

E-Collar Technologies FC-100 Premium Finger Clicker Trainer

Felhasználói kézikönyv





Termékinformáció: E-Collar Technologies Premium Finger Clicker Trainer

Üdvözlünk az E-Collar Technologies, Inc. Premium Finger Clicker Trainer világában! Ezt a terméket arra tervezték, hogy segítse kutyáját arra tanítani, hogy elkötelezettebb legyen és jobban reagáljon a parancsaira. Az Finger Clickerrel magabiztosságot, pozitív asszociációkat teremthet, és a viselkedéstudományt felhasználhatja kutyája hatékony képzésére. Ez a csattanó olyan reakciót ad kutyájában, amely egyenlő vagy erősebb, mint a táplálék ábrázolása, így jól nevelt és boldog kutyát eredményez.

A Pavlov által a klasszikus kondicionálás és a jutalomjelzők területén végzett kutatás ihlette ennek a Finger Clicker Trainernek a kifejlesztését. Ha a kattánó hangot az étel bemutatásához társítja, úgy kondicionálhatja kutyáját, hogy úgy reagáljon a kattánásra, mintha jutalmat kapna. Ez a klikker hatékony eszközként szolgál kutyája képzésében.

A termék használati útmutatója:

1. 1. lépés: KATTINTÁS

A Finger Clicker használatakor egyszerűen nyomja meg a kattintó gombot, hogy kattánó hangot adjon ki. Fontos, hogy mozdulatlan maradjon, és ne mozgassa a kezét kattintás közben.

2. 2. lépés: JUTALOM

Közvetlenül a kattintás után a másodperc töredéke alatt adjon egy darab eleséget kutyájának. Ez segít kutyájának megérteni, hogy a kattánás a jutalom megérkezését jelenti.

3. 3. lépés: Képzési gyakorlatok

Vegyen részt hat-nyolc ötperces edzésen két napon keresztül. Igény szerint meghosszabbíthatja az edzés időtartamát.

A cél az, hogy néhány száz ismétlést gyakoroljon, hogy a kattánás hallatán önkéntelen reflexválaszt váltson ki kutyájából.

4. 4. lépés: A lelkesedés képzése

Mindig akkor fejezze be az edzést, amikor kutyája még lelkes és motivált. Ez biztosítja, hogy az Ön kutya társítja az edzéseket a szórakozáshoz, a boldogsághoz és a szórakozáshoz.

Első fázis: KATTINTÁS = JUTALOM

Ebben a fázisban összpontosítson arra, hogy kutyája megértse, hogy a csattanó hang jutalommal egyenlő. Kerülje a kérést

specifikus viselkedést, és tartsa egyszerűvé az edzést. Maradjon közel a kutyájához, tartsa pórázon, és tartózkodjon a beszélgetéstől ebben a fázisban. Ismételje meg a kattintást, majd jutalmat kap 40-60 ismétlésért.

Második fázis: KATTINTÁS = JUTALOM + Kívánt viselkedés/parancs

Ebben a fázisban folytassa a csattanó használatát, mint az első fázisban, de most alkalmazza a kívánt viselkedést vagy parancsot. Tanítsa meg kutyáját annak megértésére, hogy a kattanás a jutalmat és a kívánt viselkedés/parancs teljesítését is jelenti.

E-Collar Technologies Premium Finger Clicker Trainer

Az E-Collar Technologies Premium Finger Clicker tréning egy pozitív megerősítő[1] állattréning módszer. A rendszer kondicionált erősítőket használ, amelyeket a tréner gyorsabban és pontosabban tud leadni, mint az elsődleges erősítőket, például az élelmiszereket. A „csattanó” kifejezés eredetileg egy kis fém tücsökzajcsillapítóból jött létre, amelyet egy gyermekjátékból alakítottak ki, és amelyet az edző a kívánt viselkedés pontos megjelölésére használ. Új viselkedés betanítása során a klikker segít az állatnak abban, hogy gyorsan azonosítsa azt a pontos viselkedést, amely a csemegét eredményezi.

A Finger Clicker lehető leghatékonyabb használatának megkezdése érdekében mellékeljük ezt az ingyenes, alapszintű gyors útmutatót. Azt akarjuk, hogy Ön és kutyája jól érezze magát! Szeretnénk, ha megtanulná, hogyan nevelje kutyáját, hogy elkötelezettebb legyen és jobban reagáljon a parancsaira. Megtanulja, hogyan kelthet magabiztosságot, pozitív asszociációkat és némi viselkedéstudományt. Csak a legjobbat neked és a legjobb barátodnak!

