

Budulínkovi



Hra pro 2-4 hráče od čtyř let

Obsahuje:

Herní plán, 40 kartiček s cestičkami, 4 dřevěné figurky – lištičky

Cíl hry:

Každý hráč se snaží se svou figurkou lišky prohrabat noru k Budulínkovi jako první tak, že pokládá vedle sebe kartičky s chodbičkami. Chodbičky na sebe musí navazovat.

Průběh hry:

Rozložte herní plán na stůl mezi hráče. Zamíchejte kartičky s chodbami a položte vedle herního plánu do komínku lícem dolů.

Hráči si vyberou lištičku, se kterou budou hrát, a Budulínka, ke kterému budou „hrabat“ noru.

Barva Budulínkova trička je shodná s barvou políčka, odkud lištička začne hrabat.

Když hrají dva hráči, platí, že začínají pokládat kartičky od políčka s klíčem.

Pro tři až čtyři hráče platí, že začínají pokládat kartičky od políčka s knoflíkem.

Začíná nejmladší z hráčů a všichni se v tazích střídají.

Tahem se rozumí toto: hráč vezme horní kartičku z balíčku a položí ji na herní plán tak, aby stávil cestu od začátečního barevného pole k Budulínkovi s tričkem stejné barvy. Na plánu je předtisknutá mřížka, která hráčům napomáhá v přesném umístění kartiček. Figurku lišky hráč postaví na položenou kartičku. V případě, že se mu kartička z balíčku nehodí pro stavbu cestičky, tak ji nepokládá na herní plán, ale odloží ji vedle něj lícem nahoru. Tuto odloženou kartičku si mohou vzít další hráči ve svém tahu. V tom případě už si neberou kartičku z balíčku.



Hra pre 2-4 hráčov od štyroch rokov

Obsahuje:

Herný plán, 40 kartičiek s cestičkami, 4 drevené figúrky – lištičky

Cieľ hry:

Každý hráč sa snaží so svojou figúrkou lišky prehrabať sa norou k Budulínkovi ako prvý tak, že pokladá vedľa seba kartičky s chodbičkami. Chodbičky na seba musia nadväzovať.

Priebeh hry:

Rozložte herný plán na stôl medzi hráčov. Zamiešajte kartičky s chodbami a položte vedľa herného plánu do komínka lícom dole.

Hráči si vyberú lištičku, s ktorou budú hrať, a Budulínka, ku ktorému budú „hrabať“ noru.

Farba Budulínkovho trička sa zhoduje s farbou políčka, odkiaľ lištička začne hrabať.

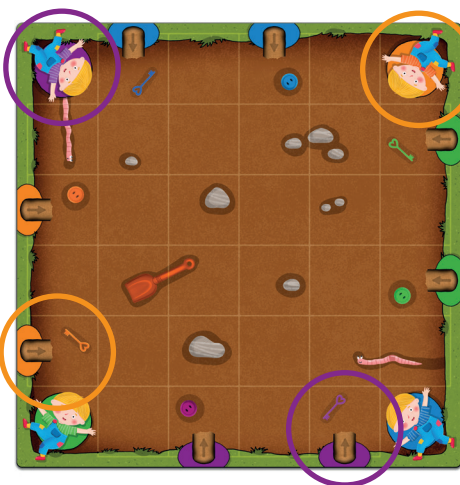
Keď hrajú dvaja hráči, platí, že začínajú pokladať kartičky od políčka s kľúčom.

Pre troch až štyroch hráčov platí, že začínajú pokladať kartičky od políčka s gombíkom.

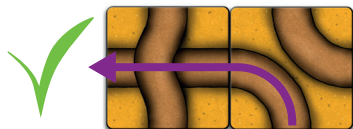
Začína najmladší z hráčov a všetci sa v ťahoch striedajú.

Ťahom sa rozumie toto: hráč zoberie hornú kartičku z balíčka a položí ju na herný plán tak, aby staval cestu od začiatočného farebného poľa k Budulínkovi

s tričkom rovnakej farby. Na pláne je predtlačaná mriežka, ktorá hráčom napomáha v presnom umiestnení kartičiek. Figurku lišky hráč postaví na položenú kartičku. V prípade, že sa mu kartička z balíčku nehodí pre stavbu cestičky, tak ju nepoloží na herný plán, ale odloží ju vedľa neho lícom hore. Túto odloženú kartičku si môžu zobrať ďalší hráči vo svojom ťahu. V tom prípade už si neberú kartičku z balíčka.



Hráči mohou pro pohyb své figurky využívat i již položené kartičky na herním plánu. Pokud kartička, kterou položil už dříve soupeř na herní plán, vyhovuje jinému hráči, ten jen ve svém tahu přesune svou lištičku na tuto kartu a nebere si již z balíčku další. V takovém případě se ve svém tahu může posunout až o dvě karty, pokud cesta navazuje. Vždy platí, že se posunuje v rámci své cesty – nemůže přeskačovat na jinou cestičku – do jiné nory.



