

FITTING INSTRUCTIONS

Microchip Cat Flap with Timer Control (Ref. 355)

PL

INSTRUKCJA MONTAŻU

Klapka dla kotów z czytnikiem mikrochipów i regulatorem czasowym (ref. 355)



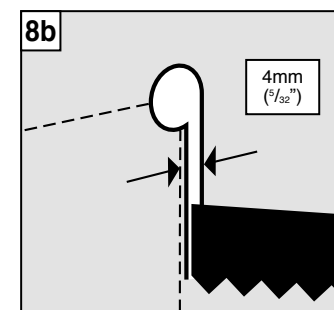
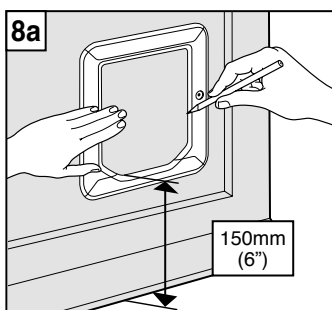
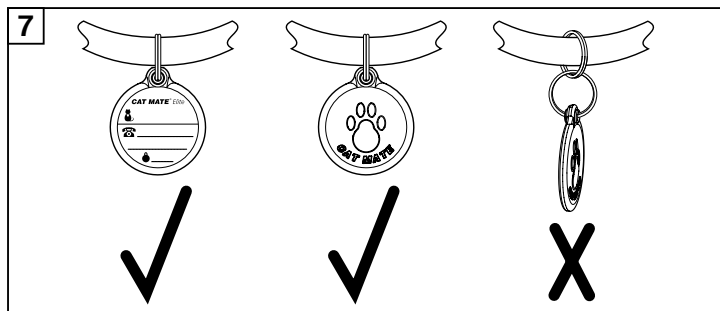
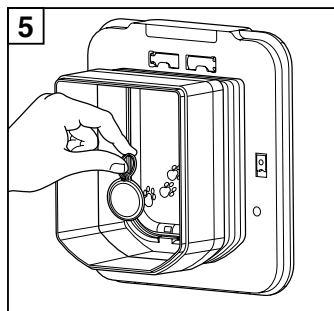
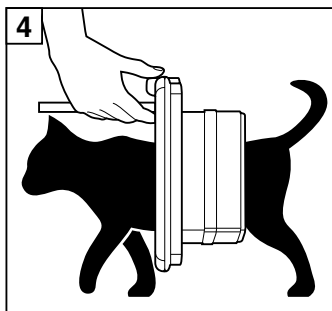
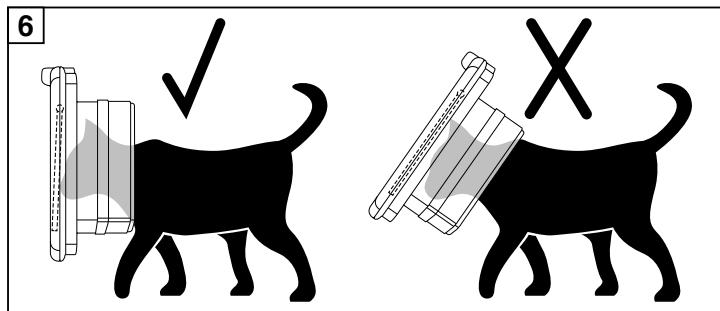
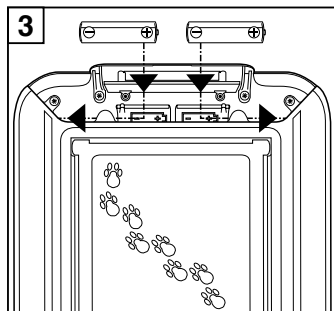
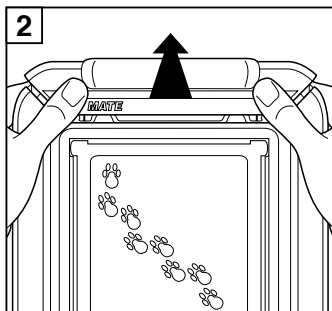
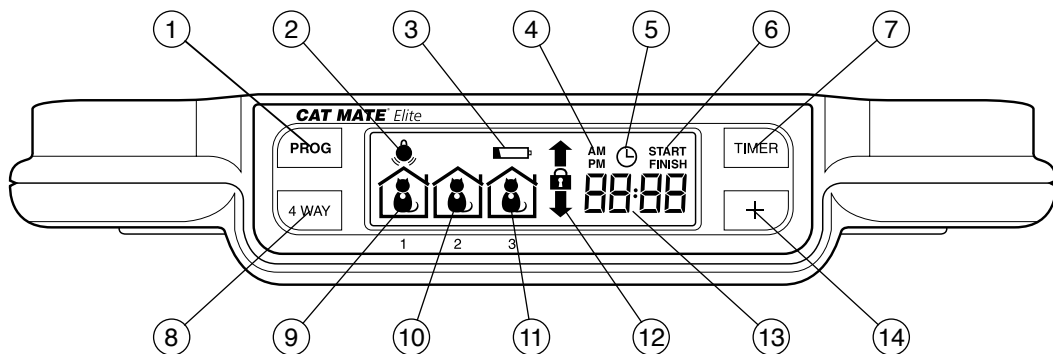
www.pet-mate.com