A történelem és tudomány: Hogyan működnek a jutalomjelzők – Pavlov klasszikus kondicionálása A klasszikus kondicionálást Ivan Pavlov fedezte fel még az 1800-as évek végén. Pavlov észrevette, hogy a kutyája minden alkalommal nyáladozni kezdett, amikor belép a laboratóriumába, és csak akkor kezdett el jobban nyáladni a labortechnikusa láttán. Természetesen a labortechnikusa minden nap etette Pavlov kutyáját a szobában, ami miatt a kutya önkéntelenül reagált a jelenlétére. Pavlov kutyája nyálas volt, mert tudat alatt előre jelezte a táplálékot a környezet változása és az etető megjelenése miatt.

Ezt a megfigyelést követően Pavlov több állaton is tesztelni kezdte felfedezését, hogy megtudja, tud-e klasszikusan kondicionált választ adni. Elhelyezett egy kutyát egy faajtó mögé, megkongatta a csengőt, majd átcsúsztatta az ételt egy faajtón, hogy a kutya megegye. Eredményei szerint, ahogy azt előre jelezheti, az volt, hogy a kutya a csengő hangjára nyáladzott, mielőtt megkapta volna a táplálékot, és ezzel előkészítette az első lépéseket a klasszikus kondicionálás és jutalomjelzők jövője felé.

Egyszerűbben fogalmazva, ha a másodperc töredékével az étel bemutatása előtt KLIKKEL egy prémium ujjkattintóval, akkor kutyájában olyan választ kezd kiváltani, amely megegyezik, ha nem erősebb, mint a táplálék ábrázolása.

Felkészülés és bevezetés az E-Collar Technologies Premium Finger Clicker Trainer segítségével

Először a csattanónak nincs jelentősége a kutyája számára, amikor először hallja a KATTINTÁST. A zaj felkeltheti kutyája figyelmét, de érzelmi értéke nem lesz.

1. KATTINTÁS – Amikor KATTINTS, ügyeljen arra, hogy mozdulatlanul maradjon, és ne mozgassa a kezét. CSAK KATTINTSON.
2. JUTALMAZÁS – A KATTINTÁS töredékének másodpercén belül adjon enni kutyájának.

Azt szeretné, ha kutyája megértené, hogy a KATTINTÁS ételt jelenít meg. Töltsön el két napot hat-nyolc ötperces edzéssel. Ha többre van lehetőség, nyugodtan tedd meg. Ennek elegendő időnek kell lennie az ujjkattintó használatához és megtanulásához. A cél néhány száz ismétlés gyakorlása, így a kutyája akaratlan reflexválaszt látja, amikor KATTINTS.

Tedd szórakoztatóvá neked és kutyádnak! Kezdve attól az időponttól kezdve, amikor KATTINTS, a táplálék kutyája szájába történő bemutatásáig nem szeretne több mint két másodpercet. Egy nagyon világos, gyors és következetes CLICK THEN JUTALMOT szeretne elérni, amely előre látható a kutyája számára. Tudni fogod, hogy helyesen végezted a dolgot, ha véletlenszerűen KATTINTS, miközben kutyája a mindennapi dolgait végzi, és azonnal megérkezik jutalomért. A parancsok reflexióssá tételéhez több száz ismétlés szükséges, ezért készüljön fel a kemény munkára az edzés során. A kitartás, a megfelelő stratégia, időzítés és technika olyan kutyát hozhat létre, amely készen áll a legmagasabb szintű teljesítményre. Mindig azt szeretné, hogy kutyája szeresse az edzést, ezért hagyja abba az edzést, amikor kutyája mozdulatlan

lelkes és motivált az edzéshez. Ha ezt megteszed, akkor az az asszociáció, hogy a foglalkozások szórakoztatóak, boldogok és szórakoztatóak.

Felkészülés az edzésre Ezeket a

gyakorlatokat két fázisban kell elvégeznie. Az első fázisban az a cél, hogy kutyája megértse a CLICK = REWARD. Második fázis, megérti a kutyájával, hogy KATTINTÁS = JUTALOM, de befejeződik a kívánt viselkedés/parancs, és visszatér hozzád.

