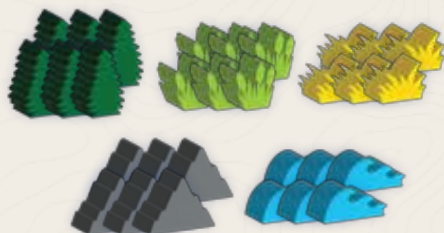
35 žetonů zvířat  
(po 7 grizzlyho, wapitiho, lososa, káněte a lišky)



15 šišek  
(douglasky tisolisté)



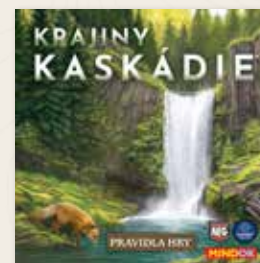
15 bodovacích karet zvířat  
(po 3 grizzlyho, wapitiho, lososa, káněte a lišky)



30 figurek krajiny  
(po 6 hor, lesů, prerie, mokřadů a řek)



60 bodovacích karet krajiny  
(po 12 hor, lesů, prerie, mokřadů a řek)



1 pravidla hry



1 bodovací  
zápisník

# ALTERNATIVNÍ PRAVIDLA PRO HRU VÍCE HRÁČŮ

Hru lze hrát podle pravidel základní hry v libovolném počtu hráčů. Chcete-li však hru v pěti a šesti (ale i v menším počtu hráčů) zrychlit, můžete zavést následující alternativní pravidla.

## Příprava hry

1. Ze sáčku vyndejte tolik žetonů zvířat každého z 5 druhů, kolik odpovídá počtu hráčů účastnících se partie.
2. Z destiček prostředí připravených pro hru podle tabulky na předchozí straně (podle počtu hráčů) rozdejte každému hráči náhodně po 5. Každý si je vyloží lícem vzhůru před sebe na stůl v náhodném pořadí.
3. Každý hráč si pod každou ze svých pěti destiček položí jeden žeton zvířete (z vyndaných ze sáčku v bodě 1 výše) v tomto pevně daném pořadí: grizzly, wapiti, losos, káně a liška. Těchto pět dvojic destička–žeton tvoří osobní zásobu každého hráče.



## Průběh hry

Hraje se podle všech obvyklých pravidel, s následujícími úpravami:

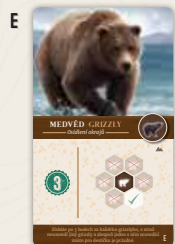
Po ukončení svého tahu (přiložení destičky a žetonu ke své mapě) a předání tahu spoluhráči po směru hry smíte provést dodatečnou akci mezi svými tahy: vybrat si jednu dvojici destička–žeton ze své zásoby a přiložit ji ke své mapě. To je možné jen mimo svůj tah a maximálně 5× za celou partii. Pokud tuto možnost nevyužijete před svým posledním tahem ve hře, propadne vám. Po něm už to možné není. Osobní zásoba se nedoplňuje. **Jako šiškovou akci však můžete kdykoli před provedením této dodatečné akce vyměnit pozici libovolných 2 žetonů zvířat ve své zásobě.**



V partii podle alternativních pravidel budete mít jen 15 standardních tahů namísto 20, plus možnost provést 5× dodatečnou akci. Opět tedy můžete mít na konci partie ve své mapě 20 destiček prostředí a 20 žetonů zvířat jako obvykle

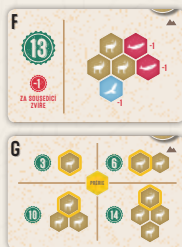
# BODOVACÍ KARTY ZVÍŘAT

Nové karty E až G přináší nové výzvy. Můžete je zamíchat mezi ostatní bodovací karty zvířat. Poznámky k použití bodovacích karet naleznete též na str. 11 pravidel základní hry.