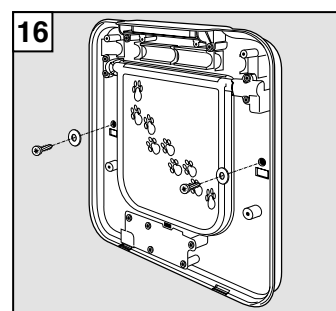
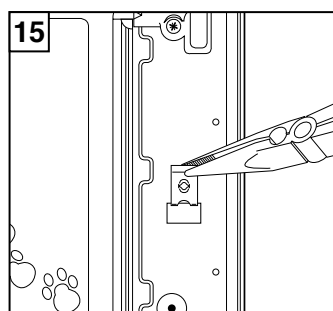
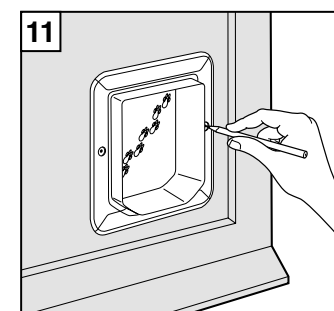
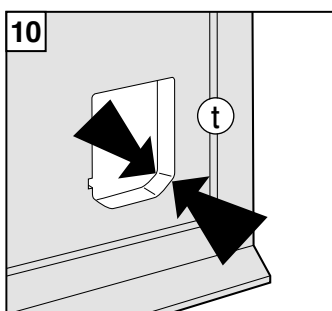
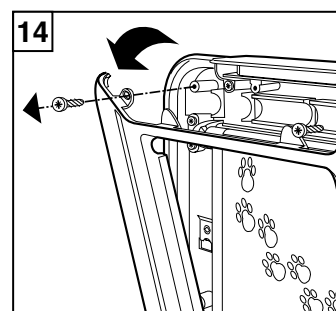
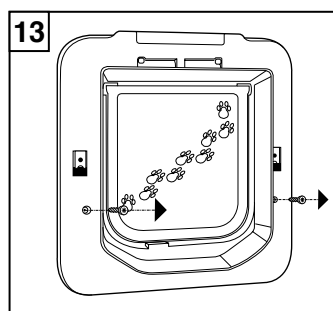
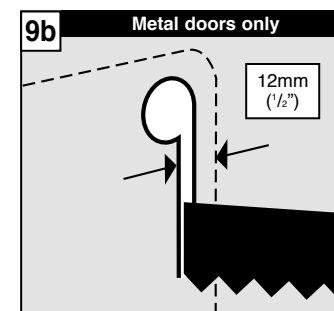
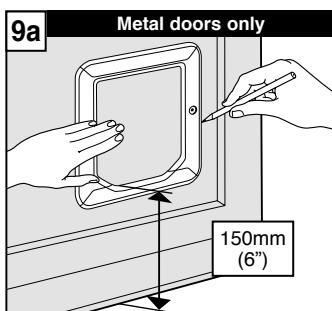
+44 (0)1932 700 001 N America (936) 760 4333

PL INSTRUKCJA MONTAŻU

1



12	t
0 - 12mm (0 - 1/2")	25mm (1")
12 - 25mm (1/2 - 1")	38mm (1 1/2")
25 - 38mm (1 - 1 1/2")	50mm (2")*
38 - 50mm (1 1/2 - 2")	65mm (2 1/2")
	* Not supplied



WAŻNA INFORMACJA – PRZECZYTAĆ PRZED UŻYCIEM

1. Przycisk PROG (programowanie)
2. Wskaźnik wyszukiwania mikrochipa / identyfikatora
3. Wskaźnik niskiego stanu baterii
4. Wskaźniki AM/PM (w trybie zegara 12-godzinnego wskazują porę dnia: AM – przed południem, PM – po południu)
5. Wskaźnik funkcji czasomierza (TIMER)
6. Wskaźniki rozpoczęcia (START)/zakończenia (FINISH) trybu czasomierza (TIMER)
7. Przycisk TIMER (czasomierz)
8. Przycisk 4 WAY (blokada 4-trybowa)
- 9 – 11. Symbole lokalizacji kotów 1-3 (CAT 1-3)
12. Wskaźniki blokady 4-trybowej
13. Wyświetlacz alfanumeryczny (zwykle podaje czas)
14. Przycisk +

WAŻNE INFORMACJE NA TEMAT BEZPIECZEŃSTWA

- Przed instalowaniem i użytkowaniem produktu należy przeczytać wszystkie instrukcje.
- Zarejestrować zakup na stronie internetowej **www.pet-mate.com** (zob. gwarancja).
- Nie pozwalać dzieciom na zabawę niniejszym produktem.
- Regularnie sprawdzać produkt pod kątem prawidłowego działania i uszkodzeń – w razie wątpliwości nie używać.
- Niniejszy produkt jest przeznaczony do użytku wyłącznie dla zwierząt domowych, zgodnie z opisem w niniejszej instrukcji.
- System zamykania drzwiczek dla zwierząt nie służy jako urządzenie zabezpieczające.
- Drzwiczki nie są ognioodporne i nie można ich stosować tam, gdzie istnieje ryzyko rozprzestrzeniania się ognia.
- Monter drzwiczek odpowiada za przestrzeganie wszystkich właściwych przepisów budowlanych.
- Podczas montażu drzwiczek należy zachować odpowiednią ostrożność. Należy stosować się do instrukcji bezpieczeństwa wszystkich stosowanych narzędzi i zakładać odpowiednie środki ochrony osobistej.
- Wszystkie materiały pakunkowe należy zutylizować w odpowiedni sposób.

