

✦ DJECO Pompon ✦

DJ00804

Věk: 5 - 10 let

Počet hráčů: 2 - 4

Obsah: 1 herní deska s otáčecím kolotočem, 17 žetonů „dětí“, 10 žetonů „střapců“, 2 kostky

Princip hry: Děti milují kolotoče, ale především sní o tom, že získají střapce. Tah po tahu děti nastupují na atrakci. Ve svém tahu, hráči hodí 2 kostkami a vyberou si hodnotu jedné z nich, aby mohli zatočit kolotočem a umístit své vlastní postavy před políčko střapců.

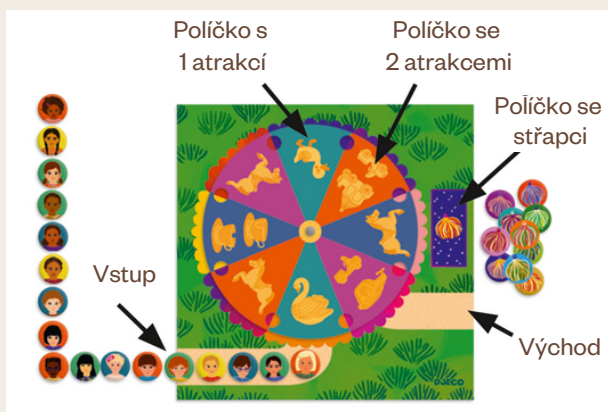
Cíl hry: Získat co nejvíce střapců.

Příprava hry: Deska se položí doprostřed mezi hráče. Pozor, kolo, které představuje kolotoč musí být dobře zarovnané s políčky atrakce. Žetony „střapců“ jsou položeny na hromádce vedle políčka „střapce“ na desce. 2 kostky jsou položeny vedle.

Každý hráč si vybere žetony „dětí“ se stejnou barvou na pozadí. Při hře ve 4 hráčích: každý si bere 3 žetony. Při hře ve 3 hráčích: každý si bere 4 žetony. Při hře ve 2 hráčích: každý si bere 5 žetonů.

Všechny žetony se zamíchají, stranou „dětí“ dolů, poté se položí do fronty ze sebe před „vstupní“ políčko kolotoče. Žetony se poté otočí, stranou s dětmi nahoru.





Pravidla hry: Začíná hráč, který má narozeniny neblíže, poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu provede hráč následující akce v tomto pořadí:

1) Nastoupí na kolotoč

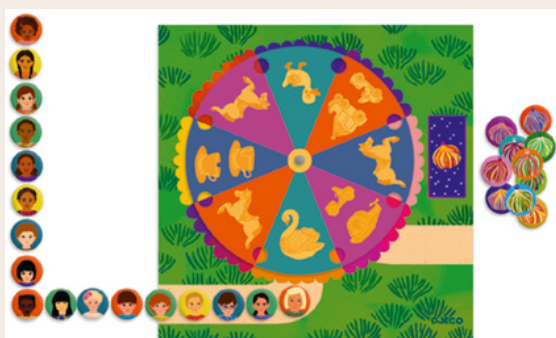
- Pokud je jedno místo na políčku vedle vstupu, hráč nechá nastoupit 1. postavu z fronty na kolotoč.
- Pokud tam jsou volná dvě místa, nechá nastoupit první 2 postavy z fronty. První z fronty nastoupí dospudu políčka.



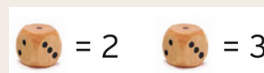
Poté se všechny žetony ve frontě posunou ke vchodu.

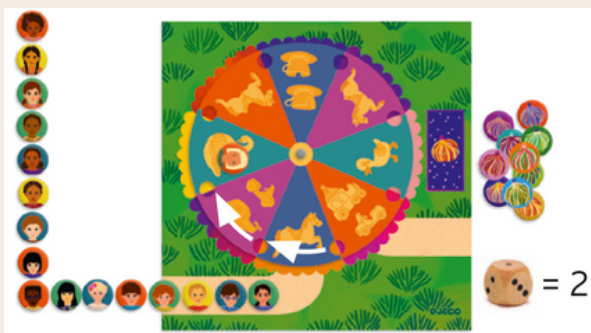
2) Zatočí kolotočem

Hráč hodí 2 kostky, poté otočí kolotočem. Kolotoč se otáčí ve směru hodinových ručiček. Hráč vybere hodnotu jedné ze dvou kostek a otočí kolotočem o takový počet políček.



Výchozí pozice: Hráč hodil na kostkách 2 a 3.





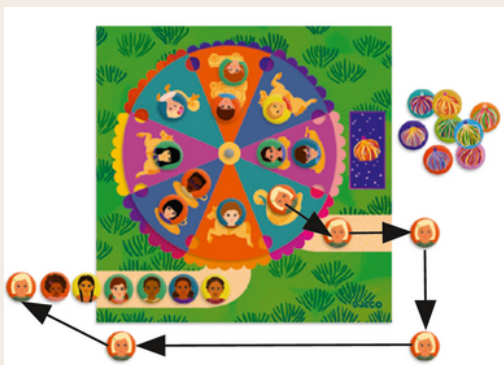
Př.: Hráč použil kostku s hodnotou 2
a otočil kolotoč o 2 pole.



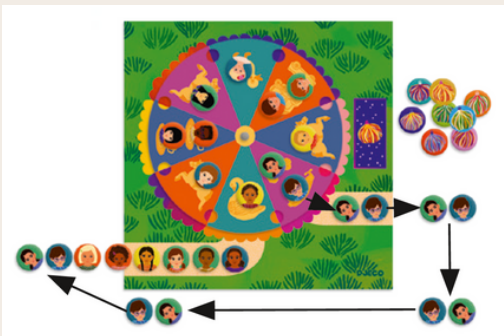
Př.: Hráč použil kostku s hodnotou 3
a otočil kolotoč o 3 pole.

Po otočení kolotoče hráči zkontrolují, jestli vyhráli žeton „šřapce“ a jestli děti musí vystoupit z kolotoče.

Výstup z kolotoče:



- Pokud se 1 postava nachází vedle východu, musí vystoupit z kolotoče a postavit se na konec fronty, aby mohla znovu nastoupit na kolotoč.



- Pokud se 2 postavy nachází vedle východu, musí vystoupit z kolotoče a postavit se na konec fronty, aby mohly na kolotoč znovu nastoupit. Postava, která vystupuje jako první je ta, která se nachází blíže ke kraji.

Získání šřapce:



- Pokud se 1 postava nachází vedle políčka „šřapce“, hráč, kterého je tato postava, získává žeton „šřapce“.



- Pokud se 2 postavy nachází vedle políčka „střapce“ (políčko, kde se nachází, má 2 atrakce), hráči, kterým tyto postavy patří, si stříhnou (kámen, nůžky, papír). Vítěz získává žeton „střapce“.

Př.: Hráč, který má modré postavy, vyhrál stříhání a získává žeton „střapce“.

- Pokud je výsledek stříhání nerozhodný, hráči hru opakují, dokud není jeden vítěz.
- Pokud 2 postavy v políčku patří jednomu hráči, není potřeba stříhat a hráč získává žeton „střapce“.

Hráč, který vyhrál střapec, si ho vezme a položí před sebe.

Konec hry: Hra končí, když jeden z hráčů získá poslední žeton „střapce“. Ten, který jich získal nejvíce, vyhrává hru.