



Cieľ hry

Nazbierať čo najviac kariet Flipkins (malých príšeriek)

Hra rozvíja

Postreh, sústredenie, jemnú motoriku a rýchle reakcie.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 30 kariet a 4 mince.



Z balíčka kariet náhodne vyberte 10 kariet a odložte ich bokom (nepoužijú sa počas hry). Zvyšných 20 kariet dobre premiešajte a rozložte ich lícom nadol na stôl. Potom otočte nahodné 4 karty. Najmladší hráč dostane všetky 4 mince a začína hru ako prvý.

Pravidlá hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. Hráč na ťahu si vyberie 2 mince a zvyšné 2 odloží nabok. Na povel „**Flip-Kin-Flip!**“ vyhodí tieto dve mince naraz do vzduchu. Mince by mali dopadnúť tak, aby nezakrývali žiadnu z odkrytých kariet na stole a aby všetci hráči videli, aké strany mincí padli. Hneď ako mince dopadnú, všetci hráči sa snažia čo najrýchlejšie chňapnúť jednu z odkrytých kariet, ktorá presne zodpovedá kombinácii vlastností na hodených minciach. (Každá minca má na oboch stranách iný symbol alebo vlastnosť – spolu tak padnú dve vlastnosti, podľa ktorých treba nájsť zodpovedajúcu kartu.)

Chytili ste správnu kartu?

- **Áno?** Položte si kartu pred seba
- **Nie?** Vráťte nesprávnu kartu a jednu vašu kartu, ktorú ste už získali, do stredu

Všetky 4 mince potom posuňte ďalšiemu hráčovi v smere hodinových ručičiek – ten začne nové kolo svojim hodom mincí. Hra pokračuje ďalšími kolami rovnakým spôsobom.

Pravidlá chytania kariet

- Hráč, ktorý ako prvý správne chytil zodpovedajúcu kartu si ju ponechá a položí ju pred seba.
- Každý hráč smie chytať karty iba jednou rukou a v jednom kole môže získať najviac jednu kartu.
- Ak viac ako jeden hráč chytil správnu kartu naraz, všetci tieto hráči môžu položiť kartu pred seba. (každý z hráčov dostáva bod)
- Hráči nesmú chytať karty ktoré sú iných hráčov

Pozor!

- Nezáleží či sa hráčom podarilo chytiť správnu kartu, na konci každého kola otočte **jednu** novú kartu.
- Ak minca spadne zo stola alebo zostane stáť na hrane, hodte ju znovu.

Záver hry

Hra končí, keď sa minú vyložené karty. Hráči si spočítajú svoje karty, vyhráva hráč s najväčším počtom kariet. Ak majú hráči rovnaký počet kariet, vyhrávajú všetci spoločne.

Variant hry: Flipkins v noci

V tomto variante hráte podľa základných pravidiel, ale s nasledujúcimi zmenami:

- **Príprava:** Na začiatku odkryte všetky karty – namiesto štyroch kariet vyložte na stôl lícom nahor všetkých 20 kariet. Štyri mince si rozdeľte rovným dielom, aby mal každý hráč 1 až 2 mince (podľa počtu hráčov).
- Na povel „**Flip-Kin-Flip!**“ hodia všetci hráči zároveň **všetky** svoje mince do vzduchu.
- Po dopade mincí pozorne sledujte odkryté karty a snažte sa čo najrýchlejšie chňapnúť jednu kartu, na ktorú pasujú všetky štyri vlastnosti hodených mincí. (Pre každú kombináciu štyroch symbolov môžu existovať **najviac dve** karty, ktoré vyhovujú – takže v jednom kole môžu byť správne až dve karty.)
- Ak v jednom kole správnu kartu chytil viac než jeden hráč (každý iný), všetci títo hráči si svoje získané karty ponechajú.
- **Koniec hry:** Variant *Flipkins v noci* sa hrá do momentu, kým niektorý z hráčov nezíska **3 karty**. Tento hráč sa okamžite stáva víťazom.