## Grizzlylové

- E** – Získáte po 3 bodech za každého grizzlyho, s nímž nesousedí jiný grizzly a alespoň jedno s ním sousedící místo pro destičku je prázdné. Teoreticky nemusí ležet na okraji vaší mapy, pokud bude ve vaší mapě někde mezera.
- F** – Získáte po 12 bodech za každou skupinu grizzlyů o velikosti alespoň 3, s níž nesousedí žádný jiný grizzly, ale musí s ní sousedit po alespoň 1 zvířeti každého z ostatních 4 druhů. Skupina smí mít libovolný tvar, smí být i větší (ale více bodů nepřinese) a smějí s ní sousedit i prázdná místa pro destičky.
- G** – Získáte uvedené body za celkový počet párů grizzlyů, s párem nesmí sousedit jiný grizzly a alespoň 1 grizzly z páru musí být umístěn v oblasti lesů. Stačí, když je typu lesů alespoň část destičky, kde je grizzly umístěn. Nevadí, když jsou v lese umístěni oba grizzlylové z páru.



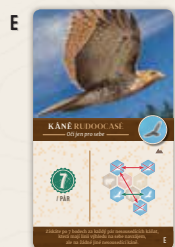
## Wapitiové

- E** – Získáte uvedené body za celkový počet trojic uvedeného polokruhového tvaru, každý wapiti smí patřit jen do jedné trojice. Polokruh smí být orientován libovolně. Osamocení wapitiové, dvojice nebo větší skupiny než trojice se nepočítají (pokud žádná jejich trojčlenná podmnožina není požadovaného tvaru), ani samostatné trojice jiného tvaru.
- F** – Získáte uvedené body za každou trojici uvedeného tvaru, každý wapiti smí patřit jen do jedné trojice. Za každé zvíře sousedící s trojicí (vč. jiného wapitiho) si odečtete 1 bod. Není podstatné, s kolika wapitii z trojice dané zvíře sousedí. Osamocení wapitiové, dvojice nebo větší skupiny než trojice (pokud žádná jejich trojčlenná podmnožina není požadovaného tvaru) body nepřinesou, ani trojice jiného tvaru.
- G** – Získáte uvedené body za každou skupinu uvedeného tvaru dle její velikosti, alespoň 1 wapiti ze skupiny musí být umístěn v oblasti prerie. Skupiny mohou být orientovány libovolně, každý wapiti smí patřit jen do jedné skupiny. Stačí, když je typu prerie alespoň část destičky, kde je wapiti umístěn. Nevadí, když je v prerii umístěno více wapitii ze skupiny.



## Lososi

- E** – Získáte uvedené body za každé hejno dle jeho velikosti, s hejnem nesmí sousedit jiný losos. Hejno musí mít klikatý tvar dle obrázku, ale může být orientováno libovolně. Hejno více než 6 lososů už žádné další body navíc nepřinese.
- F** – Získáte uvedené body za každé hejno dle jeho velikosti, s hejnem nesmí sousedit jiný losos. Hejno může mít libovolný tvar a orientaci. Za každého grizzlyho sousedícího s hejnem si přičtete 1 bod. Je jedno, s kolika lososy hejna grizzly sousedí a tentýž grizzly může sousedit s více hejny, pro každé z nich se bude počítat. Hejno více než 7 lososů už žádné další body navíc nepřinese.
- G** – Získáte uvedené body za každé hejno dle jeho velikosti, s hejnem nesmí sousedit jiný losos. Za každého lososa v hejnu umístěného na řekách si přičtete 1 bod. Stačí, když je typu řeky alespoň část destičky, kde je losos umístěn. Hejno více než 5 lososů už žádné další body navíc nepřinese.



## Káňata

- E** – Získáte po 7 bodech za každý pár káňat, která na sebe navzájem mají linii výhledu, ale ani jedno z nich nemá linii výhledu na žádné jiné káně. Na sousedící pole linie výhledu nikdy nevzniká, takže káně přímo sousedící s kterýmkoli členem páru nevadí. Každé káně se počítá max. do jednoho páru.
- F** – Získáte uvedené body za celkový počet káňat, která mají linii výhledu na alespoň 1 lišku (na sousedící pole linie výhledu nevzniká). Sousedí-li liška přímo s kánětem, ruší linii výhledu káněte na případnou další lišku za ní.
- G** – Získáte uvedené body za celkový počet párů káňat, mezi nimiž leží oblasti alespoň 3 různých typů. Každé káně smí patřit jen do jednoho páru. Je-li na jedné destičce mezi káňaty více biotopů než jeden, počítají se všechny. Destičky, na nichž jsou káňata páru umístěna, se nepočítají.