UWAGA: Plastikowe torebki mogą powodować uduszenie – należy je przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci i zwierząt.

NINIEJSZĄ INSTRUKCJĘ NALEŻY ZACHOWAĆ NA PRZYSZŁY UŻYTEK

1. Wprowadzenie

Dziękujemy za wybranie klapki dla kotów Cat Mate Elite z czytnikiem mikrochipów i regulatorem czasowym.

PROSIMY UWAŻNIE PRZECZYTAĆ NINIEJSZĄ INSTRUKCJĘ I ZAPROGRAMOWAĆ / PRZETESTOWAĆ KLAPKĘ PRZED JEJ ZAINSTALOWANIEM.

Klapka Cat Mate Elite z czytnikiem mikrochipów i regulatorem czasowym pozwala na wpuszczanie do domu do 9 kotów. Dzięki czasomierzowi lub 4-trybowej blokadzie pozwala również na kontrolowanie wychodzenia zwierząt z domu.

Co więcej, umożliwia ona monitorowanie przemieszczania się maksymalnie trzech kotów – pokazując, kiedy kot ostatni raz wchodził do domu lub z niego wychodził oraz ile godzin upłynęło od ostatniego użycia klapki przez kota.

Klapkę można stosować z wszystkimi popularnymi mikrochipami, jak również z identyfikatorem Cat Mate (dostępnym osobno). Jeśli kot nie ma wszczepionego mikrochipa lub gdy mikrochip jest wadliwy lub źle umieszczony, można używać identyfikatora.

Aby uniemożliwić łatwe manipulowanie przy zapisanych ustawieniach, przyciski sterujące trzeba mocno przyciskać było podczas obsługi.

Aby na dowolnym etapie zatrzymać jakiekolwiek zadanie (z wyjątkiem programowania) wystarczy zaczekać: czas przewidziany na dokończenie czynności upływa po 60 sekundach.

Ustawienia nie zostaną zapisane, jeżeli nie zostanie naciśnięty przycisk PROG.

2. Wkładanie baterii

- 2.1 Zdjąć pokrywę komory na baterie, przesuwając ją do góry (zob. rys. 2). Pokrywa otworzy się.
- 2.2 Włożyć cztery baterie AA (R6) w sposób pokazany na rysunku (rys. 3), wsuwając najpierw dwie baterie końcowe.
- 2.3 Klapka przeprowadzi autotest (trwający do 60 sekund), po czym na wyświetlaczu LCD widoczne będą tylko strzałki wskazujące wejście i wyjście. Klapka jest teraz gotowa do programowania.

Do zasilania klapki można stosować wszystkie popularne typy baterii, w tym baterie wielokrotnego ładowania, ale ostrzeżenie o niskim stanie baterii (③ , rys. 1) będzie działać poprawnie tylko w przypadku baterii alkalicznych. Dobrej jakości baterie alkaliczne powinny wystarczyć na około 12 miesięcy (w zależności od liczby kotów i częstotliwości użytkowania klapki). **NIE WOLNO** używać baterii litowych.

3. Programowanie

Następnym krokiem jest zaprogramowanie mikrochipa (lub identyfikatora) każdego kota.

UWAGA: Na sekwencję programowania przewidziana jest określona ilość czasu – wyświetlacz LCD powróci do zwykłego ekranu, jeżeli każdy krok nie zostanie ukończony w ciągu około 15 minut.

Aby klapka rozpoznawała mikrochipy kotów, konieczne jest wykonanie następujących czynności:

- 3.1 Nacisnąć przycisk PROG i przytrzymać go przez 5 sekund (① , rys. 1) do chwili, aż pojawi się wskaźnik wyszukiwania (② , rys. 1).
- 3.2 Wskaźnik CAT 1 (kot 1) oraz cyfra 1 będą migać – wokół pierwszych DWÓCH ZER będą krążyć linie.
- 3.3 Aby zaprogramować mikrochip, trzymając klapkę otwartą należy zachęcić kota do powolnego przechodzenia przez tunel, w sposób pokazany na rys. 4. Aby zaprogramować identyfikator kota, przód identyfikatora należy umieścić w otworze tunelu (rys. 5).
- 3.4 Po zaprogramowaniu DWA ZERA znikną, a napis „Pr1” będzie migać.
- 3.5 Nacisnąć przycisk PROG, aby zapisać ustawienie.

W przypadku większej liczby kotów (maksymalnie 9) powtórzyć kroki od 3.1 do 3.5 dla każdego kota.

