

Králův odkaz - pravidla hry -

V této hře budete postupně budovat a rozvíjet své království vylepšováním svých karet. Orientace karet udává váš pokrok.

Více informací
a videonávod naleznete
na tomto odkazu:



Tiráž:

Autor a umělecký vedoucí:

Jonathan Fryxelius

Asistence při vývoji: FryxGames

Poděkování autora zasluhují:

Benjamin, Daniel, Abram, Thomas, Kezia

a Stina za ochotné testování

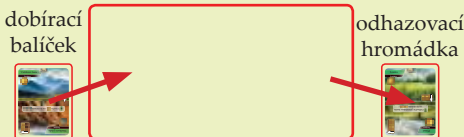
ve všech fázích vývoje.

Největší dík zasluhuje Král králů:

Příjď království Tvě...

Uspořádání na stole

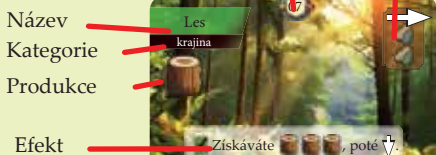
aktivní zóna



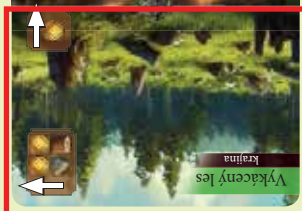
Popis karet

Náklady vylepšení

Pořadové číslo



Spodní polovina představuje jiný stupeň téže karty a není ve hře, dokud nebude karta otočena.



Příklad: Tuto kartu můžete využít k produkci, nebo provedení efektu, nebo ji vylepšit.

Barevný podklad názvu karty odpovídá její kategorii:



Karty jednotlivých kategorií se mohou dále dělit do více podkategorií (např. „osoba - dáma, osoba - rytíř apod.). Karty kategorie nepřítel jsou „nepřátelské“, všechny ostatní karty jsou „přátelské“.

Každá karta má na lícové straně nahoře uprostřed uvedené pořadové číslo v tomto symbolu. Každá karta přijde do hry v této orientaci, ale většinu postupně během hry vylepšíte otočením vzhůru nohama nebo na druhou stranu.

Příprava hry

Připravte z krabičky karty č. 1 až 10. Budou představovat vaše počáteční království. Zbytek karet nechte v krabičce. Říkáme jim **objevitelné** karty. Dostanete-li pokyn, že máte objevit určitou kartu, vyhledejte ji v krabičce a odhodte na svou odhazovací hromádku. Na jiné karty se nedívejte, leda na jejich pořadová čísla. Pokud dostanete pokyn objevit jednu z více karet, můžete se na všechny takto určené karty podívat, než si vyberete, kterou z nich objevíte.

Zamíchejte 10 počátečních karet, aniž byste je jakkoli otáčeli či převraceli. Vytvořte z nich dobírací balíček lícem vzhůru před sebou na stole, takže bude vždy vidět vrchní karta. Ponchte na stole místo pro aktivní zónu a odhazovací hromádku (viz obr. Uspořádání na stole vlevo).

Průběh hry

Hra se hraje na kola složená z jednotlivých tahů. V každém **tahu** budete hrát karty ze svého dobíracího balíčku. Tah končí, když provedete **vylepšení** některé ze svých karet. Když nebudete moci provést žádný tah, protože karty v dobíracím balíčku dojdou, je konec **kola**. Na začátku každého následujícího kola objevíte další 2 karty podle pořadových čísel z krabičky (připomínáme, že ty si prohlédnout smíte). Poté zamícháte odhazovací hromádku a vytvoříte nový dobírací balíček. Pokračujte, dokud neobjevíte kartu č. 70, to bude vaše poslední kolo. Po něm si sečtete dosažený věhlas vašeho království. Karty s vyššími pořadovými čísly než 70 lze objevit pouze v důsledku určitých efektů. Hru nemůžete prohrát, jen váš dosažený věhlas bude udávat, jak dobře jste si vedli.

