

BALL TRAINER PRO

BALL WERFER

Bitte lesen Sie dieses Handbuch vor Gebrauch sorgfältig durch.

SICHERHEIT

Bevor Sie mit dem Ballwerfer beginnen, lesen Sie bitte alles unten die Sicherheits- und Produktinformationen von dogtra.

Nichteinhaltung dieser

Sicherheitshinweise können zu Verletzungen für Sie, Ihren Hund führen

und andere, oder kann zu Schäden am Produkt.

Ihr Dogtra-Produkt sollte nur für Schulungen und Schulungen verwendet werden

dein Hund. Beaufsichtigen Sie Ihren Hund immer, wenn Sie das Produkt verwenden. Nie

betreiben Sie den Ballwerfer nicht, wenn die Gefahr besteht, dass er Sie verletzt, oder

jemand anderes könnte vom Ball getroffen worden sein.

Dogtra-Produkte können verwendet werden mit

verschiedene Trainingsmethoden. Jeder Hund kann jedoch eine andere haben

reaktion auf Trainingsmethoden und auf Dogtra-Produkte.

Verwenden Sie nur Bälle oder Bälle, die von Dogtra mit ähnlichen genehmigt wurden

Struktur und Größe (6.6 cm). Verwenden Sie keine harten Bälle, kleinere Bälle,

kugeln teilweise oder vollständig entleert, Kugeln mit Vorsprüngen, Löcher

oder Gurte oder andere Gegenstände, da dies zu schweren

Verletzung für Sie und Ihren Hund. Seien Sie vorsichtig beim

Einsetzen oder Entfernen

Bälle von Ihrem Produkt, um Ihre Finger oder Hand nicht zu fangen.

Legen oder werfen Sie keine Bälle vom Ballwerfer direkt in den

Mund Ihres

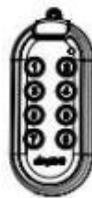
Hund, weil es Erstickung verursachen kann. Verwenden Sie nicht

den Ballwerfer

Dogtra mit aggressiven Hunden, weil diese Hunde reagieren können nachteilig und verursachen Verletzungen für Menschen oder andere Hunde. Dogtra Produkte sind kein Spielzeug. Aufsicht durch Erwachsene und große Aufmerksamkeit sind notwendig, wenn Dogtra-Produkte von Kindern verwendet werden oder in ihrer Nähe.