4. Instrukcja montażu (zob. rys. 8a do 16, str. 4 i 5)

WAŻNA INFORMACJA:

- Nie ciąć tunelu klapki.
- Aby sprawdzić, czy mikrochip kota znajduje się w prawidłowej pozycji i działa, przed montażem klapki (zob. część 3) stanowczo zalecamy zaprogramowanie jej dla wszystkich kotów, które będą z niej korzystać. Następnie należy sprawdzić, czy mikrochip kota otwiera zatrask, gdy głowa kota delikatnie naciska na klapkę, jak pokazano na rys. 6.

4.1. Drzwi drewniane o grubości 0-50 mm

- 4.1.1 W wybranym miejscu na drzwiach umieścić ramę zewnętrzną. Zalecamy, aby dolna część otworu znajdowała się około 150 mm nad podłożem (rys. 8a). Jeżeli konieczne jest zainstalowanie klapki wyżej, należy rozważyć umieszczenie pod klapką stopnia, aby ułatwić kotu wchodzenie.
- 4.1.2 Obrysować otwór (rys. 8a), a następnie za pomocą elektrycznej wyrzynarki wyciąć otwór, tnąc w odległości 4 mm po zewnętrznej stronie od narysowanej linii (rys. 8b). Krawędzie wyciętego otworu powinny być prostopadłe do płaszczyzny drzwi, zwłaszcza w przypadku grubszych drzwi. Sprawdzić, czy w otworze można swobodnie zamontować ramę wewnętrzną.
- 4.1.3 Zmierzyć grubość płyciny drzwiowej (t) (rys. 10).
- 4.1.4 Przytrzymując ramę wewnętrzną i zewnętrzną w odpowiedniej pozycji, zaznaczyć miejsca na dwa otwory pod śruby (rys. 11).
- 4.1.5 Wyjąć ramy i wywiercić w płycinie otwory na śruby o średnicy 6 mm.
- 4.1.6 Umieścić ramę wewnętrzną po wewnętrznej stronie drzwi i za pomocą śrub dopasowanych do grubości płyciny (t) przykręcić do niej ramę zewnętrzną, jak pokazano na rys. 12. W razie potrzeby przyciąć śruby na odpowiednią długość. Na koniec założyć dwie nasadki na łby śrub.

4.2 Drzwi z UPVC / metalowe o grubości 0-50 mm

Drzwi z paneli metalowych mogą ograniczać zasięg czytnika mikrochipów. Test na obecność metalowych paneli można wykonać poprzez wywiercenie niewielkiego otworu próbnego pośrodku miejsca, w którym planowane jest umieszczenie klapki.

W przypadku drzwi z UPVC / metalowych konieczne jest wycięcie większego otworu niż w przypadku drzwi drewnianych i wyregulowanie klapki w następujący sposób:

- 4.2.1 W wybranym miejscu na drzwiach umieścić ramę zewnętrzną. Zalecamy, aby dolna część otworu znajdowała się około 150 mm nad podłożem (rys. 9a). Jeżeli konieczne jest zainstalowanie klapki wyżej, należy rozważyć umieszczenie pod klapką stopnia, aby ułatwić kotu wchodzenie.
- 4.2.2 Obrysować ramę (po ZEWNĘTRZNEJ stronie) (rys. 9a). Za pomocą elektrycznej wyrzynarki wyciąć otwór, tnąc w odległości 12 mm od WEWNĘTRZNEJ strony obrysu (rys. 9b).
- 4.2.3 Zmierzyć grubość płyciny drzwiowej (t) (rys. 10).
- 4.2.4 Umieścić ramę wewnętrzną po wewnętrznej stronie drzwi i za pomocą śrub dopasowanych do grubości płyciny (t) przykręcić do niej ramę zewnętrzną, jak pokazano na rys. 12. W razie potrzeby przyciąć śruby na odpowiednią długość. NIE DOKRĘCAĆ ŚRUB ZBYT MOCNO, ponieważ może to uniemożliwić prawidłowe

domykanie się klapki – należy użyć ręcznego śrubokrętu. Na koniec założyć dwie nasadki na łby śrub.

- 4.2.5 Po zamontowaniu klapki wyjąć baterie na co najmniej 2 minuty. Umożliwi to klapce dostrojenie się do nowego miejsca.

4.3 Szyby

- 4.3.1 Zalecamy poproszenie szklarza o wycięcie w szybie otworu o średnicy 232 mm w wymaganym miejscu, a następnie zainstalowanie klapki w sposób opisany poniżej. Można też ewentualnie wymienić szybę na przezroczystą szybę plastikową i zamontować klapkę zgodnie z instrukcją w punktach 4.1.1 do 4.1.6.
- Uwaga: Wycięcie otworu w drzwiach podwójnie przeszklonych lub z szybą ze szkła hartowanego nie jest możliwe. Konieczne będzie wstawienie nowej szyby z wyciętym już otworem.*
- 4.3.2 Zmierzyć grubość szyby (t) (rys. 10).
- 4.3.3 Uszczelka z czarnej pianki nie nadaje się do montażu na szybie i należy ją usunąć. W razie potrzeby połączenie między ramą zewnętrzną a szybą można uszczelnić za pomocą silikonu.
- 4.3.4 Umieścić ramę wewnętrzną po wewnętrznej stronie szyby i za pomocą śrub dopasowanych do grubości płyciny (t) przykręcić do niej ramę zewnętrzną, jak pokazano na rys. 12. W razie potrzeby przyciąć śruby na odpowiednią długość. NIE DOKRĘCAĆ ŚRUB ZBYT MOCNO, ponieważ może to uniemożliwić prawidłowe domykanie się klapki – należy użyć ręcznego śrubokrętu. Na koniec założyć dwie nasadki na łby śrub.