## Lišky

- E** – Získáte uvedené body za každou lišku podle toho, kolik zvířat libovolného druhu (včetně lišek) s ní sousedí. Je-li jich max. 3, žádné body nezískáte, jsou-li 4 či 5, získáte za lišku 2 body, je-li jich všech 6, získáte za lišku 4 body.
- F** – Získáte po 4 bodech za každou lišku, s níž sousedí zvířata právě 2 druhů (lišky se také počítají). Je jedno, kolik zvířat celkem to je. Lišky sousedící se zvířaty jiného počtu druhů body nepřinesou.
- G** – Získáte uvedené body za každou lišku dle počtu sousedících oblastí různých typů. Počítají se jen ty oblasti, které přímo stranou sousedí s destičkou, kde je liška umístěna, jiné oblasti na sousedících destičkách se nepočítají. Samotná destička, kde je liška umístěna, se nepočítá.

# KRAJINY

Tento modul je možné přidat do každé partie hry. Připravte destičky prostředí podle tabulky na str. 2 (poslední sloupec). Platí všechna obvyklá pravidla přípravy i průběhu hry, s následujícími úpravami:

## Příprava hry

- Po rozdělení startovních destiček dostane každý hráč navíc jednu jednodruhovou destičku takto: Náhodně vylosujte z obecné zásoby tolik jednodruhových destiček, kolik hráčů se bude účastnit partie, a vyložte je lícem vzhůru na stůl. Náhodně určete začínajícího hráče. Hráč po jeho pravici (tj. hráč, který přijde na tah jako poslední), si z nich 1 vybere a přiloží ke své mapě. Takto pokračujte **proti** směru hry, jako poslední přiloží ke své mapě poslední vyloženou jednodruhovou destičku začínající hráč. Destičky lze přiložit ke své startovní destičce kamkoli dle obvyklých pravidel. V sólové hře prostě vylosujte jednu jednodruhovou destičku a přiložte ji ke své mapě.
- Zamíchejte zvlášť bodovací karty krajiny každého typu (hor, lesů, prerie, mokřadů a řek) a z každého balíčku jich připravte tolik, kolik je hráčů ve hře (v sólové hře 2). Připravené karty vyložte na stůl vedle bodovacích karet zvířat (můžete je uspořádat dle obr. vpravo).
- Poblíž bodovacích karet připravte figurky krajiny, opět každého typu v počtu hráčů účastnících se partie.

## Příklad připravené partie 3 hráčů



*Vytvořte startovní nabídku jednodruhových destiček v počtu odpovídajícím počtu hráčů. Každý hráč v obráceném pořadí tahu si jednu vybere a přiloží ke své mapě.*



