KVÍDO

ZVÍŘÁTKOVÉ KOSTKY

PRAVIDLA HRY

CÍL: Získat co nejvíce bodů tím, že budete různými způsoby kombinovat sovy, zajíce, žáby a další zvířátka. V každém kole smíte hodit kostkami až třikrát a snažíte se dokončit některou z možných kombinací uvedených v bodovacím bločku.

PŘÍPRAVA: Vyberte hráče, který bude zapisovat body. Ten na začátku hry napíše první písmeno jména každého hráče do horního řádku bodovacího bločku. Pokud hrajete ve více než 3 hráčích, použijte 2 papíry z bločku. Ten z vás, který umí nejlépe kvákat jako žába, začíná. Poté hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

HRA: Hráč, který je na řadě, **hodí všemi pěti kostkami zvířat**. Poté může hodit **ještě jednou nebo dvakrát**. Po každém hodu se rozhodne, které kostky si ponechá, a odloží je stranou. Zbylými kostkami může znovu hodit. Kostkami, které byly odloženy stranou, lze později také znovu hodit. Na konci svého kola hráč **rozhodne, do kterého řádku v bločku si svůj výsledek zapíše**. Na pořadí využití jednotlivých řádků nezáleží, každý řádek lze ale použít pouze jednou. Pokud se nepodaří splnit požadavky pro žádný z volných řádků, hráč si do jakéhokoliv svého prázdného řádku napíše „0“. Kombinaci v řádku s nulou již nelze v této hře splnit.

V horní polovině bodovacího bločku je cílem hodit **co nejvíce kostek jednoho druhu zvířete**. Každá taková kostka má hodnotu jednoho bodu. Příklad: 3 veverky = 3 body; 4 ryby = 4 body atd. Pokud se někomu podaří získat v horní polovině bodovacího bločku 20 nebo více bodů, získá dalších **10 bonusových bodů.**

V dolní polovině jsou body udělovány za **různé kombinace zvířat**: pár (jakákoli 2 zvířata stejného druhu = 2 body), trojice (jakákoli 3 zvířata stejného druhu = 3 body), čtveřice (jakákoli 4 zvířata stejného druhu = 4 body), 2 páry (2 x 2 zvířata stejného druhu = 4 body), „full house“ (2 + 3 zvířata stejného druhu = 5 bodů), „mini postupka“ (3 různá zvířata = 3), „malá postupka“ (4 různá zvířata = 4), „velká postupka“ (5 různých zvířat = 5), **„stejné“ (5 zvířat stejného druhu = 10)**. Ač jsou v bodovacím bločku nakreslena v jednotlivých řádcích konkrétní zvířátka, je jedno, jaký druh zvířátek bude tvořit dvojici, trojici apod.

TĚŽŠÍ VARIANTA: Pokud si chcete hru trochu ztížit, můžete rozhodnout, že se budou počítat pouze určité kombinace zvířat. Příklad: Dva páry zvířat - páry musí být z různých prostředí (vzduch, voda, zem). Dva ptáci a dvě sovy by tak nebyli počítáni jako 2 páry, protože se obě dvojice vyskytují ve vzduchu. Jeden pár by musel být tvořen vodními zvířaty (žábami nebo rybami) nebo suchozemskými zvířaty (zajíci nebo veverkami).

KONEC HRY: Jakmile má každý hráč vyplněny všechny řádky, hra končí. Sečtěte všechny body včetně bonusových. Vyhrává ten, kdo získal nejvíce bodů.

© 2020, 2023 HUCH!
www.hutter-trade.com
Ilustrace kostky: fiore-gmbh.de
Originální design: Sabine Kondirolli
Ilustrace cz/sk vydání: © Michaela Pešlová

KVÍDO

ZVIERATKOVÉ KOCKY

PRAVIDLÁ HRY

CIEĽ: získať čo najviac bodov tým, že budete rôznymi spôsobmi kombinovať sovy, zajace, žaby a ďalšie zvieratká. V každom kole môžete hádzať kockami až trikrát a snažíte sa dokončiť niektorú z možných kombinácií uvedených v skórovacom bloku.

PRÍPRAVA: vyberte hráča, ktorý bude zapisovať body. Ten na začiatku hry napíše prvé písmeno mena každého hráča do hornej časti skórovacieho bloku. Ak hráte viac ako 3 hráči, použite 2 papierové bloky. Ten z vás, ktorý vie najlepšie kvákať ako žaba, začína. Potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

HRA: hráč, ktorý je na rade, **hádže všetkými piatimi kockami so zvieratkami. Potom môže hádzať ešte raz alebo dvakrát.** Po každom hode sa rozhodne, ktoré kocky si ponechá a odloží ich bokom. Zvyšnými kockami môže znovu hádzať. Kockami, ktoré boli odložené bokom, je tiež možné neskôr znovu hádzať. Na konci svojho kola hráč rozhodne, do ktorého riadka v bloku zapíše svoj výsledok. Na poradí využitia jednotlivých riadkov nezáleží, ale každý riadok sa môže použiť len raz. Ak sa nepodarí splniť požiadavky pre žiadny z voľných riadkov, hráč si do ľubovoľného prázdneho riadka

zapíše „0“. Kombináciu v riadku s nulou už v tejto hre nie je možné splniť.

V hornej polovici skórovacieho bloku je cieľom hádzať **čo najviac kociek jedného druhu zvieratiek.** Každá takáto kocka má hodnotu jedného bodu. Príklad: 3 veveričky = 3 body; 4 ryby = 4 body, atď. Ak sa niekomu podarí získať v hornej polovici skórovacieho bloku 20 alebo viac bodov, získava ďalších **10 bonusových bodov.**

V dolnej polovici sa body udeľujú za **rôzne kombinácie zvieratiek:** pár (ľubovoľné 2 zvieratká rovnakého druhu = 2 body), trojica (ľubovoľné 3 zvieratká rovnakého druhu = 3 body), štvorica (ľubovoľné 4 zvieratká rovnakého druhu = 4 body), 2 páry (2 x 2 zvieratká rovnakého druhu = 4 body), full house (2 + 3 zvieratká rovnakého druhu = 5 bodov), mini postupka (3 rôzne zvieratká = 3), malá postupka (4 rôzne zvieratá = 4), veľká postupka (5 rôznych zvierat = 5), rovnaké (5 zvieratiek rovnakého druhu = 10). Aj keď sú v skórovacom bloku nakreslené v jednotlivých riadkoch konkrétne zvieratká, je jedno, aký druh zvieratiek bude tvoriť pár, trojicu, atď.

ŤAŽŠÍ VARIANT: ak chcete, aby hra bola o niečo ťažšia, môžete sa rozhodnúť, že sa budú počítať len určité kombinácie zvieratiek. Príklad: Dva páry zvieratiek - páry musia byť z rôznych prostredí (vzduch, voda, zem). Dva vtáky a dve sovy by sa tak nepočítali ako 2 páry, pretože obe dvojice sa vyskytujú vo vzduchu. Jeden pár by musel byť tvorený vodnými zvieratkami (žabami alebo rybami) alebo suchozemskými zvieratkami (zajacmi alebo veveričkami).

KONIEC HRY: keď má každý hráč vyplnené všetky riadky, hra končí. Sčítajte všetky body vrátane bonusových. Vyhráva ten, kto získal najviac bodov.

© 2020, 2023 HUCH!
www.hutter-trade.com
Ilustrácie kocky: fiore-gmbh.de
Originálny dizajn: Sabine Kondirolli
Ilustrácie CZ/SK vydania: © Michaela Pešlová