ballwerfer



Fernbedienung



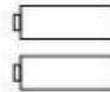
Ladekabel



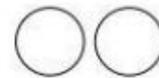
Anweisung



GÜRTELCLIP



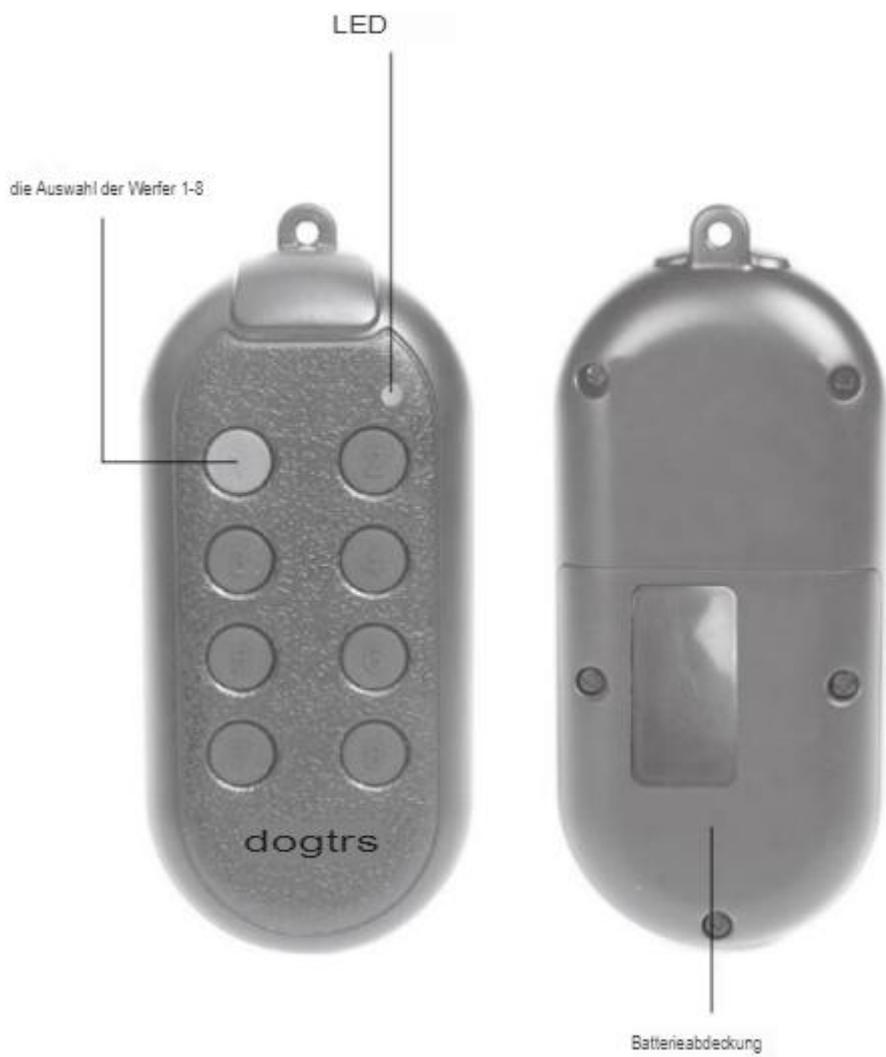
BATERIE AAA



2 Bälle

HAUPTMERKMAL

- Zwei-funktion ball werfer
- Das Tablett hält bis zu 3 Kugeln
- Tragbare Größe mit Gurt
- Bis zu 8 Empfänger pro Sender
- 2x AAA Batterien für Sender
- 2 Stunden Schnellladung des Werfers
- Led zur Anzeige des Batteriestatus





Der Ball Trainer Pro ist ein einzigartiger Zwei-Funktions-Werfer, der er schlägt Bälle, aber er rollt Sie aus. Reichweite bis zu 100 Meter und Bälle können

schießen Sie bis zu 2 Fuß hoch. Ein Steuergerät kann bis zu acht steuern

Empfänger. Das Steuergerät ist mit 2x auswechselbarer Alkaline ausgestattet

AAA 1,5 V batterie, während die werfer selbst hat eine wiederaufladbare

lithium-polymer-Akku. Sie können den Werfer zu Hause und im Freien verwenden.

Einschalten des Ballwerfers

Drücken und halten Sie die EIN / AUS-Taste oben am Ballwerfer, bis die LED grün wird. Der Ballwerfer wird bereit sein verwenden, bis die LED blinkt alle 5 sekunden.

Ausschalten des Ballwerfers

Drücken und halten Sie die EIN / AUS-Taste oben am Ballwerfer, bis die LED-ball-Werfer-diode leuchtet rot.

Ball TRAINER PRO empfänger schaltet sich automatisch nach 3 stunden

verwenden Sie nicht, um Batteriestrom zu sparen.

MODUS SCHALTER

Der Ball Launch / Roll-Modus-Schalter befindet sich oben teile des Ballwerfers. Je nachdem, welchen Modus Sie verwenden möchten, schieben Sie schalten Sie den Modus Ihrer Wahl.



Kugeln, die Sie verwenden können, haben eine Größe von 6,6 cm
Nicht laufen oder werfen Bälle direkt in den Mund Ihres Hundes,
wie es
kann dazu führen, dass Ihr Hund erstickt



Legen Sie den Modus-Schalter auf Sie
ausgewählter Modus.



Legen Sie den Ball auf den Repeller
Ball



Drücken Sie den Ball in den Repeller, bis
Sie werden kein Klickgeräusch hören



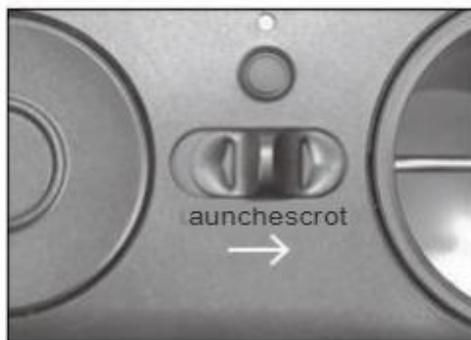
Der ball kann nur einmal abgefeuert. Für die nächste
Aktion müssen Sie einen anderen Ball setzen.



Sie können mehrere Bälle einfügen



Bis zu 3 Kugeln passen in das Tablett'



Legen Sie den Modus-Schalter auf Sie
ausgewählter Modus.



Der Ball fällt auf die Unterseite des Werfers

LED DIODE-WERFER

Wenn der Empfänger eingeschaltet ist, blinkt das LED-Licht alle 5
zweiten.

LED-anzeige farbe zeigt die lebensdauer der batterie:

Grün = Batterie ist voll aufgeladen

Gelb = mittlere Batterie

Rot = Batterie muss aufgeladen werden

Wenn die Ballwerfer-Einheit in Gebrauch ist, während die
LED-Anzeige leuchtet

rot, es kann automatisch ausschalten.