4.4 Montaż w ścianie

Jeśli klapka ma być zainstalowana w ścianie, konieczne jest zakupienie wkładek okładzinowych Cat Mate Elite do ścian. Na każde 50 mm grubości ściany powyżej 100 mm potrzebna będzie jedna wkładka okładzinowa.

- 4.4.1 W ścianie wyciąć prostokątny otwór o wysokości 205 mm i szerokości 180 mm.
- 4.4.2 Zdjąć pokrywę komory na baterie w ramie wewnętrznej, naciskając ją i przesuwając ku górze, jak pokazano na rysunku (rys. 2).
- 4.4.3 Zdjąć pokrywę ramy wewnętrznej, odkręcając dwie śruby w jej tylnej części (rys. 13). (Uwaga: te śruby można wyrzucić, ponieważ ich ponowne zamocowanie nie jest możliwe). Następnie odkręcić dwie zewnętrzne śruby pod pokrywą komory na baterie i zdjąć ramę wewnętrzną, odchylając ją w dół (rys. 14).
- 4.4.4 Za pomocą kombinerek ostrożnie wyjąć dwa klipsy śrub (rys. 15).
- 4.4.5 Przymocować ramę wewnętrzną zmontowaną z wymaganą liczbą wkładek okładzinowych do ściany wewnętrznej, mocując ją na miejscu za pomocą dwóch odpowiednich śrub, jak pokazano na rys. 16. (Uwaga: pod łbami śrub należy umieścić podkładki (nie są one załączone w zestawie.) W razie potrzeby wkładki okładzinowe można przykleić do ściany, chociaż zwykle wystarczy mocne wepchnięcie ich na miejsce.
- 4.4.6 Ponownie zamocować pokrywę ramy wewnętrznej za pomocą dwóch śrub pod pokrywą komory na baterie, zwracając szczególną uwagę, aby nie przytrzasnąć przewodów elektrycznych. Ponownie założyć pokrywę komory na baterie.
- 4.4.7 Zamontować ramę zewnętrzną za pomocą dwóch śrub 25 mm (w zestawie), a na koniec założyć dwie nasadki na łby śrub.

5. Uczenie kota korzystania z klapki i postępowanie w przypadku, gdy kot zgubił identyfikator

Przyzwyczajenie się kota do nowej klapki może zabrać trochę czasu. Aby pomóc pupilowi nauczyć się wchodzenia i wychodzenia przez klapkę, można ją ustawić na TRYB SZKOLENIA poprzez naciśnięcie i przytrzymanie przycisku PROG, a następnie, w ciągu 3 sekund, krótkie naciśnięcie przycisku 4-WAY.

Po 5 sekundach blokada otworzy się – należy wtedy zwolnić przycisk PROG. Strzałki wskazujące wejście i wyjście będą wciąż migać.

Należy pamiętać, że w TRYBIE SZKOLENIA klapka umożliwia dostęp do domu także innym zwierzętom.

Aby wyjść z TRYBU SZKOLENIA, należy nacisnąć przycisk PROG i przytrzymać go, a następnie w ciągu 3 sekund krótko nacisnąć przycisk 4 WAY. Po 5 sekundach klapka ponownie się zamknie – należy wtedy zwolnić przycisk PROG.

W przypadku bardzo niezdecydowanych kotów, podczas TRYBU SZKOLENIA do zachęcania kota do wchodzenia i wychodzenia przez klapkę należy używać smakołyków.

UWAGA: NIE zalecamy pozostawiania kotów, a w szczególności kociąt, bez nadzoru podczas korzystania z klapki, dopóki nie będzie pewności, że są w pełni zaznajomione ze sposobem jej działania.

6. Sprawdzanie lokalizacji kota

Wyświetlacz LCD pokazuje skrótno lokalizację do trzech kotów (1-3).



Kot przeszedł przez klapkę, wchodząc do domu.



Kot przeszedł przez klapkę, wychodząc do domu.

Należy pamiętać, że wskazania wyświetlacza są tylko orientacyjne. System ustala lokalizację kota, rejestrując jego ostatnie przejście przez klapkę. Wyniki mogą być mylące, jeżeli kot dysponuje alternatywnym wejściem do domu (lub wyjściem z domu) lub jeżeli wszedł lub wyszedł przez klapkę za innym kotem lub jeżeli tylko wystawił przez klapkę pyszczek (ale przez nią nie przeszedł) itp.