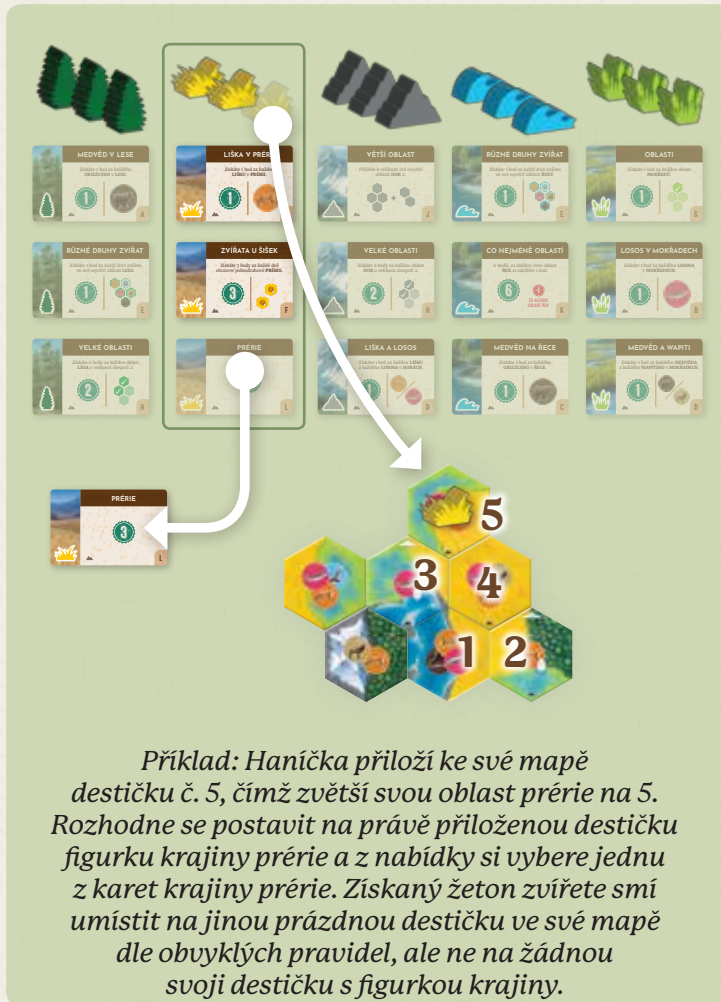
## Průběh hry

Hra probíhá podle všech pravidel základní hry, s následujícími úpravami:

- Kdykoli přiložíte ke své mapě destičku, která zvýší velikost souvislé oblasti některého biotopu na 5 nebo více, smíte do dané oblasti umístit figurku krajiny příslušného typu. Pravidla pro umístění figurky krajiny jsou následující:
- **Musíte** ji umístit na právě přiloženou destičku. **Upozorňujeme, že v tomto tahu můžete na svou mapu přiložit i právě získaný žeton zvířete podle obvyklých pravidel, ale nikoli na destičku, kde stojí figurka krajiny. Můžete ho také jako obvykle vrátit do sáčku.**
- Nesmí to být figurka krajiny typu, který už na své mapě máte (na své mapě můžete mít maximálně 1 figurku krajiny každého typu).
- Vyberte si jednu z dosud dostupných bodovacích karet krajiny daného typu v zásobě a položte ji vedle své mapy. Může vám přinést body při závěrečném vyhodnocení nebo poskytnout jiný užitečný efekt (např. zvýšit velikost oblasti). Zásoba bodovacích karet krajiny se během partie nedoplnuje.
- Během celé partie tedy můžete na svou mapu umístit maximálně 5 figurek krajiny, každého typu jednu.

*Jakmile umístíte na svou mapu figurku krajiny, nemůžete už na danou destičku nikdy umístit žeton zvířete. To znamená, že figurky krajiny omezují možnosti umístění žetonů zvířat v následujících tazích. Postavíte-li figurku krajiny na jednodruhovou destičku, žádnou šišku nezískáte.*

*Připomínáme, že oblast tvoří souvislá skupina sousedících destiček, na nichž navazuje biotop téhož typu alespoň jednou stranou. Může mít libovolnou velikost, i jen 1.*



*Příklad: Hanička přiloží ke své mapě destičku č. 5, čímž zvětší svou oblast prerie na 5. Rozhodne se postavit na právě přiloženou destičku figurku krajiny prerie a z nabídky si vybere jednu z karet krajiny prerie. Získaný žeton zvířete smí umístit na jinou prázdnou destičku ve své mapě dle obvyklých pravidel, ale ne na žádnou svoji destičku s figurkou krajiny.*



## Konec hry a závěrečné vyhodnocení

Sečtěte body jako obvykle, navíc k nim přičtěte body dle všech karet krajiny, které jste si vybrali. Na každé kartě krajiny je uvedeno, jak se body počítají. I tyto body si zapište do zápisníku.