Průběh tahu

Každý tah zahájíte tím, že zahrajete 4 vrchní karty ze svého dobíracího balíčku – vyložte je do aktivní zóny. Zbývá-li jich v balíčku méně než 4, vyložte všechny zbývající. Ve svém tahu můžete provádět akce 5 různých druhů. Provádějte akce tak dlouho, dokud váš tah neskončí.

1. **Produkce**
2. **Vylepšení** (konec tahu)
3. **Využití efektu karty**
4. **Pochod**
5. **Konec tahu** (tzv. pas)

1. Produkce

Odhodte zvolenou kartu, přičemž získáte zdroje uvedené pomocí symbolů vlevo nahoře pod názvem karty. Tím samozřejmě nelze kartu využít k jinému účelu – provedení jejího efektu nebo vylepšení. Některé karty nemají uveden žádný symbol produkce, ty nelze k produkci použít. Pokud je karta odhozena jinak, logicky platí, že ji nelze zároveň využít k produkci.

2. Vylepšení

Většina karet má více stupňů. Hnědý rámeček uvádí náklady vylepšení na následující stupeň. Šipka dolů (↓) znamená, že kartu máte otočit nohama nahoru, šipka doprava (→) znamená, že ji máte otočit na druhou stranu. Šipka směřuje ke stupni, na který kartu vylepšujete. Zaplaťte uvedené zdroje a kartu náležitě otočte.

Provedením této akce celý váš tah okamžitě končí.

Pozor, některé karty lze otočit v důsledku jiného efektu (viz např. kartu č. 7 Les na obr. vlevo). Takové otočení se nepovažuje za vylepšení a neukončuje tah.

3. Využití efektu karty

Některé karty nabízejí využití určitého speciálního efektu. Každý efekt má svoje časování uvedené pomocí symbolu (např. ⏱, 🗑, 🏰, viz druhou stranu tohoto listu pravidel). Některé vedou k odhození dané karty, což samozřejmě znamená, že kartu nemůžete zároveň využít k produkci nebo vylepšení. Pozor, i provedení některých těchto efektů ukončuje tah.

Tip: Některé efekty lze provést jen jednou za celou hru, např. „objevte kartu xy“, takové si můžete po provedení přeškrtnout, aby vás dále nemátlý.

4. Pochod

Zahrajte další 2 vrchní karty z dobíracího balíčku a vyložte je do aktivní zóny. Je to užitečné, když vám stávající karty neposkytují, co byste potřebovali. Nezapomeňte, že pochod můžete provést víckrát za sebou.

5. Konec tahu

Odhodte všechny zbylé karty z aktivní zóny na odhazovací hromádku. Pokud vám ještě zbývají karty v dobíracím balíčku, pokračujte dalším tahem. Pokud ne, je u konce celé kolo a následuje další.

Základní pravidlo č. 1:

Nikdy neotáčejte ani nepřevracujte karty, dokud nedostanete příslušnou instrukci.

Základní pravidlo č. 2:

Můžete si prohlížet všechny strany všech karet ve hře (v aktivní zóně) a ve své odhazovací hromádce, ale ne karty v krabičce, dokud je **neobjevíte**.

Základní pravidlo č. 3:

Na začátku každého dalšího kola (tedy ne prvního) objevte další 2 karty z krabičky.

Základní pravidlo č. 4:

Kartu, jejíž orientace se mění (ať už v důsledku vylepšení, nebo jakéhokoli jiného efektu), vždy hned odhodte na odhazovací hromádku.

Základní pravidlo č. 5:

Akce vylepšení ukončuje tah.



Začátek dalšího kola

Objevte 2 další karty v pořadí z krabičky (odhodte je na odhazovací hromádku). Pokud jste objevili pergamenovou kartu, hned proveďte všechny instrukce na ní uvedené a poté ji zničte (viz dále). Celou odhazovací hromádku zamíchejte a vytvořte nový dobírací balíček. Následuje první tah nového kola.