Pokud lištička už dříve položená kartička jiným hráčem nevyhovuje, lištička může noru „přehrabat“. Pokud na již ležící kartičce na herním plánu nestojí jiná figurka, hráč ve svém tahu vezme kartu z balíčku, nebo jednu z odložených karet vedle herního plánu, a položí ji na dříve položenou kartičku na herním plánu a posune figurku lišky na tuto kartičku.

Hráč může noru „přehrabat“ i pod svou figurkou lišky. Pokud si hráč z nějakého důvodu rozmyslí, že chce vést cestu jiným směrem, tak ve svém tahu může položit novou kartičku pod svou vlastní figurkou. (může se to stát v případě, že hráč chce v dalším tahu využít už položené kartičky, které mu zkrátí cestu k jeho Budulínkovi).

Žluté kartičky – základní stavební kartičky.

Červené kartičky – zpomalují – vždy, když hráč přesune figurku lišky na tuto kartičku, tak lišku položí, jako když liška spí – tak se pozná, že hráč jedno kolo stojí. V dalším kole hráč nebere kartu, jen figurku s liškou postaví. Teprve poté si může v dalším tahu vzít další kartičku a figurku s liškou posunout vpřed.

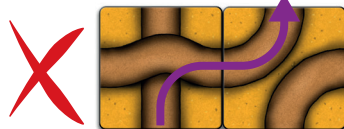
Zelené kartičky – bonusové – když si ji hráč vezme z balíčku, okamžitě si vezme i další kartičku. Hráč si může zelenou kartičku ponechat pro pozdější použití (třeba pro poslední tah k Budulínkovi) nebo ji rovnou položit na herní plán.

Druhou kartičku, kterou si vzal, použije na herním plánu pro stavbu své nory nebo odloží vedle herního plánu.

Vyhrává hráč, který jako první dokáže dostat svou lištičku ke svému Budulínkovi, tedy že za pomoci kartiček vytvoří cestičku, ústící rovnou k Budulínkovi.



Hráči môžu pre pohyb svojej figúrky využívať aj už položené kartičky na hernom pláne. Pokiaľ kartička, ktorú položil už skôr súper na herný plán, vyhovuje inému hráčovi, ten len vo svojom ťahu presunie svoju lištičku na túto kartu a neberie si už z balíčka ďalšiu. V takom prípade sa vo svojom ťahu môže posunúť až o dve karty, pokiaľ cesta nadväzuje. Vždy platí, že sa posúva v rámci svojej cesty – nemôže preskačovať na inú cestičku – do inej nory.



Pokiaľ lištička už skôr položená kartička iným hráčom nevyhovuje, lištička môže noru „přehrabat“. Pokiaľ na už ležiacej kartičke na hernom pláne nestojí iná figúrka, hráč vo svojom ťahu zoberie kartu z balíčka, alebo jednu z odložených kariet vedľa herného plánu, a položí ju na skôr položenú kartičku na hernom pláne a posunie figúrku lišky na túto kartičku.

Hráč môže noru „přehrabat“ aj pod svojou figúrkou lišky. Pokiaľ si hráč z nejakého dôvodu rozmyslí, že chce viesť cestu iným smerom, tak vo svojom ťahu môže položiť novú kartičku pod svoju vlastnú figúrku. (môže sa to stať v prípade, že hráč chce v ďalšom ťahu využít už položené kartičky, ktoré mu skrátiť cestu k jeho Budulínkovi).

Žlté kartičky – základné stavebné kartičky.

Červené kartičky – spomaľujú – vždy, keď hráč presunie figúrku lišky na túto kartičku, tak lišku položí, ako keď liška spí – tak sa vie, že hráč jedno kolo stojí. V ďalšom kole hráč neberie kartu, len figúrku s liškou postaví. Až potom si môže v ďalšom ťahu zobrať ďalšiu kartičku a figúrku s liškou posunúť dopredu.

Zelené kartičky – bonusové – keď si ju hráč zoberie z balíčka, okamžite si potiahne aj ďalšiu kartičku. Hráč si môže zelenú kartičku ponechať pre neskoršie použitie (napríklad pre posledný ťah k Budulínkovi) alebo ju

rovno položiť na herný plán. Druhú kartičku, ktorú si zobral, použije na hernom pláne pre stavbu svojej nory, alebo ju odloží vedľa herného plánu.

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý dokázal dostať svoju lištičku k svojmu Budulínkovi tak, že s pomocou kartičiek vytvoril cestičku ústiacu rovnou k Budulínkovi.