*Poznámka: Některé karty krajiny nepřinášejí body samy o sobě, ale přinášejí bonusy při vyhodnocování oblasti. Nezapomeňte na to při vyhodnocování takových oblastí.*

## Podrobnosti bodovacích karet krajiny



### Karty A–E

Stačí, když je požadovaného typu biotopu alespoň část destičky, kde je dané zvíře umístěno.



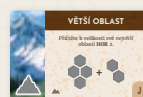
### Karty F

Pozor, za jednodruhové jsou považovány i destičky z tohoto rozšíření, na kterých je vyznačeno více biotopů. Lze na ně umístit jen zvířata 1 druhu a poznáte je podle symbolu ▲. Stačí, když je požadovaného typu biotopu alespoň část obsazené destičky. Destička může být obsazena žetonem zvířete nebo figurkou krajiny.



### Karty G a H

Počítá se každá vaše oblast daného typu. Pro karty G se počítají i oblasti o velikosti 1, pro karty H jen oblasti o velikosti alespoň 2.



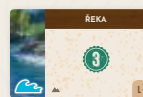
### Karty I a J

Tyto karty nepřinášejí body samy o sobě, ale přidávají vám bonus při vyhodnocování největších oblastí. Vyhodnocujete-li však při hře podle scénářů úkol týkající se bodů za karty krajiny, tyto karty žádné body neposkytují (viz str. 10).



### Karty K

Za každý typ biotopu tak můžete získat maximálně 5 bodů. Body získané za tuto kartu nemohou být záporné, nejmenší možný počet bodů za tyto karty je 0.



### Karty L

Nemají žádnou podmínku. Prostě vám přidají 3 body.

## Příklad vyhodnocení karet krajiny

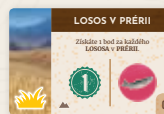


Díky této kartě sečte Hanička své 2 největší oblasti lesů – o velikosti 6 a 2 a počítá, jako by její největší oblast lesů měla velikost 8.

Za tuto kartu získá Hanička **5 bodů**, protože má 5 oblastí hor.



Za tuto kartu získá **4 body**, protože má 4 lososy v prériích.



Za tuto kartu získá **3 body**, protože má 3 obsazené jednodruhové destičky mokřadů.



Figurka	Flip	Hanička
▲	19	11
▲	9	7
▲	8	14
▲	18	11
▲	10	16
▲	64	59
▲	2	62
▲	7	82
▲	10	8
▲	8	7
▲	6	4
▲	39	37
▲	1	3
▲	9	12
▲	113	111