7. Sprawdzanie, ile czasu upłynęło od ostatniego użycia klapki przez kota (bądź koty)

- 7.1 Aby sprawdzić, ile godzin i minut upłynęło od chwili, gdy kot 1, 2 lub 3 po raz ostatni używał klapki, nacisnąć przycisk +.
- 7.2 Na wyświetlaczu pojawi się symbol CAT 1 oraz informacja, ile godzin i minut temu kot 1 (CAT 1) używał klapki. Maksymalna liczba godzin to 99.
- 7.3 Ponownie nacisnąć przycisk +, aby uzyskać te informacje na temat kotów 2 i 3.
- 7.4 Naciśnięcie przycisku + po raz czwarty (lub nienaciśnięcie żadnego przycisku przez 20 sekund) spowoduje powrót wyświetlacza do zwykłego ekranu.

8. Opcje dostępu

Klapka zapewnia następujące opcje dostępu:

-  **wejście i wyjście** kot może wchodzić i wychodzić przez klapkę;
-  **tylko wyjście** kot może wejść przez klapkę, ale nie może przez nią wyjść;
-  **tylko wejście** kot może wyjść przez klapkę, ale nie może przez nią wejść;
-  **blokada klapki** kot nie może używać klapki.

Wybrać opcję dostępu, postępując w następujący sposób:

- 8.1 Nacisnąć przycisk 4 WAY i przytrzymać go przez 5 sekund, aż wyświetlacz zacznie migać.
- 8.2 Wielokrotnie nacisnąć przycisk 4 WAY, aby przewinąć dostępne opcje dostępu i dojść do żądanej opcji.
- 8.3 Nacisnąć przycisk PROG, aby zapisać ustawienie.

8.4 Ustawianie trybu sterowania czasomierzem / zegara dla WSZYSTKICH kotów

Jeżeli klapka ma być ustawiona w taki sposób, aby w wybranym czasie WSZYSTKIE koty miały konkretną opcję dostępu (np. pozostawały w domu w nocy, między godz. 19:00 a 06:00), trzeba najpierw zdecydować:

- a) Które ustawienie blokady ma być włączone przez cały wybrany czas (w powyższym przykładzie zastosowanie będzie mieć tryb „tylko wejście”). Poza zaprogramowanym przedziałem czasowym włączone będzie ustawienie blokady wprowadzone w punktach 8.1 do 8.3.
- b) Kiedy zaprogramowany czas powinien się rozpocząć (START) (w powyższym przykładzie jest to godzina 19:00).
- c) Kiedy zaprogramowany czas powinien się zakończyć (FINISH) (w powyższym przykładzie jest to godzina 06:00).
- d) Trzeba również znać aktualną godzinę.

Należy postępować w następujący sposób:

UWAGA: Jeżeli przez ponad 60 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, wyświetlacz powróci do zwykłego ekranu i programowanie trzeba będzie zacząć od nowa.

- 8.4.1 Nacisnąć przycisk TIMER i przytrzymać go przez 5 sekund, aż wskaźnik funkcji czasomierza (TIMER) zacznie migać.
- 8.4.2 Kilkakrotnie nacisnąć przycisk 4 WAY, aby wybrać żądane opcje dostępu: IN & OUT (wejście i wyjście), IN ONLY (tylko wejście), OUT ONLY (tylko wyjście), LOCKED (blokada klapki) lub OFF (wyłączyć).
- 8.4.3 Nacisnąć przycisk PROG, aby zapisać ustawienie.
- 8.4.4 Na wyświetlaczu pojawi się godzina z migającymi cyframi minut. Nacisnąć kilkakrotnie przycisk +, aż zostaną wyświetlone aktualne minuty (tj. jeśli aktualna godzina to 12:10 – aż wyświetlona zostanie liczba 10).
- 8.4.5 Nacisnąć przycisk PROG, aby zapisać ustawienie.
- 8.4.6 Na wyświetlaczu pojawi się teraz godzina z migającymi cyframi godzin. Aby zmienić tryb zegara z 24-godzinnego na 12-godzinny (AM/PM – przed południem/po południu), nacisnąć przycisk TIMER.
- 8.4.7 Nacisnąć kilkakrotnie przycisk +, aż zostanie wyświetlona aktualna godzina (tj. jeśli aktualna godzina to 12:10 – aż wyświetlona zostanie liczba 12).
- 8.4.8 Nacisnąć przycisk PROG, aby zapisać ustawienie.
- 8.4.9 Na wyświetlaczu pojawi się napis START, a cyfry minut będą migać. Naciskać przycisk +, aż pojawi się żądane ustawienie minut (w powyższym przykładzie: 00). Nacisnąć przycisk PROG, aby zapisać ustawienie.
- 8.4.10 Następnie w ten samo sposób ustawić godzinę (w powyższym przykładzie: 19:00).
- 8.4.11 Na wyświetlaczu pojawi się napis FINISH – czas wyłączenia trybu sterowanego czasomierzem. Godzinę wyłączenia należy ustawić w taki sam sposób, jak ustawiona została godzina włączenia trybu (START). Pamiętać o naciśnięciu przycisku PROG, aby zapisać ustawienie.

Po ustawieniu czasomierza na wyświetlaczu pojawi się wskaźnik funkcji czasomierza (TIMER) ( , rys. 1).