Zdroje

Ve hře se vyskytují zdroje 6 různých druhů (viz symboly vpravo). Získat se dají produkcí a efekty určitých karet. Všechny zdroje jsou jen virtuální, musíte si pamatovat, kolik kterých právě máte. Všechny zdroje zmizí hned v okamžiku, kdy do aktivní zóny přijde nová karta, takže má cenu získávat jen zdroje, které okamžitě můžete využít.

Provádění efektů

Určité efekty mohou odkazovat na určité okamžiky (např. konec tahu). Kdykoli nastane situace, že se má více efektů provést současně, můžete si vybrat libovolně, v jakém pořadí je provedete, ale musíte provést všechny, i když je některá karta odhozena v důsledku jiného efektu prováděného současně. Karty se často hrají současně (např. zahrání 4 karet na začátku každého tahu a 2 karet při akci pochod). Protože se hrají současně, jsou všechny hned ve hře, když se provádí efekt s časováním „po zahrání“, bez ohledu na to, v jakém pořadí jste je dobrali a vyložili do aktivní zóny.

Trvalé karty:

Trvalé karty se nikdy neodhazují ani nemíchají do balíčku. Jsou trvale aktivní a jejich efekt působí stále. Nejsou však součástí aktivní zóny a nepovažují se za karty „ve hře“. Poznáte je podle pruhu s motivem kamení v horní části . Všechny **trvalé** karty nechte ležet na stole lícem vzhůru nad aktivní zónou.

Blokující a blokovávané karty

Pokud nějaká karta blokuje jinou kartu, položte blokující kartu na blokovanou. Blokovanou kartu nelze nijak použít ani vylepšit a nemá žádné efekty. Dokud je **ve hře blokující** karta, je ve hře i karta blokovávaná. Pokud blokující karta **nezůstane ve hře**, je s ní na konci tahu odhozena i karta blokovávaná. Je-li blokující karta odhozena v důsledku jiného efektu, přestane být blokovávaná karta blokovávanou a lze ji nadále zase normálně použít.

Zničení karty

Máte-li kartu zničit, roztrhejte ji, spalte, skartujte či zlikvidujte jinak. Už nikdy nebude znovu použita. Ale pozor – než objevíte kartu č. 23, můžete hru vynulovat a začít znovu. Proto karty ke zničení před objevením karty č. 23 odkládejte dočasně stranou. Teprve po jejím objevení odložené karty ke zničení použijte na podpal nebo jako milou vzpomínku na něco, co už nikdy nedostanete.

Manipulace s balíčkem

Určité karty budete mít za úkol položit navrch nebo dospodu balíčku. Pokud nebudete mít v balíčku žádnou kartu, nemůžete daný efekt využít. Prázdný dobírací balíček vždy znamená, že na konci aktuálně probíhajícího tahu končí kolo.


Nálepky


V důsledku určitých efektů budete na karty lepit nálepky. Nálepky na aršíku jsou očíslované, abyste je správně našli. Pokud máte na kartu nalepit nálepku, kterou nemáte, nestane se nic, takový efekt ignorujte. Není-li výslovně uvedeno jinak, lze nálepku nalepit jen na právě aktivní stupeň příslušné karty. Nálepky 9, 12, 14 a 15 na aršíku nehleďte, vyskytují se v rozšířeních.


Zvýšení produkce

Zvýšení produkce znamená, že si zvolíte jeden ze zdrojů, jehož produkcí daná karta umožňuje, a nalepíte na ni nálepku, takže karta bude produkovat o 1 jednotku daného zdroje navíc.