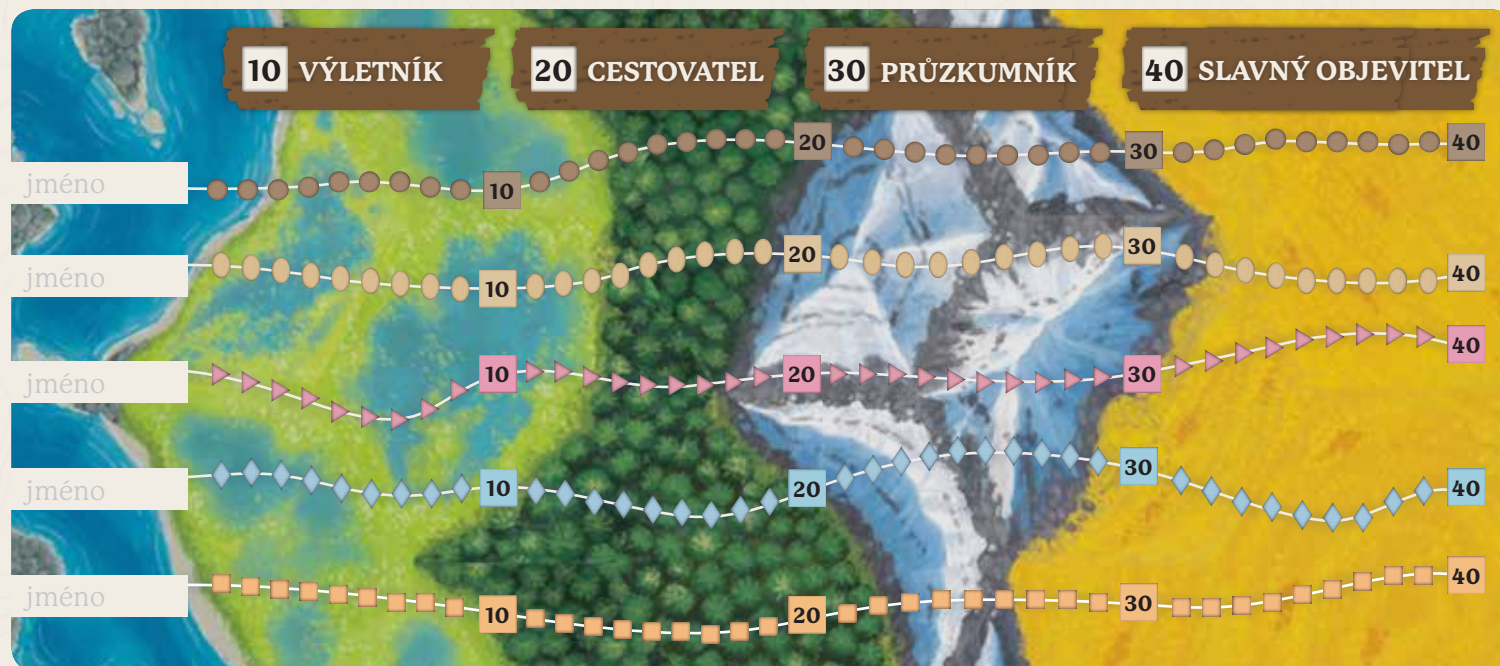
**Celkem získá Hanička za své karty krajiny 0 + 5 + 4 + 3 = 12 bodů. Hanička je skvělá!**



# OBJEVITELSKÉ ÚKOLY

Chcete dlouhodobě sledovat svoje výsledky a zaznamenávat zvláštní úspěchy v této hře? Pusťte se do plnění úkolů a skládání zkoušek. Až 5 hráčů si může zaznamenávat, jak se postupně zlepšuje.

Každý si zvolí jednu barevnou linii a nadepíše si ji svým jménem. Každá linie je tvořena řadou zaškrťávacích políček (●●▶◆■). Kdykoli se vám podaří splnit určitou výzvu, zaškrtnete si jedno políčko (políčka zaškrťávejte postupně jedno po druhém zleva doprava). Zaškrtnete-li políčko s číslem, podařilo se vám učinit významný objev. Zaškrtnutím políčka s č. 40 se stanete světoznámým objevitelem přírodních zázraků v regionu Kaskádie! Výzvy lze plnit ve hře podle scénářů (viz str. 10) nebo v normální hře s tímto rozšířením (str. 11) a lze je plnit ve hře více hráčů i v sólové hře. Začít můžete kdykoli.



## SCÉNÁŘE

Na následujících dvou stranách naleznete scénáře, podle nichž můžete hrát ve více hráčích nebo i sólově. U každého scénáře je uvedeno, které bodovací karty zvířat (a u scénářů 11–20 i které bodovací karty krajiny) máte použít, minimální skóre, kterého musíte dosáhnout, i až 3 úkoly, které musíte splnit, abyste výzvu daného scénáře úspěšně splnili. V sólové hře doporučujeme scénáře hrát v uvedeném pořadí, neboť jejich obtížnost postupně vzrůstá. Scénáře 1 až 10 jsou určeny pro hru bez modulu Krajiny, další scénáře pak jsou určeny pro hru s ním. Pokud danou výzvu splníte, zaškrtnete v zadání scénáře svůj symbol, a jak bylo uvedeno, zaškrtnete i první volné políčko zleva ve své linii na této straně výše. Při hře více hráčů si můžete libovolně zvolit scénář, který budete hrát (v jakém pořadí budete výzvy plnit). Každý hráč, jemuž se podaří podmínky zvoleného scénáře splnit, si může zaškrtnout své políčko (nejen vítěz partie). Ve scénářích 11 až 20 umožníte, aby si každý hráč mohl zvolit kteroukoli bodovací kartu krajiny, i tu, kterou si už vybral někdo jiný. Každý scénář může každý hráč splnit nejvýše jednou. Ve scénářích 9, 17 a 20 nesmějí dva konkrétní biotopy sousedit. Pokud sousedí na JEDNÉ destičce prostředí, nesmíte si takovou destičku vůbec vzít z nabídky.