Első fázis

Ne kérjen viselkedést, amikor először kezdi az ujjkattintóval: csak gyakorolja a KATTINTÁS, MAJD JUTALMAZÁS funkciót. Nem kell, hogy a kutyája leüljön vagy rád nézzen; de ha ezt csinálják, az rendben van – ez valójában jó dolog, mivel felhívják a figyelmüket. A gyakorlat lényege, hogy a kutyája megértse: CLICK= REWARD. Maradjon közel a kutyájához, amikor edzeni, tartsa pórázon, és legyen egyszerű. A kezdeti szakaszban ne beszéljen kutyájával, mert azt szeretné, hogy a KLIKK kiemeljen.

A fent leírtak szerint KATTINTSON, MAJD JUTALOM. Ez a rész arról szól, hogy kutyáját hozzászoktassuk a CLICK = REWARD-hoz. Az edzés egyszerűbb és könnyebbé tétele érdekében azonban az edzés további részében úgy fogjuk használni a klikkert, ahogyan a második fázisban. Maradjon az első fázisnál 40-60 ismétlésig, majd folytassa a második fázissal. Nincs zavaró tényező

Fontos, hogy mindig te állítsd elő a terepet a sikerhez. A legjobb környezetet, a megfelelő hozzáállást szeretné a kutyájától, és biztonságban, magabiztosan és kényelmesen kell éreznie magát a közös edzéshez. Szinte lehetetlen bevezetni az ujjcsattogó használatát egy forgalmas, zavaró tényezőkkel teli parkban. Olyan helyen mutassa be és használja a csattanót, ahol könnyen felhívhatja kutyája figyelmét, és képes összpontosítani. Ez lehet a hátsó udvara, egy csendes szoba otthonában, vagy bárhol, ahol minimális a zavaró tényező.

Táplálék típusa

Csak olyan táplálékot válasszon, amely elég ízletes ahhoz, hogy kutyája gyorsan megehessen. Kicsi, könnyen fogyasztható finomságokat vagy tányérokat szeretne, amelyek gördülékenyebbé és következetesebbé teszik az edzést, és felkeltik kutyája érdeklődését. Nincs itt nagy keksz!

Napi táplálék kontra nagy értékű jutalom

Kétféleképpen használhatja fel a táplálékot kutyája képzése során:

1. Használja fel saját napidíját

Itt eteti kutyáját a teljes napi táplálékkal egy csemege tasakban, ügyelve arra, hogy minden a kezedből származzon. Ez nagymértékben segít abban, hogy erősebb erőforrássá válj kutyád életében, erősítve az elkötelezettséget és a vágyat, hogy keményen dolgozz érte, mint a kiképzőjéért. Ha úgy érzi, hogy egy nap alatt nehezen tudja átvészelni az egész adagot, a maradékot egy tálba teheti.

2. Nagy értékű jutalmak (helyettesítse kutyája napi táplálékának egy részét nagy értékű jutalmakkal)

Itt a szokásos módon egy tálból eteted a kutyádat, de csökkentsd az adagot aszerint, hogy mennyi finomságot adsz neki.

Még mindig dolgozhat azon, hogy jó "üljön" időtartammal és szemkontaktussal, amikor leteszi a tálat, mivel így kézben tarthatja a kutyája táplálékát, és úgy érzi, hogy dolgoznak érte.

Megjegyzés: Késleltesse az etetés idejét, vagy hagyjon ki egy étkezést, mielőtt elkezdi használni az ujjcsattogót: azt akarjuk, hogy az étel a legmagasabb értéken legyen. Az éhes kutyák mindig keményebben, nagyobb lelkesedéssel fognak dolgozni.

Megjegyzés: Mindig ellenőrizze az allergiát, mielőtt bármilyen ételt választ az edzéshez. Ha kutyájának bármilyen reakciója van, további segítségért forduljon állatorvoshoz vagy táplálkozási szakértőhöz.

Csemegetasak

Ideális esetben olyan csemegetasakra van szüksége, amely szépen rögzíthető az övéhez, és könnyen hozzáférhetővé válik. Tartsa tele a tasakot, hogy könnyebben fel tudja tölteni a kezét, felkészülve az edzésre.

Ellátás és elosztás

Gyakran egyszerűbb néhány finomságot az egyik kézbe tölteni (ellátás), majd kiosztani a kézbe, amely a táplálékot a kutyájának adja (elosztás). Tegyel több darabot az ellátó kezébe, és készen állsz arra, hogy egyenként átadd az elosztó kezének.