Přehled časování efektů


 **Pasivní efekt:** tento efekt působí stále nebo ho lze využívat opakovaně, dokud je karta v aktivní zóně.


 **Při aktivaci:** po provedení tohoto efektu musíte kartu odhodit.

 **Konec tahu:** provedením tohoto efektu končí váš tah. Tuto kartu poté odhodte, není-li **trvalá**.

 **Zničení:** po provedení tohoto efektu musíte kartu zničit.

 **Vyvolané volitelné efekty:** Tyto efekty jsou volitelné. Text vždy uvádí přesně, kdy se provádějí, např. „konec tahu“ nebo „po zahrání“.

 **Vyvolané povinné efekty:** viz výše, jen provedením daného efektu je povinné.


 **Jednorázový efekt:** po provedení tohoto efektu text přeškrtněte (např. propiskou) – nelze ho provést nikdy znovu.



Přerušení hry

Chcete-li hru přerušit a uložit její stav, dohrajte kolo. Potom položte tento list pravidel na dosud neobjevené karty v krabičce a na něj položte už objevené karty vašeho království. Až budete chtít v partii pokračovat, prostě je vytáhněte z krabičky a můžete se hned pustit do další hry.

Dokončení hry


Zapište si dosažený věhlas do prvního políčka  na boku krabičky. Na vnitřní straně víka krabičky najdete natištěné jedinečné číslo vašeho exempláře hry. Můžete ho využít, abyste registrovali svoje dosažené skóre na stránkách www.kingdomlegacygame.com (prozatím pouze v angličtině).

Rozšíření

Hra zahrnuje hned 3 další vestavěná rozšíření, každé je popsáno na jedné kartě (č. 136, 137 a 138). Na tyto karty se můžete kdykoli podívat. Chcete-li si s některým rozšířením zahrát, prostě si přečtete zvolenou kartu. Poté proveďte **očistu 12** a **očistěte 1 trvalou** kartu, viz dále.

Karta rozšíření vás provede 4 dodatečnými koly hry. Během hraní těchto rozšíření nebudete v každém kole objevovat vždy 2 nové karty. Po dohrání přilepte nálepku 13k ke počítadlu bodů na boku krabičky a zapište své nově dosažené skóre. Každé království lze postupně doplnit až o 10 rozšíření, čímž se zaplní počítadlo bodů. Musíte pečlivě volit mezi rozšířeními, která vám primárně přidávají hrací čas (jako jsou tato vestavěná rozšíření), a rozšířeními, která vám přinesou více karet (tato rozšíření se prodávají samostatně).

Očista

Tento pojem se vyskytuje jen při hře s rozšířeními. Znamená, že zničíte přátelskou kartu, ale ponecháte si její věhlas . Pokud **očista 12** znamená, že zamícháte svůj balíček, vylosujete si z něj vždy 12 karet a z nich vyberete 1 přátelskou kartu. Prozatím ji odložte stranou (později ji zničíte, viz dále), zbylých 11 karet do balíčku nevracejte. Tento postup opakujte, dokud nezbude v balíčku méně než 12 karet. Tím je výběr kompletní.

Pokud **Očista 1 trvalé karty** znamená, že si ji můžete zvolit libovolně a také ji odložte stranou k ostatním odloženým kartám. Sečtete věhlas všech stranou odložených karet a zapište ho na nálepku 16. Nálepku nalepte na počítadlo bodů k nápisu „věhlas za očistu“ a poté všechny odložené karty zničte. Při závěrečném sčítání dosaženého skóre nezapomeňte přičíst věhlas za očistu. Pokud je zakázáno nějakou kartu očistit nebo zničit, její věhlas se samozřejmě nepřičítá.

Máte otázky?

Podívejte se na:

mindok.cz/kraluvodkaz nebo v angličtině na www.kingdomlegacygame.com

 Tento symbol znamená, že musíte zaškrtnout jedno z dosud nezaškrtnutých malých čtvercových políček na dané kartě. Je-li na něm nějaký symbol, proveďte příslušný efekt. Je-li to symbol zdroje, získáváte ho. Na příslušných kartách je vždy popsáno, proč se mají políčka zaškrtnout a co to znamená.  