#												Úkol 1	Úkol 2	Úkol 3	Splněno
1	G	D	D	A	E						85				
2	C	G	F	D	B						85				
3	E	C	G	F	A						85				
4	A	F	C	G	F						90	umístěte 3+ zvířata každého druhu			
5	D	A	E	E	G						90	získejte 21+ bodů za 1 hejno lososů			
6	F	E	G	B	E						90	žádná liška nesmí sousedit s wapitím			
7	G	E	E	G	D						95	získejte 10+ bodů za mokřady	získejte po 20+ bodech za zvířata 2 a více druhů		
8	F	G	A	E	G						95	získejte po 5 bodech za min. 3 lišky	získejte po 7+ bodech za biotopy 2 a více typů		
9	E	F	G	G	G						95	každé káně musí sousedit s liškou	řeky nesmějí sousedit s horami	umístěte 4+ grizzlye	
10	G	G	F	F	F						100	získejte 60+ bodů za zvířata	získejte 10+ bodů za prerie	žádná liška nesmí být v lese	
11	C	B	A	E	G	A/F	B/G	C/H	D/I	E/J	85	získejte celkem 5+ bodů za karty krajín			
12	B	C	F	G	A	C/I	D/H	D/F	L/J	F/G	85	získejte 4+ body za kartu lesů			
13	E	G	B	B	D	H/G	C/L	B/E	C/K	B/I	90	umístěte na mapu min. 3 krajiny	získejte 12+ bodů za řeky		
14	A	F	G	D	B	E/L	F/I	A/K	F/G	D/H	95	získejte 8+ bodů za karty krajín	získejte po 10+ bodech za zvířata každého druhu		
15	G	D	E	C	F	D/J	A/K	G/L	A/E	A/L	95	získejte 7+ bodů za karty řek a/nebo mokřadů	získejte 21 bodů za 1 skupinu wapitíů		
16	E	G	C	A	E	B/K	E/J	I/J	B/H	C/K	100	umístěte na mapu min. 4 krajiny	získejte 35+ bodů za biotopy		
17	F	A	G	F	C	I/G	H/E	D/K	F/G	B/J	100	získejte po 4+ bodech za 2 libovolné karty krajín	prerie nesmějí sousedit s mokřady		
18	F	E	D	G	F	C/E	L/D	F/G	C/H	D/K	105	získejte po 5+ bodech za 2 karty krajín	zůstane vám 5+ šíšek	žádné káně nesmí sousedit s lososem	
19	D	F	E	F	G	A/L	F/G	B/J	D/I	E/F	110	umístěte všech 5 figurek krajín	získejte po 10+ bodech za zvířata každého druhu	získejte 10+ bodů za 1 biotop	
		E	F	E	E	D/F	B/A	C/L	E/K	H/G	115	získejte 15+ bodů za karty krajín	získejte po 15+ bodech za zvířata 3 a více druhů	řeky nesmějí sousedit s lesy	