Lapos tenyér

Amikor kutyája szájába juttatja az eleséget, használjon lapos tenyeret. Szeretnénk elkerülni, hogy az ételt az ujjaink végéből adjuk ki, mivel ez gyakran elősegíti a csípést, és kevésbé könnyű megcélozni a táplálékot (a kezét). A lapos tenyér, amelyben az ételdarabot félig a hüvelykujjával takarja, sokkal könnyebb teszi az étel szájba áramlását.

Ha a kutyája nem motivált az étel iránt, egy labda/játék jobb választás lehet:

1. Legyen egy labda a zsebében 2.

KATTINTSON mindkét kezével üresen 3. Egy

másodperc töredékével később húzza ki a labdát a zsebéből, lépjen hátra, és hagyja, hogy a kutya vegye ki a labdát

kéz

4. Várja meg, amíg a kutya elejti a labdát, vegye fel és ismétlje meg.

Legyen

biztonságban Mielőtt elkezdené az edzést, győződjön meg arról, hogy kutyája hozzáfér a vízhez, van-e biztonságos nyakörve és ólom/hám. Ügyeljen arra, hogy megfelelő lábbelivel rendelkezzen a terepen, amelyen dolgozik (flipflop és hó nem megy!). És ha szükséges, legyen sok fényvédő.

Válasszon olyan időpontokat, amikor kutyája lelkes. Ha

a reggelek vagy a kora esték élénkebbek kutyájának, használja ezt az időt az edzésre. Szeretnénk egy boldog, energikus kutyát, aki segít egy jó, lebilincselő edzésben. Az ismétlések között dicsérj, sétálj körbe a kutyáddal, és ügyelj arra, hogy mindketten koncentráljanak. Csak rövid ideig szeretne edzeni, ezért a lehető legtöbb elköteleződést szeretné. A tréning természetesen nagyszerű kapcsolatot hoz létre a kutyájával, fókuszot és figyelmet irányít rád, így erős kontrollt biztosít a versengő motivátorok felett.

Ne képezze ki a kutyáját, ha frusztrált. Ha frusztrált

lesz az edzés során, jobb, ha abbahagyja, és máskor visszatér. A kutyák hihetetlenül ügyesen olvasnak az energiánkról és a testbeszédünkről: tudják, mikor vagyunk frusztráltak, és ez csak szennyezi a tréningünket és potenciálisan kapcsolatunkat.

Tedd szórakoztatóvá magad és kutyája

számára Az attitűd nagyon fontos edzés közben: ragaszkodjon olyan gyakorlatokhoz, amelyekben kutyája virágzik, segítve őket, hogy mindig nyerjenek, és megkönnyítse az edzéseit. Ha új parancsokat szeretne kipróbálni, feszegesse a határokat, de mindenképpen adjon sok dicséretet és többszörös jutalmat, ha kutyája meghaladja az elvárásait. Nevezd, érezd jól magad és légy könnyed: a kettőtök közötti energiának áramolnia kell, és jó hangulatban kell lennie.

Pórázon kapcsolva

vagy lekapcsolva A kiképzés korai szakaszában tartsa pórázon a kutyáját. Ez segít kutyájának abban, hogy megértse, hogy veled kell maradnia az edzésen. Amint elkezd sokkal jobban elköteleződni, természetesen tudni fogja, mikor kell levenni a pórázt. Mindazonáltal mindig legyen póráz a kutyáján, ha az nem biztonságos környezet, hogy szabadon futhasson.

Második fázis

Tanítsa kutyáját egy E-Collar Premium Finger Clickerrel

1. Vegyen ki egy finomságot a tasakjából, és tegye zárt öklöbe 2. Tartsa

az öklét a törzséhez közel, kézzel zárva

3. KATTINTSON, de MARADJ MEG!

4. A másodperc töredékével később lépjen egy lépést hátra

5. Mozgassa a kezét lefelé, nyissa fel lapos tenyérhelyzetbe. Ahogy a kutyája a kezéd felé halad, fogd meg

hüvelykujjával vegye le az ételt, és hagyja, hogy elvigyék.