Gdy sterowana czasowo blokada jest włączona, symbol opcji dostępu wybrany w punkcie 8.2 miga powoli.

Aby sprawdzić ustawienia czasomierza, należy krótko nacisnąć przycisk TIMER, a następnie go zwolnić. Na wyświetlaczu pojawi się wybrana opcja dostępu sterowanego czasowo i godzina włączenia tego ustawienia (START). Aby wyświetlić godzinę wyłączenia ustawienia (FINISH), należy ponownie nacisnąć przycisk TIMER. Po 5 sekundach wyświetlacz powróci do wyświetlania aktualnej godziny.

Aby anulować funkcję sterowania czasomierzem i powrócić do zwykłej opcji dostępu:

8.4.12 Nacisnąć przycisk TIMER i przytrzymać go przez 5 sekund.

8.4.13 Naciskając przycisk 4 WAY, przejść przez listę, aż wyświetlona zostanie opcja OFF (wyłącz).

8.4.14 Trzykrotnie nacisnąć przycisk PROG, aby zachować ustawienie bieżącej godziny i powrócić do zwykłego ekranu wyświetlacza.

9. Wymiana baterii

Gdy na wyświetlaczu LCD pokaże się wskaźnik niskiego stanu baterii (③ , rys. 1), konieczna będzie wymiana baterii alkalicznych. (Zob. część 2.)

Uwaga: po włożeniu nowych baterii:

- Wskaźnik niskiego stanu baterii może pozostać wyświetlony na ekranie do 15 minut.
- Klapka będzie pamiętać wszystkie mikrochipy i identyfikatory, ustawienia blokady i godziny włączenia i wyłączenia blokady przez czasomierz, ale AKTUALNA GODZINA BĘDZIE WYMAGAĆ PONOWNEGO USTAWIENIA. (Zob. część 8.4.)

10. Przeprogramowywanie mikrochipa lub identyfikatora

10.1 Nacisnąć przycisk PROG i przytrzymać go przez 5 sekund – wskaźnik następnego wolnego numeru kota (CAT) zacznie migać, a wokół pierwszych DWÓCH ZER będą krążyć linie.

10.2 Nacisnąć przycisk +, aby wybrać odpowiedni numer kota, który ma zostać przeprogramowany lub wybrać kolejny dostępny numer kota. (Litera „P” obok numeru kota oznacza, że ten numer został już zaprogramowany, ale można go przeprogramować w sposób opisany poniżej.)

10.3 Aby zaprogramować mikrochip, trzymając klapkę otwartą należy zachęcić kota do powolnego przechodzenia przez tunel, w sposób pokazany na rys. 4. Aby zaprogramować zastępczy identyfikator kota, przód identyfikatora należy umieścić w otworze tunelu (rys. 5).

10.4 Po zaprogramowaniu DWA ZERA znikną, a napis „Pr” będzie migać.

10.5 Nacisnąć przycisk PROG, aby zapisać ustawienie.

W przypadku większej liczby kotów (maksymalnie 9) powtórzyć kroki od 10.1 do 10.5 dla każdego kota.

11. Resetowanie do ustawień fabrycznych

Aby zresetować klapkę do ustawień fabrycznych, nacisnąć przycisk + i przytrzymać go przez około 30 sekund, aż na wyświetlaczu LCD pojawią się wszystkie symbole. Po przeprowadzeniu autotestu na wyświetlaczu LCD widoczne będą tylko strzałki wskazujące wejście i wyjście. Powyższa procedura spowoduje wykasowanie wszystkich identyfikatorów / mikrochipów i wszystkich innych ustawień. Konieczne będzie ponowne zaprogramowanie identyfikatorów / mikrochipów (zob. część 3).

12. Tryb wysokiego bezpieczeństwa

W chwili dostarczenia klapki tryb wysokiego bezpieczeństwa jest wyłączony, ponieważ ułatwia to kotu przyzwyczajanie się do nowej klapki. W tym trybie klapka ma najszybszy możliwy czas reakcji na mikrochip kota.

Po przyzwyczajeniu się kota do używania klapki zaleca się włączenie trybu wysokiego bezpieczeństwa. Zwiększa to zabezpieczenie przed wchodzeniem do domu kotów z sąsiedztwa i dzikich zwierząt oraz zapewnia dłuższą żywotność baterii.

Klapkę można przełączyć na tryb wysokiego bezpieczeństwa („Eon”) w następujący sposób:

12.1 Nacisnąć przycisk PROG i przytrzymać go, a następnie w ciągu 3 sekund krótko nacisnąć przycisk +. Gdy na wyświetlaczu pojawi się napis „EOFF” (tryb wysokiego bezpieczeństwa wyłączony) lub „Eon” (tryb wysokiego bezpieczeństwa włączony), zwolnić przycisk PROG.

12.2 Pomiędzy trybem „EOFF” i „Eon” można przełączać, naciskając przycisk 4 WAY. Aby zapisać żądane ustawienie należy nacisnąć przycisk PROG.

13. Rozwiązywanie problemów

13.1 Kot nie chce korzystać z klapki

Płochliwe koty mogą potrzebować czasu na przyzwyczajenie się do korzystania z klapki – nawet jeżeli wcześniej używały już innej klapki.