## ÚKOLY (základní hra + Krajiny)

#	Úkol	Splněno
1	získejte 115 + bodů	● ● ▶ ◆ □
2	získejte 120 + bodů	● ● ▶ ◆ □
3	získejte 125 + bodů	● ● ▶ ◆ □
4	získejte 10 + za karty krajin	● ● ▶ ◆ □
5	získejte 15 + za karty krajin	● ● ▶ ◆ □
6	získejte 20 + za karty krajin	● ● ▶ ◆ □
7	získejte 25 + za karty krajin	● ● ▶ ◆ □
8	získejte 7 + za 1 kartu krajiny	● ● ▶ ◆ □
9	získejte 10 + za 1 kartu krajiny	● ● ▶ ◆ □
10	umístěte všech 5 figurek krajin	● ● ▶ ◆ □
11	umístěte min. 3 figurky krajiny vedle sebe	● ● ▶ ◆ □
12	získejte 60 + bodů za zvířata	● ● ▶ ◆ □
13	získejte 65 + bodů za zvířata	● ● ▶ ◆ □
14	získejte 70 + bodů za zvířata	● ● ▶ ◆ □
15	získejte 35 + bodů za biotopy	● ● ▶ ◆ □
16	získejte 40 + bodů za biotopy	● ● ▶ ◆ □
17	umístěte zvířata max. 3 druhů	● ● ▶ ◆ □
18	získejte 7 + za biotopy každého typu	● ● ▶ ◆ □
19	zaplňte všechny destičky zvířaty či krajinami	● ● ▶ ◆ □
20	zůstane vám 7+ šišek	● ● ▶ ◆ □

Připravte hru s **modulem Krajiny** pro 1 či více hráčů. Kterýkoli hráč může během této partie vyplnit maximálně jeden úkol z celé tabulky a zaškrtnout si políčko svého přiděleného tvaru. Kdykoli políčko zaškrtněte, odškrtněte i jedno políčko své „cesty“ na str. 9.



# TIRÁŽ

**Autor:** Randy Flynn

**Ilustrace:** Beth Sobelová

**Umělecká vedoucí:** Molly Johnsonová

**Grafický design:** Dylan Mangini

**Vývoj:** David Iezzi, Robert Melvin

**Produkce, sólová varianta hry:** Shawn Stankewich

**AEG vedoucí projektu:** Nicolas Bongiu

**AEG produkce:** David Lepore, Adelheid Zimmermanová

**Český překlad:** Karel Vlasák

**Korektury:** Mindok

**Na testování hry se podíleli:**

Fertessa Allyseová, Kalil Alobaidi, Julie a Marleen Arenivarovy, Haley Shaeová Brownová, Brian Chandler, Joseph Z. Chen, Jeremy Davis, Chris Domes, Justin Faulkner, Manuel Fernandez, Jacki Flynn, Ken Grazier, Kevin Grote, Spencer Harris, David Iezzi, Ashwin Kamath, Carla Koppová, Emma Larkinsonová, Peter McPherson, Julian Madrid, Chad Martinell, Gavin McGruddy, Aaron Mesburne, Tony Miller, Chris Morris, Robert Newton, Kathryn Nichollsová, Eric Nicholls, Sophie Nichollsová, Rhys Nicholls, Tom Rorem, Kevin Russ, Ryan Sanders, Taylor Shuss, Cody Thompson, Samantha Vellucciová, Connor Wake, Josh Williams, Kyndra Williamssová, Lauren Woolseyová, Mark Yuasa a John Zinser. Arcane Comics, Blue Highway Games, Playtest Northwest, Seattle Area Tabletop Designers, UnPub a Zephyr Workshop.



Ojediněle se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte s hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) nebo zavolejte na (+420) 737 279 588, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.



© 2023 Alderac Entertainment Group.  
2505 Anthem Village Dr. Suite E-521  
Henderson, NV 89052 USA  
Všechna práva vyhrazena.  
Originální název: Cascadia Landmarks  
Vyrobeno v Číně.



[mindok.cz](http://mindok.cz)



[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)



[/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)

**MINDOK**  
HRAJEME ♥ SRDCEM

Výhradní distributor  
pro ČR a SR:

**MINDOK, s. r. o.**  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10

**FLATOUT GAMES**  
**COLAB**

CREATING GREAT GAMES, TOGETHER



**VAROVÁNÍ!** Nevhodné pro děti do 3 let!  
Obsahuje malé části. Nebezpečí udušení.  
**UPOZORNENIE!** Nevhodné pre deti do 3 rokov!  
Obsahuje malé části. Nebezpečnostvo udusenía.