GEBÜHR

Ball TRAINER PRO empfänger verwendet eine
lithium-polymer-batterie:

1. Bevor Sie das Gerät zum ersten Mal verwenden, laden Sie den
Werfer auf.

2. Laden Sie den Akku nicht in der Nähe brennbarer Substanzen
auf.

Ladevorgang der Batterie:

1. Schließen Sie das Ladekabel an den Ballwerfer an

2. Stecken Sie das Ladegerät in eine 120-volt-Steckdose. Alle
erzählen-Geschichten sollten

licht rot wenn richtig angeschlossen, wird das gerät automatisch
schaltet sich während des Ladevorgangs aus. Bevor Sie das Gerät
verwenden, benötigen Sie

schalten Sie wieder ein, trennen Sie das Kabel vom Werfer

3. Der Lithium-Polymer-Akku ist innerhalb von 2 Stunden

vollständig aufgeladen. Die Lichter werden sein

während des ladevorgangs wird das rote Licht rot, das rote licht
wird grün, sobald

das Gerät ist voll aufgeladen.

4. Decken Sie die Ladebuchsen nach dem Laden mit einer
Gummikappe ab

Hinweis: Verwenden Sie nur Batterien, Ladegeräte und Zubehör genehmigt von dogtra.



LED-STRAHLER

Überprüfen der Akkulaufzeit:

Die Farbe der LED-Anzeige zeigt die Batterielebensdauer an.

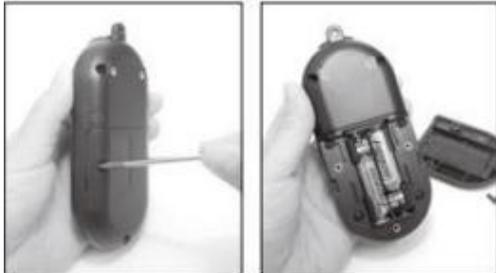
Grünes Licht, wenn gedrückt = Batterie ist voll aufgeladen

Grünes Licht blinkt, wenn gedrückt = Batterie muss ersetzt werden

Wenn das Gerät in Betrieb ist, während die LED grün blinkt, kann es

es automatisch heruntergefahren.

ERSETZEN DER STROMVERSORGUNG BATTERIE



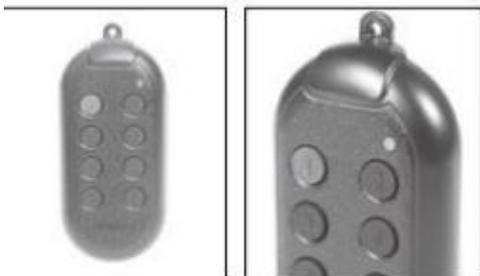
Entfernen Sie mit einem Schraubendreher 3 Schrauben batterieabdeckung auf der Rückseite der Fernbedienung: **Treiber.**



Ersetzen Sie 2x 1,5 V AAA-Batterien. Machen die batterien sind korrekt eingesetzt nach markierte Polarität.



Legen Sie die Batterieabdeckung wieder in die auf der rückseite des senders und verwenden Schraubendreher zum Festziehen der Schrauben.



Stellen Sie sicher, dass der Sender es funktioniert richtig, drücken sie eine der Tasten und sehen, ob die LED-Anzeige das Licht ist grün.

GÜRTELSCHNALLE BEFESTIGUNG

Befestigen Sie den angebrachten Gürtelclip wie unten gezeigt am Sender

Anweisung.

1. Richten Sie den Gürtelclip an den Schlitzen auf der Rückseite des Senders aus.
2. Installieren Sie die clip-on-Schrauben mit einem festen Griff
3. Festziehen, bis es fest sitzt. Vorsicht nicht zu sie gingen nicht zu weit.

CODE-EINSTELLUNGEN

Der Sender hat einen Code für jede Taste. Um einen weiteren Empfänger hinzuzufügen,

Sie müssen den neuen Empfänger in den Sender codieren.

- 1) stellen Sie sicher, dass der Werfer ausgeschaltet ist
- 2) drücken und halten Sie die ON/OFF-Taste auf der Oberseite des für 5 Sekunden
- 3) die LED-Anzeige am Empfänger blinkt schnell grün. Sie können freigegeben finger vom Werfer-Taste.
- 4) drücken Sie die Nummer auf dem Sender, welche Taste Sie kodieren möchten. Richtig sie können die Codierung überprüfen, indem Sie die Taste am Sender drücken, um aktiviert gleichzeitig die LED am Empfänger.

* Sie können bis zu acht Werfer pro Sender kodieren