• Najpierw należy spróbować skorzystać z TRYBU SZKOLENIA (zob. część 5).

• Sprawdzić, czy tryb wysokiego bezpieczeństwa jest wyłączony – korzystanie z klapki będzie dzięki temu dla kota łatwiejsze (zob. część 2).

13.2 Mikrochipa kota nie da się zaprogramować

• Mikrochip kota może być wadliwy lub źle umieszczony. Należy skontaktować się z działem obsługi klienta firmy Pet Mate lub skorzystać z identyfikatora Cat Mate.

13.3 Klapka nie otwiera się w odpowiedzi na zaprogramowany mikrochip lub identyfikator.

• Sprawdzić, czy mikrochip lub identyfikator kota otwiera zatrzask, gdy głowa kota delikatnie naciska na klapkę, jak pokazano na rys. 6.

• Jeżeli klapka jest zamontowana w drzwiach z UPVC / metalowych, upewnić się, że wykonany otwór jest właściwej wielkości (zob. część 4.2).

• Jeżeli klapka jest zamontowana w drzwiach z UPVC / metalowych, należy sprawdzić, czy została wyregulowana poprzez wyjęcie baterii na co najmniej 2 minuty.

• Sprawdzić, czy 4-trybowa blokada zaprogramowana jest na tryb umożliwiający wchodzenie w wybranym kierunku (zob. część 8).

• Upewnić się, że blokada sterowana czasowo nie jest włączona (na co wskazuje migający wskaźnik blokady 4 WAY). W razie potrzeby anulować blokadę (zob. punkty 8.4.12 do 8.4.14).

• Możliwe, że został włączony tryb wysokiego bezpieczeństwa (oznaczony na wyświetlaczu symbolem „Eon”). Nie ruszać klapki, dopóki napis „Eon” nie zniknie.

• Sprawdzić prawidłową orientację biegunów baterii (rys. 3) i czy na wyświetlaczu nie pojawił się wskaźnik niskiego stanu baterii (3 , rys.1).

- Jeżeli używany jest identyfikator, sprawdzić, czy jest poprawnie przymocowany do obroży kota (rys. 7).
- Jeśli to możliwe, spróbować obsługi za pomocą innego zaprogramowanego identyfikatora / mikrochipa, aby ustalić, czy doszło do usterki danego identyfikatora / mikrochipa.
- Sprawdzić, czy klapka jest zamontowana na odpowiedniej wysokości (zob. część 4).
- Jeśli wszystkie powyższe wskazówki zawiodą, należy wyjąć baterie i odczekać minimum 5 minut. Ponownie włożyć baterie, a następnie wykonać RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH (zob. część 11).

13.4 Klapka nie zamknęła się całkowicie

- Sprawdzić, czy dwie śruby mocujące ramę klapki nie są zbyt mocno dokręcone. Spróbować lekko poluzować śruby.
- W bardzo rzadkich przypadkach problem ten będzie spowodowany niecodziennym zdarzeniem, po którym układ elektroniczny samoistnie skoryguje się w ciągu 30 minut. Jeśli problem nie zniknie, należy na 30 minut wyjąć baterie, a następnie ponownie je włożyć – powinno to spowodować wznowienie prawidłowego działania blokady.

13.5 Trudności w ustawianiu wymaganych funkcji/godzin

- Przyciski należy naciskać mocno.
- Po dokonaniu jakiegokolwiek zmiany należy pamiętać o naciśnięciu przycisku PROG w celu zapisania ustawienia.

13.6 Wyświetlacz przestaje działać

- Wyjąć baterie na 5 minut, a następnie ponownie je włożyć.
- Jeżeli wyświetlacz wciąż nie działa, należy wykonać RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH (zob. część 11).

13.7 Klapka nie zamyka się na blokadę

- Sprawdzić, czy klapka nie znajduje się w TRYBIE SZKOLENIA (powoli migające strzałki).
- Odczekać 30 minut, aż klapka przeprowadzi autokorektę.



Niniejszym firma Pet Mate Ltd. oświadcza, że produkt spełnia zasadnicze wymagania i inne właściwe przepisy dyrektyw UE. Z wszystkimi deklaracjami zgodności można zapoznać się na stronie internetowej www.pet-mate.com/eudoc.



WAŻNA INFORMACJA: Zużyte produkty i baterie należy utylizować zgodnie z obowiązującymi w danym kraju przepisami. UE: Więcej informacji na ten temat można znaleźć na stronie internetowej www.pet-mate.com, w sekcji „Terms and Conditions” (Regulamin), w części „EU Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) Directive” poświęconej dyrektywie Unii Europejskiej w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE).

Urządzenie zostało zatwierdzone do użytku w krajach UE i

dlatego posiada oznaczenie CE. Cała niezbędna

dokumentacja jest dostępna na stronie internetowej:

www.obroza-elektryczna.pl Zmiany parametrów technicznych, funkcji i błędy w druku są zastrzeżone.

Serwis i dystrybucja

Reedog s.r.o

Sedmidomky 459/8

101 00 Praga 10

Czechy

Tel: +48 443 444 443

E-mail: info@obroza-elektryczna.pl