Cíl hry

Nazbierat' čo najviac kariet Flipkins (malých príšeriek).

Hra rozvíjí

Bystrost, soustředění, jemná motorika a rychlé reakce.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 30 karet a 4 mince.



Náhodne vyberte 10 kariet z balíčka a odložte ich (počas hry ich nepoužívajte). Zvyšných 20 kariet dobre zamiešajte a rozložte ich na stôl lícom nadol. Potom náhodne otočte 4 karty. Najmladší hráč dostane všetky 4 mince a začína hru ako prvý.

Pravidla hry

Hraje sa ve směru hodinových ručiček. Hru začíná najmladší hráč. Hráč na tahu si vybere 2 mince a zbylé 2 odloží stranou. Na povel „Flip-Kin-Flip!“. vyhodí obě mince súčasne do vzduchu. Mince by měly dopadnúť tak, aby nezakryly žádnou z lícem nahoru položených kariet na stole a aby všichni hráči viděli, na které straně mince dopadly. Jakmile mince dopadnou, všichni hráči se snaží co nejrychleji uchopit jednu z lícem nahoru vyložených kariet, která odpovídá přesné kombinaci charakteristik na vhozených mincích (každá mince má na obou stranách jiný symbol nebo charakteristiku - takže dvě charakteristiky dopadnou společně, aby se našla odpovídající karta).



Chytili jste správnou kartu?

- **Ano?** Položte kartu před sebe
- **Ne?** Vraťte špatnou kartu a jednu z karet, kterou jste již vyhráli, do středu.

Poté posuňte všechny 4 mince po směru hodinových ručiček k dalšímu hráči, který hodem mincí zahájí nové kolo. Hra pokračuje dalšími koly stejným způsobem..

Pravidla chytání karet

- Hráč, který jako první správně chytí příslušnou kartu, si ji ponechá a položí ji před sebe.
- Každý hráč smí chytat karty pouze jednou rukou a v každém kole smí získat maximálně jednu kartu.
- Pokud správnou kartu chytí více hráčů súčasne, mohou ji všichni tito hráči položit před sebe. (každý hráč obdrží bod)
- Hráči nesmí chytat karty, které patří jiným hráčům.

Pozor!

- Bez ohledu na to, zda se hráčům podařilo chytit správnou kartu, otočte na konci každého kola **jednu** novou kartu.
- Pokud mince spadne ze stolu nebo zůstane stát na okraji, otočte ji znovu.

Závěr hry

Hra končí, jakmile jsou vyložené karty vyčerpány. Hráči si spočítají své karty, vyhrává hráč s největším počtem karet. Pokud mají hráči stejný počet karet, vyhrávají všichni společně.

Varianta hry: Flipkins v noci

V tomto variante hráte podľa základných pravidiel, ale s nasledujúcimi zmenami:

- **Příprava:** na začátku odkryjte všechny karty - místo čtyř karet položte na stůl všech 20 karet lícem nahoru. Rozdělte rovnoměrně čtyři mince tak, aby každý hráč měl 1 až 2 mince (podle počtu hráčů).
- Na povel „Flip-Kin-Flip!“ všichni hráči súčasne vyhodí všechny své mince do vzduchu.
- Po dopadu mincí pozorně sledujte karty a snažte se co nejrychleji vzít jednu kartu, která odpovídá všem čtyřem vlastnostem vhozených mincí. (V každé kombinaci čtyř symbolů mohou být maximálně dvě karty, které se shodují - v jednom kole tedy mohou být správné až dvě karty.)
- Pokud v jednom kole chytí správnou kartu více hráčů (každý hráč chytí jinou kartu), všichni tito hráči si své karty ponechají.
- **Konec hry:** hraje se, dokud jeden z hráčů nezíská 3 karty. Tento hráč se okamžitě stává vítězem.