Kezdje azzal, hogy tanítson meg néhány alapvető parancsot a kutyája előtt állva, kézi készlettel és ujjperccel készen állva. Várja meg, amíg a kutyája szemkontaktust ad Önnel, majd KATTINTS, és gyorsan hátrafelé rohanjon, mielőtt jutalmat adna. Tedd ezt úgy, ahogy szeretnéd, hogy kutyája azt higgye, ők irányítanak, és a szemkontaktusuk aktiválja a mozgásodat. Ne feledje, KATTINTSON (maradjon mozdulatlanul), majd egy másodperc töredékével később, mozogjon, és EZUTÁN adjon jutalmat.

Próbálja meg változtatni a kutyájának minden KATTINTÁS után adandó jutalmak számát, hogy kiszámíthatatlan maradjon. Így a kutyája figyelmes marad az eljegyzési játékra, mivel nem lesz képes megjósolni a jutalmazási gyakoriságot. Tedd kreatívvá, energikussá és motiválóvá a gyakorlatokat. Játssz, alakítsd ki a saját szabályaidat, és töltsd fel rengeteg szóbeli dicsérettel. A mozgásod kontrasztja az, ami felébreszti az üldözést. Légy kifejező, mozogj gyorsan és érezd jól magad.

Most kezdjük el néhány alapvető parancsot a második fázisban

Kezdje a foglalkozást a "MENJÜNK!"

1. Kezdje egy finomsággal a csalik kezében.

2. Helyezze a kezét közvetlenül a kutya orra elé, és emelje fel a kezét a kutya feje fölé, miközben tartsa

kéz milliméternyire az orruktól. Ügyeljen arra, hogy a hüvelykujja félig eltakarja az ételt, hogy csábító legyen

kutyát, és várja meg, amíg leülnek.

3. Amikor kutyája feneke a földhöz ér, azonnal KATTINTSON, mozdítsa hátra a kezét, és etessen ki egy lakásból

tenyér.

Ismételje meg ezt a gyakorlatot 3-5 percig. Fejezze be a munkamenetet az „ALL DONE” szöveggel.

Le

Kezdje a foglalkozást a „MENJEN!”

1. Ideális esetben álló helyzetben szeretné elindítani a kutyáját. Ha a kutyája könnyebben „ül”, gyakorolja a „le”-t a

„üljön”, de végül jó ötlet megtanítani kutyáját „leszállni” az állványról.

2. Kezdje a csalik kezével, lapos tenyerével a kutyával szemben, ujjaival a padló felé.

3. Mozgassa a kezét kutyája orra felé, majd lassan nyomja le a kezét a kutya két első mancsa közé

miközben a kutya követi. Egy jó módja annak, hogy megjegyezzük ezt a mozdulatot, az „orrtól a lábujjakig”.

4. Amint kutyája eléri a „lefelé” pozíciót, KATTINTS, húzza hátra a kezét és etessen.

Ismételje meg ezt a gyakorlatot 3-5 percig.

A „lefelé” nem minden kutya fog először rászokni. Légy türelmes és szánj rá időt. Ha nem működik, térjen vissza egy másik edzésre, és próbálja újra.

Megjegyzés: Miután kutyája a teljes viselkedést megadta, ne jutalmazzon egymás utáni közelítéseket, várja meg a teljes viselkedést („lefelé”), KATTINTSON AKKOR JUTALMARA. Fejezze be a munkamenetet az „ALL DONE” szöveggel.

Visszahívás

Ez egy szórakoztató gyakorlat!

A javaslatnak megfelelően kezdje a foglalkozást a „MENJEN!”

Keressen egy szép sík felületet, például betont, fapadlót, csempét, laminált padlót vagy esetleg szőnyeget. A fű vagy homok megnehezíti ezt a gyakorlatot: a szép sík padló sokkal könnyebb.

1. Tartson egy darab ételt a kutyája fejénél, talán egy lábbal távolabb

2. Dobja el az ételt kutyája elől a látóhatáron belül, hogy lássák, ahogy az eledel a padlón ugrál.

Ez felébreszti kutyájában az üldözést, így késztetést fog érezni arra, hogy kövesse azt.

3. Amikor kutyája üldözi és megeszi az ételt, természetesen visszaszalad feléd.

4. KATTINTS a visszafelé, MAJD JUTALOM gombra.

Ez a gyakorlat felkelti a vágyat, hogy visszatérjen hozzád, és rendkívül szórakoztató. Élelmiszer-üldözési játékként ismert.

Miután a kutyája ezt könnyedén megteszi, és a játék folyik, léphet a következő fázisra.

Várja meg, amíg a kutyája visszafordul, és elindul feléd. Itt egy visszahívási parancsot használunk, mint például a „GYERE”, amelyet azonnal követ egy KATTINTÁS, visszalépés, majd JUTALMAZÁS, amikor megérkeznek.

Megjegyzés: Azt szeretné, ha kutyája visszatérne, amikor KATTINTS, ezért fontos, hogy csak akkor használjuk a „GYERE” parancsot, amikor a kutyája jó ebben a gyakorlatban, és tudja, hogy megbízhatóan visszajön hozzád. A CLICK hatására kutyája még nagyobb sebességgel és lelkesedéssel tér vissza.

Megjegyzés: Ön a „GYERE” parancsot használja, miközben a kutyája úton van vissza hozzád. Elegendő ismétlés esetén a kutya megérti, hogy a „GYERE” azt jelenti, hogy Ön felé halad. Idővel a „GYERE”-t arra használjuk, hogy kiváltsa a hozzád való visszatérést.

Jó asszociációk létrehozása – szocializáció

Ha bekapcsolta az Ujjcsatolót, hogy ideiglenesen kioldja, akkor a kutya eljön hozzánk ennivalóért.

Ha megjelölünk (KATTINTÁS) egy adott viselkedést, a kutya megérti, hogy valamit jól csinált, és automatikusan jó érzést kap.

Kezdje el ezt a gyakorlatot úgy, hogy a kutyája éhes, biztonságosan ólomra kötött, és ügyeljen arra, hogy bármivel is jó kapcsolatban legyen, az ne legyen túl közel, és ne okozzon nyomást. Például, ha azt szeretné, hogy kutyája jobban viszonyuljon az autókhoz, próbálja meg a távolban lévő autókat lassan haladni, ahelyett, hogy ezt a gyakorlatot egy forgalmas út mellett végezné. Ebben a példában az autókat fogjuk használni témaként.

Amikor a kutyája ránéz egy autóra, azonnal KATTINTSON A JUTALMA gombra. Ennek az a célja, hogy jó érzelmi érzést keltsen, amikor kutyája valami ismeretlen dolog jelenlétében van. Ha a kutyája néhány lábnyira van Öntől, a párkányon, vissza kell mozdulnia Ön felé, és meg kell kapnia a jutalmát. Megtanítod a kutyádat az ismeretlen és potenciálisan fenyegető tárgy helyén, hogy jól érezze magát, és biztonságot találjon benned, mint kiképzőben.

Megjegyzés: Ha kutyájának rossz asszociációi vannak a tárggyal, amelyen segíteni próbál, mint például az autók vagy a porszívó, és a reakciója erősebb (ugatás, nyafogás, kitörés). A KATTINTÁS, AKKOR JUTALOM nem működik, mivel kutyája túllépett a küszöbén, és nem veszi észre a KATTINTÁST. Ehhez egy ellenkondicionáló eljárást, valamint egyéb támogató szakmai képzést ajánlunk.

Jutalomesemények

A jutalomesemény az, amikor a tréning végén a kutyájának szép befejezést ad egy viselkedéssorozatot követően. Ezt megteheti egy sor csemegével, gyönyörködhet, játszhat labdával, vagy szórakozhat eljegyzési játékokkal.

A jutalomesemények öt másodpercig tarthatnak, vagy néhány percig is tarthatnak. Dolgozzon kutyája hajtásával; ha szeretik a labdát, jutalmazd meg őket labdával. Ha szeretik az ételt, adjon nekik egy marék finomságot, vagy játsszon néhány gyors csalogató- vagy ételjátékot.

- _____
- _____
- _____
- _____

The device has been approved for use in EU countries and is therefore provided with the **CE mark**. All necessary documentation is available on the website: www.electric-collars.com
Changes to technical parameters, properties and printing errors reserved.

Service center and distribution

Reedog, sro
Sedmidomky 459/8 101
00 Prague 10
Phone: +1 646 980 4569
Email: info@electric-collars.eu

A készüléket az EU-országokban engedélyezték, ezért CE jelöléssel látták el. Minden szükséges dokumentáció elérhető a www.elektro-nyakorvek.hu weboldalon. A műszaki paraméterek, tulajdonságok és nyomtatási hibák változtatása fenntartva.

Szervizközpont és disztribúció

Reedog, sro

Sedmidomky 459/8 101 00

Praha 10

Telefon: +36 21 300 7514

E-mail: info@elektro-nyakorvek.hu